

● ホビー・エレクトロニクスの情報誌 1980

I/O

アイ・オー

Microcomputer
Synthesizer
TV Game
Robot
Laser

VOL.5
NO.9

特集 **マイコンでFORTHを!**
✻ MZ-80用TinyFORTH『FAST』全リスト公開

サイクルスチール V-RAM

マイコンでQuine McCluskey法を

8080テキストエディタ/アセンブラ

48K D-RAM ボード★

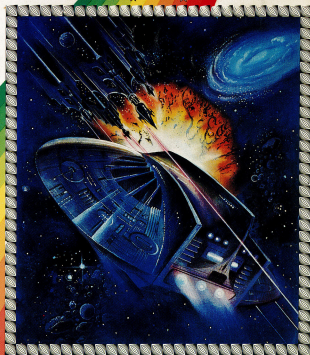


クレイジーバルーン



権兵衛&カラス★

ギャラクシアン★



たしかな技術で世界をいそぐ

NEC

NECパーソナルコンピュータ
PC-8000シリーズのポスターを
ご希望の方にさしあげています。

お近くのビット・イン、
NECマイコンショップへ
お気軽におこしください。

※枚数に限りがございます。
お早めにごよう。

君を見つめてる...

いま、素敵なポスタープレゼント!

性能で、使いやすさで、あらゆるニーズに対応。新しいパーソナルコンピュータ時代をリードするPC-8000シリーズ。

●周辺機器も多彩にラインアップ。

カラーディスプレイ

プリンタPC-8021

パーソナルコンピュータPC-8001



拡張ユニットPC-8011

ミニディスクユニット
PC-8031

型 名	品 名	価 格
PC-8001	本体(パーソナルコンピュータ)	168,000円
PC-8005	増設メモリアダプタ	24,500円
PC-8011	拡張ユニット	148,000円
PC-8021	80桁 ドットインパクトプリンタ	165,000円
PC-8022	40桁 サーマルプリンタ	98,000円
PC-8031	デュアルミニディスク・ユニット	310,000円
PC-8032	拡張用デュアルミニディスク・ユニット	268,000円
PC-8033	PC-8031用 I/Oポート	17,000円
PC-8041	12インチ・グリーンディスプレイ	48,800円
PC-8042	12インチ・カラーディスプレイ	109,000円
PC-8043	12インチ・カラー(高解像度)ディスプレイ	219,000円
PC-8044	家庭テレビ用カラーアダプタ	13,500円
PC-8045	ライトペン	60,000円
PC-8062	RS-232Cケーブル	18,700円
PC-8095	PC-8011用RS-232Cケーブル	7,500円
PC-8096	PC-8011用IEEE-488ケーブル	8,000円

NECのコンピュータ&LSI技術が生んだ
Personal Computer

PC-8000 Series

Bit-INN TOKYO

〒101 東京都千代田区外神田1-15-16
ラジオ会館7F ☎(03)255-4575~6

Bit-INN OSAKA

〒542 大阪市南区難波新地6番町10-1
マサザキビル4-5F ☎(06)647-2747~8

Bit-INN NAGOYA

〒460 名古屋市中区大須4-11-5
杏林補産ビル2F ☎(052)263-0971

Bit-INN YOKOHAMA

〒220 横浜西区北幸1-8-4
横浜西口第2ミナトビル7F ☎(045)314-7707~9

NECマイコンショップ

●札幌地区)大原屋☎(011)221-0181 ●青森地区)システムイン青森☎(017)73-2696 ●仙台地区)システムイン仙台☎(022)56-1681 ●千葉地区)日興通信千葉支店☎(0472)53-8771
●富山地区)インパルス☎(0764)91-2212 ●金沢地区)北陸マイコンコンピュータ販売☎(0762)21-3021 ●長野地区)システムイン信州☎(0262)27-6136 ●岐阜地区)フューチャーイン岐阜☎(0582)66-5911
●静岡地区)日興通信静岡支店☎(0542)55-7071 ●岡山地区)システム・イン岡山☎(0862)33-2236 ●広島地区)インタフェース☎(0822)49-3950 ●福岡地区)フルム・エルコン☎(092)751-6647

日本電気株式会社

本社 〒108 東京都港区芝5丁目33-1(日本電気本社ビル)☎(03)454-1111(大代)

マイクロコンピュータ応用事業部 販売促進部 〒108 東京都港区芝5丁目33-7(徳栄ビル)☎(03)453-5511(大代)

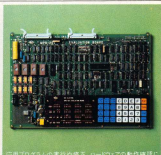
楽しみ方広がるか。実力の沖電気ワイドバリエーション・プロダクツ。



ホビーユースを超えてビジネスユースに発展できる実用派志向のパーソナルコンピュータIF-800。



1チップでコンピュータ制御システムを構成できるGLMS-40シリーズ
他社メモリーと互換性を確保、多種多様なニーズにお応えするMOSメモリー
高入力インピーダンス・高ファンアウト・低消費電力を実現したCMOS、MOSAD100シリーズ



応用プログラムの実行や修正、ハードウェアの動作確認に最適なエミュレーションボードFMPB20。



薄形・軽量・低価格でも電圧にすぐれたメモリーHMAシリーズ

近くにあるぞ128店

あなたのそばに128店。技術とサービス、CMOS-ICからパーソナルコンピュータまで沖電気製品を豊富に揃えたFBパートナーズショップ。

北海道北部・茨城・石川・福井・三重・岐阜・
滋賀・山口のみなさま、
FBパートナーズショップが近くに
ないため、ご不便をおかけしております。

この地域のシステムハウスのみなさま、
私たちにご協力をいただけませんか。

FBパートナーズショップは、
フランチャイズチェーンではありません。
沖電気製品を通してあなたのシステムハウスの
販売促進を強力にサポートします。

FBシステムズは求めています。

- 私たちとともに発展を目指すFBパートナーズショップ。
- 豊かな創造力でともに歩むソフトウェアハウス。
- 頑張りのきく、ソフト、ハードの技術スタッフ。

F.B

エレクトロニクスエージェント
Fine Brain. Fine Business. Fine Benefit.
systems corp.

株式会社エフビー システムズ

本社営業部 〒101東京都千代田区神田堀田町1-12 富士第一ビル2F TEL(03)258-1035-7



HEAVY DUTY PRO-USE COMPUTER cosmo S/II

システム構成価格 ¥1,480,000
80年代を代表するヘビーデューティープロユースマイクロコンピュータシステム。デベロッパーからビジネスまで幅広いユーザータイプとアプリケーションが自慢です。



NEC PC-8001

¥168,000
ライトデューティーマイコンの傑作です。CP/Mユーザーにも加わり更に強力になりました。



640×200DOT グラフィックス
MODEL
PCG 8000
FOR MZ-80 ¥44,800
MODEL
PCG 6500
FOR PET ¥39,800
MODEL
PCG 8100
FOR PC-8001 ¥49,800



vds M-100

¥42,300
小型CRTの決定型
首より自在のコンパクト設計です。
超高解像度特殊CRT仕様です。



SEIKO GP-80

¥69,000
驚異的低価格を実現したシンプル設計
グラフィックス、キャラクター混用の普通紙
プリンター連に登場!



THE BITQUEEN MK-II

¥223,000
標準サイズの普通紙が使える唯一の
グラフィックスプリンターです。
Apple PC 8001用! 下もそろえて増々、
好評です。

ひらがなが表示できる、多機能
カラー パーソナルコンピュータ。

■MB-68800の主な仕様一覧表

- MPU 6801 (8ビット並列処理)
- ROM 22KB BASIC ROM 2KB MONITOR ROM
- RAM 32KB (ハード標準実装) (最大60KB ユーザーエリア)
- 表示構成 横40文字×縦25文字 (2000文字) 横40文字×縦25文字 (1000文字) 最大80文字×16ドット 表示単位
- カラー表示 7色 (6色 + 白) 背景も6.7色指定可能
- グラフィックス表示 最大 横640ドット×縦200ドット
- キーボード JIS標準配列標準
- カセットテープインターフェイス 600キー
- プリンターインターフェイス バラレイルインターフェイス内蔵
- 拡張インターフェイス RS-232Cインターフェイス内蔵 (9600ボー・M・M)
- ユーザー-BUS SLOT 6内蔵

●文字変換

- 英数字1変換15文字、5まで可能
- 表示変換 (配列) 2次元以上可能
- エディッター 両面上下でカーソルを移動させて編集可能
- コマンド・ショートカット 拡張BASIC、プリントメニュー、カラー指定、高解像グラフィックス、ファンクションキーボード、プリンターサポート、図様インターフェイスサポート

■C14-2170の仕様一覧表

- 入力信号 映像信号 RGBチャンネルTTLレベル (白) 水平同期信号 HD TTLレベル (白) 垂直同期信号 VD TTLレベル (白)
- 解像度 水平640ドット 垂直400ライン (インターレース)
- 表示色 赤、緑、青、黄、シアン、マゼンタ、白の7色
- 表示文字 最大2,000文字 (80文字×25行)

★Level 3用周辺装置

- 1.ビデオキャプチャーボード
- 2.近日発売予定!

■MB-68800の言語仕様一覧表

- あつかえる文字 英数字、英記号、数字、カナ文字、カナ記号、ひらがな
- 有効画数 6桁 (単精度) 16桁 (倍精度)
- 行番号 10進数 0-63999
- 数値変数 英数字1変換15文字まで可能

近日発売予定
予約受付中!



〈全国代理店〉

日立 パーソナルコンピュータ

ベーシックマスター レベル3

●レベル3 ¥298,000 ●カラーディスプレイ (C14-2170) ¥168,000

お求めは下記 COSMOS™グループへ。

■北海道

日立コンピュータ (札幌) ☎011-8221118

■東京都

日立コンピュータ (東京) ☎03-32214610

日立コンピュータ (横浜) ☎045-3211482

■大阪府

日立コンピュータ (大阪) ☎03-25316802

日立コンピュータ (京都) ☎03-3541266

日立コンピュータ (神戸) ☎078-3321511

日立コンピュータ (名古屋) ☎052-2312590

■東京都

日立コンピュータ (東京) ☎03-32214610

日立コンピュータ (横浜) ☎045-3211482

日立コンピュータ (大阪) ☎03-25316802

日立コンピュータ (京都) ☎03-3541266

日立コンピュータ (神戸) ☎078-3321511

日立コンピュータ (名古屋) ☎052-2312590

■中国

日立コンピュータ (北京) ☎010-6519993

日立コンピュータ (上海) ☎021-5411474

■韓国

日立コンピュータ (ソウル) ☎02-781318673

日立コンピュータ (釜山) ☎051-8413750

日立コンピュータ (大邱) ☎053-289141273

日立コンピュータ (仁川) ☎032-8861231488

■九州

日立コンピュータ (福岡) ☎092-3212141

日立コンピュータ (熊本) ☎096-3211779

日立コンピュータ (長崎) ☎095-3211779

日立コンピュータ (大分) ☎097-3211779

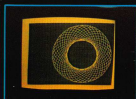
日立コンピュータ (宮崎) ☎098-3211779

日立コンピュータ (鹿児島) ☎099-3211779

日立コンピュータ (沖縄) ☎098-3211779

COSMOS™
WORLD WIDE COMPUTER SUPER SHOP

ビデオRAM



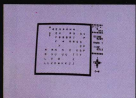
48K D-RAMボード



論理回路の最適設計



HOBBY ELECTRONICS JOURNAL I/O



権兵衛&カラス



クレイジーバルーン



メロディーメーカー

特集1 = マイコンでFORTHを!

MZ-80用

Tiny FORTH

**FAST**

浅見俊幸 85

特集2 = マイコン用周辺装置の製作 (part 2)

- 1 16×16ビットの掛け算器 **ハードウェア・マルチプライ** Dr. Smith 112
- 2 Z80用サイクル・スチール方式 **ビデオRAMの製作** 沼尾正行 104
- 3 16進データの入力が楽な **MZ-80に付加キーを** 宮崎繁夫 101
- 4 6809システム **48K D-RAMボード** 星 光行 138

Quine McCluskey
法による

MICROCOMPUTER GAME

- | | | | |
|----|-----------|------|-----|
| PC | クレイジーバルーン | 渡辺卓也 | 117 |
| MZ | 権兵衛&カラス | 長瀬敏之 | 121 |
| PC | ギャラクシアン | 芸夢狂人 | 128 |

論理回路の最適設計 河西朝雄 96

FORM ★リンク・パッケージとエディタ 野沢勝広, 竹部隆司, 中本伸一 155

★MAP-LIST 秋野 実 164

MZ 8080用エディタ & アセンブラ 中野幸雄 149

メロディーメーカー ロリコン・クラブ 167

68系のDOS『FLEX』の移植 田川恭男 197

製品ガイド APPLE II 用 グラフィック入力装置 バーサライタ 近藤龍太郎 208

電卓コナリ fx-502P 『マシン屋お助けマン』島大生 in TTT 196

RANDOM BOX

- | | | | |
|--------------|---------------------------|---------|-----|
| IMAZ-80 | 8A S I C 数スクリーンエディタ・プログラム | 西田博典 | 173 |
| IMAZ-8001 | アペンド・プログラム | 吉川清治 | 184 |
| IMAZ-80 | 8P-5020にカーソル文字を | 武田信孝 | 187 |
| IMAZ A S I C | 高速スクリーンエディタ・プログラム | 小嶋ゼンダマン | 232 |

連載

- | | | |
|--------------------------------|------------------|-----|
| C-MOS I C の使い方 (デコーダ回路と使い方) | 奥倉 博之 | 185 |
| 続・数値計算入門 (逆アセンブラのまとめ) | S. TANAKA | 174 |
| ミスター X のプログラム (何でも相談室 掛け算と割り算) | | 206 |
| 舞子のプログラム教室 実習編 ⑧ | 阿蘇坊舞子 | 204 |
| CAP-X 勉強室 ⑧ | 明石 ミニコン研究会 | 229 |

カセット・サービスのお知らせ 132

- | | | |
|-----------------|-------|----------|
| ★NEW PRODUCTS | | 213 |
| ★I/Oポート | | 200, 210 |
| ★マイコン大学 | | 223 |
| ★マイコン・クロスワードパズル | | 95 |
| ★秋葉原マップ | | 216 |
| ★大須 / その他マップ | | 220 |
| ★日本橋マップ | | 218 |
| ★丸善洋書案内 | | 156 |
| ★BOOK GUIDE | | 98 |
| ★BIG I/O プラザ | | 212 |
| ★I/O バザール | | 224 |
| ★de BUG | | 166 |

目次

■日本電気	表2, 120	■小沼電気商会	54
■F Bシステムズ	1	■富士製作所	55
■アスターインターナショナル	2	■ロケット	56
■東京スタンダード	4-5	■ミズデンマイコンショップ	57
■シャープ	6-8, 28-31	■丸善無線電機	58
■東映無線	9, 47	■アーバン電子	59
■アップルコンピュータ	10-11	■共立電子産業	60
■日本マイコン学院	12, 26	■H A L 研究所	61
■西武	13	■若松通商	62
■九十九電機	14-15	■上新電機	63
■新日本電気	16	■中日電工	64
■シャープ	17	■T I P	65
■タンディラジオシャック	18-20	■日本デバイス	66
■リーダー電子	21	■E S D ラボラトリ	67, 124-125
■三和無線測器研究所	22	■トミー電子	68
■サンベック	23	■重土電子工業	69
■ソード電算機	24	■マイクロボード	70
■ホームコンピュータ学院	25	■テックメイト	71
■日本データ機器	27	■ラウンドシステム	72
■ケイワ	32-33	■I C	73
■モリハツショップ、ケイワ、ロビン電子産業	34	■藤商電子	74-77
■ロビン電子産業	35	■トヨムラ	78
■キャットジャパンリミテッド	36-37	■東京トランジスタ専門学校	79
■コンピュータラブ	38-39	■東京システムサービス	79
■アドテック	40-41	■キュー・アイ	80
■強剛コンピュータサービス	42-43	■スズ電子工業	80
■日本メディコム	44	■ブラックボックス	81
■関東電子機器販売	45	■コンピュータリサーチ	81
■東亜エレシャック	46	■ロッキー電子	82
■ソード三真ショップ	48	■秋月電子通商	82
■カトー無線電気館	49	■メテック	83
■本多通商	50	■ハドソンソフト	84
■田中無線	51	■工人舎	表3, 234-236
■コンピュータ・イレブン	52	■日立家電販売	表4
■秋葉原エレクトリックパーツ	53		

東京スタンダード

☆PC-8001(日電)32K 東京スタンダード増設	¥ 183,000	千サービス
☆APPLE II 又は PLUS16K RAMシステム	¥ 280,000	千サービス
☆APPLE II 又は PLUS32K RAMシステム	¥ 295,000	千サービス
☆APPLE II 又は PLUS48K RAMシステム	¥ 310,000	千サービス
☆MZ-80K 2 (シャープ)36K RAMシステム	¥ 200,000	千サービス
☆MZ-80K 2 (シャープ)48K RAMシステム	¥ 213,000	千サービス
☆MB-6881(日立)16K RAMシステム	¥ 163,000	千サービス
☆TRS-80 LEVEL II 4K RAMシステム(英文)	¥ 128,000	千サービス
☆TRS-80 LEVEL II 16K RAMシステム(英文)	¥ 148,000	千サービス

マイコン

☆MZ-80C (シャープ)48K	¥ 268,000	千サービス
☆MZ-80K 2 (シャープ)32K	¥ 198,000	千サービス
☆PC-8001(日電)16K	¥ 168,000	千サービス
☆PET-2001-8チップサービス	¥ 218,000	千サービス
☆PET-2001-16チップサービス	¥ 248,000	千サービス
☆PET-2001-32チップサービス	¥ 298,000	千サービス
☆KAISER Z80-16K	¥ 268,000	千サービス
☆MB-6881(日立)16K RAMシステム	¥ 148,000	千サービス
☆MARVEL 2000-16KまたはGRAPE-1	¥ 198,000	千サービス
☆MARVEL-48K	¥ 228,000	千サービス
☆M100 ACE III - SORD	¥ 470,000	千サービス
☆M100 ACE N - SORD	¥ 550,000	千サービス
☆TK-80E(日電)	¥ 67,000	千サービス
☆EX-80A(東芝)	¥ 65,000	千サービス
☆オレンジ(アドテック)	¥ 99,800	千サービス
☆MK-80E(15)	¥ 54,000	千サービス
☆MITEC-85A	¥ 54,500	千サービス
☆MP-80(マイテック)	¥ 39,500	千サービス
☆TK-85(日電)	¥ 44,800	千サービス
☆MB-6880(L3)(日立)	¥ 298,000	千サービス
☆PC-3100システム(シャープ)	¥ 250,000	千サービス
☆IF-800モデル2(沖)	¥ 1,280,000	千サービス

増設用IC

☆APPLE II 16K バイトDRAM	¥ 15,000	千サービス
☆MZ-80K 16K バイトDRAM	¥ 15,000	千サービス
☆PC-8001 16K バイトDRAM	¥ 18,000	千サービス

週末

☆バスカル・ユニット (APPLE)	¥ 138,000	千サービス
☆APPLE II ディスク (I/O付)	¥ 180,000	千サービス
☆APPLE II 6K又は10K BASICROMカード	¥ 58,000	千サービス
☆UA-850ビデオプロッター (ハムリン)	¥ 248,000	千サービス
☆オキタイバ-5200	¥ 154,000	千サービス
☆TP-80ETドットプリンタ (EPSON)	¥ 139,000	千サービス
☆TP-80ET PC-8001専用 (EPSON)	¥ 145,000	千サービス
☆PECKER I (P-ROMライタ)	¥ 228,000	千サービス
☆TP-80ET APPLE 又は MZ-80専用	¥ 157,000	千サービス
☆EX-80BS(東芝)	¥ 99,800	千サービス
☆DIABLO HITTYPER-1(再調整品)	¥ 85,000	千サービス
☆IBM-725型タイプライター(再調整品)	¥ 65,000	千サービス
☆ASR-33テレタイプ	¥ 500,000	千サービス
☆GP-80プリンタ	¥ 69,000	千サービス

電源

☆HMC-3(エルコ)+5V10A、+12V1A、-5V1A	¥ 37,000	千サービス
☆SP-5512(セフ)+5V5A、-5V0.5A	¥ 15,000	千サービス
+12V0.5A、-12V0.5A		
☆MC-6A(富野)+5V5A、-5V1A、+12V1A	¥ 15,000	千サービス

東京スタンダード 株式会社
11係まで

〒145 東京都大田区上池台3-25-3 ☎東京03-727-8101

月 賦 販 売 コ ー ナ ー

品 名	各回数	現金(前払)	各回払(後払)	支払合計
APPLE II又はPLUS 16K RAMシステム	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 17,400円 38,000円 0円	33,000円 20,500円 18,200円 17,400円 10,900円 0円	298,000円 305,000円 323,000円 348,000円 382,400円 314,200円
APPLE II 又はPLUS 32K RAMシステム	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 20,000円 38,000円 0円	35,700円 22,200円 19,400円 18,300円 11,500円 0円	314,200円 322,000円 341,000円 366,000円 414,000円 331,500円
APPLE II 又はPLUS 48K RAMシステム	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 20,000円 38,000円 0円	34,500円 22,000円 20,600円 19,200円 12,000円 0円	340,000円 359,000円 389,000円 435,000円 435,000円 340,000円
MZ-80K 2 シャープ 32K RAMシステム	6 10 15 20 25 36	50,000円 50,000円 20,000円 4,200円 11,000円 0円	24,700円 14,900円 14,200円 11,100円 6,900円 0円	198,200円 199,000円 213,000円 222,000円 248,400円 200,200円
MZ-80K2 36K シャープ	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 20,000円 38,000円 0円	16,700円 10,000円 11,000円 11,700円 7,300円 0円	200,200円 200,000円 215,000円 234,000円 262,800円 188,000円
MZ-80K シャープ 48K RAMシステム	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 20,000円 38,000円 0円	18,700円 11,300円 11,400円 12,000円 7,500円 0円	213,400円 231,000円 221,000円 240,000円 270,000円 213,400円
MZ-80C シャープ 48K	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 20,000円 38,000円 0円	28,000円 16,800円 14,300円 14,700円 9,300円 0円	268,000円 268,000円 273,000円 294,000円 334,800円 168,800円
PC-8001 日電 16K	6 10 15 20 25 36	50,000円 50,000円 20,000円 4,200円 11,000円 0円	19,800円 12,300円 12,500円 9,800円 6,200円 0円	158,800円 173,000円 187,500円 196,000円 223,200円 142,400円
PC-8001・32K 日電 東京スタンダード増設	6 10 15 20 25 36	50,000円 50,000円 20,000円 4,200円 11,000円 0円	22,400円 14,000円 13,700円 10,700円 6,900円 0円	180,000円 190,000円 205,500円 214,000円 241,200円 128,000円
PET-2001-8 テプ3本サービス	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 20,000円 38,000円 0円	19,700円 11,900円 11,600円 12,100円 7,600円 0円	218,200円 219,000円 224,000円 242,000円 273,600円 197,000円
PET-2001-16 C目M3016 テプ3本サービス	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 20,000円 38,000円 0円	25,000円 15,000円 13,700円 13,800円 8,700円 0円	256,000円 256,000円 255,000円 276,000円 315,200円 200,000円
PET-2001-32 C目M3032 テプ3本サービス	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 20,000円 38,000円 0円	33,000円 20,000円 17,000円 16,500円 10,400円 0円	298,000円 300,000円 305,000円 320,000円 374,400円 217,000円
ATARI-800	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 20,000円 38,000円 0円	29,000円 18,000円 16,500円 16,000円 10,100円 0円	274,000円 280,000円 287,500円 320,000円 363,600円 185,200円
ATARI-400	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 20,000円 38,000円 0円	14,000円 14,600円 10,200円 11,100円 7,000円 0円	186,000円 203,000円 202,000円 222,000円 252,000円 146,000円
MB-6881 日立 16K RAM ベシツマスター	6 10 15 20 25 36	50,000円 30,000円 11,800円 5,000円 5,400円 0円	16,400円 11,800円 11,800円 8,600円 5,400円 0円	148,400円 148,000円 165,000円 172,000円 194,400円 100,000円
MB-6881 日立 32K RAM ベシツマスター	6 10 15 20 25 36	50,000円 30,000円 11,800円 5,000円 5,400円 0円	18,900円 11,700円 11,800円 9,500円 6,000円 0円	167,400円 163,000円 181,500円 190,000円 216,000円 100,000円
TRS-80 レベルII 4K RAMシステム	6 10 15 20 25 36	50,000円 30,000円 11,800円 5,000円 5,400円 0円	17,600円 11,100円 11,700円 9,100円 5,800円 0円	157,400円 161,000円 175,500円 182,000円 208,800円 100,000円
TRS-80 レベルII 16K RAMシステム	6 10 15 20 25 36	50,000円 30,000円 11,800円 5,000円 5,400円 0円	20,700円 12,900円 13,000円 10,000円 6,300円 0円	174,200円 179,000円 195,000円 202,000円 226,800円 100,000円
KAISER Z80 16K RAMシステム	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 20,000円 38,000円 0円	28,000円 17,700円 16,200円 15,800円 9,900円 0円	268,000円 277,000円 283,000円 316,000円 356,400円 171,000円

品 名	各回数	現金(前払)	各回払(後払)	支払合計
MB-6880 日立32K ラム ベシツマスターL3	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 20,000円 38,000円 0円	33,600円 20,900円 18,700円 17,600円 11,000円 0円	301,600円 309,000円 327,000円 352,000円 396,000円 251,200円
PC-3100 シャープ	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 20,000円 38,000円 0円	28,200円 15,700円 14,900円 14,700円 9,300円 0円	267,200円 273,500円 294,000円 334,800円 340,400円 200,000円
MY BASIC 4000 マイテック	6 10 15 20 25 36	30,000円 10,000円 5,000円 4,700円 3,000円 0円	8,400円 8,700円 6,000円 4,000円 3,000円 0円	80,400円 87,000円 90,000円 108,000円 108,000円 470,000円
MIOO ACE III SORD	6 10 15 20 25 36	200,000円 150,000円 100,000円 50,000円 30,000円 0円	45,000円 33,800円 100,000円 24,600円 17,400円 0円	470,000円 488,000円 512,000円 542,000円 628,400円 230,200円
MIOO ACE IV SORD	6 10 15 20 25 36	200,000円 150,000円 100,000円 50,000円 30,000円 0円	59,100円 42,500円 33,500円 29,000円 20,300円 0円	554,600円 575,000円 602,500円 630,000円 730,800円 230,200円
APPLE II ディタ(I/O付)	6 10 15 20 25 36	50,000円 50,000円 20,000円 4,200円 11,000円 0円	16,200円 14,300円 14,800円 12,400円 7,000円 0円	147,200円 155,000円 172,000円 194,400円 232,000円 100,000円
APPLE II バスケル・ユニット	6 10 15 20 25 36	50,000円 50,000円 20,000円 4,200円 11,000円 0円	10,000円 9,100円 8,600円 5,400円 5,400円 0円	185,000円 192,000円 194,400円 230,200円 235,000円 100,000円
UA-850E ビデオプロッター ハムロン	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 20,000円 38,000円 0円	21,700円 13,500円 13,400円 13,500円 8,500円 0円	230,200円 235,000円 251,000円 270,000円 306,000円 157,400円
TP-80ET APPLE MZ-80専用 エプソン	6 10 15 20 25 36	50,000円 50,000円 20,000円 4,200円 11,000円 0円	17,900円 10,700円 10,300円 8,500円 5,300円 0円	157,400円 157,000円 163,500円 170,000円 190,800円 100,000円
TP-80ET ドットプリンター EPSON	6 10 15 20 25 36	50,000円 50,000円 20,000円 4,200円 11,000円 0円	14,300円 8,900円 9,200円 7,400円 4,700円 0円	139,400円 139,000円 142,500円 148,000円 169,200円 100,000円
TP-80ET (I/O付) PC-8001専用 EPSON	6 10 15 20 25 36	50,000円 50,000円 20,000円 4,200円 11,000円 0円	15,900円 8,900円 9,700円 7,400円 4,700円 0円	145,000円 145,000円 145,000円 148,000円 169,200円 100,000円
TK-80E 日電 キット	6 10 15 20 25 36	30,000円 10,000円 5,000円 4,700円 3,000円 0円	6,400円 3,100円 3,000円 2,000円 1,000円 0円	68,400円 71,000円 72,000円 74,000円 74,000円 100,000円
TK-80BS 日電 端末	6 10 15 20 25 36	50,000円 30,000円 11,800円 5,000円 5,400円 0円	13,500円 13,800円 9,600円 8,600円 3,200円 0円	131,000円 138,000円 144,000円 150,000円 154,000円 100,000円
MK-80E 日電 端末	6 10 15 20 25 36	30,000円 10,000円 5,000円 4,700円 3,000円 0円	6,400円 3,100円 3,000円 2,000円 1,000円 0円	68,400円 71,000円 72,000円 74,000円 74,000円 100,000円
EX-80A 東芝 トレーニングマイコン	6 10 15 20 25 36	30,000円 10,000円 5,000円 4,700円 3,000円 0円	11,300円 7,000円 7,000円 3,800円 3,800円 0円	67,800円 70,000円 71,000円 76,000円 76,000円 100,000円
EX-80BS 東芝 端末	6 10 15 20 25 36	30,000円 10,000円 5,000円 4,700円 3,000円 0円	11,800円 7,500円 7,500円 3,800円 3,800円 0円	100,800円 108,000円 112,500円 116,000円 116,000円 100,000円
MITEC-85A マイテック キット	6 10 15 20 25 36	50,000円 30,000円 11,800円 5,000円 5,400円 0円	9,500円 5,900円 6,100円 3,200円 3,200円 0円	57,000円 59,000円 61,500円 64,000円 64,000円 100,000円
オレシ アダプタ	6 10 15 20 25 36	50,000円 30,000円 11,800円 5,000円 5,400円 0円	7,400円 4,400円 4,400円 3,200円 3,200円 0円	99,800円 104,000円 112,500円 118,000円 118,000円 100,000円
APPLE II 8K又は10K BASIC ROMカード	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 20,000円 38,000円 0円	25,200円 15,700円 14,900円 14,700円 9,300円 0円	251,200円 273,000円 273,000円 294,000円 340,400円 200,000円
WX 4671 マイプロット	6 10 15 20 25 36	100,000円 100,000円 50,000円 20,000円 38,000円 0円	25,200円 15,700円 14,900円 14,700円 9,300円 0円	251,200円 273,000円 273,000円 294,000円 340,400円 200,000円
TK-85 日電 トレーニングマイコン	6 10 15 20 25 36	30,000円 10,000円 5,000円 4,700円 3,000円 0円	6,400円 3,100円 3,000円 2,000円 1,000円 0円	68,400円 71,000円 72,000円 74,000円 74,000円 100,000円

●右記の内、希望品名、回数を明記の上、申し込み下さい(現金の有るものは、現金と共に申し込み下さい)。●現金は変更可能です。
●その他のマイコン・端末月賦有り。お問合せ下さい。

御注文は次の方法で①現金書留②電話③ハガキ④郵便振替⑤郵便振替(東京6-49308)但し代金引換払いはいずれも加算されます。 ●送版部●

東京スタンダード株式会社

1係まで

〒145 東京都大田区上池台3-25-3

☎ 電話 03-727-8101

プログラム言語や周

フリーメモリ重視設計 シャー



● クリーンコンピュータ

MZ-80C

MZ-80FD

MZ-80P3

標準価格 298,000円

5.25インチのフロッピーディスクをデュアルドライブ、小型でありながら、2フリップ時280Kバイトのデータを高速処理 ● カード1枚で4ドライブ制御可能

● フロッピーディスク用付属品(別売)

● フロッピー用5 $\frac{1}{4}$ カード

● マスターディスク

MZ-80FMD … 標準価格10,000円

● フラットケーブル

MZ-80F15 … 標準価格 4,300円

● 拡張用フラットケーブル

MZ-80F05 … 標準価格 3,700円

● プラッタディスク(1枚)

MZ-80FBD … 標準価格 2,400円

● ドットプリンター

MZ-80P3

標準価格 168,000円

パナレルのデータ入力により、シリアルドットマトリックス方式(80字方向

左→右)にて英・数・カナ文字・類似

グラフィックを約80行/行で印字。文

字の入りきり大小2種に切替可能。

● ドットプリンター用紙(MZ-80P3専用)

● インターフェースユニット

MZ-80/0

標準価格 29,800円

オプションの周辺機器とMZ-80シ

リウスを接続するための5 $\frac{1}{4}$ 拡張

装置。最大5種類のインターフェ

スカードを任意の位置に収納可能。

システムデスク

● SD-1 … 標準価格32,800円

● SD-2 … 標準価格33,000円

● SD-3 … 標準価格27,400円

＜オプション＞

● 14型カラーディスプレイユニット

MZ-80DU … 標準価格 294,000円

● 拡張プリンター

MZ-80P2 … 標準価格 148,000円

● エキスパンションカード

MZ-80E1 … 標準価格 15,000円

● マシニングジョグ

MZ-80T20A … 標準価格 6,000円

● システムプログラム

メンバークエスト … セット

ローダーエディター … 標準価格 20,000円

● システムプログラムバックアップ

エディター … セット

PROFフォーマット … 標準価格 10,000円

シャープ株式会社 本社 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番2号 ☎(06)621-1221(大代表) ● お問い合わせは、本社内商品信頼性本部開発営業部 / 札幌(011)642-6649・仙台(0222)96-4649・栃木(0285)22-1509(株)タカラ電子クリンコンピュータ (MZ-80K2・MZ-80C) についてのご相談、お求めは下記取扱店へどうぞ。

〔中国地区〕 ● 広島県 ダイナ本店 ☎0827-47-5111・松本無線マート松本店 ☎0823-43-4451・クロストーク ☎0822-46-9301・徳山電(パナソニック) ☎0849-21-1045・マイコンセンターミクラ ☎0849-21-1045
● 松本無線マート徳山店 ☎0827-24-0081・徳山三文字屋 ☎0833-71-0251・徳山ニシマル ☎0836-21-2408・志賀電(パナソニック) ☎0836-21-8064・082-1509(株)タカラ電子
● 岡山 ☎0862-32-6620・徳山無線マート ☎0864-25-1300・船岡山ハムセンター ☎0862-54-3366・岡山トラムハイパス ☎0862-41-3663・岡山岡岡山店営業コーナー ☎0862-31-7624・ハムシ

周辺機器の進化に対応 アップグレードコンピューター

シャープのクリーンコンピューターは、フリーメモリー重視設計。ROMを最少限にとどめ、メモリーの大部分をRAMで構成。メモリー空間の自由領域を多くとり、外部記憶装置から各種プログラム言語を自在に入れかえて、目的にあったプログラムが作成できるとともに、周辺機器の進化にも充分対応できる能力を備えています。3年先、5年先を考えて、ぜひお選びください。

RAM容量48Kバイト
幅広い応用範囲を誇る高級機

クリーンコンピューター
mz-800C
標準価格268,000円(税別)

●RAM容量48Kバイト実装: 言語の進化への対応や他の言語への変更を容易にするため、内部記憶回路の固定化(ROM)を最少限にとどめ、フリーメモリーとして48KバイトのRAMを実装。8ビットマイコンとしては最大クラスの容量を誇ります。

●コンピューター言語をテープ・ディスクモードで供給: ハイスピードBASICをテープモードで装備。さらに、マシンランゲージ(別売)やアセンブラー(別売)など、他の言語への変換もテープ・ディスク交換で簡単。●操作しやすいタイプライターフェースのキーボード: アスキー準拠の英・数字64種、カナ・漢字78種、グラフィック62種の計204種のデータが入力可能な78キー採用。●目にやさしい10型グリーンフェイスCRTディスプレイ●ソフトの記憶保存ができるカセットテープレコーダー●時刻表示、音楽演奏可能、クロック・サウンド回路内蔵。●バスラインを外部端子(16ターミナル)に集中。

NEW TYPE
多機能・ハイスピードパフォーマンス
アップグレードコンピューター

mz-800K2
標準価格198,000円

●RAM容量32Kバイト実装: モーターROM 4Kバイト、RAM 32Kバイト、フリーメモリー重視設計です。RAMはボード内で最大48Kバイトまで増設可能。●コンピューター言語をテープ・ディスクモードで供給: 時代に合ったバージョンアップを考慮してハイスピードBASICをテープモードで装備。さらに他の言語への変換もテープ・ディスク交換で簡単にでき、多様なソフトウェアへの応用が可能。●見やすい・無反射キーボード: 見やすくするために、キーの表面を特殊加工しています。78個のキーがあり、アスキー準拠の英・数字64種、カナ・漢字78種、グラフィック62種の計204個のデータが入力可能です。●外部光線の反射が「少ない」ソングレアフィルター採用、鮮明画像のCRTディスプレイ●ソフトの記憶保存ができるカセットテープレコーダー●時刻表示、音楽演奏可能。クロック・サウンド回路内蔵。●バスラインを外部端子(16ターミナル)に集中。



「詳解・BASIC」マイコンコンピュータ入門書
渡辺 茂<監修>・三浦玄久<指導>
(コンピュータ・エージ社刊 2,400円)

0286)37-1178・東京(03)893-4649・石川(0762)49-6649・名古屋(0568)73-4649・大阪(06)643-4649・広島(0828)74-4649・香川(0878)33-4649・福岡(092)572-6649・沖縄(098)62-2231

3-1133・ダイイチ福山市 08649-23-1566・アールン電子 0822-46-0938・クロストーク 0823-24-3375・山口県 徳山電子 0834-28-7710・ドイ電器無線 0834-21-6830
大宮店 0832-24-0401・岡山県 ダイイチ岡山店 0862-32-6511・ダイイチ倉敷店 0864-22-2011・松島無線電機 0862-31-2331・船島無線 0862-23-3815・マイコンセン
ショップCQ水島 0864-48-9548・コスモ岡山 0862-54-7474・鳥取県 尾崎電機 0857-23-0841・鳥取県 船岡印刷 0855-3-0220・備前デンタルパーツ 0852-22-0236
※ご購入の際は、購入年月日・販売店名など所定の事項を記入した保証書を必ずお受けください。

資料請求券
M2-800C
M2-800
各9冊

ドット単位(横256×縦192)のカラーコントロールを実現した本格派登場!

シャープ[®]カラーディスプレイユニット

18KバイトのビデオRAMが、CRT画面のドット(画素)単位でのカラーコントロールをバックアップするという、マイコンクラスでは初めての本格的なインテリジェントカラーディスプレイです。24色の豊富なカラー表示、8色8階調におよぶ色調で複雑なグラフや美しい絵を表現力豊かにディスプレイします。シャープからまたひとつ、マイコンの世界へ新しい提案です。

●高速CPU・Z80A(4MHz)搭載、簡単な命令で複雑な図形を高速処理:指定座標間に直線を引く/中心座標、半径、角度の入力により扇形や円を描く/座標の指定で最大19角までの多角形を描くことができるなど、インテリジェントな画像処理が可能。

●メモリー部は、ROMを最少限に抑え、ユーザーが自由に使えるRAM領域を広くとっているため、さまざまなコントロールのバリエーション

やバリエーションアップにも充分対応。

●R・G・B三原色直接ドライブ方式によるにじみのない鮮明画像。

●141種類の豊富なキャラクター:グラフィックと同時に、英文字、数字、カナ、記号、漢字141種類のキャラクターが1行42文字で表示可能。上下・左右90度単位でキャラクターの向きを変えることもできます。

●指定した色をすべてのモードに、同色部分だけ他の色に変更可能。

●スクロール機能のON/OFF、スクロールさせる範囲を任意に設定可能。

●クロスカーソルにより画面を見ながら作図可能。さらにその絵を一面面まるごと外部記憶装置に記憶させることもできます。

●ハード面は、拡張用バスラインを設けユーザーに開放。

14型カラーディスプレイユニット

mz-8000

標準価格294,000円

●インテリジェントカラーターケルMZ-8000U・A

●カラーモニターMZ-8100U・B



<4モードカラーバリエーション>

●8色256×192ドット ●24色128×192ドット ●8色8階調128×192ドット ●B/W4階調256×192ドット

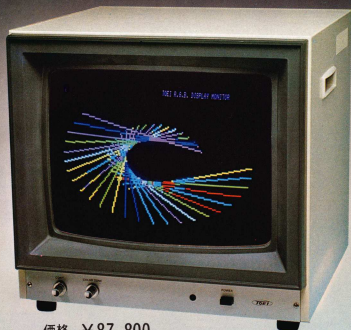


シャープ株式会社 本社 千545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 電話(06)621-1221(大代表) ●お問い合わせは、本社内商品信頼性本部開発営業部/札幌(011)642-4649・仙台(022)96-4649・熊本(0286)37-1178・東京(03)893-4649・石川(0762)49-4649・名古屋(0568)73-4649・大阪(06)643-4649・広島(0828)74-4649・香川(0878)33-4649・福岡(092)572-4649・沖縄(0988)62-2231

※ご購入の際は、購入年月日・販売店名など所定の事項を記入した保証書を必ずお受け取りください。



優れた性能と信頼を



価格 ￥87,800

新製品

グリーンディスプレイモニター

TMC-120H

★長時間使用しても目の疲れない緑色発光無反射型CRTを採用しています。

★安定化電源回路にICを採用しているため電源電圧の変動に対しても安定で良質な映像が得られます。

★仕様

受像管：12型 90度偏向 B31 無反射型
入力信号：コンポジット 1.0VP-P同期(負極性)
表示文字：2000文字(80×25行)

新製品

カラーディスプレイモニター

CDM-14R

★「モニターの東映」の技術を結集、高性能、低価格を実現した汎用性の高いカラーディスプレイです。

★高輝度で歪を抑え安定した画像により複雑なグラフ、図形もきわめて見やすく表示することができます。

★R.G.B三原色直接ドライブ方式により、にじみのない鮮明な画像が得られます。

★仕様

受像管：14形 90度偏向 B22 インライン
入力信号：映像R.G.B. TTLレベル2～5VP-P
(正)複合同期又はセパレートTTLレベル2～5VP-P(負)
表示文字：1600文字(64×25行)

★高精細度CRTを使用した2000文字表示可能なカラーディスプレイもあります。



価格 ￥39,800

東映無線株式会社

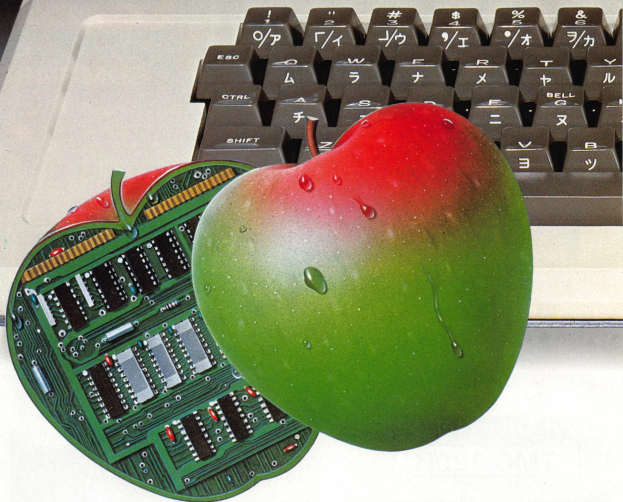
本社 無101 東京都千代田区外神田1-5-8
第1事業部 特販・通販課 無101 東京都千代田区外神田1-5-8
" 第1営業所 無101 東京都千代田区外神田1-14-2
" 第2営業所 無101 東京都千代田区外神田1-10-11
" 第3営業所 無101 東京都千代田区外神田1-15-6
第2事業部 営業課 無162 東京都新宿区若松町12番地
大阪営業所 無531 大阪市大淀区中津1-2-21

未初ビル 無(253)9 8 9 6 (代表)
未初ビル 無(253)9 8 9 6 (代表)
ラジオセンター 無(253)0987 (251)2763
ラジオデパート 無(251)1014 (251)1015
東京電波会館 無(253)5 7 4 1 (代表)
東映無線ビル 無(357)1 3 3 1 (代表)
明大ビル 無06 (376)1120 (代表)



資料請求
1/6

カナ文字「アップル」新登場。



Apple II J-PLUS (ハードウェア仕様) ●CPU 6502 (1MHzクロック) ●RAM 標準16K・64K(最大64K・64K)まで拡張可能、ランデブシステム使用時は64K・64Kまで拡張可能 ●ROM 128K・256K ●ビデオ・ディスプレイテキストモード 40文字×24行、5×7ドットのアルファベット大文字・カタカナ・数字・記号、転送速度 1000文字/秒 ●グラフィック・モード 低分解能カラー・グラフィックス 15色、40×48ドットまたは40×40ドット×4文字×4行/高分解能カラー・グラフィックス 6色(白、黒、赤、青、黄、緑、青、オレンジ)、280×192ドットまたは420×192ドット×4文字×4行 ●I/O タイプライタ型ASCII II配列キーボード、1500ボー・セクタ・インターフェイス、周辺ボード用コネクタ、ゲームI/O(ゲーム・パドル2個付属、TTL A、B、C、D出力4) (ソフトウェア仕様) Apple II J-PLUSにはAPPLESOFTが標準装備されています。APPLESOFTは、高分解能カラー・グラフィックス命令と8ビット拡張浮動小数点BASICです。

■APPLESOFT ●実数、整数、文字の3種類のデータの扱いが可能 ●N次元配列、N文字の変数名 ●関数演算機能 EXP、LOG、SQR、SIN、COS、TAN、ATAN、ABS、INT、RND、SGN ●論理演算AND、OR、NOT、=、>、<、>=、<=、<> ●ディスプレイコントロール 正逆、反転表示 ●15色低分解能カラー・グラフィックス命令 ●6色高分解能カラー・グラフィックス命令 ●実数精度 有効桁数9桁、範囲 10^{-37} ●モニター ●スケーリング・カラーコントロール ●16進数減算 ●ディスプレイ ●録画機能 従来の36月から1年間に期間が延長されました。



高い信頼性と機能性に、カタカナ表示が加わり、一段と応用性が広がった。

カナ文字も表示できるApple II J-PLUS。

パーソナルコンピュータの高級機として、世界を代表するApple IIに、Jバージョンが新たに加わりました。このApple II J-PLUSは、従来アルファベット、数字、記号に加え、カタカナのキーボード、及びキャラクターセットをもち、日本での応用性に一層、フレキシビリティを加えました。

Apple II の優れた数々の特徴、例えば、ポータブル

でスマートなデザイン、カラーグラフィック機能の素晴らしさ、高速なBASIC、ユニークなコンピュータ・サウンドなどにカナ文字機能が加わり、一段と応用性が広がりました。また、Apple II J-PLUSには、日本語版マニュアルも提供され、より多くの人が、容易にApple II J-PLUSのコンピュータ・パワーを利用できます。

充実した周辺機器とソフトウェア。

システムの拡張性、外部機器との入出力インターフェイスに優れている点も、アップルの際立った特徴の一つです。そして、アップル製品をより機能的かつ、効率よく利用してゆ�ため、ディスクまたはカセット・テープでソフトウェアも豊富に提供されています。

● Apple Disk II

フロッピーディスク・サブシステム

ディスク・ドライブ、コントローラ、ディスク・オペレーティング・システムからなるDisk IIは、Apple II J-PLUSの機能をより一層、強力なものとします。Disk IIにより記憶容量の拡張、高速なデータ処理、そしてストアされたデータのシーケンシャル、またはランダム・アクセスといった機能が実現し、大量のデータを扱うアプリケーションに不可欠です。

● "サイレントタイプ"・サマル・プリンター

サイレントタイプは、コンパクトで静かな感熱型のプリンターです。高分解能のグラフィック・モード、1秒間に最大40文字印字のテキスト・モード、さらにモデムとともに使用すれば、大型コンピュータのポータブルなターミナルとして使用でき、その用途は多岐です。



apple computer inc.
10250 Bandley Drive, Cupertino, California 95014

パーソナルコンピュータの新時代を拓く……

プロ・ユースの実力派モデル

多彩な機能で広範囲に活躍します

■価値ある一体化設計

プリンターは、グラフィック機能によりビデオディスプレイのハードコピー、ひらがなや漢字などの出力ができる80桁の高性能機を標準装備。ヌキーボードは、入力がしやすくキータッチを重視した本格的設計、ファンクションキー、スーパーシフトキー、テンキーなど数々のキーを装備しています。更にモデル20では、640×200ドットの高解像度CRT採用のビデオディスプレイ、560KBの豊富な記憶容量をもつフロッピーディスクを装備するなど、真にプロユースと呼ぶに相応しい仕上げて了。

■このクラス最高の「BASIC言語」

事務処理に便利な10進演算や編集出力機能、図形処理に必要な3次元グラフィック機能、科学計算に欠かせないマトリックス演算機能や高精度演算機能、さらにターミナル機能なども見事にサポートする強力なBASICの開発に成功しました。

■マルチランゲージのサポートが可能
強力なBASIC言語に加え、FORTRAN、ASSEMBLERなどがDOSの場で自由に使用できます。

■豊かな拡張性

入出力装置として8インチフロッピーディスク、ROMカートリッジ、ライトペン。インターフェースとしてRS-232C、IEEE-488、セントロニクス

インターフェースカード、A/D・D/Aインターフェース等を準備しています。

アプリケーションシステム

- ▶卸売業向販売管理システム
- ▶卸売業向仕入管理システム
- ▶卸売業向在庫管理システム
- ▶絵と計算システム
- ▶製造業向財務会計システム
- ▶商業向財務会計システム
- ▶顧客管理システム
- ▶塾生管理システム
- ▶幼稚園システム
- ▶タクシー会社システム
- ▶酒類販売業システム
- ▶データ伝送システム
- ▶データエントリーシステム
- ▶計測・制御システム

教育プログラム

- ▶BASIC基礎プログラム
- ▶BASIC演習プログラム
- ▶Disk BASIC基礎プログラム
- ▶Disk BASIC演習プログラム

新登場



予約受付中!

ビジネス 計測 科学計算

model 20 ¥1,480,000

IF800

model 10
model 20

model 10 ¥370,000

情報化社会をリードする

エレクトロニクスの
沖電気

■沖電気工業株式会社代理店

教育・ソフト・サポート

日本マイコン学院

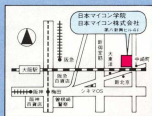
営業部 ☎06(374)0848

販売・ソフト・メンテナンス・サポート

日本マイコン株式会社

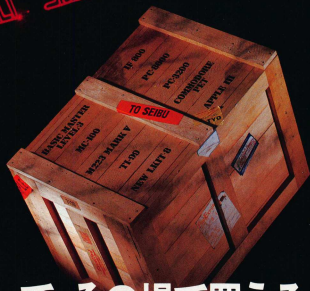
〒530 大阪市北区中崎西1丁目4番22号(第八新興ビル4F) ☎06(374)0849

★熱意をお持ちの取扱店を募集しています。御連絡下さい。



資料請求券
に記入下さい。

803120. 717. 12. 12. 12.



見て、さわって、その場で買える、9月19日。

いよいよ9月19日㊤、盛大に開幕。ワイワイ遊びに来る人、この際とこっそり学んでしまおうと、意気込む人、マイコンに無関心な人、その人を連れだそうと、もくろむ人、みんな、みんな、大歓迎。見て、さわって、買える、マイコンの新しい世界をいっしょに巡ってみよう。

一流メーカー30社の最新機種が西武に集結。

'80マイクロコンピュータフェアイン・西武

会期：9月19日(金)～24日(水)／会場：西武池袋店7階・大催事場

会場が、マイコンの基地になる。

内外の一流メーカー30社のほか、単品メーカーやパーツメーカーの最新機種もズラリ。——BASIC MASTER L-3／APPLEⅢ(予定)／COMMO DORE-PET／PC-3200／IF800／PC-8000／TI99/4／MC-100／NEW LKIT-8／M223 MARK Vなど。

お持ち帰り、あるいは予約も承ります。

君は、どれにアプローチするか。

●ベージック言語で開発した業務用ソフト。

●ひらがなも書けるプリンター。

●カラーモニターによるビジュアルドローイング(マイコンと音楽)。

●鉄道模型のコントロールシステム。

●プロの知識を、新開発のソフトを、吸収しよう。

●各メーカーのマイコン技術担当者が、基本的な知識から説明し、あらゆるご相談にお答えします。

●マイコンマイスターによるクイズリベアコーナーも開設。

●西武オリジナルソフトのご紹介——公認会計士の協力による「財務会計システム」・「税務相談」／「歯科医師向けレセプトシステム」・「医療システムコンサルティング」

マイコンは、生活の一員なんだ。

●モデルハウスを使った、ホームコントロールシステム。

●テニス・アドバイザリーシステム——ラケット

を選定、練習量をアドバイス。

●幼児教育システム——見ながら、聞きながら。

初歩の英語や算数の学習。

●コンピュータとサウンドメディア

差しあげます、マイコンフェアカタログ。

当フェア参加メーカーの機種を網羅した総合カタログを進呈します。

●お申し込み先—〒171東京都豊島区南池袋1-28-1西武百貨店池袋店9階—マイコン売場 電話東京03(981)0111内線2928

●お申し込み方法—カタログ請求券をご持参のうえ売場まで。または、切手200円分とカタログ請求券を同封のうえ郵送。(所定の事項は、必ずご記入ください。)

●入切日—9月10日㊤

※展示内容は一部変更の場合もあります。

※西武ならではの便利なお支払い方法が、各種ご利用いただけます。

参加各社 ㊤(同)

株式会社製作所・日立家電販売機・日本電気㈱・シャープ㈱・㈱シャープ東京サービスセンター・シャープシステムプロダクト㈱・沖電気工業㈱・㈱ソーダ電算機システム・日本メディアコム㈱・コモドルジャパン㈱・横河ヒューレットパッカード㈱・テキサス インスツルメンツ アジアリミテッド・富士通㈱・ナコー㈱・菱洋電機㈱・㈱システムズフォーミュレート・日本ソフト&ハード社・関東Buteショップ・スターコンピュータコンサルティング・㈱アドテックシステムサイエンス・㈱アスキー出版・㈱電波新聞社・廣済堂出版・㈱シー・シー・ダブル・新日本電気㈱・流通事務・日本マイクロコンピュータ㈱

特別参加

日本マイコンクラブ・早稲田大学マイコンクラブ

協力

(財)電気通信科学財団

カタログ請求券

氏名： 電話番号： () ㊤

〒 職業： 年令： 才

SEIBU
西武

池袋

本町定休・東京981-0111大代表



『良い品を、より安く。』

マイコンもやりたい。欲張派のキミに!
ナイター中継も見たい。

〔PC8001+3WAYカラーモニターTVセット〕

セット一式(チューナーなし)

¥215,000

チューナー付セット一式

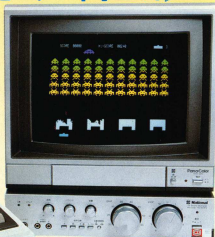
¥247,000

各千円払

NECパーソナルコンピュータ
PC8001……定価 ¥168,000

+
11インチカラーモニターTV
TH11S70……定価 ¥69,800
(TVチューナー-TU-811FV別売)

+
接続ケーブル……定価 ¥1,860
一式合計 ¥239,660



ナショナルTH11S70改造型
(TVチューナー-TU-811FV別売 ¥39,800)



台数限定!
100セットのみ特別販売!

九十九電機が、欲張派のキミに特別セットを組みました。

NECのパーソナルコンピュータ-PC8001と、ナショナルTH11S70改造型11インチカラーモニターテレビを、特別サービス価格にて100セットのみ限定販売致します。マイコンもやりたい、ナイター中継も見たい欲張派のためのセットで、別売のTVチューナ

ーを付けば、マイコンのプログラミングに疲れた時、切換スイッチで月曜ロードショウやナイター中継にワープ! その他、ビデオデッキや、カラービデオカメラなどにも接続できます。

■TH11S70改造型モニターTV仕様

- 方式:NTSC、RGB切換え式
- 用途:一般TV放送受信、モニターTV
- 結線方式:トランス式
- NTSC入力:1Vp-p 負極性
- RGB入力:映像信号:正極性TTLレベル
同期信号:負極性TTLレベル
セパレート入力
調整:輝度コントロール可能

ツクモオリジナル

PC8001最新スーパーソフト情報



スーパー
スペースワ
¥3,000

★PC8001用ツクモオリジナルソフト

- エイリアンボンバー……¥3,000
- スーパーオセロ……¥3,000
- エイリアン(第3巻)……¥2,500
- 竹取物語……¥2,500
- サルカニ合戦……¥2,500
- スーパーペンゲーム(マシン語16K)……¥3,000
- スーパーギャラクシーウォーズ(マシン語16K)……¥3,000
- スーパーヘッドオンゲーム(マシン語)……¥3,000
- ムービングブロック(マシン語16K)……¥2,800
- カレシオンゲーム(別売スペースライター マシン語16K)……¥2,500
- ブロックくずし(マシン語16K)……¥2,500
- バリケードゲーム(マシン語16K)……¥2,500
- グラフィックシミュレーションゲーム マシン語16K)……¥2,500
- 戦馬ゲーム……¥2,500
- 山くずしゲーム……¥2,500
- 道アセンブラ……¥2,500
- スーパースペースワ(マシン語)……¥3,000
- その他 PC8001用ソフト……¥4,000
- つめしうぎ……送料各¥200、2本¥300、3本以上¥500

■お取り寄せ

6月号より本誌にてPC8001用スーパーソフト、モニターリスト付¥3,000は、都合により発売中止となりました。皆様方には、大変ご迷惑を知らず致しまして謝意を申し上げます。尚、本モニターソフトは¥2,500にて発売中です。

オールマシン語で早いノインバーダーが用のごとく降りそそぎ、それを迎え撃つ地球防衛隊と攻防戦

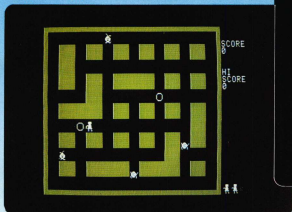
それが ツクモの願いです。

オリジナル・スーパーソフト情報

PC8001+PCG8100(HAL研究所製)用

只今、上記の組合せを特価販売中！価格はお問合せ下さい。

Apple- II 用



スーパーエイリアン

平安京エイリアンに似たゲーム。このゲームにはツクモジョイスティックが必要です。
テープ版……¥3,800円/200
DISK版……¥6,300円/200



PCGスーパーインベダー

PC8001もここまで出来る！

HAL研究所製高分解能(640×200ドット)グラフィック装置PCG-8001を使用したスーパーインベダーゲームです。このソフトは、マシン語処理の為スピード感があり、きわめて迫力のあるゲームです。
¥3,500円/200

マイコン専用カセットテレコ

ツクモが市販のテレコの中から、マイコン用に選り抜いたカセットテレコです。

ノイズよ、さようなら!! スーパーUHFモジュレーター

Apple- II 専用



高性能キャパシタ回路の採用により、驚異の画質を実現！画質はカラーモニター・TV、TH11S70と比べて同等の鮮明さを再生。Apple-IIへの取付けもワンタッチ！詳しくは酒井まで！
¥7,800円/500

あの幻のツクモジョイスティック

(Apple- II 用)

好評につき

限定500本発売開始！
¥6,800円/500



ツクモジョイスティックは、Apple-IIのPDL6、PDL1、SW6、SW1を1つのケースに納め、さらにセンターを新しく滑らかに電気の補正をほどこしてあります。さらに経年変化を考慮する為にセンター調整用ソフトのリストも付属してあります。

- ★ツクモジョイスティックを扱うとさらに10倍楽しめるソフト
- ★スーパーエイリアン(平安京エイリアンに似たゲーム)……¥3,800
- ★スーパーインベダー(スーパーインベダーゲーム)……¥6,000
- ★スーパーインベダー(スーパーインベダーゲーム)……¥4,800

PC8001、Apple-IIなどに最適ノイズSW、ACアダプター付。再生しながら早速りできます。

定価¥12,000 特価¥6,500円/500

マイコンに関するお問合せは

- 下記の各担当までどうぞ
- ★ニューセンター店 西03(251)0886-8
国分、今野、森井、大塚店
 - ★名古屋店3F 西03(253)1181
国分、今川店
 - ★5号店(マイコン) 西03(251)0551-2
国分、高橋、井上店

今がチャンス！素直に先取り！

- ★即決クレジット・ツクモ全国クレジットOK！
- ★現金特別価格で各種クレジットが利用できます！現金の次に金利がかかります。
- ★お預けしなくても、1回の支払い額は3000円以上
- ★その場で、お預けも取り立てるクレジットもありです。
- ★借入、返済期間(返済日など)、年金の支払い、未返済金は、ご照会が必要となります。
- ★各種クレジットカード取扱、日本銀行、JCB、DC、UC

最速販売所 西03 東京都神田区新大塚13番 九十九電機 1F 8F



九十九電機株式会社

ニュー・秋葉原センター店 千101 東京都千代田区外神田1-10-10 西03(251)0986-8
名古屋店3F(マイコン) 〒460 名古屋市中区大3-30-88 西05(263)7181
5号店(マイコンコーナー) 〒101 東京都千代田区外神田1-14-0503(251)0551-2
定休日 東京各店は毎週水曜日と毎週木曜日、名古屋店は毎週月曜日

NEC

NEC

80文字、25行の高解像度。NECカラーキャラクタディスプレイ。

NECの技術力を生かし、業務用CRT表示装置として設計された、12型カラーキャラクタディスプレイ。PC-8001に最適な機種で、電源・電圧・温度の変動に対して常に安定した画像が得られます。

JC-1202DH-I (PC-8043) 標準価格219,000円

JC-1201D (PC-8042) 標準価格109,000円

- 入力信号 映像信号、TTLレベル正相性、水平同期信号
- TTLレベル負相性、垂直同期信号、TTLレベル負相性
- 表示文字数例 80文字×25行 (JC-1201Dは32文字×16行)
- 走査周波数 水平15.75kHz (15.909kHzに調整) 垂直60Hz
- 寸法 幅37.8×高30.7×奥行41.3(cm)

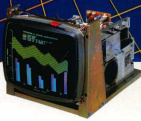


サーマルプリンター

PR-1001 (PC-8022)

標準価格98,000円

寸法・幅23.4×高9.5×奥行32.1(cm)

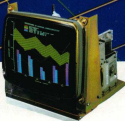


組込式カラーキャラクタディスプレイ12型

CU-1202DH (高解像度タイプ)

CU-1201D

寸法・幅30.8×高27.2×奥行36.0(cm)



組込式カラーキャラクタディスプレイ14型

CU-1401DH (高解像度タイプ)

CU-1401D

寸法・幅34.4×高31.9×奥行35.5(cm)

NEC新日本電気

資料のご請求・お問い合わせは
マイクロコンピュータディスプレイ営業部
〒213 川崎市高津区久本210番地
TEL.044-(833)5201(代)

SHARP



事務部門にも技術部門にも
高度な計算機能でお応えします。



BASIC言語を採用した「対話型」パーソナルコンピュータ。その頭脳部には、Z-80を搭載、すばらしい演算能力を発揮します。豊富なキー、使いやすいタイプライターキー配列、プログラミングが効率よくできるデファインブルキーの採用など、操作性最優先設計です。小型で高性能、しかも25万円という低価格。いま、事務部門から技術部門まで、幅広いニーズにお応えします。

●簡単な命令でプログラミングできる対話型の高級BASIC言語使用。●ROM24K・バイト、RAM16K・バイト。オンボードでROM・RAMとも最大32K・バイトまで拡張可能。●10インチCRTディスプレイで、文字、図形などを確認しながらプログラミング。●プログラムやデータの外部記憶に、テープレコーダ使用可能。●本体に、オーディオセット、プリンタおよびビデオ（白黒用）の各種イン

ターフェイス内蔵。●操作しやすいJIS準拠のタイプライターキー配列。●よく使う関数や命令を記憶させておき、ワンタッチで呼び出せるデファインブルキー採用。●高度な技術計算に威力を発揮、高精度十進演算方式。●演算速度やブリンク速度より早くキー操作しても入力されるバックスパイク機構。●プログラミングが素早く容易に行なえる、すぐれたデバック機能・エディット機能。

パーソナルコンピュータ PC-3100S (CRT含む) 標準価格**250,000円**
 <本体>外形寸法(mm):幅450×奥行350×高さ100
 重量:5.0kg <CRT>外形寸法(mm):幅256×奥行260×高さ220 スタンド使用時(mm):幅317×奥行303×高さ260重量:5.8kg

シャープ株式会社 本社 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 電話(06)621-1221(大代表)
 ●お問い合わせ・カタログ請求は…
 産機営業本部 〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 電話(03)260-1161(大代表)

資料請求先
PC-3100S
10

データファイル用ソフト

★アマチュア無線に最適です



★在庫管理に最適です



★中古車屋さんに最適です



★友だちの多い人に最適です



★データファイルとは★

最近になって、さかんにデータベースという言葉が聞かれますが、これは非常に多くのデータをコンピュータのもとに統合化していろいろな業務に対応できるように柔軟な構造をもたせた、いわばデータの銀行のようなものです。利用する人は、自分のほしい部分のデータをはい彩にしてオンラインで利用することができます。これをマイクロコンピュータのレベルで使えるようにしたものがデータファイル用ソフトで、今回タンディエはTRS-80model I用のデータファイル用ソフトとしてPROFILE(¥40,000)を発売致しました。

★データ管理に最適です★

PROFILEは、TRS-80 model Iの基本システムに、拡張インターフェイス(16K増設)、ミニフロッピー

ディスク(1台以上)、プリンタ(リストを出力しない場合は不要)が必要です。主な特徴としては、

- ①ファイルしたい項目をユーザが自由に設定でき、ディスクットのデータファイルを有効に使える。
- ②ファイルをDISK BASICで読むことができますので、参照したデータをDISK BASICで書いたプログラムで自由に扱える。
- ③データのソートが項目別に行え、プリンタへの出力フォーマットの指定も自由にできる。

——その他にもスクリーンエディタであるとか、キーボードカリパー機能を持つといった非常に使い易くなっており、最大4台までのフロッピーディスクが使える。このため、得意先の名簿の作成、在庫管理、在庫リストの作成、アマチュア無線のログ記録の作成と

★写真は拡張インターフェイスとフロッピー2台、9'ラインプリンタでシステムアップしたものです。

システム合計価格
— ¥690,000—
(RAM32Kシステム)



いうように、それぞれユーザーの目的に合せたデータ管理が可能です。

★はるかに多く、はるかに安価★
TRS-80の最大の特長は、基本システムが秀れているのはもちろんのこと、右の写真からわかるように

ソフトとハードを、はるかに多くはるかに安く供給していることです。それはソフトでいうならば、ユーティリティ、ビジネス、教育、ゲームといった多くのアプリケーションプログラムであり、ハード

TRS-80 model I

発売

Tandy THE BIGGEST NAME
IN LITTLE COMPUTERS.
タandy

①ボイスシンセサイザ ¥140,000 / ②フロッピーディスク (NO.1) ¥128,000 / ③フロッピーディスク (NO.2-4) ¥118,000 / ④VOXBOX ¥70,000 / ⑤15" ラインプリンタ III ¥348,000 / ⑥拡張インターフェイス ¥75,000 / ⑦薄冊カセット ¥12,000 / ⑧ディスク周回イレーサー ¥4,980 / ⑨デジタイザ-ボールペン (10月発売予定: 予価60万) / ⑩プロッタープリンタ (10月発売予定: 予価35万) / ⑪9" ラインプリンタ ¥143,000 / ⑫クイックプリンタ II ¥68,000



でいうならば、フロッピー、各種プリンタ、VOXBOX、ボイスシンセサイザといった多様で極めて信頼性の高い周辺機器です。

★**タandyだけの豊富なソフト**★
▶ユーティリティ用: フォートラン / エディタアセンブラ / 倍精度サブルーチン / T-BUGモニタ

▶ビジネス用: ワードプロセッシングソフト / 需要予測 / 慢患管理 / 多変量解析 / 給与計算 / 会計処理システム / メイリングリスト

▶教育用: I-II 代数 I / 英文タイピングトレーニング / DISK BASIC 演習プログラム

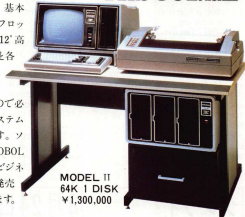
▶ゲーム用: 30種類のオリジナルプログラムがあります。

★**実績のあるTRS DOS**★
TRS-80のミニフロッピーディスクNO.1で供給されるTRS DOS (ディスクオペレーティングシステム) は、プログラムの実行の管理とファイル管理を行なうもので、強力なコマンドユーティリティを備えながら、操作性が良く、しかもトラブルの非常に少ない実績のある秀れたDOSです。

★**パワーアップを図ったモデルII**★
TRS-80 model IIは、model I の上位機種として、機能・スピード、

信頼性の大幅なパワーアップを図った高速汎用マイコンコンピュータシステムです。基本システムは8" フロッピーディスク、12" 高解像度モニタと各種インターフェイスを標準装備していますので必要に応じてシステムアップできます。ソフトとしてはCOBOL、FORTRAN、ビジネス用ソフトの発売を予定しています。

TRS-80 model II



MODEL II
64K 1 DISK
¥1,300,000

だから TRS-80 model I

全世界20万台突破記念として ¥198,000から ¥178,000 TRS-80 model I

カナCPU(16K RAM)
スタンダードモニタ

カナCPU(16K RAM)
NEW グリーンモニタ ¥198,000
新発売



全国どこでもお求めになれます。

〈北海道〉

札幌無線 011(742)318
Q & A(函館) 011725(2)4255
北海道電気技術サービス(札幌) 011(378)1111

〈東北〉

電機バーク(青森) 0177(77)4141
高倉商店(黒石) 01725(2)4255
富士電子センター(盛岡) 0196(54)3359
アーク山形 0236(44)9863

ミニマイコン・ナショナル(原町) 022(42)1136
ヤマト無線(郡山) 0249(22)2262
コヨー(郡山) 0249(32)1482
電子センター秋田 0188(64)6058
CTS(仙台) 0222(66)2061

〈関東〉

九十九電機(東京) 03(25)10987
ケイアイ 03(903)5551
スーパースタイル 03(25)17349
真光無線 03(253)5085
富士音響 03(253)7846
コンピュータランド 03(409)4113

日本パーソナルコンピュータ 03(375)5078
システム・ファミリー 03(281)2621
ユニバーサルシステム 03(508)0509
経常研究所 03(585)6365
アスターインターナショナル(秋葉原) 03(257)0987

アスターインターナショナル(新宿) 03(354)2661
富士製作所 03(453)1609
オカノマンリヤ 03(967)2500
西武百貨店(池袋店) 03(981)0111

西武百貨店(池袋店) 03(462)0111
西武百貨店(大宮店) 0474(25)0111
西武百貨店(大宮店) 0486(42)0111
通教学園京子教育研究所 03(393)4325
エレクトロニクス(青梅) 0428(24)4035
らっくらんど(沼宮) 0425(43)7922
横口電器(東大和) 0452(62)1697
アマノ電器サービスセンター(八王子) 0426(45)3001

ハイパーセンター(府中) 0423(64)7357
大光デンキ(田原) 0424(61)6552
ティエック(武蔵野) 0422(53)1111
エルメック(町田) 0427(28)5205
ミドリバレーセンター(横浜) 0455(983)8211
工人堂(横浜) 045(662)0688

日本デバイス(相模原) 0427(73)8345
アイテムコンピュータ(厚木) 0466(23)8223
埼玉コンピュータ(さいたま市) 0466(67)6211
ビットラン(行田) 0485(54)7471
リビエラセンター(茨城) 02998(3)6134

〈北陸・中部〉

九十九電機(名古屋) 052(263)1655
エーエ(金沢) 0502(741)1550
ユニー(今治店) 0566(22)2121
第一無線(豊橋) 0532(54)5245
カネ無線(伊予) 0502(262)6471
マイコンショップマックス(豊田) 0565(31)7644
林氏具店(富士) 0545(63)5167
マツモト電機(浜松) 0545(54)2366
鈴木無線電機サービス(静岡) 0542(85)5080
ヘルツエレクトロニクス(浜松) 0534(37)5915
マイコンセンター(甲府) 0553(37)7373

オーディオセンター十字屋(松本) 0263(35)3471
無線バーク(富山店) 0764(21)6822
無線バーク(高岡店) 0766(25)5045
無線バーク(金沢店) 0762(44)3070
岐阜電化(岐阜) 0583(93)0365
日本電化社(各務原) 0583(82)1881
セブンスター(七尾) 07675(3)3403
システムラボ横井 0763(35)5502
長岡システムセンター 0258(32)8661

東宝エレクトロニクス 06(644)0111
フナダデンキ(堺) 0722(38)1191
サンスカイショップ 06(506)4723145
タスクウォーク 06(364)3912
東宝マイコンセンター 06(644)5840
日本マイコン学院 06(374)0848
松下電器株式会社 06(862)8901
大館コンピュータ 056(942)3345

高橋電機 06(305)3521
M-S 06(365)1629
星電(堺市三宮店) 078(332)5111
星電バーク(明石店) 078(91)5555
星電バーク(姫路店) 0792(88)1717
コンテック(芦屋) 0797(34)3261
ケーヨー(神戸) 078(252)0226
宮澤富士電機販売 07722(2)2012

〈中部〉

松本無線(広島店) 082(27)74422
松本無線(岡山店) 086(32)6620
徳山電子バーク(広島) 0849(21)1045
アーバン電子(広島) 0822(46)0993
クロス・トップ(広島) 0822(46)9301
石橋電機(徳山) 0823(22)5589
エノモト電子(徳山) 0834(31)1725
徳山電子(徳山) 0834(28)7710

〈西国〉

高知マイコンセンター 0888(84)3750
デジック(松山) 0899(41)6270
西日本マイコンセンター(高松) 0878(33)8673
山家電機販売(徳島) 0886(23)7488

〈九州〉

カネ無線(福岡) 092(712)4949
高知マイコンセンター 093(551)3688
カネ無線(長崎) 0958(21)1019
アカデミー電機(福岡) 092(51)2531
九州電子機器サービス(福岡) 092(51)5831
マクログラフ(福岡) 092(471)7791
サンアイ無線(大分) 0975(58)3232
マイコンサプライ(大分) 0975(52)2141
日高商会(宮崎) 0985(24)1655
ワイズパーソナル(長崎) 0958(49)2136
マイクロバーク(長崎) 0958(21)3725
F・I・C(鹿児島) 0992(58)2424
沖崎電子 0988(8)2358

マイコンスクール

★下記のとおりTRS-80による講習が受けられます
マイコンセンター 03(365)2215
ミックコンピュータ教室(新宿) 03(365)1661
日本マイコン学院(梅田) 06(374)0848
星電パーソナルコンピュータ教室(三宮) 078(332)5111

タンディ チェーン店

タンディコンピュータセンター 03(365)2215
調布店 0424(841)1015
新宿店 03(363)0931
武蔵小金井店 0423(83)7586
富士見店(中野区) 03(910)6051
二子玉川店(世田谷区) 03(709)7640

8月24日大阪にタンディ コンピュータセンターOPEN!

★この度タンディで28年間の新進びきつづき大阪にもタンディコンピュータセンターを開業いたしました★大阪府東淀川区日本橋南4-2-19阪部ビル2F ☎ 06(644)6051-2

★TRS-80のお求めは、タンディチェーン店が全国のタンディ取扱店にて1・4・6カ月の二割までは平182販売市多摩川1-4-1タンディ本部までどうぞ ☎ 0424(88)3500

★ Tandy ★ THE BIGGEST NAME
Radio Shack IN LITTLE COMPUTERS ★
タンディ

LEADER

ロジック回路を4個の発光ダイオードで素早く簡単に分析できるデジタルロジックプローブ。

オシロスコープがあれば言うことなすが、ちょっと予算的にきついし、持ち運びに不便だ。——そうおっしゃる方には、ぜひリーダーのデジタルロジックプローブLDP-076でのチェックをおすすめします。4個の発光ダイオードが、デジタル信号の有無やレベルを光で表示。

TTL、DTL、CMOSなどのロジック回路が正確に作動しているか否か、片手にもって確実に素早く分析できます。応答周波数はDC～50MHzと広帯域。高速クロックのデジタル回路まで適用できます。入力最小パルス幅は10nsec (CMOSでは20nsec)。極細の高速パ

ルスにも余裕をもって応答します。さらに入力インピーダンスは10MΩという高さ。CMOSなどの高インピーダンス回路でも、回路への影響を可能な限り抑えられます。これだけの豊富な内容をもちながら、価格は16,900円。まさにお求めやすい手頃な1台です。



NEW
デジタルロジックプローブ
LDP-076 ¥16,900

リーダーの計測器

リーダー電子株式会社

■お問い合わせは…本社・横浜市港北区綱島東2-6-33 TEL.(045)541-2121(大代)

●大阪営業所(06)541-2121代 ●東海営業所(0534)64-9121代 ●北関東営業所(0285)27-5311代 ●仙台営業所(0222)91-1685代 ●福岡営業所(092)522-7880代

10個のP-ROMを同時に書込める……

P-ROMsライター&チェッカー model SPW-4016



本機1台できわめて経済的に、しかも確実に多数のP-ROMを短時間にコピーできます。特に優れたチェック機能、保護機能を備え、さらに操作がいたって簡単ですから、高い信頼性と能率が一段と向上します。又アクセスタイムの測定機能も本機的一大特長です。

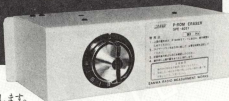
●すぐれた操作性!! ●数々のチェック機能による、不良P-ROMの確実な検出!! ●万全の保護機能!! ●アクセスタイムのチェック測定機能!!

■書き込み個数：10個 ■書き込みP-ROMの種類：2708、2716、2516、2532
■機能：P-ROMのコピー、消法チェック、ベリファイ、チェックサムの表示、アクセスタイムの測定およびGO/NO-GO判定、P-ROMの逆差し検出、過電流防止と検出、データバス上の異常電圧の防止と検出

P-ROMイレーサー model SPE-4021 ¥19,500

Model SPE-4021 P-ROMイレーサーは、どなたにも簡単にP-ROMの消去が行え、価格も画期的に低価格ですから手軽にご使用願えます。消去を行うには、本機に内蔵のモスバックの上にP-ROMを置き、タイマースイッチを

所定の位置にしてケースを閉めますと自動的に電源ONとなり消去を開始します。ケースを開けると自動的に電源が切れUVランプが消灯しますから、誤って紫外線を直視する心配がありません。



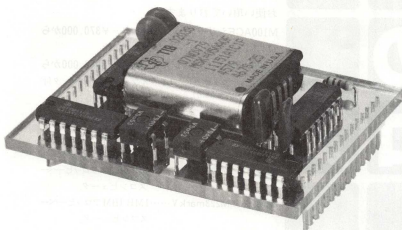
SANWA

SANWA RADIO MEASUREMENT WORKS

三和無線測器研究所

〔本社・工場〕東京都国分寺市東恋ヶ窪4-29-4 TEL0423(25)3030(代)

バブルメモリーを使ってみませんか？



バブルの特徴

- 不揮発性です
- 高信頼性です
- 書き換えが容易です
- 大記憶容量です
- 軽量コンパクトです
- 比較的アクセスタイムが早い
- 振動、ほこりに強い

¥79,800(〒500)

新発売! SUNPEC Bubble-203(92Kbit)

バブルメモリーの応用設計は、信号系の流れ、グラント処理等、従来のデジタル回路にない制約があり、実験、試作等容易に出来ませんでした。今度、サンベックでは、バブルメモリーを中心に、コイルドライバ、ゼネレーター等、一つのモジュールにしました。ご検討下さい!

SUNPEC Bubble-203 仕様

有効メモリ容量.....92,304bit

回路構成.....メジャー/マイナーループ

全ループ数.....157ループ

有効ループ数.....144ループ

ループ当りのビット数.....614bit

アクセスタイム.....4 msec

動作周波数.....100kHz

データ転送速度.....50Kbit/s

消費電力.....2w

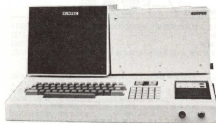
動作周囲温度.....0 ~ 50℃

W L H
外形寸法.....50×67.5×23
電源.....DC+12V
DC+5V
DC-12V

バブルメモリーのコントローラーが別に必要です。1台のコントローラーで最大16個のユニットをコントロールします。近日発売!
バブルメモリーコントローラー用 I C TMS5502NL+SN74LS361は1組15,000円でお譲ります。

オペレーティングシステム専用ケース完成!

サンベックは機能優先主義で進んで参りましたが、多くのユーザーの方々のご要望に応え専用ケースを用意しました。



CPU本体ケース

カード実装数.....12枚

寸法 310×220×210mm

価格 ¥19,800

キーボード/電源ケース

マイクロデジタルレコーダー搭載可

寸法 580×450×90mm

価格 ¥38,000

CRTディスプレイケース

9インチ グリーンモニター用

寸法 264×258×220mm

価格 ¥14,800

9インチ、グリーンモニター付完成品

¥40,000up

使い易さを徹底追求する!

SUNPEC

システム デザイナー

サン・エレクトロニクス・デザインセンター

〒483 愛知県江南市安良715 TEL05875-4-7111

注目の パソコン

ソード社のパーソナルコンピュータは全てプロ仕様。事務処理に、技術計算に、計測制御など幅広い分野で活躍しています。すでに8500台のパーソナルコンピュータを世界26ヶ国の方々にお使い頂いております。

M100ACEシリーズ……………¥370,000から
(143KBミニフロッピー1ドライブ付)

M200markシリーズシステム価格¥1,086,000から
(350KBミニフロッピー1ドライブ付、136桁プリンタ付)
(東京工場渡し価格)

- M100ACEⅢ／Ⅳ……………低コストハイパフォーマンスを誇る、ミニフロッピーベースパーソナルコンピュータ。
- M203／M223markⅢ……………350KBミニフロッピーベースコンピュータ。
- M203／M223markⅤ……………1MB IBMフロッピーベースコンピュータ。
- M223markⅥ……………8MBウィンチェスタディスクベースコンピュータ。

M100ACE●37万円

プロフェッショナルが選んだ
ソードのコンピュータ。

●M223markⅥ



●M100ACEⅢ／Ⅳ



コンピュータは——
S O R O

株式会社 ソード電算機システム

本社／〒124東京都葛飾区西新小岩4-42-12機関第2ビル4F ☎(03)3696-6611
●大阪営業所 ☎(06)533-1737
●名古屋営業所 ☎(052)562-1663
●ソードデモセンター／〈お茶の水〉主幹の友ビル1号館4F ☎(03)295-6322

■代理店

ソード三興ショップ／松原店 ☎(03)253-2621 ●ソード札幌 ☎(011)731-6107
●金城エンジニアリング／〈金沢〉 ☎(0762)43-8156 ●姫路ビジネスコンピュータ ☎(0792)96-3852 ●ソード北関東／〈栃木〉 ☎(0277)47-5005 ●西武百貨店／法政 ☎(03)981-0111／〈大宮〉 ☎(0486)42-0111 ●ニッソー貿易／〈横浜〉 ☎(045)652-6552 ●丸井計装機械／〈横浜〉 ☎(092)441-3200 ●ソードデモセンター／ヒタ／〈東京〉 ☎(03)624-8500 ●サード／〈札幌〉 ☎(096)381-3020
マイシステム／〈山形〉 ☎(0236)32-4881 ●山形電報／〈仙台〉 ☎(0886)31-8828

資料請求
1/09

ホームコンピュータ時代を先取りしよう。
ビギナーからマニアまで、知識と操作法をマンツーマンで徹底指導します。

ホームコンピュータ学院

毎日開講
年中無休

☆だれでもマスターできるホームコンピュータ☆

80年代に生きる現代人の常識
“プログラミングとは何か？”

ビジネス界はもとより住まいとくらしの中に、
コンピュータが入り込んでくる時代、プログラ
ミングする事は新しい発想を育て、新しい
自分を発見する事です。ビジネスを、くらしを
科学し、80年代を生き抜く為に、ホームコン
ピュータにふれてみませんか。楽しいですよ。

学院長 菊地 武

TI-99/4 10台を設備しています。

渋谷にオープン!



●各コース定員10名

本学院は、少人数指導の為、
毎週各コース共定員10名に
なり次第締め切ります。

マニアコース(日曜日) 当学院のシステム1台、完全に占 有してゲームを楽しむ大プログラマ ングを志します。 マニア養成料(金) AM—1,500円 PM—2,000円 1日—3,500円 日 曜 日 9:30—5:30	ホームコンピュータ入門コース(1日) 【ねらい】 ホーム・コンピュータとはなんた らのかを理解し、操作方法を身につ けると共に、くらしとビジネスに 活用するプログラムを利用して、 家計計算など、自分で処理でき るようにする。 【時 間】 毎週木曜日 AM5:30—PM5:30 【受講料】 9,000円 (コンピュータ専用使用料・テキスト代 別)	BASIC(プログラミング)入門コース(1日) 【ねらい】 BASICプログラムの書き方の基礎を習得 する。応用も修得する。実用プログラムで、ザリ アルプログラムを作成したり、BASICプロ セッサに繋がるより詳細な知識を身につける 為の基礎とする。 【時 間】 毎週金曜日 AM5:30—PM5:30 【受講料】 9,000円 (コンピュータ専用使用料・テキスト代 別)
--	---	---

マニアコース(月・火・水) ホームコンピュータの奥に、当学院のシステム10台を占 有してゲームを楽しむ大プログラマングを志します。 【料 金】 1,500円/各日 AM 【時 間】 毎週 月曜日～水曜日 各日 AM5:30—PM12:00	奥さま・ホームコンピュータ入門コース(3日間) 【ねらい】 ホーム・コンピュータとはなんた らのかを理解し、操作方法を身につ けると共に、くらしとビジネスに 活用するプログラムを利用する。 【時 間】 毎週 月曜日～水曜日 各日 PM1:00—PM3:00 【受講料】 9,000円(コンピュータ専用使用料・テキスト代 別)(3日間)	ジュニア・ホームコンピュータ入門コース(3日間) 【ねらい】 80年代のコンピュータ時代を先取りする 基礎を習得し、初歩的なプログラミングを練習する。 【対 象】 小・中・高校生 【時 間】 毎週 月曜日～水曜日 各日 PM3:30—PM5:30 【受講料】 5,000円(コンピュータ専用使用料・テキスト代 別)(3日間)	ビジネスマンコース(3日間) OL(オフィスレディ)コース 【ねらい】 コンピュータを理解し、初歩的なプログラマングを習得し、 80年代のコンピュータ時代を先取りする。 【時 間】 (A) 毎週 月曜日～水曜日 (B) 毎週 木曜日～土曜日 (C) PM5:30—7:30 (D) PM5:30—7:30 【受講料】 15,000円(コンピュータ専用使用料・テキスト代 別)(3日間)
--	--	--	--

	日	月	火	水	木	金	土
午前 9:30 12:00		マニアコース(月・火・水)					
午後 1:00 3:00	マニアコース (1日曜)	奥さまホームコン入門コース(3日間) グループ指導も受け付けております。			ホームコン 入門コース	BASIC 入門コース	特 訓 コース
午後 3:30 5:30		ジュニア・ホームコン入門コース(3日間) グループ指導も受け付けております。					
午後 6:30 9:00		ビジネスマンコース(A) O L コース(A) (3日間) 【特別講座(予定)】 ① ENGLISH—英語プログラム教育 ② 工業—工業設計教育 ③ 社会—社会生活教育 ④ 社会—社会生活教育			ビジネスマンコース(B) O L コース(B) (3日間) 【特別講座(予定)】 ⑤ 建築設計—設計事務所勤務 ⑥ 建築設計—メーカー・サービス・教育 ⑦ 建築設計—グループ経営者育成コース		

特訓コース(1日)
【ねらい】 ホーム・コンピュータと
BASICプログラムの基礎
を習得し、1日、プ
ログラムの利用を習得
する基礎コース。
【時 間】
毎週土曜日
AM9:30—PM5:30
【受講料】
10,000円
(コンピュータ専用使
用料・テキスト代 別)

7/28(月)
NHK
ニュースセンター6:40
で放映



ホームコンピュータ教育のバイオニア

ホームコンピュータ学院

〒150 東京都渋谷区道玄坂1-22-12和孝渋谷ビル

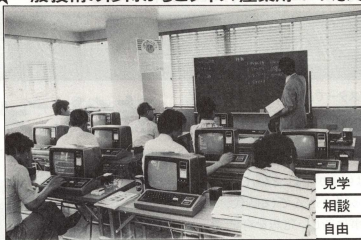
お問い
合せは 03(464)3747

マイクロコンピュータ総

★一般技術の修得からビジネス・産業用コースまで

関西No.1の実績
大阪 / 梅田

- マイコンのすべてが短期間で修得できます
 - 徹底した個人指導方式によるきめ細かな指導で、初心者の方でも安心して学べます
 - フレーム制をとっており、自由な時間に学習できます。
 - 入学時期/各コース有り
 - 1 産業用(計測制御)(事務用)
 - 2 スモールビジネス(事務用)コース
 - 3 一般技術修得コース
 - 指導の方に特別గరళ키ににて指導致します
 - 遠方・遠征及び販売機
- PC-8001,TS-80,TS-80miniModelⅡ,ノード203他
- ★特長:愛媛県入者は月間700が無料で受講できます
- ★機械屋に入社しはパソコン、ケッチも利用できます



**充実のソフト、
堂々のラインナップ!!**

★すべて日本マイコン学院が独自に開発したオリジナル・ソフトです

#P-1 PC-8001	アセンブル(8080) ROMセミアニュアル書.....	¥45,000	〒¥700
#P-2 PC-8001	アセンブル(Z-80) ROMセミアニュアル書.....	¥45,000	〒¥700
#P-3 PC-8001	絵合計算プログラム(Disk).....	¥100,000	〒¥700
#P-4 PC-8001	販売管理プログラム(Disk).....	¥150,000	〒¥700
#P-5 PC-8001	仕入管理プログラム(Disk).....	¥100,000	〒¥700
#P-6 PC-8001	在庫管理プログラム(Disk).....	¥100,000	〒¥700
#T-9 TRS-80			
#P-7 PC-8001	顧客管理プログラム(Disk).....	¥100,000	〒¥700
#T-1 TRS-80			
#P-8 PC-8001	ワードプロセッサ.....	¥50,000	〒¥700
#P-9 PC-8001	財務会計プログラム(Disk).....	¥100,000	〒¥700
#T-4 TRS-80			
#P-10 PC-8001	盤生管理プログラム(Disk).....	¥150,000	〒¥700
#P-11 PC-8001			
#T-3 TRS-80			
#P-12 PC-8001	予算統制(売上集計)プログラム16KB.....	¥7,000	〒¥200
#T-12 TRS-80			
#T-1 TRS-80			
#P-13 PC-8001	借入金返済計算プログラム16KB.....	¥5,000	〒¥200
#T-2 TRS-80			
#T-5 TRS-80			
#T-7 TRS-80	財務分析プログラム16KB.....	¥10,000	〒¥200
#T-8 TRS-80	家系小売店売上管理システム(Disk).....	¥150,000	〒¥700
#P-14 PC-8001	N-BASIC 漢字プログラム(Disk).....	¥10,000	〒¥200
*上記プログラムの詳細については下記表を参照して下さい。			

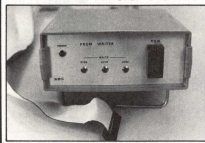
終極の戦艦「スラッパ」



日本マイコン学院が 初めての低価格を実現!!

NEC PC-8001・TRS-80・シャープMZ-80用

ダイレクト接続ROMライター(ソフト付)



業務用マイクロコンピュータ導入のコンサルテーションを行なっています。お気軽にご相談下さい。

—教育・販売・ソフト開発の総合サービス—

日本マイコン学院

住所：〒530 大阪市北区中崎西1丁目4番22号

第八新興ビル4階

(TEL) 06-374-0848(代表)



案內書請求者
1-0-9

SHARP ニューモデル

コンピューターは君を語る

低価格パーソナルコンピューター

(¥250,000)



優れた機能をフルに活用しより良い

- 経理システム
- 顧客システム
- 在庫システム
- 医療システム
- 統計システム
- 測量システム
- 土木システム
- 計測システム
- その他

を常に考えております。

● 当社ショールームに常時展示しております。

仕様

- CPU: Z-80
- メモリ容量: ROM24Kバイト, RAM16Kバイト (MAX32Kバイト)
- 言語: BASIC
- キャラクターディスプレイ: 10吋/40文字×16行 (5×7/ドット構成)
- 音声出力, 時計機能付, カセットテープ入出力端子有
- 周辺機器: プリンター (80文字/行, 40文字/行)

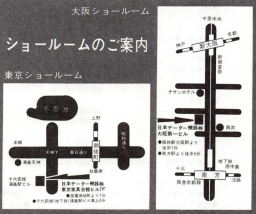
近日発売

フロッピー
〈ミニタイプ、標準タイプ、使用可能〉
I/Oインターフェイス

XYプロッター

★お詫びと訂正★

本誌6、7月号の当社広告中仕様欄に一部誤りがありました。上記の仕様が正しいものでございます。ここに謹んで訂正いたしますとともにお詫び申し上げます。



■ カタログ・お問い合わせは誌名ご記入の上右記の係へ 【特販課・パソコン企画係】 TEL03(835)0541
TEL06(305)4826



日本データ機器株式会社

- 本社: 東京都文京区湯島 3-24-13 東京家具会館ビル7F
- 大阪営業所: 大阪市淀川区西中島 6-1-26 大旺第一ビル7F

SHARP

シャーププクリー

販売ネット
完備!!

九州地区

●福岡市	
関東電子機器販売福岡営業所	☎092-713-1298
カホ無線福岡店	☎092-712-4949
ホムマクローリサーチ	☎092-471-7791
ベスト電器	☎092-781-7131
日米電子	☎092-531-4833
●佐本市	
マツダ	☎0963-54-9111
●大分市	
トキハ	☎0975-38-1111
サンアイ無線	☎0975-58-3232
●宮崎市	
日高商会	☎0985-22-4166
宮崎マイコンショップ	☎0985-47-1863
●北九州市	
栄電社	☎093-522-1655
カホ無線小倉店	☎093-551-3688
北九電子	☎093-641-7178
●長崎市	
カホ無線長崎店	☎0958-21-1079
マイクロラフ	☎0958-27-3725
ワイズパーソナルコンピューター	☎0958-49-2136
●鹿児島市	
エフ・アイ・シー	☎0992-58-2900
パバ電気	☎0992-22-3131
●天草	
ウラカラ電気	☎09692-3-2813
●筑前市	
カホ無線飯塚店	☎09482-5-2468
●久留米市	
ハムガイド	☎0942-35-8093
カホ無線久留米店	☎0942-35-8478
●佐世保市	
佐世保マイコンセンター	☎0956-25-5223
●大牟田市	
イナダ電気	☎0944-52-1228
カホ無線大牟田店	☎0944-52-5573

沖縄地区

●那覇市	
沖縄電機販売	☎0988-77-4949

中国地区

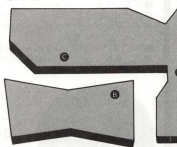
●広島県	
ダイイチ本店	☎0822-47-5111
松本無線パーツ株本店	☎0822-43-4451
クロストーク	☎0822-46-9301
徳山電子パーツ株	☎0849-21-1045
マイコンセンターミウラ	☎0849-53-1133
ダイイチ福山店	☎0849-23-1566
アーバン電子株	☎0822-46-0993
クロストーク呉店	☎0823-24-3375
●山口県	
徳山電子	☎0834-28-7710
ダイ音響無線	☎0834-21-6820
松本無線パーツ株岩国店	☎0827-24-0081
株三文字屋	☎0833-71-0251
株ニシマル	☎0836-21-2408

四国地区

●高松市	
西日本マイコンセンター	☎0878-33-8673
野田屋電機	☎0878-51-4582
電気化センター	☎0878-62-6077
●観音寺	
株ダイ・エレクトロニクス	☎08752-5-1308
●徳島市	
都電機商会	☎0886-22-2134
山友電子販売株	☎0886-23-7183
●高知市	
高知マイコンセンター	☎0888-84-3750
●松山市	
株デジック	☎0899-41-6270
ダイイチ松山店	☎0899-33-2311

志賀電子パーツ	☎0836-21-8664
和ミュージックセンターコマンド	☎0835-22-1509
和タック電業機器	☎0832-24-0401

●岡山県	
ダイイチ岡山店	☎0862-32-6511
ダイイチ倉敷店	☎0864-22-2011
松本無線電機株	☎0862-31-2331
和鳴成無線	☎0862-23-3815
マイコンセンター岡山	☎0862-32-6620
和倉敷ハムセンター	☎0864-25-1300
和岡山ハムセンター	☎0862-54-3366
和クラハムバイパス	☎0862-41-3663
和天満屋岡山店音響コーナー	☎0862-31-7624
ハムショップCQ水島	☎0864-48-9548
コスモ岡山	☎0862-54-7474
●鳥取県	
尾崎電機株	☎0857-23-0841
●島根県	
有朝日館	☎08555-3-0220
和デンケンパーツ	☎0852-22-0236



●新居浜市	
市伊藤電気	☎0897-33-6633
●宇和島	
田中無線	☎0895-22-7200

近畿地区

※近畿地区内シャープ取扱店についてのお問合せは…近畿サービスセンター
☎(06) 643-4649をご利用ください。

※ご購入の際は、購入年月日・販売店名など所定の事項を記入した保証書を必ずお受けください。

パソコンコンピューター

MZ-80C
MZ-80K

●北陸地区

●富山県	
無線パーツ販売	☎0764-21-6822
無線パーツ販売高田	☎0766-25-6822
北都電機	☎0764-91-1282
ビジネスショップシミイノ	☎0765-74-0232
関西バクト	☎0766-52-3826
北陸エレクトロニクス(北陸バクトショップ)	☎0764-33-5176
北前システムズ	☎0764-35-1183
●石川県	
寺本電機	☎07628-8-3870
電宝社	☎0762-41-1659
I.Oデータ機器	☎0762-21-4812
和信システムサービス	☎0762-51-5161
ホール・エム計測器	☎0762-63-7371
●福井県	
システム・ラボ福井	☎0776-35-5502
福井コンピュータ販売	☎0776-26-3430
マルツ電京	☎0776-21-2360
北神計測機	☎0776-21-0457

●北海道地区

●札幌市	
南バドソン	☎011-821-1189
南バドソン御幸井店	☎011-281-1151
ホ大原屋本店	☎011-221-0181
ホコンピュータランド北海道	☎011-813-3301
●旭川市	
旭南電子	☎0166-24-5577
●釧路市	
ホ高橋シャープ電化センター	☎0154-41-5423
●北見市	
デル南	☎0157-25-6060
●苫小牧市	
ホエース電器	☎0144-72-2205

●東北地区

●宮城県	
マイコンショップコマップ	☎0222-25-2326
広都パーツセンター	☎0222-25-3073
信台シーティーエス	☎0222-66-2061
ニューマウント電気	☎0222-25-1273
石巻マイコンセンター	☎0225-94-1124
ホーム電機	☎0232-2-1428
サンロックキー	☎02292-2-6415
●青森県	
電技パーツ青森店	☎0177-77-4141
青森電子サービス	☎0177-43-6175
電技パーツ弘前店	☎0173-33-8588
電技パーツ八戸店	☎0178-43-7034
電巧堂(八戸本店)	☎0178-44-4111
電技パーツ十和田店	☎01762-2-2501
●秋田県	
電子センター秋田	☎0188-64-6058
音響サービス	☎0188-33-3465
佐々木ラジオ	☎01823-2-0544
秋田大学生協	☎0188-33-5865
ツキタ電気本店	☎0188-45-1463
秋田コミュニケーション(秋田店)	☎0188-35-6241
秋田コミュニケーション(大館本店)	☎0186-43-4635
●岩手県	
岩手マイコンセンター	☎0196-54-3359
岩手電機センター富古店	☎01936-2-1856
東高電機	☎0196-24-4615
電巧堂(盛岡本店)	☎0196-54-2772
平金商店	☎0196-24-2121
梅樹工業	☎0193-22-3495
大西電器	☎01922-7-3430
東北ステレオ音響	☎01972-5-2241
ジャルコ	☎01972-5-7368
電巧堂(水沢バイパス店)	☎01972-4-1515
●山形県	
アクセス山形	☎0236-44-9863
エルタウン七番街	☎0236-42-1611
庄内ハムセンター(酒田店)	☎0234-26-3599
庄内ハムセンター(鶴岡店)	☎0235-24-7140
●福島県	
コスモス郡山	☎0249-32-1482
ヤマト無線	☎0249-22-2262
トキワ物産	☎0246-54-2023
三菱安事務機	☎0246-23-3015

●東京地区

※東京地区内シャープ取扱店について
お問合せは…東京サービスセンター
☎(03)893-4649をご利用ください。

●関越地区

●名古屋市	
カトー無線パーツ店	☎052-262-6471
望本電子機器販売名古屋Byテショップ	☎052-263-1629
栄電技パーツセンター	☎052-581-1231
九十九電機名古屋店	☎052-263-1655
本多通商社	☎052-263-1620
●津市	
河合ムセン津パーツセンター	☎0592-26-0111
市三星電化パーツ	☎0592-27-5575
●岐阜市	
アタチムセン	☎0582-65-3378
ハムショップ瀬木	☎05732-5-5421
●豊田市	
北川電子製作所	☎0565-31-7644
●浜松市	
ホマルツ電京	☎0534-54-2366
ホ美加茂店	
クワイセン	☎05742-6-2882

●長野県	
伊藤電機社	☎0262-28-0349
長野バクトショップ	☎0262-41-7757
V.M商会	☎0268-24-8688
ホエスエンジニアリング	☎0268-67-2206
●新潟県	
ホ新潟ハムセンター	☎0252-45-4939
ホオーディオ三共	☎0252-23-0518
コスモス新潟	☎0252-44-6328
ホSFC新潟	☎0252-66-2233
●富山市	
雄電社	☎0258-32-2646
長岡ハムセンター	☎0258-32-8661
●松本市	
ホ千手堂電子システムセンター	☎0263-35-3471
同谷バクトショップ	☎02662-3-1075
ホマイコンショップ松本	☎0263-27-1903
●群馬県	
伊勢崎バクトショップ	☎0270-23-2302

●栃木県	
高木通信	☎0284-41-8695
システムバクト	☎0289-65-1678
ホトヨムラ宇都宮店	☎0286-36-5315
フタキデンキ	☎0286-58-2438
マサキ模型店	☎0286-67-0362
●茨城県	
オカキ書店	☎02998-2-1051
栄達電気商会	☎0294-24-6500
美鈴産業機	☎0298-22-5431
ホイーエスリイボラリ	
技芸事業所	☎0298-51-8070
林電化ショップ	☎0292-51-0812
横山電器商会	☎0292-72-9532
土庫テレビ	☎0298-21-2041
東野電機	☎02996-2-3124
杉田テレビ	☎02975-4-0004
コンピュータラプIII	☎0298-51-8070

■クリーンコンピューター(MZ-80C・MZ-80K)についてのご相談、お問合せは上記のシャープ取扱店どうぞ。

SHARP

シャーププクリー

情報ネット
完備!!

●北陸地区

(株)シャープ北陸サービスセンター

〒921 石川県石川郡野々市町御経塚1096の1 ☎(0762)49-4649

石川 SS (0762)49-4649 高岡 SS (0766)23-4649
 七尾 SB (0767)53-4649 福井 SS (0776)54-4649
 小松 SB (0761)22-4649 敦賀 SB (07702)3-4649
 富山 SS (0764)51-4649

●中部地区

(株)シャープ中部サービスセンター

〒485 小牧市大字小牧字上御園117 ☎(0568)73-4649

名古屋 SS (052)741-4649 半田 SS (0569)22-4649
 北名古屋 SS (0568)73-4649 岡崎 SS (0564)24-4649
 豊橋 SS (0532)53-4649
 浜松 SS (0534)63-4649
 三重 SS (0592)32-6200
 伊勢 SS (0596)36-1100
 四日市 SS (0593)51-4649
 伊賀上野 SS (0595)21-2228
 岐阜 SS (0582)73-4649
 大垣 SS (0584)89-5771
 濃飛 SS (05742)6-4649
 高山 SS (0577)33-6761

●九州地区

(株)シャープ九州サービスセンター

〒816 福岡市博多区井田2丁目12番地の1 ☎(092)572-4649

福岡 SS (092)572-4649 鹿児島 SS (0992)53-4649
 佐賀 SS (0952)23-6011 川内 SS (09962)2-5994
 久留米 SS (0942)21-1251 宮崎 SS (0985)24-6723
 北九州 SS (093)592-5961-2 延岡 SS (0982)34-5735
 筑豊 SS (09482)3-7519 都城 SS (0986)24-2235
 大分 SS (0975)36-3909
 長崎 SS (0958)44-4649
 佐世保 SS (0956)32-6666
 熊本 SS (0963)66-4649
 大牟田 SS (0944)55-1111
 八代 SS (09653)2-2188
 天草 SS (09692)3-8711

●中国地区

(株)シャープ中国サービスセンター

〒731-01 広島市安佐南区紙屋町大字西原2249の1 ☎(08287)4-4649

広島 SS (08287)4-2281 下関 SS (0832)53-1065
 東広島 SS (08242)8-4649 山口中央 SS (08397)2-7318
 福山 SS (0849)51-4649 山陰 SS (0852)24-4649
 岡山 SS (0862)41-4649 浜田 SS (08552)2-1521
 津山 SS (08682)2-6296 出雲 SS (0853)22-4649
 倉敷 SS (0864)22-2183 鳥取 SS (0857)22-8278
 山口 SS (0834)31-4155-6 米子 SS (0859)29-7311

●沖縄地区

沖縄シャープ電機

〒900 沖縄県那覇市瑞2丁目10-1 ☎(0988)62-2231

沖縄 SS (0988)62-2231 沖縄中部 SS (09893)77-9912
 沖縄古 SS (09807)2-3436 沖縄北部 SS (09805)2-1506
 石垣 SS (09808)2-4072



●四国地区

(株)シャープ四国サービスセンター

〒760 高松市木太町1861の3 ☎(0878)33-4649

香川 SS (0878)33-4649 愛媛 SS (0899)71-4649
 徳島 SS (0886)25-4649 新居浜 SS (0897)41-8840
 高知 SS (0888)82-4649 南予 SS (0895)25-4649
 中村 SS (08803)5-2138

●近畿地区

(株)シャープ近畿サービスセンター

〒556 大阪市浪速区恵美町2丁目31番地 ☎(06)643-4649

大阪 SS (06) 643-4649 豊岡 SS (07962)3-7389
 東大阪 SS (0729)94-4649 追分 SS (0775)25-7856-7
 阿倍野 SS (06) 629-1741 彦根 SS (07492)2-3299
 北大阪 SS (06) 328-4649 京都 SS (075)672-2375
 南大阪 SS (0722)45-4649 舞鶴 SS (0773)75-0653
 岸和田 SS (0724)44-4649 奈良 SS (07435)3-6691
 神戸 SS (078)453-4649 和歌山 SS (0734)45-4649
 明石 SS (078)927-7404 南紀 SS (0739)25-3011
 阪神 SS (06) 421-4649 新富 SS (0735)22-4995
 姫路 SS (0792)66-1818

(SS…サービスステーション、SB…サービスプラント)

*ご購入の際は、購入年月日・販売店名など所定の事項を記入した保証書を必ずお受けください。

ンコンピユーター

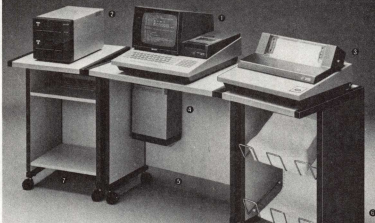
MZ-80C
MZ-80K

北海道地区

㈱シャープ北海道サービスセンター

〒063 札幌市西(区24)1条7丁目3-17 ☎(011)642-4649

札幌 SS (011)641-4649 滝川 SB (0125)22-0200
北見 SB (0157)25-7160 釧路 SS (0154)25-4649
遠軽 SB (01584)2-1137 根室 SS (01532)4-4800
帯広 SS (0155)25-6832 旭川 SS (0166)25-4649
苫小牧 SB (0144)34-1511 稚内 SB (01622)2-4764
室蘭 SS (0143)45-4649 道南 SS (0138)51-4649
岩見沢 SS (01262)4-4649



〈システム構成〉●MZ-80C 標準価格268,000円(専用カバー付8)●フロッピーディスクMZ-80FD 標準価格298,000円
●ドットプリンター-MZ-80P 標準価格168,000円●インターフェイスユニット MZ-80I 標準価格29,800円システムディスク
(3点)●SD-1 標準価格32,800円●SD-2 標準価格33,000円●SD-3 標準価格27,400円(別売)フロッピーディスク用1/2
カード・フロッピーディスク用マスターディスク・フロッピーディスク用フラットケーブル・ドットプリンター用紙

東北地区

㈱シャープ東北サービスセンター

〒983 仙台市青野町2丁目8-9 ☎(0222)96-4649

宮城 SS (0222)96-4649 釜石 SB (0193)23-4649
仙南 SB (02245)3-4649 永沢 SB (01972)3-8428
北宮城 SS (02292)2-5520 宮古 SS (01936)3-5658
石巻 SS (0225)96-5627 秋田 SS (0188)63-4649
気仙沼 SS (0226)23-1588 大館 SS (0186)49-2975
青森 SS (0177)74-4649 大湊 SS (01823)3-2016
弘前 SS (0172)36-6425 本荘 SS (01842)3-4649
むつ SS (01752)2-7380 山形 SS (0236)31-4649
八戸 SS (0178)44-4649 酒田 SS (0234)24-4649
十和田 SS (01762)2-4649 新庄 SS (02332)3-1277
岩手 SS (0196)38-9157 福島 SS (0249)45-4649



東京地区

㈱シャープ東京サービスセンター

〒114 東京都北区東田端2丁目13番17号 ☎(03)893-4649

江東 SS (03) 626-4649 西千葉 SS (0473)68-4649
城東 SS (03) 629-4649 船橋 SS (0474)24-8003
城南 SS (03) 776-4649 銚子 SB (0479)23-3373
城西 SS (03) 382-4649 横浜 SS (045)753-4649
城北 SS (03) 972-4649 川崎 SS (03) 735-4649
三多摩 SS (0425)84-4649 横浜 SS (0468)36-9883
武蔵野 SS (0422)32-4649 多摩 SS (044)855-5436
埼玉 SS (0486)66-4649 湘南 SS (0463)54-4649
熊谷 SS (0485)24-3721 小田原 SS (0465)23-0271
春日部 SS (0487)61-3511 相模原 SS (0462)75-1161
川越 SS (0492)46-1655 山梨 SS (0552)26-4649
千葉 SS (0472)65-4649 静岡 SS (0542)85-4649
館山 SS (04702)2-3227 沼津 SS (0559)22-4649

関東地区

㈱シャープ関東サービスセンター

〒320 宇都宮市不動前4丁目2番41号 ☎(0286)35-1151

栃木 SS (0286)37-1178 上越 SS (0255)23-7148
小山 SS (0285)22-4649 長岡 SS (0258)35-8254
群馬 SS (0272)52-4649 松本 SS (0263)25-7536
太田 SS (0276)45-3241 飯田 SS (0265)24-0640
茨城 SS (0292)41-4649 同谷 SS (0266)3-8421
土浦 SS (0298)22-6111 長野 SS (0262)28-4649
新潟 SS (0252)85-4649 上田 SS (0268)27-1329
三 条 SS (02563)8-6761

■クリーンコンピューター(MZ-80C・MZ-80K)についてのご相談、お問合せは上記のシャープ相談窓口で……

当社販売全製品

1年間保証

キットは完動まで

クリーンコンピュータ

mZ-80C

¥268,000

■MZ-80FD フロッピーディスク ¥298,000
MZ-80F10 FDH10カード ¥27,000
MZ-80FD10 フロッピーディスク ¥16,000
MZ-80F15 フロッピーディスク ¥4,300
MZ-80F20 増設FD ¥3,700
MZ-80FD10 両面用フロッピーディスク ¥2,400

■MZ-80P3 プリンター ¥164,000
MZ-80P31 増設(100dpi) ¥3,300
■MZ-80 I/O IFユニット ¥29,800
■システムバス2基セット ¥90,000
SD-1 (MZ-80C10) ¥22,400
SD-2 (MZ-80P31) ¥33,000
SD-3 (MZ-80FD10) ¥27,400
■ユニバーサルI/Oカード ¥15,000
■MZ-80P2 集電プリンター ¥148,000
■バスボード BASIC ¥6,000
■マシンランチャー ¥6,000
■システムプログラム(アセンブラ、エディタ、ローダー、バイナリ) ¥20,000
■システムプログラムバックアップ(エディタ、アセンブラ、PROMフォーマット) ¥10,000

PC3100



¥250,000

■最良の産業用BASIC言語
■ROM 24Kバイト、32Kバイトまで拡張可能
■RAM 16Kバイト、32Kバイトまで拡張可能
■高速度、高信頼性を採用
■高精度・高信頼性を採用
■タイプライターキーに割り当てられた32キー
■命令を約200個のフロッピーディスクに採用

BASIC搭載プログラム電卓

ポケットコンピュータ

PC-1210 ¥29,800

PC-1211 ¥43,000

(ともにプログラム用イタリ、ランゲージ2枚、ハードウェアつき)

■ポケットコンピュータ入門サービス中

■カセットインターフェース ¥6,500

■BASIC言語採用
■400ステップ/20メモリ(PC-1210)
■1424ステップ/20メモリ(PC-1211)
■大容量、しかもキー入力で簡単操作
■数値や文字を100個まで記憶する1000のレジスタ
■レジスタの抽出、引き出し、移動の定義
■レジスタのタイプライターキーに割り当て

■16K RAM(増設用) ¥20,000

■カセット/10キー キット ¥20,000

■専用カセットレコーダー ¥12,000

■スタンダードモニター ¥29,800

■カラーモニター ¥49,800

■LEVEL-1 英文マニュアル ¥1,300

■LEVEL-2 日英辞書 ¥2,500

■TRS-80 拡張ハードウェア ¥2,500

■DOS VERSION2.2 ¥3,000

■マニュアル、ディスク、ガイド ¥1,000

■ミニディスク(DOS付) ¥128,000

■(DOS付) ¥118,000

■プリンター ¥1,500

DOS/DISK BASIC

英文 ¥3,000 和文 ¥4,000

ディスク、カバー(2台用) ¥2,000

ディスク用イタリ ¥4,980

クワイックリタリ(2台用) ¥120,000

クワイックリタリ ¥68,000

拡張プリンター ¥1,500

クワイックリタリ ¥178,000

専用プリンター ¥20,000

5.5インチディスク ¥8,000

15インチ ¥1,500

ランゲージ ¥1,000

15インチ ¥348,000

15インチ ¥7,000

ランゲージ ¥4,000

カバー ¥1,500

プリンター ¥8,000

秋葉原店 OPEN

Apple II.



12K ROM 32K RAM

apple II plus

¥310,000

ディスク装置

■ミニフロッピー-DISK II ¥210,000

■コンローラーボード ¥190,000

■DOS2.2 和文マニュアル ¥7,500

■専用ディスク ¥10K ¥20,000

■クワイックリタリ ¥3,000

■ディスクケース ¥950

プリンター



■BITQUEEN(トラクター) ¥223,000

■アプレックスII プリンター ¥157,000

■EPSON TP-80ET(IFT) ¥157,000

プロッター

■マイプロッター WX4671 ¥250,000

■アプリケーションマニュアル ¥3,500

LANGUAGE SYSTEM

■APPLE PASCALシステム ¥160,000

■ランゲージシステム、PASCAL、6K

BASIC、10K BASIC、アプレックス

使用できます。



■グラフィックスタブレット ¥288,000

■アップル専用、ソフト、インタフェース

■HI-PAD ¥835,000

■高画質グラフィック、IFはオプショナル

■高画質グラフィック ¥77,800

■高分解能カラーグラフィック作製用の

グラフィック、1/10に接続する低

価格の国産入力装置

各種周辺機器

■カラーモニター TH11-570 ¥59,800

■INTROL/X-10システム ¥36,000

■AC100VをアプレックスIIに接続する

■ROMライター ¥36,000

■あなごのプログラムをROM化する

■ミニフロッピーシステム ¥95,600

■高画質グラフィック、IFはオプショナル

■高画質グラフィック ¥77,800

■高分解能カラーグラフィック作製用の

グラフィック、1/10に接続する低

価格の国産入力装置

■プログラムタイマーカード ¥64,000

■機械の制御、タイマー、タイマー

■プログラムの実行処理などに利用

■バスメタリックプロセッサ ¥147,000

■APPLE II用の拡張ボードに接続する

■プログラムの実行処理などに利用

■ディスク ¥181,000

■TVモニター、映像をAPPLE IIのハイズ

■モニター、映像をAPPLE IIのハイズ

■アップル、クロック ¥89,800

■時計、時計、時計、1/1000秒まで入力

■モニター、映像をAPPLE IIのハイズ

■スーパーカード ¥124,000

■高画質グラフィック、IFはオプショナル

■高画質グラフィック ¥77,800

■高分解能カラーグラフィック作製用の

グラフィック、1/10に接続する低

価格の国産入力装置

■スピーチカード ¥65,000

■音声認識装置、32段を認識

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000

■スピーチカード ¥65,000



TRS-80

カナ文字CPU

+グリッドM ¥218,000

+標準モニター ¥198,000

カナ文字CPU+標準モニター

セット価格 ¥198,000 お買

上げの方に専用カセットレ

コーダー(¥12,000)をサ

ービス中(8月末日まで)。

〈教育〉

■レベル11演習プログラム No.1-2 ¥7,000

■レベル11 演習プログラム ¥4,000

■DISK BASICに適用プログラム ¥10,000

■算数学習、成績管理プログラム ¥9,500

■ゲーム ¥2,000

■ゲーム ¥2,000

■ゲーム ¥2,000

■ゲーム ¥2,000

■ゲーム ¥2,000

■ゲーム ¥2,000

■ゲーム ¥2,000

■ゲーム ¥2,000

■ゲーム ¥2,000

■ゲーム ¥2,000

〈ラングイッジ〉

■フォントランパッケージ ¥40,000

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

■エディタ/アプレックスIIパッケージ

3回から24回

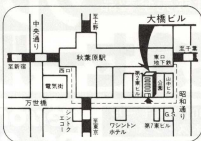
記念セール実施中!

¥ 680.000

学 科 名 称



7月7日 新規 オープン!!



アキラ 大橋ビル2F・3F

2F **マイコン & チップ**
ロビン電子産業 (株)

〒101 千代田区神田佐久間町1-16大橋ビル2F TEL 03(251)6027 TELEX 222-2210 ROBIN J

3F **マイコン**
株式会社 ケイコ

〒101 千代田区神田佐久間町1-16大橋ビル3F TEL 03(251)0664

3F **半導体と小物パーツ**
株式会社 モリ・パーツショップ

〒101 千代田区神田佐久間町1-16大橋ビル3F (304号) TEL 03(251)0635

★ オープン記念特価セール中!

新装オープン記念大特価セール

日立三端子レギュレーター 特価 ¥230

形名	電圧	電流	他社相当品
HA17805	5V	1.5A	μA7805
HA17824	25V	1.5A	μA7824

ミニフリケンシーカウンター
MODEL FC-6A(1Hz~250MHz)



- 1) 高級大型器の性能をもち、小型化、低価格した本格的フリケンシーカウンター。
- 2) 小型、軽量で電池で動作可能のために車載器として又機物品として、どこへでも持参が可能です。
- 3) ゲートタイム切換で6桁まで表示可能です。
- 4) 高性能、分解能(HF)1Hz、(VHF)10Hz、安定度5×10⁻⁶ ¥21,800 千300

キット類

アドレスノイズリダクション、高精度水晶分周キット、プリスケラー、ラジオキット、インターホンキット、周波数カウンター、FMワイヤレスマイク。

カーボン抵抗大特価

1/8Wの大ききで1/4Wという新型です。24系列全種類揃えて有ります。

100本1袋 ¥300 1.1MΩ以上 ¥350

他に店内にはIC、TR、ダイオード、小物パーツが豊富に取揃えてあります。地方即もお受けしております。

¥3,000以上お買上げの場合 送料無料
¥3,000未満 // 送料 ¥140

半導体と小物パーツ

株式会社 モリ・パーツショップ

☎03(251)0635代

TOTAL COMPUTER SHOP 開店記念特価販売中

○Apple II



○PC8001



- | | |
|----------|----------|
| ○TRS-80 | ○MB6881 |
| ○PET | ○H68/TR |
| ○TK-85 | ○EX-80 |
| ○MZ-80C | ○EX-80BS |
| ○PC-3100 | |

特価品

UA-850(日本ハムリン) ¥198,000

PCG8000 MZ-80/K対応

PCG8100 PC-8001カラー対応

各種周辺機器及び部品

マイコン

株式会社 **ケイコ**

☎03(257)0664

オープンセール特売中

◎TTL、CMOS、LSI、MSI、他

4334 1×4 CMOSRAM450ns ¥1,600

2114 1×4 SRAM 450ns ¥ 600

4116 16K×1 DRAM 300ns ¥ 580

// // // 250ns ¥ 630

// // // 200ns ¥ 900

// // // 150ns ¥1,150

2708 1K×8 EPROM 450ns ¥1,200

2716 2K×8 // // ¥2,700

2532 4K×8 // // ¥9,500

74LS245 テキサスJAPAN ¥ 560

8085 CPU ¥1,400

Z-80A CPU 4MHz ¥2,450

社員募集!!

マイコン & チップ

ロビン電子産業 (株)

☎03(255)6027代 TELEX 222-2210 ROBIN J

マイコン&チップのロビン電子

オープン記念特価品

Z80A	8bit CPU 素子4M	¥1,200
8085A	8bit CPU	¥1,400
8088A	8bit CPU	¥1,600
2832	32Kbit EP-ROM AKX8	¥800
2716	16Kbit EP-ROM 2KX8	¥2,700
2708	8Kbit EP-ROM 1KX8	¥1,200
416	16Kbit D-RAM 250ns	¥5,000
214	4Kbit S-RAM 650ns	¥600
740174	CMOS HEX-D-F/S	¥120
LM2309LP5	5-Vレギュレータ 250mA	¥120
74VHC00	CMOS INVERTER	¥50,000
SN74LS245N	データバスJAPAN	¥300

フロッピーディスク

Verbatim	5インチ 高容量ディスク 100K/140K	¥1,800 ¥15,000
FD34-1000	5 1/4 25 243M	¥1,300 ¥16,500
FD34-800	5 1/4 32 606K	¥1,800 ¥16,500
FD32-1000	5 1/4 32 315K	¥1,750 ¥16,000
FD16-4025	5 1/4 40 400K	¥2,200 ¥21,000
DD34-4025	5 1/4 25 955K	¥2,250 ¥21,000
MS5010	5 1/4 両面 フロッピーディスク	¥1,450 ¥16,500
MS5010	5 1/4 両面 フロッピーディスク	¥1,900 ¥18,000
CD 5 S	5 1/4 両面	¥3,200
CD 5 D	5 1/4 両面	¥4,350
CD 5 S	5 1/4 両面	¥2,700
CD 5 D	5 1/4 両面	¥3,950
ディスクライタ	5インチ 10枚入り	¥1,400
ディスクケース	5インチ	¥1,200
T-3000	ダブル面セクタ・容量100MBソフト	¥1,700 ¥15,500
●NACO		
104	5インチ片面 ソフトセクタ	¥2,800 ¥26,500
104	5インチ片面 ソフトセクタ	¥2,000 ¥19,500

80系 CPU/周辺

LMH005A	283A CPU 4M	¥2,450
LMH008	280 PIO	¥1,500
LMH0082	280 OT	¥1,500
LMH0085A	8bit CPU	¥3,000
LMH008A	8bit CPU	¥2,300
AM8212	8bit I/O Port	¥1,000
AM8216	Non/Interrupting BUS Driver	¥1,000
AM8224	Clock Generator	¥700
AM8226	Inverting BUS Driver	¥1,000
AM8228	System Controller	¥1,800
AM9551	8251 U-S-A-R-T	¥1,850
AM9558	8255 Serial I/O	¥1,100
AM9511	ADC BUS	¥60,000

68系 CPU/周辺

MC6800L	8bit CPU	¥105,000
MC6801	8bit CPU	¥12,500
MC6802P	8bit CPU	¥2,800
MC6802P	8bit CPU	¥2,600
MC6809 (P)	8bit CPU	¥1,100
MC6821P	P-I-A	¥1,420
MC6830L	MIK-BAD-ROM	¥2,700
MC6845P	P-TIMER	¥4,500
MC6847P	MIK-BAD II ROM	¥5,250
MC6848P	G-P-I-A	¥6,900
MC6850P	A-D-I-A	¥2,150
MC6860L	MODEM	¥5,000
MC68572AP	7X9 1/2 X 1/2 キャラジェネ	¥3,500
MC6832P	キャラジェネモジュール	¥850
MC6846A	DP-I-B	¥2,150

その他 周辺 IC

DM18LS95	8bit Non-In-Buff	¥350
DM18LS97	8bit Non-In-Buff	¥450
MC8718	10Kbit 1024 X 8 RAM	¥1,100
MC8728	4bit Non-In-Buff	¥600
MC8797	3-State Bus-Buff	¥450
IN8300N	SCB/MP II	¥3,000
MM59109N	データバスJAPAN	¥5,000
AM9511	ADC BUS	¥60,000
MC14433P	3 1/2 A/D コンバータ	¥2,600

基 板

KEL BOARD		
3950-440-100	100BAS ガラエボ 230×100	¥ 3,600
B091-01, 02, 03, 04, 05		
1/4 inch 120BAS	ガラエボ 114×165	¥ 2,700
B092-01, 02, 03, 04, 05		
1/4 inch 100BAS	ガラエボ 203×165	¥ 3,400
B093-01, 02, 03, 04, 05		
1/4 inch 72BAS	ガラエボ 114×216	¥ 3,200
B094-01, 02, 05	1/4 inch 100BAS ガラエボ 203×216	¥ 3,800
ソープ BOARD		
No. 18	44BAS カニエボ 115×155	¥ 1,550
No. 10	44BAS カニエボ 115×155	¥ 2,350
No. 20	44BAS カニエボ 115×155	¥ 1,300
No. 20	44BAS ガラエボ 115×155	¥ 2,750
No. 30	56BAS カニエボ 185×155	¥ 400
No. 30	56BAS ガラエボ 185×155	¥ 2,350
エスボード		
431/S10W	100BAS ガラエボ 254×135	¥ 1,400
OKAMIZORI BOARD		
H-PCB-1	44BAS カニエボ 102×115	¥ 1,500
日立 BOARD		
H56W02-1	100BAS ガラエボ 231×200	¥ 7,800
アドテック BOARD		
AAB-007	44BAS ガラエボ 170×130	¥ 2,700
S-100	100BAS ガラエボ 254×135	¥ 4,200

メモリー

STATIC RAM		
101AP	256X1 1000/s	¥150
2101AL-4	256X4 450/s	¥150
2112AL-4	256X4 450/s	¥550
2112AL-4	256X4 450/s	¥550
2102	1KX1 650/s	¥120
2102L	1KX1 650/s	¥300
2102AL-4	1KX1 450/s	¥450
TM3131P-1	1KX1 250/s	¥800
2114AL	1KX4 450/s	¥900
HM4721-4P	1KX4 450/s	¥900
HM4721-4P-3	1KX4 300/s	¥1,000
HM4721-4P-3	1KX4 200/s	¥1,000
HM4734P-4	1KX4 450/s	¥1,000
HM6141P	4KX1 70/s	¥2,000
HM6116P-3	2KX8 150/s	¥18,000
DYNAMIC RAM		
4116-1	16KX1 300/s	¥500
4116-1	16KX1 250/s	¥600
4116-1	16KX1 200/s	¥600
4116-2	16KX1 150/s	¥1,100
UV ROM		
2708	1K X 8 450/s	¥1,200
2716	2K X 8 450/s	¥2,500
2532	4K X 8 450/s	¥5,500

コネクタ AND ソケット

山一ヘッダタイププラグ用ラック		
FAP-10-03	250	¥3 250
FAP-16-03	250	¥4 260
FAP-16-03	350	¥3 270
FAP-20-03	350	¥4 380
FAP-20-03	350	¥4 370
FAP-26-03	470	¥3 500
FAP-30-03	470	¥4 430
FAP-30-03	510	¥3 560
FAP-34-03	470	¥4 480
FAP-34-03	570	¥3 620
FAP-40-03	470	¥4 520
FAP-40-03	650	¥3 710
FAP-40-03	650	¥4 580
FAP-40-03	650	¥4 670
FAP-40-03	750	¥3 780
FAP-40-03	750	¥4 770
FAP-44-03	750	¥3 820
注 意		
※ 1	ライアングル ランギン	90°
※ 2	0°	
※ 3	0°	
※ 4	0°	
山一ソケットタイププラグ用ラック		
FAS-10-03	250	¥3 320
FAS-16-03	250	¥4 410

FAS-20-03	250P	¥490
FAS-26-03	26P	¥570
FAS-30-03	30P	¥690
FAS-34-03	34P	¥740
FAS-40-03	40P	¥840
FAS-50-03	50P	¥1,100
FAS-60-03	60P	¥1,180
FAS-64-03	64P	¥1,280
山一 プラチナプロセッサ		
FCP-16-03	16P	¥490
FCP-16-03	16P	¥490
FCP-24-03	24P	¥630
山一 センサプロセッサ IC/ソケット		
ICP-24-03	24P	¥1,300
KEL CONNECTOR		
150-004-009	44P	¥360
150-008-009	56P	¥400
4800-100-15	105P	¥1,070
4800-056-012	2.54 56P	¥740
4800-056-112	2.54 56P	¥760
4800-072-012	2.54 72P	¥900
4800-072-112	2.54 72P	¥900
4800-100-012	2.54 100P	¥1,080
4800-100-112	2.54 100P	¥1,110
1-230-125-032		¥6,500
3-230-125-032		¥7,000
3-230-125-032		¥7,200

パンチン	T	
1ヶ	10ヶ	1ヶ
8P	¥40	¥320
14P	¥45	¥370
16P	¥50	¥400
18P	¥60	¥480
20P	¥65	¥520
22P	¥70	¥560
24P	¥75	¥600
26P	¥80	¥640
40P	¥100	¥800

フラットケーブル (昭和電線)

14寸	1m	¥250
16寸	1m	¥300
20寸	1m	¥350
24寸	1m	¥450
26寸	1m	¥500
30寸	1m	¥550
34寸	1m	¥600
40寸	1m	¥700
50寸	1m	¥900

リニア IC

LM100LH	¥1,250	LF353N	¥350
LM301	¥1,500	LF358N	¥380
LM304H	¥1,500	LF357N	¥380
LM305H	¥300	LF357H	¥400
LM307H	¥250	LF111H	¥180
LM308H	¥250	NE555	¥90
LM308H-15	105P	NE555	¥90
LM310H	¥500	NE556	¥150
LM311H	¥500	NE565	¥400
LM317H	¥1,000	OA709H	¥90
LM324H	¥280	A701H	¥250
LM331H	¥1,800	GA723H	¥180
LM338H	¥300	GA741 PC	¥120
LM370H	¥300	GA740CT	¥120
LM377H	¥300	MC1456P	¥150
LM373H	¥1,200	4558D	¥150
LM380H	¥200	HA17902	¥180
LM381H	¥350	F3368	¥350
LM389H	¥400	F3370	¥500
LM505H	¥200	MS4006	¥200
LM555H	¥400	BA-301	¥100
LM1414H	¥200	SN74017	¥300
LM3909H	¥350	ICL8038	¥1,750
LM2501H	¥200	RB-315	¥250
LM3909H	¥250	0°	¥250
LM3909H	¥250	0°	¥250
LF351H	¥250	0°	¥250

コーディングシート

アッセンブリ・マシン・言語 ● BASIC ● プログラムライティング
 フローチャート ● マシン言語 ● システムライティング
 ● テキスト ● 各種 50枚 60枚 200枚

アドテック システムサイエンス総代理店

★7月7日より大橋ビル2F(旧営業所の隣りの新しいビル)で新規オープンいたしました。年中無休で営業いたします。ぜひお立ち寄りください。

●ご注文は電話・現金書留・為替にて。住所・氏名・品名・個数・郵便番号を必ず記入しお送りをお願いします。

●送料:半導体部品計300 部以下1,000 円、注文品1,000 円以上の場合は、切手可。

●多数お買い上げの方には、別途見積り致します。地万業者、ユーザー、メーカー大歓迎。

ロビン電子産業(株) I/O 係

秋葉原店 〒101 東京都千代田区神田佐久間1-16 大橋ビル2F
 ☎03-255-6027 営業時間10:00~19:00 年中無休
 TELEX 222-2210 ROBIN J

●店舗を移転しました。本店の跡は大橋ビル(第2営業所)に本店となり、と隣り合わせに。

(東京及び地下鉄の駅。駅より50mで着)

●銀行、学校、役所(所在地の通り)に、国庫、郵便局、北橋大学、山形大学、大東大学、弘道大学、聖徳大学、NHK等全国へ輸入致しております。

タイプライターのように使いこなせるかしら。

早く手元に欲しかったので
彼の教えてくれたマイコンプラザで買いました。



高野弓子さん(23才OL)

小さい頃からあまり人の影響を受けない方でしたが、彼がソフトウェアの会社に勤めているせいでしょうか。マイコンにとっても興味が湧いてきて、私も始めようって決心しました。それだけマイコンには強い魅力があったのですね。

彼は「頭張り屋だからすぐ上達するだろう」なんて言ってくれました。タイプライターを仕事で使っていますが、マイコンも一日も早く自由に操れるようになりたいものです。プロがそばにいますので心強いのですが、いま、彼の手を借りずにオリジナルのプログラム作りにハッスルしています。ちょっと難しいけど、そこがまた楽しいのです。おかげで、休みの前の日はいつも夜遅くまで熱中してしまい、次の日は午前中いっぱい寝ているといった生活になってしまいました。これも進歩だ、と考えることにしています。

ところで、マイコンプラザで買って本当に良かったと思います。ソフトのカセットテープが付いていたのももちろんですが、なによりもビギナーのための入門講座が受講できたのが嬉しかったのです。彼に教えてもらう前

に、ハードとソフトの基礎が理解できました。

これからも、マイコンで夢をふくらませ、頭のやわらかい人間になりたいと思っている今日この頃です。

▶マイコンプラザでは、買い易い便利なシステムで、全国のマイコンファンをバックアップしています。

▶ご注文は電話一本で済みます。手続きはすべて専任の担当がいたしますので、自宅に居ながらにして入手できます。また全国どこでも即納システムにより、無料配達いたします。

▶月々3,000円からのクレジットも、1回-36回まで予算に合わせて自由に組めます。たとえば、シャープのMZ-80Cは頭金5万円、月々3,000円×24回、ボーナス時5万円。NECのPC-8001とPC-8041のセットは月々8,000円×36回の均等払い、というように、支払い易い方法が好きなように選べます。

▶また、今回のご購入の方には、別記の2大特典があります。このようにマイコンプラザでは、マイコンファンの立場にたったきめ細かな配慮をしています。



郵便はがき

料金受
取人払

170

豊島局承認

1076

(受取人)

東京都豊島区東池袋3-1-1
サンシャイン60・24F

差出有効期間
昭和55年9月
25日まで

キヤットジヤパリミテツト株式会社
サンシャインマイコンピュータ事業部行

●切手をはらずにお出し下さい

私印	ご希望のシステム番号					現金払い レシウロ印	で申込みます
	NEC-PC	1	2	3	4	5	
	Sharp M2	1	2	3	4	5	

○印で電記して下さい

●口上の商品以外に下記の商品をお申し込み下さい。

注文No	メーカー名	製品名(国産品に記入下さい)
10	EPSON	TP-80E PC-8001 仕様

ご住所(ふりがな) ⑤ 340

☎(ご自宅)必ずご記入ください。

0489 (55)-9811

さいたま市荒川区旭町10-5-1
埼玉県草加市旭町10-5-1

お名前(ふりがな)

吉田 次郎

吉田 18才 男

勤務先名

学生

吉田 18才 男

●レシウロ印は、ご希望で、半角のふりがなは必ずお書きください。宛先は保証書にのみ記載をお願いします。

保護者ご住所 ⑥ 340

☎ 0489

埼玉県草加市旭町10-5-1

(55)-9811

保護者お名前

吉田 昇

吉田 53才 男

お申込みは、お電話または
この申し込みハガキで
(記入のしかた)

ハガキの裏面には「お申し込みのうえ」の文字が印刷されています。

申込書

- お申し込みの際には表面の(記入のしかた)をご参照ください。

私は	NEC-PC	ご希望のシステム番号					現金払い クレジット払い	で申込みます
	Sharp-MZ	1	2	3	4	5		

(○印で明記して下さい)

- 以上の商品以外に下記の商品を申し込みます。

注文No	メーカー名	製品名(型番もご記入下さい)

ご住所(ふりがな)㊦

㊦(ご自宅)必ずご記入ください

お名前(ふりがな)

印 才 男・女

勤務先名

㊦(勤務先)

※クレジット払いご希望で、学生の方または20才未満の方のお申込みの場合は保護者のご承認が必要です。

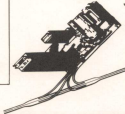
保護者ご住所 ㊦

㊦

保護者お名前

印 才 男・女

1/0



CAT JAPAN

..... 日本カシオ計算機のグループ 各型へのゆら

〔2大特典〕

- ①コンピュータの基本概念からBASIC言語によるプログラミングの基本までの入門講座が3,000円で受講できます。
- ②ソフトカセットテープを3巻プレゼントします。(各機種先着15名様限定)

予約申込受付開始



HITACHI ベーシックマスター レベル3

注文№

- 18ベシックマスター レベル3(MB-6890) ¥298,000
 19カーディスプレイ(OI4-2170) ¥168,000
 20カーディスプレイ(OI4-1070) ¥79,800
 21モノクロディスプレイ(K12-2055P) ¥49,800

★レベル3(MB-6890)

①月々3,200円×36回

例	月々	額金	ボーナス時
①	7,100円×24回	なし	5万×4回
②	9,200円×36回	5万	なし
③	11,000円×36回	なし	なし

★レベル3(MB-6890)+カーディスプレイ(OI4-2170)

①月々7,100円×36回

②月々5万 ボーナス時5万×6回

日立ベシックマスターレベル3は10月発売予定ですが発売後の品切れが予想されますので8月27日より予約申込を受付けます。ご予約いただいた方には発売と同時に納品いたします。レベル3ご希望の方はお早めにご予約ください。



電話一本・即納システム

Cat Japan

8月27日より全国一斉受付開始

目指す機種が決まりましたら、さっそくお電話または、お近くのハガキでお申込みください。特別販売の受付は8月27日より開始。

申込みも安心で便利。身近な36カ所の電話番号・受付時間：AM9:30～PM6:00(年中無休) (本誌とごみのハガキでもお申し込みになります)

- 北海道地区 旭川(0166)25-2556 釧路(0154)46-2022 札幌(011)644-0375 ●東北地区 青森(0177)73-2247 秋田(0188)64-8391 盛岡(0196)53-5371 仙台(0222)67-3591 山形(0236)31-3999 ●関東地区 茨城(0292)26-5575 宇都宮(0286)37-1977 高崎(0273)22-8211 大宮(0486)44-0521 千代田(0472)75-3311 東京(03)983-1369 横浜(045)712-0402 ●東海地区 静岡(0542)58-6611 ●中部地区 長野(0262)43-7812 ●北陸地区 新潟(0252)31-6398 金沢(0762)22-7011 ●中京地区 名古屋(052)452-2481 岐阜(0582)66-5917 京都(075)255-4637 津(0592)26-1601 ●阪神地区 大阪(06)365-1705 大阪(06)365-1706 神戸(078)577-7728 ●山陽地区 広島(0822)73-2350 岡山(0862)54-2466 ●四国地区 高松(0878)67-4324 松山(0899)52-7600 徳島(0886)25-8866 ●九州地区 北九州(093)522-5346 福岡(092)473-6690 熊本(0963)83-6100 宮崎(0985)29-7515 鹿児島(0992)57-6388

全国どこでも無料配達いたします。

取引銀行：三井銀行浅草橋支店(当座預金)口座番号4046064 第一勧業銀行池袋副都心支店(当座預金)口座番号0119822

キャットジャパンリミテッド株式会社 サンシャインマイコンプラザ事業部(本社)〒170東京都豊島区池袋サンシャイン60-24F TEL.03-883-1611(大代表)



SHARP MZ-80C(限定15台) MZ-80K2(限定15台)

注文№

- 11クリーンコンピューター(MZ-80C)専用カバー付 ¥268,000
 12クリーンコンピューター(MZ-80K2) ¥198,000
 13フロッピーディスクセット(MZ-80FD, 80I, 0, 80F MD, 80F IS) ¥339,300
 14ドットプリンター(MZ-80P3) ¥168,000
 1514型カラーディスプレイユニット(MZ-80DU) ¥294,000
 16パーソナルコンピューターPC-3100システム(CS-310C含む) ¥250,000
 17エプソンTP-80ET(MZ-80仕様) ¥157,000

★MZ-1:クリーンコンピューター-MZ-80C

①月々3,400円×24回

例	月々	額金	ボーナス時
①	17,200円×24回	なし	5万×2回
②	8,800円×36回	3万	なし
③	9,900円×36回	なし	なし

★MZ-2:クリーンコンピューター-MZ-80K2

①月々3,700円×24回

例	月々	額金	ボーナス時
①	3,600円×24回	なし	4万×4回
②	14,100円×12回	5万	なし
③	17,300円×36回	なし	なし

★MZ-3:MZ-80C完成システム-MZ-80C+80FMD+80P3+80I

①月々19,600円×36回

例	月々	額金	ボーナス時
①	33,600円×24回	なし	5万×4回
②	28,000円×36回	5万	なし
③	29,800円×36回	なし	なし

★MZ-4:フロッピーディスクセット80I+80FMD+80FIS

①月々6,400円×36回

例	月々	額金	ボーナス時
①	9,300円×24回	なし	5万×4回
②	15,000円×36回	5万	なし
③	12,500円×36回	なし	なし

★MZ-5:14型カラーディスプレイユニット-MZ-80DU

①月々3,100円×36回

例	月々	額金	ボーナス時
①	6,900円×24回	なし	5万×4回
②	12,700円×36回	5万	なし
③	10,900円×36回	なし	なし

★カタログ請求先〒545 大阪市阿倍野区長池町22-22 シャープ株式会社

クレジットの組み方は自由に選べます。

APPLEの素晴らしさを

.....
あなたが拡張性を求めるならAPPLEです。
.....

.....
取扱いの簡単さを求めるならAPPLEです。
.....

.....
すべてのインターフェイスを求めるならAPPLEです。
.....

.....
周辺装置完備ならAPPLEです。
.....

.....
そしてサービスならコンピュータ・ラブです。
.....

.....
一度ぜひご来店ください。
.....

APPLE II アプリケーション・システム

■ イメージ・ハンドリング

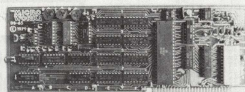


デジセクタでTVカメラからスクリーン・メモリへ格納、バーサライタでトリミング、文字やパターンの付加、アニメーション、別々でも充分面白い応用が可能です。



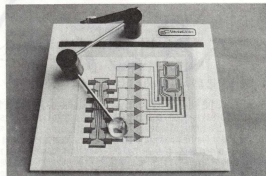
■ デジセクタ

..... ¥120,000



■ バーサライタ II

..... ¥77,800



(アップル・グラフィック・タブレットは…¥288,000)

知って欲しい!

FORTRAN. DOS3.3

予約受付開始

★もちろん、その他のシステムも充分気を入れて取り扱っています。

TRS-80用 H I R E Sボード.....¥63,800

PETミュージック・ボード^{ベチューニア}《PETUNIA》.....¥38,000

K I M-1あのワンボード・マイコンの名作.....¥53,000

APPLEテンキー.....¥39,500

80文字ターミナル・カード.....¥138,000

7×9ドット/80文字/24行大小文字、ユーザー定義可、パスカルに使用可。

APPLE II, TRS-80, PETのソフトウェアが続々新発売。詳細はご来店のうえ、お確かめください。

ソフトウェア

■APPLE IIのニューゲーム

- ベースボール/アップルだからできるH I R E S野球ゲーム ¥4,800
- ブリッククラック/高射砲で戦闘機や爆撃機を撃破 ¥4,800
- バスズカ/敵のタンクやジープをバスズカ砲で破壊 ¥4,800
- ゲールーム/矢投げゲーム。リアルなH I R E S画面をどうぞ ¥4,800
- スパイトレック/スパイ大脱走ゲーム ¥3,000
- シリウス/シリウスとその星座のことがすべてわかる ¥4,800
- プラネッツ/太陽系のことわかるアップル・ムービー ¥4,800
- アップルマナー/地下回廊の迷路を通過して莫大な財宝をみつけよう ¥4,800
- アストロップル/めんどろな西洋占星術ホロスコープの計算がすぐできる ¥4,800

■APPLE IIの実用ソフト

- タイニーパスカル.....¥15,000(カセット)、¥20,000(D I S K)
整数型タイニー・パスカル、32Kシステムがあれば話題のパスカルが使えます。
- A S M65エディタ・アセンブラ.....¥21,000(D I S K)
ディスクベースの2パスアセンブラ。PIEを用いてラクラクエディット。
- ワードプロセッサ(パイオフォーマット).....¥11,000+¥7,500 (D I S K)
PIEは2次元カーソルベースのエディタフォーマットと組合せてワードプロセッサに。
- S A B B L E.....¥4,800

コンピュータラブ加盟店大募集! 技術者、営業マンの参加大歓迎!

Lab Letters 6502の情報誌

¥600(〒200) 最寄りの取扱店でご購入下さい。

お取扱い店

関東バイトショップ各店/横富士音響/真光無線機/
株 工人舎/アーバン電子/柳ロケット/高橋電機株/
共立電子株

ラブ I

定休月・木



ラブ II

定休日曜12時～19時営業



ラブ III

年中無休



日本信販
クレジット
取扱い

(最長36回分割)

コンピュータ ラブ

ラブ I 〒113

ラブ II 〒231

ラブ III 〒305

東京都文京区本郷6-16-3 幸伸ビル2F
TEL (03)812-4911 PM1-6 月未定休
横浜市中区松影町1-2-3 関元ビル3F
TEL (045)661-1127 月定休
筑波郡谷田部町小野崎南小池180の1
TEL (0298)51-0070 日祭PM1-5

アドテック通販で ベストチョイス!!

NEC PC-8001



PC-8001 ¥168,000
PC-8001 ¥190,000
(32K)
PC-8021 ¥165,000
PC-8094 ¥4,950
PC-8031 ¥310,000
PC-8033 ¥17,000
PC-8011 ¥148,000
PC-8042 ¥109,000
PC-8044 ¥13,500

SHARP MZ-80C

RAM48K 専用カバー付 ¥268,000



MZ-80P-2
¥148,000
MZ-80 I/O
¥29,800
MZ-80P3
¥168,000
MZ-80FD
¥298,000

apple II

16K RAM ¥328,000



48K RAM付 ¥364,000
DISK II コントローラ付 ¥218,000
DISK II ドライブのみ ¥190,000
カナROM ¥35,000 ライトペン ¥9,800

マイプロット

WX4671型 ¥250,000



PETの場合IF-488PDPと組合せて
IEI'バスで使用できます。

TK-85

8085ワンボードコンピュータ
簡単な制御用に、8085の手習いに最適
¥44,800 マニュアルのみ ¥2,300



commodore

CBM3032 ¥298,000 CBM3022 ¥148,000
CBM3040 ¥298,000 CBM6500 ¥19,800



TEAC FD-50A

ミニフロッピーディスクドライブ
¥95,000



マニュアル ¥1,000

CP/M® 8インチディスク

ZDT Z80用デバッグツール
¥30,000



・ザイログのニーモニックによる逆アセンブラ
・トレース、ブレーク、レジスタ表示

CP/M® 8インチディスク

DISTEL® 8080, Z80 (インテラ表記)
の逆アセンブラ ¥35,000



・クロスリファレンス・アスキー変換
・ソースコード発生

CP/M® 8インチディスク

DISILOG® Z80 (ザイログ表記) の逆
アセンブラ ¥35,000



・DISTELと同様の機能

CP/M® 8インチディスク

FORT / 80 フォートラン IV
¥78,000



・実数7又は16桁
・整数5桁
・ポート入出力、カウンタ
・ラポートハンドリング、フラグアクセス
・制御面に最適

IF-488PDP

PET用IEI'バスデジタルポート
¥25,000



PET用ケーブル ¥2,000

SWTP6800用

A. BASICコンパイラ ¥72,000
ソースセキレータ ¥36,000



・16ビット整数演算
・ROM化が可能
・インタプリタの50
→1000倍のスピード

SWTP6800用

FLEX V2.0 ¥42,000



MP-Aに多少の改造が必要

SWTP6800用

TSC EXTENDED BASIC
AP68-12 ¥35,000



FLEX V2.0で走る
最強のBASIC
有効桁数17桁

SWTP6800用

TSCエディタアセンブラ



エディタカセット アセンブラカセット
¥12,000 ¥12,000

SWTP6800用

TSC BASIC



ミニディスクセット ¥25,000 FSK カセット ¥25,000

SWTP6800用

MF-68 デュアルミニフロッピー
完成品 ¥350,000



カシオタイビュウタ

MODEL550



キーボードターミナル

80桁×24行 ¥118,000



KTM-2/80ケース付

ORANGE

8色カラーBASICコンピュータ
¥99,800



専用電源
¥12,000

スイッチング電源



エルコー
J-30 ¥12,000
(5V6A, 又は12V2.5A)
JMO-3 ¥16,500
(5V5A, 12V1A, -5V0.5A)
HMC-3B ¥39,000
(5V10A, 12V1A, -5V1A)

IDS-FORTHマニアル

¥5,000



IDS-8000Z

システムモニタ(DOS)全リスト
マニュアル付 ¥20,000



(IDS-8000Z 購入の方はモニタリスト ¥10,000)



- アドテック クレジットによる10回均等分割購入ができます。(但し 30,000円以上のもの、手数料当社負担)
- 尚11回以上の分割の場合は手数料が必要となります。詳細はお問合せ下さい。
- 価格表を御請求下さい(ハガキにてお申し込み下さい)

IDS-8000Z

マイコンシステム ¥595,000



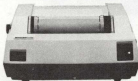
EXS-10

A-44BUS拡張システム ¥78,000



EMAKO-22

132桁ドットプリンタ ¥168,000



M-100

グリーンモニターTV ¥43,000



モスグリーンブラウン管、カバー付

ASC-80Z / F

シングルボードコンピュータ



ASC-80Z ¥42,000 ASC-80ZF ¥62,000

SKB-01

システムキーボード (ASCII + カナ)

¥52,000



5V 単一

FDD-1DC

デュアルミニフロッピー用ケースセット

¥52,000



電源5W、コネクタ
フューズホルダ
冷却ファン付

ASSDISK

ソフトセクタミニディスク



PG-8001に使用可能

1枚 ¥1,500 / 10枚 ¥1,400 / 100枚 ¥1,200

Verbatim

8吋ディスク/ソフトセクタ片面



1枚 ¥1,800 / 10枚 ¥1,700 / 100枚 ¥1,500

ミニディスク用 ハードホールキット

ミニディスクの寿命がグリーンと伸びます。

使用例



1セット ¥3,000 (シート10枚ツール付)

TVD-02 / A



TVD-02 ¥37,000

TVD-02A ¥32,000

(VHFモジュレータ付) (モニタ出力)

TVD-04



128×108ドットグラフィックディスプレイ

¥34,500

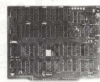
TVD-05

64桁×16行 キャラクタディスプレイ
簡易グラフィック可 ¥42,000



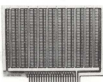
TVD-06

256×224ドットグラフィックディスプレイ
¥68,000



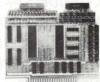
ADB-007

A-44BUS用ユニバーサル基板
¥2,700



ADB-011A / B

16 / 24CH I/Oボード



011A ¥38,500 011B ¥43,500

ADB-012

Z80 CPUボード ¥48,000



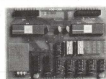
ADB-016

20K ROM / RAMボード (2716 / 2114)
¥40,000



ADB-056

48CH I/Oポート ¥32,000



8255×2の汎用 / OポートA-44BUS

EXPS-A44

4K, 8K PET用メモリ拡張システム
PET用ケーブル一式付



16Kメモリ付 ¥98,000
24Kメモリ付 ¥120,000
メモリなし ¥40,000
(電源、マザーボード付ケース)



CP / Mはデジタル・リサーチ社の登録商標です。

ADTEK

株式会社 アドテック

東京都千代田区神田須田町1-18 6第一谷ビル4F

TEL 03(256)6325rd T101

●大阪営業所 ●TEL 06(245)7575rd ●

〒541 大阪市東区南本町4-57インペリアル船場611号

●製造元 ●アドテック システム サイエンス ●

(横浜営業所) TEL 045(242)7374rd 〒220 横浜市西区伊勢町1-52

SORD

ホビーから実用ベースへ SOftの充実 haRDの高信頼性



mark-V

■コンピュータが故障でストップしたなどのことが許されないビジネスユースには、それに適したパーソナルコンピュータが選ばなければなりません。すでにソードmarkシリーズでは2年以上前から実用ベースで活躍しています。

◎実用ベースでコンピュータを導入したいとお考えの方は御相談ください。

コンピュータ導入相談室

スモールビジネスを対象に実用ベースでコンピュータを導入したいとお考えの方に専門スタッフが希望に合った機種をご紹介します。

■ソフトウェアについては、ご要望に合せたオリジナルを作成します。

■アフターケアは万全、安心してお任せ下さい。

SORD MARK III V VI等6台設置してコンピュータの操作・プログラミングの指導をします。

導入費用……………月々 3万円より

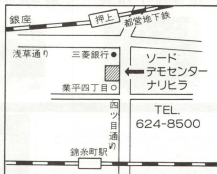
 **ソード・デモセンター・ナリヒラ**
SORD DEMOCENTER NARIHIRA

(株)堀剛コンピューターサービス 〒130 東京都墨田区東平3-5-7 TEL.624-8500

オリジナルソフトウェア

- 伝票発行プログラム
- 在庫管理プログラム
- 売掛、買掛管理プログラム
- 給与計算プログラム
- 財務会計処理プログラム
- PIPS

上記プログラム他の購入及び詳細は下記までお問い合わせください。



SORD M223シリーズソフトウェア

●ソードデモセンターナリヒラ オリジナル ソフトウェア●

- VCHG (BASICプログラム中の変数及び文字列の変換プログラム) ¥6,800**
レコードサイズの切り直しをして、BASICで作ったプログラム中の変数を、任意の変数と変換したい場合、同時に複数個(最大20個)の変数を任意の変数に変換するプログラム。同様に文字列についても、最大20個、80文字、任意の文字列に変換できます。
- KP (漢字パターン作成プログラム) ¥6,800**
18×16のマスキに、漢字のパターンを作成して、データファイルに登録し、任意の漢字を、ディスプレイ上に表示させることができます。プログラムのタイトルや、メッセージを画面に出す場合に便利です。
- KP DATA (漢字パターンのデータ) ¥9,800**
2,000字種以上の漢字パターンが、1枚のミニフロッピー

- ディスクに格納されています。
KPで自分で作るのが面倒な方へ。
- KANA (テンキーからのカナ入力) ¥4,800**
カナタイプが面倒な方のために、テンキーからカナ文字データを入力できるようになっており、作成したデータファイルは、任意のデータファイルのレコード中にエンコードできます。
 - 会員管理プログラム(ディスク2枚) ¥19,800**
最大3,000名までの会組織の会費の徴収、及び徴収データのプリントアウト、領収書発行のメーリングリスト、未納者のプリントアウト等、管理データ作成プログラム。
 - 伝票発行プログラム ¥49,800**
チェンストア統一伝票他各種伝票の発行プログラム、伝票フォーマットにより若干の手直し要。手直し料 無料。

●ソード社のパッケージプログラム●

- PIPS (Pan Information Processing System) 年間使用料 ¥30,000**
データ・ベースの汎用情報管理プログラムで、今後世界に普及させたいソードの自信作です。データの入力、仕分け、そしてABC分析までマトリクス会計を容易にこなせます。このPIPSは特許事務所、法律事務所、学校、図書館、個人での各種の情報の管理に最適なシステムといえます。
- データエントリ ¥150,000**
エントリペリファイ、サーチ及び論理チェックができるFCPを標準装備、データ長は、2Kバイトを可能とし、入力と出力の形式を同時設計できる。本格的プロ仕様。
- 英文ワードプロセッサ ¥100,000**
タイプライターと同様の操作で、指定フォーマットとタブレーションに従って、Carriage Returnにとらわれることなく文章の入力が出来、文章の文字や単語の修正、削除、移動、挿入、TELEX用紙テープ出力がワンタッチで行えます。完成した文章はミニ・フロッピーあるいはディスクに保存する事が出来ます。出力はインパクト・プリンタの使用をおすすめします。また、頻度の多い単語を登録して、ワンタッチでキー・インすることもできます。

- 会計処理プログラム ¥100,000**
会計事務処理において、元帳の作成から各種分析資料の作成までを行ないます。

●ソード社のソフトウェア言語●

- CBASIC (APU使用) ¥50,000**
EBASICと互換性を有し、速度が4～5倍になったコンパイラ型のBASICです。EBASICではもてない方に適しています。勿論アセンブラとリンクして混合使用可能です。
- FORTTRAN-IV ¥100,000**
ANSI FORTRANに準ずる言語でmark VIのようなコンバクト・タイプでは画期的なことです。科学技術計算に適しています。
- COBOL ¥100,000**
ANSI '74のレベルに準ずる言語。フロッピー・ベース・システムでは使えなかった大きなファイルを自由に使えます。大きなファイルにISAMの機能は最適です。
- MULTI USER'S BASIC ¥20,000**
5台のCRT端末をmark VIに接続することが出来、5種の仕事、給与計算・会計事務処理・在庫管理・技術計算・プログラム開発をmark VI 1台で同時にこなせます。

コンピュータサブライ

●マニュアル	価格	郵送料
SORD M2000シリーズ BASICマニュアル 1冊	5,000円	200円
PIPMSマニュアル	5,000円	〃
アセンブルマニュアル	5,000円	〃
Fortranマニュアル	2,000円	〃
IOインターフェースマニュアル	2,000円	〃
M100 ACEマニュアル	2,000円	〃
ソード 英文ワードプロセッサ仕様概説	300円	ナシ
データエントリ仕様概説	300円	〃
会計処理仕様概説	300円	〃

●サブライ	価格	郵送料
DYSAN ミニディスク 5枚	9,000円	200円
ソード 最新バージョンOS入リメディア1枚+4枚	10,000円	〃
フローチャート用紙EX-1 (A4サイズ) 5冊	1,250円	300円
入出力ファイル設計用紙EX-6 (A3サイズ) 5冊	2,250円	〃
顧客管理アドレス用フォームラベル (20枚×100シート) (20枚×500シート)	5,000円	〃
20,000円	800円	〃
ストックフォーム10インチ×11インチ 2000枚/箱	6,000円	〃
15インチ×11インチ 2000枚/箱	6,000円	〃
10インチグリーンモニターテレビ	36,000円	〃

購入方法や、その他の詳細について知りたいことがありましたら、お電話下さい。



ソード・デモセンター・ナリヒラ
SORD DEMOCENTER NARIHIRA

株式会社コンピューターサービス 〒130 東京都墨田区東平3-5-7 TEL. 624-8500



CRT DISPLAY MONITOR

バツグンの鮮明度

——グリーン モニター——

18MHz

DDM-12C

表示方式	テレビ並方式
入力信号方式	複合映像信号方式、同期負極性
入力振幅	1.0±8.3%, 75Ω
ブラウン管	12形
発光色	緑 (P31)
信号帯域幅	18 MHz
表示面積	幅21.0cm×高さ15.0cm
表示時間	水平46.7μs、垂直15ms
表示文字例	80字×24行 (5×7ドット)、64字×16行 (7×9ドット)
走査周波数	水平15.78 KHz、垂直60 Hz
電源	AC100 V、50/60 Hz
消費電力	27 W
外形寸法	幅32cm×高さ28.6cm×奥行30.5cm
重量	7.3 kg

¥46,800



DDM-M10C

表示方式	テレビ並方式
入力信号方式	複合映像信号方式、同期負極性
入力振幅	1.0±8.3%, 75Ω
ブラウン管	10形
発光色	緑 (P31)
信号帯域幅	18 MHz
表示面積	幅16.0cm×高さ12.0cm
表示時間	水平40.3μs、垂直14ms
表示文字例	64字×24行 (5×7ドット)
走査周波数	水平15.78 KHz、垂直60 Hz
電源	AC100 V、50/60 Hz
消費電力	26 W
外形寸法	幅22cm×高さ23.8cm×奥行26.1cm
重量	5.8 kg

¥33,800

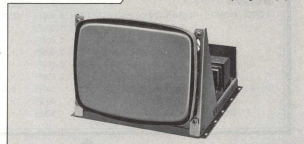
CRT DISPLAY MONITOR

CHASSIS

DDCシリーズ

エコノミータイプから漢字用
豊富な種類を提供します。

ワードプロセサー
まで



総発売元 **日本メディコム株式会社**

〒101 東京都千代田区神田小川町3-6 大都ビル
☎東京 (03) 295-5661 (代表)

製造元 **東京三洋電機株式会社**

テレビ事業部
〒370-05 群馬県邑楽郡大泉町坂田180
☎(0276) 63-2111 (大代)

A black and white line drawing of a woman with dark hair, wearing a light-colored top, sitting at a desk and using a computer. She is looking at the monitor and has her hands on the keyboard. The computer monitor displays some text, and there are papers on the desk in front of her.

エディタ(編集)機能をフルに活用したワードプロセッサは、文章作成、同一文面の複数タイプに威力を発揮します。さっそくあなたの業務にお役立て下さい。

カリキユラム1~14までは易しい順に配列されています

- システム担当 ☎03(251)2921 関東電子……筒井、矢島迄
販売店様担当 ☎03(253)7221 関東電子……………横田迄
個人・通販担当 ☎03(255)6504 ByteショップKYOYO矢田迄

No. 1

¥2 500

$$I_1 = I_2 = I_3$$
$$x \in \mathbb{R}, \mathbb{R}^2 = \mathbb{R}$$

由一左一右

PC-8000シリーズ用のオリジナルゲームを8種類パッケージしました。
●デモプログラガイド/マイソフットのグラフィックデモンストレーション
●ムービーゲーム(陸海空の戦争ゲーム)
●バトルゲーム(陸海空の戦争ゲーム)
●カーゲーム(非常に速い自動車上の競争)
●ライナー(両面に書かれた障害物を選んで線を引きゲーム)
●三次元グラフィック迷路(とても難しい迷路ゲーム)
●微細プロ

— 真光無線株式会社 (NECビットイン東京 ☎03(255)4675-6) — 日本マイクロコンピュータ株式会社 (NECビットイン横浜 ☎045(314)7707-9) —

東京近郊区	03(257)263(4400)	カマヤシモノ五厘店	03(267)263(4400)	実業経営会館	03(264)24(6500)	尾崎商店	03(837)23(0841)
●ノーリット	03(257)102(02)	カネ通商興五厘店	03(267)263(1676)				
●富士通	03(255)186(46)	●日産興業	03(268)21(2321)	東京料理会		●九井洋行	03(262)64(1218)
●山田電機工業	03(255)139(62)			●アサヒ電子部品	03(262)26(7045)	●三井物産	03(262)64(1218)
●水戸電機工業	03(255)430(41)			●十字屋システムセンター	03(263)25(3471)	●東洋電気会館	03(263)62(1218)
●トヨコ	03(250)555(55)	●エー・ピービルセンター	03(259)62(2237)	●長谷川セロショップ	03(264)41(7357)		
●東京エレクトロニクス	03(251)735(71)	●ヘルパルビル	03(234)73(2612)				
●東京エレクトロニクス	03(272)81(00)	●ヘルパル電産	03(234)54(2386)	東京近郊区			
●日本エレクトロニクスビジュアル	03(273)507(00)			●アサヒ電機	03(262)21(4812)	●電機工業会館	03(188)64(0558)
●旭光研究所	03(271)46(41)	●晴井電産		●金成システムエンジニアリング	03(262)83(8156)	●電機工業会館	03(186)54(0111)
●大東電機		●埼玉電力	03(486)67(6211)	●マルノ電産	03(766)21(2360)	●電機工業会館	03(222)25(2372)
●日本電産	06(443)47(10)	●ビックランド	03(485)45(7938)	●エー・ピービルセンター	03(766)23(3716)	●電機工業会館	03(222)25(2372)
●日本電産	06(443)47(10)			●長谷川システム	03(262)23(3661)	●電機工業会館	03(222)25(2372)
●三陽電機工業	06(453)10(26)			●新井システムセンター	03(252)45(4939)	●電機工業会館	03(222)25(2372)
●ナカニカテクノロジー	06(463)50(28)	●東京電機	03(208)45(1791)	●SFCセンター	03(262)64(2203)	●明和電機工業	03(236)62(1611)
		●東京電機		●中国電機		●ヤマト無線	03(242)22(2262)
東京近郊区	03(263)31(3511)	●エー・ピービルセンター	03(258)51(0666)	●志摩電機ビル	03(266)21(8064)	●新井洋行	03(222)25(2372)

関東Byteショップ ☎08(253)5264	大阪Byteショップ ☎06(644)1548	名古屋Byteショップ ☎052(263)1629	ByreショップKOYO ☎03(255)6504	伊勢崎Byteショップ ☎0270(23)2302	岡谷Byteショップ ☎02662(3)1075	福岡Byteショップ ☎092(713)1298
----------------------------	----------------------------	------------------------------	------------------------------	------------------------------	-----------------------------	-----------------------------

元売弁総

関東電子機器販売(株)



開發元

(株)東海クリエイト

大阪・日本橋マイコンショップ

東亜
エレシャック

●1階 マイクロコンピュータ専門コーナー

●2階 アマチュア無線機と電子機器オーディオキットコーナー

●テキサスインスツルメンツ社

TI-99/4 ホームコンピュータ

講習会開催

- 〔テーマ〕 1、ホームコンピュータの教育における使い方
2、ROMカートリッジによるアプリケーションプログラム
3、住宅用プログラム集 etc.
- 〔講師〕 東京ホームコンピュータ学院 経理師講師 横山三郎氏
テキサスインスツルメンツ社
ゼネラルマネージャー ホルスト・エルツバッファ氏

- 日時 ● 昭和55年9月13日(土) PM2:00~PM5:00
●会場 ● 当社2階教室(定員70名) 入場無料
●申し込み方法 ● 当社店頭、もしくはお電話でお申し込みください。

※当日、TI-99/4をお買い上げの方には、
特にROMパッケージをサービスいたします。

FORTAN Tandy

40,000円

★カナ文字CPU(16K RAM)+スタンダードモニタ
178,000円(旧価格 196,000円)

★カナ文字CPU(16K RAM)+グリーンモニタ
198,000円(旧価格 218,000円)

●周辺機器

- 拡張インターフェイス.....75,000円
- 15"ラインプリンターII.....348,000円
- 9"ラインプリンター.....148,000円
- ミニディスクII(128,000円) 2nd-4th 118,000円
- フロッピーディスク.....1,500円
- カセットレコーダー.....12,000円
- インターフェイスケーブル.....20,000円
- クイックプリンターII.....68,000円
- RS-232C シリアルインターフェイスボード 30,000円

9月より大幅値下げ!!



TRS-80 関西地区サポートセンター完備



●PC-8001 拡張ユニット

●PC-8021 プリンタ
165,000円

●PC-8001 本体 168,000円

●PC-8031
フロッピーディスク 310,000円

NEC PC-8001



MB-6881L-II
148,000円

HITACHI



■シャープ
パーソナルコンピュータ

- MZ-80C(32K RAM).....268,000円
- MZ-80K II(32K RAM).....196,000円
- MZ-80K/O.....29,800円
- MZ-P3プリンタ.....168,000円

SHARP

TI-99/4 カラーホームコンピュータ

- 世界で初めての、
カラー画像と音が出る本格派
- ROMカートリッジ——
ゲーム用・幼児教育・
家計管理・予算管理etc.
- 本体(RAM16KB) 218,000円
- 11インチカラーモニターTV 71,000円
- ROMカートリッジ 7,000円~17,500円



話す通訳機 (トランスレーター)

サイズ:20.2×8.6×3.2cm
ウェイト:900g

●本体 74,800円

●モジュール スペイン語→フランス語
14,800円



→英語
→ドイツ語

※フランス語・ドイツ語・英語・日本語のモジュールは近日発売予定です。



テキサス インスツルメンツ アジア リミテッド

《取扱いメーカー》



テキサス インスツルメンツ
アジア リミテッド

沖電気

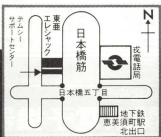
関連周辺機器・ソフト関係・専門書籍

※お手持ちの不要マイコン(システム-1ボード型)を下記へ委託販売いたします。詳細は係員までご相談ください。
※ローン、クレジット及び通信販売も取扱っています。(10,000円以上の通信販売は、運賃サービスいたします。)



東亜エレシャック株式会社

〒556 大阪市浪速区日本橋筋5-61 TEL06(644)0111(代)
地下鉄筋筋線恵美須町北出口右前
営業時間 AM10:00~PM6:30 定休日 毎週木曜日



ラジオセンター2階, ラジオデパート1階

東映マイコンショップ

クレジット(分割払い)もOK、3回より30回(日本信販、JCB、DC、mcカードもどうぞ)

高度なニーズに応える

「ひらがな」が表示できるカラー・パーソナルコンピューター。

話題の究極の8ビットMPU6809搭載



ベーシックマスターレベル3 MB-6890 ¥298,000

- パーソナルコンピューターで初めてひらがなの表示ができます。
- 専用カラーディスプレイを用いて7色のカラー表示ができます。
- カラーは文字、背景色を別々に指定できます。
- 最高640×200ドットの高解像度グラフィックが使用できます。グラフィック使用中に文字の表示もできます。
- 大幅に機能を強化した拡張BASIC、モニタープログラム(24KマスキングROM)を内蔵しています。
- カセットレコーダー、プリンターおよびRS-232Cなどの周辺装置用のインターフェースを内蔵しています。
- その他の周辺装置もインターフェースカードを本体内部に取付けるだけで拡張できます。

シャープMZ-80C 《クリーンコンピューター》



- ROMを最小限にとどめ、ROMを48Kバイト内蔵
- コンピューター言語をテープモード・フロッピーで供給
- 10型CRTグリーンディスプレイ
- バスラインを外部端子(I/Oターミナル)に集中、多彩な応用が可能。

MZ-80C ¥268,000 MZ-80FD ¥298,000
MZ-80K2 ¥198,000 MZ-80P3 ¥168,000

パーソナル
コンピュータの傑作

★待望のR.G.Bモニター¥87,800で
新登場 14インチでこの価格!!
(型名CDM-14R)

適用機種: PC-8001、H68CTV1

★グリーンキャラクターディスプレイ
(ノングレア)も同時新発売
12型: TMC-120H ¥39,800
14型: TMC-140H ¥44,800

NEC PC-8001 《画期的なコストパフォーマンス》



- カラーCRT、プリンター、ミニディスク、ユニット等は、拡張ユニットなしでも本体に接続できるよう各種インターフェースを内蔵しています。
- 豊富な周辺機器で、用途に応じたシステム拡張が簡単に行えます。

PC-8001 ¥168,000 PC-8031 ¥310,000
PC-8021 ¥165,000 PC-8042 ¥109,000

機能充実で
新登場

HITACHI モジュラーシリーズ

H68TR-A	日立	¥99,500 アセンブラ内蔵、コンソール付
H68TR-B	"	¥79,500 アセンブラ内蔵、コンソール別売
H68CTV	"	¥89,500 カラーTVインターフェース、ROM追加でBASICIIIに...
H68TV1	"	¥69,500 TVインターフェースROM追加でBASICIIIに...
H68TM04	"	¥45,000 RAM 4K実装、最大16KまでOK
H68KB-01	"	¥28,000 JIS配列フルキーボード
H68CC01-1	"	¥22,000 4クロックカードゲージ
H68WV02-1	"	¥7,000 ユニバーサルボード
BASIC-III用ROM	"	¥32,800 16Kベークアップがカラーで定ります
BASIC-III用カセットテープ	"	¥19,000 16Kベークアップがカラーで定ります
BASIC-III用ROM	"	¥24,000 12Kベークアップが定ります
H68用ROM、RAMボード(4K実装)	"	¥49,800 最大ROM 8K、RAM 17K OK
MC-1マイコン用電源	"	¥10,000 5V、2A・12V、0.5A・-5V、0.5A・-5V、2mA
MC-5A	"	¥15,000 5V5A・12V、1A・-5V、1A
J-50	"	¥13,900 5V、10A

★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★ その他、各種取揃えています ★★★★★★★★★★★★★★★★★★
カタログ請求は誌名ご記入の上(切手300円同封)ご請求下さい。



東映無線株式会社

第1事業部 第1営業所 東京都千代田区外神田1-14-2 ラジオセンター ☎03(253)0987・(251)2763 ☎101
第2営業所 東京都千代田区外神田1-10-11 ラジオデパート ☎03(251)1014 ~ 5 ☎101
特販・通販課 東京都千代田区外神田1-5-8 東 初ビル ☎03(253)9896(代表) ☎101





ソフト&ハード、オフコンの常識を破る

mark V ファイブ

ミニフロッピーでの容量不足を補い、IBMフロッピーのデータをフルに活用できる画期的なシステム。

●事務処理から計測、制御にいたる広範囲な業務に

M223 mark.V

*145万円より

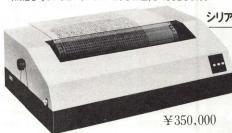
(IMB8時フロッピー、メインメモリ64KB、S-100BUS付)

●事務処理に最適で、しかもコスト・パフォーマンスな

M203 mark.V

*115万円より

(IMB8時フロッピー、メインメモリ64KB付)



¥350,000

シリアルドット・プリンター **SLP-120**

■仕様 ●印字方式…シリアルドット方式 ●文字構成(横) ×(縦)…一般文字:9×7(ハーフ・ドット使用)、グラフィック文字:6×7、ドット・モード:7ドット・ライン(オプション) ●印字速度…125文字/秒(普通文字)、40行/分 ●印字方向…両方向、一方向(左→右)、(スイッチ切換) ●最大桁数…普通文字:132,136(スイッチ切換) ●インターフェース…RS 232C(標準)、20mAカレント・ループ(オプション)

—印字サンプル—

●コードでは計画的に自社製品の開発に取り組む、専攻開発製品としてあります。
●産業機器分野の重要部門として高価格のマクロコンピュータおよび周辺装置を開発し、日本国内および海外に販売して行きたいと考えております。

“PIPS”好評販売中!!

新開発の汎用情報処理プログラム“PIPS”は、事務処理に必要な仕事のエッセンスを命令としてもっているため、特別にプログラムを必要とせず、あなた自身が手軽に操作することができます。1枚のフロッピーディスクで3000文字×240頁のデータが取り扱えますので、膨大なデータの加工、処理がおいひのまです。(“PIPS”の年間使用料は、¥30,000です)

‘80年代のビジネス・ツール、M200シリーズ

M203markIII

(ミニフロッピー700KB・64KBメモリ)

M223markIII

(ミニフロッピー700KB・64KBメモリ)

M223markVI

(IMBハードディスク12インチフロッピー11枚64KBメモリ)

※便利なクレジットおよびリースの取り扱いもございます。ぜひ、ご相談ください。

製造元/株式会社ソード電算機システム

発売元

株式会社 三 真 電 機

東京都千代田区外神田3-2-16(加藤ビル4F) ☎03-

TEL.(03)253-2621代表

横浜店:横浜市南区松影町1-3-7(エジソンプラザ2F) ☎045-651-0201

タンディ・ラジオ・シャック

TRS-80



充実したソフトウェアは実力No.1

モニター付 ¥198,000

日立ベーシックマスター・レベル3

MB-6890



高機能ハードウェアの最新機

9月発売予定 ¥298,000

システムUPでさらに可能性を追求! 全商品クレジットで。

- 名古屋最大のマイコンショップ!
- マイコンのことなら何でもご相談ください。
- 各社ゲームソフト・アプリケーションソフト取揃えてあります。
- 地方発送も致します。



シャープMZ-80C
¥268,000

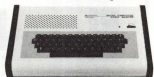


NEC PC8001 ¥168,000

コモドルCBM3032
¥298,000



テキサスTI 99-4
¥218,000



日立MB6881 ¥148,000

- 全機種フルシステムで展示!
- クレジットの申し込み受付は電話でOK。購入方法のご相談を致します。
- カート無線では、安心して求めになれる商品のみを取扱います。

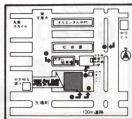
nagoya

営業時間 - 10AM ~ 7PM (定休日: 木曜日)

〒460: 名古屋市中区栄3丁目32-28 カート無線パーツ株式会社/TEL.(052)262-6471(代表)

カート無線電気館 パーツセンター

取扱い商品 ● 電子部品・半導体・電線・教材用キット・オートメータ・電動工具・工具・ケース・アマチュア無線機・アンテナ・オーディオクラフト・測定器・マイクロコンピュータ関連機器。



究極の8ビットパーソナルコンピュータ

日立ベーシックマスター・レベル3



C14-2170
¥168,000

MB-6890

MB-6890
¥298,000

- パーソナルコンピュータで初めての読みやすい「ひらがな」表示。(最大80×25行)
- カラーディスプレイを用いて8色のカラー表示が可能。カラーは文字色、背景色を別々に指定できます。
- 最高640×200ドット高解像度グラフィックが使用できます。グラフィック使用中に文字も使用可能。
- 大幅に機能を強化した「拡張ベーシック」「モニタープログラム」(ROMに内蔵)を内蔵。
- カセットレコーダー、プリンタ、ライトペンなど周辺装置用インターフェースを内蔵。
- その他の周辺装置もインターフェースカードを本体に取り付けるだけで拡張できます。

ベーシックマスター専用プリンター

EPSON
TP-80ET
¥149,000

好評発売中



(インターフェースROM ¥5,000)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

マイコンキットで マイコンをマスターしよう!!

ワンボード・マイコン・システム・キット

CRC-80ファミリーが勢揃いしました

CRC-80 Z80 使用

¥29,800

(送料 ¥1000)

CRC-80
(寸法: 150 × 180mm)

CRC-80B

CRC-80U

CRC-80C

CRC-80M

★新製品

ビデオ・ディスプレイ・ターミナル基板

E811 (SFF 96364使用)

CRC-80周辺

TVディスプレイ
ボードキット
CRC-80C

- 40字×24行
- フルキーボードイン
ターフェース
- 1KバイトRAM
- RFモジュレータ(2ch)

¥29,000(〒1,000)
¥38,000(〒1,000)

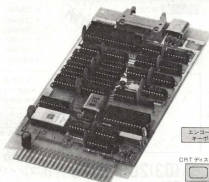
ROM・RAM
ボードキット
CRC-80M

- 15KバイトRAM
4116(32K実装可)
- ROM2716 15Kバイト
実装可
- 単一5V電源

¥29,500(〒1,000)

CRC-80オプション

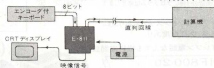
- TTY/タイピュート用モニター ¥9,500(〒300)
- ユニバーサルボード(CRC-80U) ¥7,500(〒500)
- ヴォーボード CRC-80B ¥12,000(〒500)
(4スロットコネクタ付)



- 64文字×16行×4ページ実装可能。
- キヤラク・ジェネレータ(CG)には、2708/16を使用
しておりますので簡単に好みの字体に変えられます。
- キーボード接続可能。
- 直列インタフェース(UART)標準。
- 小型(寸法: 115×210mm, 44Pコネクタ使用可)

■価格

1ページ実装基板……………¥36,800(〒1000)
4ページ実装基板……………¥39,800(〒1000)
キーボード付、ケース入(4ページ)¥57,800(〒1000)



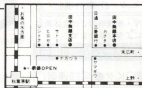
**MICROCOMPUTER
& PERIPHERALS**

田中無線

営業品目: 各社マイコン・半導体全製品・放熱器・プリント基板・電子部品一式

〈本店〉〒101 東京都千代田区外神田3-13-7 ☎03-255-2429(代) 〈営業所〉〒253-3201 半導体部 ☎253-3202

電子部品 ☎253-3203 工具部 ☎253-3204 〈半導体部支店〉〒101 東京都千代田区外神田1-11-8 ☎03-253-5921(代)



高いコストパフォーマンスと信頼性

シンセサイザー・キットの名作 MICRO WAVE SYNTHESIZER

VOLTAGE CONTROLLED OSCILATOR (VCO) 1, II

電圧を周波数に変換して数種類の波形を出力する。
●発振周波数: 0.025Hz~100kHz ●高特性範囲: 0.1Hz~10kHz ●出力波形: 鋸歯状波、矩形波(パルス幅5~95%)、三角波(1のみ) ●入力電圧: 1V/オクターブ ●入力電流: 10μF/オクターブ

NOISE GENERATOR

ホワイトノイズ及びピンクノイズを発生させる(近似ノイズ使用)。

VOLTAGE CONTROLLED FILTER

オーディオ信号の帯域制限及び共振させる。
●可変周波数範囲: 100Hz~4kHz ●ストロープ: 約1V/オクターブ

VOLTAGE CONTROLLED AMP(VCA)

信号の音量調整を電圧で行なう。

ATTACK DECAY SUSTAIN RELEASE GENERATOR (ADSR)

ADSR波形を発生させる。
●ATTACK, DECAY, RELEASE TIME: 4 msec~10sec (1M2) ●SUSTAIN, LEVEL: 0~5V ●出力電圧: 0~5V ●ゲートコントロール ハイ ●外部ゲートコントロール GNDショート

■マイクロセット: 本体+VCF/LFO/モジュラー+ブラックパネル+VR35コ、ソリッド43コ、ロータリSW8コ、LEDセットスイッチ、トランス、ACコード等々バーナー式。電源付

¥29,800 円1,000

- ▶ VCO, VCF, VCA, ADSR等のモジュールが各々独立し、自由な組合せ・拡張性を楽しめます。
- ▶ パネルはアルミブラックのコンピュタースタイル。
- ▶ キーボードと組合わせることにより、本格的なシンセサイザーを作ることができます。
- ▶ 多くのマニアに製作された高信頼性キットです。
- ▶ 48ページにわたる詳細なマニュアルが付いています。

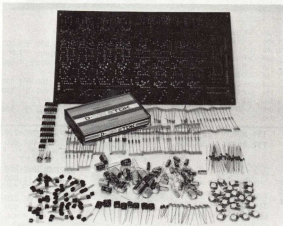
※詳しいカタログは切手50円同封の上ご請求下さい。



マイコン制御シンセサイザー 4ch MUSIC BOX

キット ¥29,800 円1,000 (マニュアル8080系・6800系ソフト付)

■アナログ・シンセサイザー方式により音に豊かな表情があります。■タイムシェアリングDAC方式により4ch間の音程のバラツキがなく、重厚な4声サウンドが楽しめます。■リアルVCOの採用で温度変化による和声の崩れはありません。■5種類の音声コントロール機能があり、リアルな音楽の流れをソフトウェアによってコントロールできます。■デレレイ・ピッチバート効果によりナチュラルな演奏ができます(ピッチバート用LFOは各ch独立しています) ■エンベロープによるパルス・ウィス・モジュレーション効果によりVCFのより豊かなワウ効果からフェイズの動きのあるファズ効果まで、微妙にコントロールする事ができるサウンドに豊かな表情を与える事ができます。■接続可能なコンピュータ、パラレル出力端子が最低13bit 必要です(音声コントロールを含めると18bit 必要です)



ZDOS使用 WAVE V7

CP/Mディスク・コンピュータ・システム

¥198,000 完成品、テスト済、64K実装

円1,000

WAVE V7はCPU、FDC、64K DRAM、I/O, UART, MONITOR ROM WRITER をワンボード上に搭載することによって高いコストパフォーマンスおよび信頼性を誇っています。

WAVE V7は周辺機器としてターミナル、フロッピードライブ、プリンタ、電源等を接続すれば、ただちに動作するよう設計されています。(フロッピーはミニ、フルサイズとも接続可)

WAVE V7のソフトウェアはZDOSベースのため、高級で豊富なソフトが利用できると共にご利用いただけます。

WAVE V7はパーソナルコンピュータとしてだけでなくスモールビジネス、研究開発、またOEM用としても使用できる内容です。

- CPU Z-80
- FDC WD1771使用、IBMフォーマット、8インチソフトセクタ、YE-DATA, YD-174D(両面倍密度)ダイレクト接続
- UART RS232タイプ、フォトアイソレーション
- モニタ POWER-ONでモニタにジャンプします
- RAM DRAM64K(ユーザーズエリア60K) フロッピー動作もWAITがかかる事なく安定に動作します
- I/Oポート A.B.Cの3ポート(Cポートはフロッピー用)
- ROMライター 2708の書き込み、COPY等ができます。ライターとして使用しない時は24ピンのコネクタからA.Bのポートを引き出すことができます。(トータル4 I/Oポート)



秋葉原エレクトロニクス

〒101 東京都千代田区外神田1-10-11 東京ラジオデパートB1 ☎03-253-9340

御注文は最新号にてお願いいたします

●注文方法—現金書留にておねがいします

●お申込み先—〒101-91 東京都千代田区神田神田郵便231号

●お問合せ先—志木支店 〒352 埼玉県草加市新道2-2-5 富士ショッピングタウン2階 ☎0484-79-3214



〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 秋葉原ラジオ会館内 ■各種周辺機器、半導体在庫豊富 ■各社マニュアル有り ■電子機械部門 ☎03(251)399

1本のデンワ
1枚のハガキが

キミのマイコンライフを変える。



NEC PC-8000

- PC-8001 本体32K-RAM
- PC-8011 拡張ユニット
- PC-8021 8"ドットイン/アウトプリンタ
- PC-8022 40桁サマルプリンタ
- PC-8031 デュアルミニディスク
ユニット
- PC-8033 8031用I/Oポート
- PC-8041 12"グリーンディスプレイ
- PC-8042 12"標準カラーディスプレイ
- BASICゲームブック(1~4テープ)
- N-BASIC入門(BOOK)

SHARP MZ-80

- MZ-80C 48K-RAM/グリーン
ディスプレイ
- MZ-80K 20K-RAM
- MZ-80FD デュアルフロッピー
ディスク
- MZ-80P3 80桁ドットマトリックス
プリンタ
- MZ-80I/O 5スロットインター
フェースユニット
- カラーディスプレイ
- RAMオプション(16K/1バイト)
- 放電式プリンタ
- アッセンブラーエディターセット
- インターフェイスユニット
- ドットプリンタ(I/Oカード付)
- 別売キーボードMZ-80KT

★Tandy★ TRS-80 Radio Shack

- カナ文字CPU+標準モニター
(16KRAM内蔵)
- カナ文字CPU+グリーンモニター
(16KRAM内蔵)
- 拡張インターフェイス
- ミニフロッピー(DOS付)
- 15"ラインプリンターⅢ
- ウィックプリンターⅢ
- ボイスシンセサイザー
- 専用カセットコーダ
- アプリケーション
(ビジネス)
<教育>
<ゲーム>等

オール商品特別価格で販売中!! ●クレジット・ローン販売もご利用下さい。

ルピ・ポ・パ

デンワ1本でシステムがキミの手に

03-453-1609



マイコンショップ

ASC特約店

株式会社富士製作所

カタログ請求先

〒108 東京都港区三田2丁目7番地16号三信ビル5号館1F ☎03-453-1609

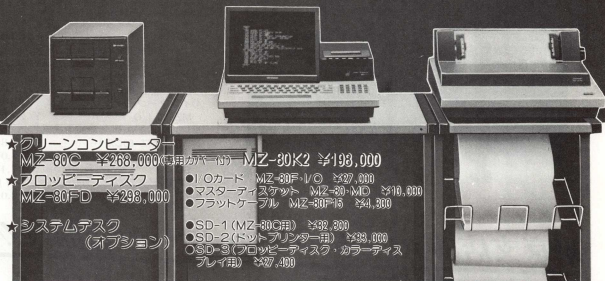
振込先: 富士銀行 三田支店当座190-372 三井銀行 三田支店当座1024-564 振替口座 東京7-81201

カタログ請求先 I/O 印刷



SHARP MZ-80C

パーソナルコンピューター



★クリーンコンピュータ

MZ-80C ¥268,000 (専用カーブ付) MZ-80K2 ¥198,000

★フロッピーディスク

MZ-80FD ¥298,000

- I/Oカード MZ-80F・I/O ¥32,800
- マスターディスク MZ-80・MD ¥110,000
- フラットケーブル MZ-80F15 ¥34,300

★システムデスク

(オプション)

- SD-1 (MZ-80C用) ¥32,800
- SD-2 (ドットプリンター用) ¥38,000
- SD-3 (フロッピーディスク・カラーディスプレイ用) ¥27,400

高速BASIC.....	¥ 3,000
マシンランゲージ.....	8,000
RAMオプション(16Kバイト).....	25,000
アッセンブラー・エディターセット.....	20,000
放電式プリンター.....	¥148,000
インターフェイスユニット.....	29,800
ユニバーサルカード.....	15,000
専用カーブ.....	3,500
ドットプリンター(I/Oカード付).....	¥168,000
別売キーボードMZ-80KT.....	37,000
システムプログラマックアップ エディター・アセンブラー・セット.....	10,000
カラーディスプレイ PRGMモニター・マザー.....	¥294,000
マルチタップ.....	3,200

★MZ-80K・Cグループ講習会★

出張開催ご希望のお客様へ

- グループ員数 5名
- 費用 ¥25,000 日し、機材使用料(MZ-80K)、及びその他材料費含む。
- 講習内容 ベーシック、マシン語、アセンブラ。
申込みはミズデンマイコンショップ。
日・時・内容等はご相談の上お願い致します。

ミズデン

マイコンコンピュータショップ

各メーカー製品、通販・ローン取扱いたします

●ヒートパイプ式 ヒートキッカー (パイプ径5-15.88φ)

型 式	70℃以上 L3 (mm)	70℃以上 D3 (mm)	フィンサイズ フィン幅 L3 (mm)	フィン高さ H3 (mm)	フィン間隔 L3 (mm)	フィン間隔とヒートパイプ L3P (mm)	単 価
HPA	40	40	7	96	12	77	205 ¥3,000
	60	40	7	96	19	126	215 ¥3,200
	80	80	7	61.5	23	154	275 ¥3,600
HPB	80	40	8	96	18	136	215 ¥3,600
	100	80	8	100	19	144	268 ¥4,100
	120	80	8	100	24	184	326 ¥4,100
HPC	120	80	9	100	19	162	326 ¥4,300
	150	80	9	138	26	225	345 ¥5,000

●アドイン増設メモリSU9008(LSI-11、-11/2、-11/23用) ¥190,000

32K 語-18ビット プラガコン/デュアル半導体メモリ (富士電気化学株式会社)



- 記憶容量 32,768bit-18ビット
- アクセスタイム 560nsec. min.
- サイクルタイム 260nsec. min.
- 動作モード R, W, Byte W, R/M, W, Refresh
- 使用電源 +5v. 850mA typ.
+12v. 200mA typ.

(214×131.7mm)

ポケットコンピュータ

対話型、BASIC言語

コンピュータと対話しながらプログラミング!



- PC-1210 26メモリ 400ステップ ¥29,800
- PC-1211 26メモリ 1424ステップ ¥43,000
- CE-121 テープレコーダーインターフェイス (別売) ¥6,500

SHARP

電訳機

ポケットに名訳訳、英和も和英もワンタッチ

IQ-3000
¥39,800



増設モジュール IQ-30T (箱外旅行用) ¥12,000
IQ-30M (単語 A) ¥20,000

〈待望の当社オリジナル製品 第一弾 新発売〉

バザファコム LKit-16専用 発売時期8月中旬
精工舎 GP-80インターフェースセット 予定価格27,900円



●毎週水曜定休日 営業AM10:00-PM7:00

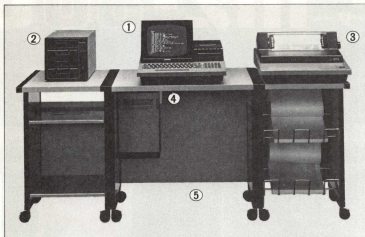
ミズデン
水谷電機
★募集

ミズデン マイコンコンピュータショップ
水谷電機工業株式会社

東京都千代田区外神田1-15-6 ☎(253)4341(代)

販売員。アルバイト可、運転免許有る方なお可。

秋葉原マイコン・無線機・オーディオの店



SHARP MZ-80C システム

クリーンコンピュータMZ-80Cのオプション群にフロッピーディスク、ドットプリンター、システムデスクが加わり、入力から出力機能、そして外部記憶装置までそろったシステムが完成。あなたが自在にソフトウェアを開発・応用できる「クリーンコンピュータシステム」として多岐に活用できます。

- ① クリーンコンピュータ
 - MZ-80C.....¥268,000
- ② フロッピーディスク
 - MZ-80FD.....¥298,000
- ③ ドットプリンター
 - MZ-80P3.....¥168,000
- ④ インターフェースユニット
 - MZ-80 I/O.....¥ 29,800
- ⑤ システムデスク
 - SD-1(MZ-80C用).....¥ 32,800
 - SD-2(ドットプリンター用).....¥ 33,000
 - SD-3.....¥ 27,400
 - (フロッピーディスク・カラーディスプレイ用)
 - MZ-80K2.....¥198,000

東京支店3階にマイコン・コーナー改装開設!!

システム・キャンパス

全商品クレジットOK!

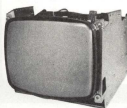


- PC-8001 (本体) ¥168,000
- PC-8043 (ディスプレイ) ¥219,000

NEC PC-8001・PC-8043

マイコン用モニター白黒テレビ

超特価 ¥8,800



14Tr、19Di、電源AC100V $\pm 10\%$ (50/60Hz)、消費電力29W、自動電圧調整機構、自動周波数調整機構、f特5MHz、75 $\Omega \pm 20\%$ 、シグナルインプット(2.3Vp-p $\pm 20\%$ 、Max4.0Vp-p) 12インチ90度偏角ブラウン管、アルミ製基台、寸法:市292 \times 高257 \times 奥290%。重さ:6.2kg。回路図付。

日立

MB-6890

55年10月
発売予定!

- ベーシック
マスター
レベル3
MB-6890
¥298,000



SHARP ポケットコンピュータ PC-1210

PC-1210単品価格... ¥29,800
PC-1210セット価格 ¥56,100 (PC-1210 + CE-121 + レベル調整済マイクローカセットレコーダー<オーディオ兼用>)
PC-1211 ¥43,000 (26メモリ-1424ステップ)



- 下記各店にお問合せ下さい。
- 東京支店: ☎03(255)4911
- ラジオ会館店: ☎03(255)4386
- 通販部: ☎03(836)4911

マルゼンムセン システム・キャンパス

丸善無線電機株式会社



東京支店 〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-8 ☎03(255)4911H
大阪支店 〒556 大阪市浪速区日本橋5-1 ☎06(641)0108C
本社・通販部 〒110 東京都台東区上野5-8-11 ☎03(636)4911H
名古屋支店 〒460 名古屋市中区大須3-30-86
ラジオセンター1F ☎052(263)1626C

営業時間: AM10:00~PM7:00 定休日: 第3木曜日

中国の山陽路に 岡山と広島を結ぶ マイコン・ショップ・グループ誕生!!

COSMOS 岡山

〈取扱製品〉 シャープ MZ-80K/C NEC PC-8000シリーズ
 タンディ TRS-80 コモドール PET/CBM
 アップル APPLE II / APPLE II PLUS
 渡辺測器 マイプロット EPSON

その他マイコン、各種ディスク、プリンター周辺機器あります。

〈ソフト〉 MZ80K/C、PC-8001、アップル、PET/CBM用のソフト
 ハドソンソフト、アーバンソフトなど500種

コスモス岡山・オリジナルニューソフト

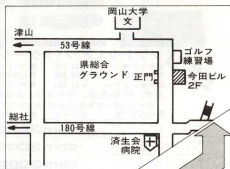
- PC-8001 ●アップルキャッチャー (空からリンゴが降ってきた。君は、障害物をかわしながら、バスケットを持って右往左往) 送付(1本につき) ¥ 200
 ¥ 2,000
 ●ダイヤ獲得ゲーム (魔抗でダイヤ発見 / 抗道以外は穴を掘って進みます。落盤注意) ¥ 2,500
 ■MZ-80K/C ●痛快モグラたたき (あちらと思えば、またこちら、ここぞとなぐれば) ¥ 2,500
 ●分裂ブロック (ありや減点モグラじゃ〜 / 楽しめます) ¥ 3,000
 (マシン語、ブロックズシのNEW TYPE / 恐怖 / 玉が分裂……レベルは3段階)

マイコン、周辺機器はクレジットで…… 即納

クレジット例: 36回均等 (銀行ローン使用)

MZ-80K2	PC-8001+M100
48Kシステム 213,000円	207,000円
頭金 3,000円	頭金 2,000円
初回 7,485円	初回 8,510円
以後 7,400円	以後 7,200円
実質年率 16.1%	実質年率 16.3%

ボーナス併用払い有り、
 詳しくは各店へ
 気軽に、TEL
 か葉書を
 …。



COSMOS 岡山

TEL(0862)54-7474

中国マイコン・ショップ・グループ

募集

- MZ80マイコン教室
- 受講生募集中!!
- アップル・ユーザーズ・クラブ (A.A.A)

会員募集中
 AAAニュース資料提供「POPCOM」会誌

ハードに詳しい人募集中 年令25才まで
 旧住所は……
 広島市中区三川町4-17サンコビル4F

アーバン・オリジナル・ソフト

今月の推薦ソフト

- ソフト送料(一本につき) ¥ 200
- | | | | |
|-----------|---|---------|---------|
| ■PC8001 | ●インベータ(さすが、インベータ) | PCBG-01 | ¥ 2,000 |
| | ●BEM ARMY (ベムの地球侵略を阻止できるか) (はやい / インベータよりおもしろい) | PCBG-03 | ¥ 2,500 |
| | ●CUBICS (宇宙人の戦車CUBICを弾で / 食人樹に捕えられと…) | PCBG-04 | ¥ 2,000 |
| ■MZ80K/C | ●ヘッドオン (高連ヘッドオンがいよいよPCに) | PCBG-05 | ¥ 2,500 |
| | ●E-モニタ (拡張モニタ8桁16桁ダンパ、プリンタ出力・チェック・サムつき) | MZMM-01 | ¥ 3,000 |
| | ●DISK-モニタ (EモニタにディスクのDIR・SAVE) (DISK版) (LOADコマンドがプラス) | MZMM-02 | ¥ 6,000 |
| ■APPLE II | ●オクトパス・フォール (6K、10K、HIRE) (あのインベータが雨のごとく降る) | APIG-01 | ¥ 3,500 |
- アーバン・オリジナル カタログ 送料 ¥ 200
 ■月刊「POP COM」発売中(アップル・ユーザーズ・クラブAAA会誌) ¥ 500 〒 ¥ 200
 ■APPLE DOCTOR 本格的実用ソフト!! (D IS K版 100Kバイト) APIM-02 ¥ 20,000

医師がプログラミング、医学生の学習に最適 / APPLEがDOCTORに变身。
 APPLEの間診に答えてください。あなたの病名と薬品名を教えてください。

U.E. アーバン電子

ビジネス・ソフト、計測機器制御のハードは 中国マイコン・ショップ・グループへ!!

新発売 ソフトウェア・パッケージ・シリーズ

- 給与計算.....¥39,800
- 販売管理.....¥59,800
- アセンブラ.....¥29,800
- カナ、英小文字、キャラジェネ切換機
- カナは英小文字用ROM付(指定して下さい)
- cbm3032用.....¥12,000
- cbm3022用.....¥15,000
- ワードプロセッサ.....¥39,800
- LISP言語.....¥29,800
- ディスプレイ整理法(DIC)¥8,000

■プロフェッショナル・コンピュータ 16K ROM 32K RAM	cbm 3032	¥298,000
■インテリジェント・デュアル・メモ プロセッサ	cbm 3040	¥298,000
■インテリジェント・プリンタ (ドラクエ用)	cbm 3022	¥148,000
■セカンド・カセット・ドライブ	DS650	¥19,800

■PET-IEEE, IEEE-IEEEケーブル ¥19,800 ■PET-JOYSTICK (デモテープ付) ¥9,800
 ■BASIC PROGRAMMER'S TOOLKIT (8K or 32K) ¥29,000
 ■PETアセンブラ (8K or 32K) ¥10,000 ■MONJANA (CBM用デバッグモニターROM) ¥18,000

apple II & apple II plus



カラーモニターTV(ナショナル)
TH11-S70
 ¥59,800

UCSD PASCAL/II ¥140,000

■Apple II / II PLUS (16K RAM).....¥329,000	■グラフィック・プリンターUA-820.....¥158,000
■Apple II / II PLUS (32K RAM).....¥346,000	■UA-820H インタフェース.....¥39,000
■DISK II (コントローラ付).....¥218,000	■ナカROM (EP ROM).....¥35,000
■DISK II (ドライブのみ).....¥190,000	■SUPER TEXT (EP ROM).....¥22,000
■Apple GRAPHICS TABLET.....¥288,000	■APPLE CLOCK (MPX 003).....¥62,550
■LP-80 (9" ラインプリンター).....¥152,000	■マイクロナンバー.....¥53,000
■パラレル・プリンター I/F (PASCAL 対応).....¥33,000	■EP-ROMライター (2716用).....¥31,800

PERSONAL COMPUTER SYSTEM



- CPU: 6502
- 16K ROM (モニター)
- BASIC ROM
- 8K RAM
- (48Kまで増設可能)
- 16色カラー
- 4声カブ
- 9種のグラフィックモード
- (最高320×192)
- 高解像度RPMモジュレーター実装
- カセットテープリーダー付



¥298,000

デカダインシステム

Home Computer TI-99/4



- (オプションアクセサリ)
- ソリッドステート・スピーチ・システム
 - ソリッドステート・ソフトウェア・コマンドモジュール
 - リモート・コントロール

TI-99/4 ¥218,000
 11" Color Monitor ¥71,000

PCG シリーズ



MZ-80 C/K用	■PCG8000.....¥44,800
■PCG8001	■PCG8100.....¥49,800
PET/ CBM (要区別)用	■PCG8500.....¥39,800

CP/Mコントロール・シングルボード・コンピュータ SYSTEM V7



★CP/Mが走る唯一のシングルボード。CP/Mの
 高性能、そしてシングルボードならではの信頼
 性の向上、高いコストパフォーマンス
 を実現しています。
 ★ON-BOARD ROMWRITER
 ★VD-174, 140とダイレクト接続(最大8台)
 ★4K, 8K RAM実装 テスト済・完成品
¥198,000 ¥1,000

SHARP クリーンコンピュータ

- クリーンコンピュータ
mz-80C
¥268,000
- フロッピーディスク
mz-80FD
¥298,000
- ドットプリンター
mz-80P3
¥168,000
- インターフェースユニット
mz-80/I
¥29,800



新発売!!
 ■カラーラインプリンター
mz-80K2
 ¥198,000

SHARP パーソナルコンピュータ

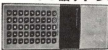
新発売!!
 ■CE-330P
 80桁ドット
 プリンター
 ¥159,000

■PC-3100S
 (CRT含む) ¥250,000
 (ROM24K, RAM16K標準実装)

SHARP ポケット・コンピュータ

- BASIC言語搭載 /
- PC-1210.....¥29,800
(40ステップ 26メモリ)
 - PC-1211.....¥43,000
(1424ステップ 26メモリ)
 - CE-121.....¥6,500
(カセットインターフェース)

TEXAS INSTRUMENTS T I 話すトランスレータ



- LANGUAGE TRANSLATOR
THAT SPEAK.....¥74,800
- MODULE
SPANISH.....¥14,800

①価格につづく円は送料を意味します。ただし、特に送料指定のない商品は合計金額が
 5,000円以下の時は¥2000、5,000円以上の時は¥3000です。
 ②迅速ご希望の方は¥3000程度多い目に、③送料がわかりにくい場合は切手で少し多い目に
 送ってください。④品物発送時に精算してお渡します。⑤総額5,000円未満は切手。
 ⑥ご注文は住所・氏名・商品名をハッキリ書いて商品価格と送料の合計金額を「現金書留」
 「定額小為替」郵便為替、もしくは「郵便振替」(口座番号:大阪312711)にてお申し込み下さい。
 <デンプがあればデンプ番号も書いて下さい。便利です!> トラジ、誌の広告もご参照下さい。
 ■営業時間AM10:00~PM7:00 休日 毎週水曜

共立
 共立電子産業(株) I/O係
 〒556 大阪市浪速区日本橋筋5-3-15 ☎06(644)4666



その差 歴然

— ハイレゾリューション・グラフィック —



PCG MODEL 8100

対応モデル PC-8001 ¥49,800

※書き出しのためのプログラマブル発振器及びプログラマブルタイマー (250 n sec. - 17min.) 内蔵のカラー対応機です。



PCG MODEL 8000

対応モデル MZ-80C/K ¥44,800



PCG MODEL 6500

対応モデル CBM-3032/3016 (PET) ¥39,800

●資料として《取扱説明書》を用意いたしております。(送料共 ¥500)

パーソナルコンピュータを变身させるPCGシリーズ。

PCG (プログラマブル・キャラクター・ジェネレーター) シリーズは、MZ-80C/K、PC-8001、CBMのキャラジェネをPCGのRAMに再構成するものです。ユーザーはこれにより任意の128個のキャラクターを定義することが出来ます。

なお、PC-8001用 PCG-8100はカラー対応いたします。

●3Dグラフィックに、ゲームに、帳票に……あなたのコンピュータがまた成長しました。

PCG用ソフト続々登場!

- スーパースロット……………¥ 3,000
- ギャラクシアン……………¥ 5,000 ●CBM用2バス・アセンブラー ¥29,800
- エイリアン……………¥ 3,000 ●ジュビターランダー……………¥ 3,000
- スピードレースⅢ……………¥ 3,000 ●ナイトドライブ……………¥ 3,000

PSA新登場!

プログラマブルサウンドアダプター

PET/CBM用 8月下旬発売 ¥79,800

Apple II用 9月中旬発売 ¥79,800

●驚異の6 VOICE ●A/D, D/Aコンバーター内蔵 ●ケース付完成品

PET/CBM用2バスアセンブラ ROMタイプ

¥29,800 (マニュアル付)

PCGリファレンスマニュアル 近日発売

- | | | |
|--------|------------------------|----------------|
| ●販売代理店 | アスターインターナショナルコスモグループ本部 | ☎ 03-253-6802 |
| | 工人会システムグループ本部 | ☎ 045-662-0688 |
| | 東システムズ・フォーミュレート | ☎ 03-281-2621 |
| | 真光無線機 | ☎ 03-255-5781 |
| | 日本パーソナルコンピュータ連 | ☎ 03-375-5078 |
| | 連ニデコ | ☎ 03-253-0761 |

株式会社HAL研究所

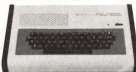
東京都千代田区神田和泉町1-1
西川パーキングビル8F 50101

TEL.863-3027

マイコンはやっぱりJoshinです。

HITACHI ベーシックマスター レベル2 II MB-6881

10回払い 価格 **148,000円**
 (特長)
 ●最大9桁の高精度計算がOK。
 ●機械語も使用OK。



10回払いクレジット
 頭金 **22,000円**
 月々 **14,000円** × 9回
 合計 **148,000円**

- RAM 16KB実装 MAX32KB迄。
- 22種の関数群を内蔵。
- 専用ディスプレイでも家庭用テレビでも使用OK。
- 〔周辺装置〕
- デジタルカセットリーダー MP-3030 ¥148,000
- ミニフロッピーディスク MP-3530 ¥298,000
- ドットインパクトプリンター MP-1030 ¥178,000
- I/Oアダプター MP-1010B ¥65,000
- ギャラクシーディスプレイ K12-2055G ¥47,800
- プリンター用ロール紙 MP-1930 ¥2,000
- MP-3030用カセットテープ MP-3900 ¥2,900

SHARP BASIC言語の入門用から、事務、専門技術分野、さらにはゲームにも使える汎用機 PC-3100S



10回払いクレジット
 頭金 **43,000円**
 月々 **23,000円** × 9回
 合計 **250,000円**

- 10回払い 価格 **250,000円**
 (特長)
 ●10インチ専用ディスプレイ付。
 ●高い拡張性。
 ●ROM...24KB実装 MAX32KB。RAM...16KB実装 MAX32KB。
 ●操作しやすいタイプライターキー配列。
 ●早打ちOK、インプットバッファ機構付。
 ●プログラムモードとシステムモードの切り換えスイッチ機能。
 ●有効桁数12桁。
 ●すぐれたデバッグ機構・エディット機能。
 〔周辺装置〕
 ●80桁ドットプリンター CE-330P ¥159,000
 ●80桁放電プリンター CE-331P ¥85,000

SHARP クリーンコンピュータ MZ-80C MZ-80K2



10回払いクレジット
 (MZ-80Cの場合)
 頭金 **34,000円**
 月々 **26,000円** × 9回
 合計 **268,000円**
 (MZ-80K2の場合)
 頭金 **27,000円**
 月々 **19,000円** × 9回
 合計 **198,000円**

- 10回払い 価格 **268,000円**
 10回払い 価格 **198,000円**
 (特長)
 ●RAM容量...C型48KB実装。K2型32KB実装 MAX48KB。
 ●プログラム言語の非固定型。(テープで供給)
 ●10インチモニターテレビ、カセットリーダー付。
 〔周辺装置〕
 ●インターフェースユニット MZ-801/O ¥29,800
 ●ドットプリンター MZ-80F3 ¥168,000
 ●ミニフロッピーディスク MZ-80FD ¥298,000
 ●14型カラーディスプレイユニット MZ-80DU ¥298,000
 ●フロッピー用マスターディスク MZ-80F-MD ¥10,000
 ●フロッピー用フラットケーブル MZ-80F-15 ¥4,300
 ●フロッピー用I/Oカード MZ-80F-I/O ¥27,000

NEC PC-8001 10回払い 価格 **168,000円**



10回払いクレジット
 頭金 **24,000円**
 月々 **16,000円** × 9回
 合計 **168,000円**

- (特長)
 ●有効桁数...16桁。
 ●機械語使用OK。
 ●セントロニクスプリンタ仕様に準拠のプリンターインターフェース内蔵。
 ●カラー機能...8色。
 ●グラフィック...160×100ドット。
 ●RAM...16KB実装 (MAX32KB)
 〔周辺装置〕
 ●増設RAM PC-8005 ¥241,500
 ●拡張ユニット PC-8011 ¥148,000
 ●80桁ドットプリンター PC-8021 ¥165,000
 ●40桁サマールプリンター PC-8022 ¥98,000
 ●ミニフロッピーディスク PC-8031 1H/I/Oポート ¥310,000
 ●PC-8033 ¥17,000
 ●12インチグリーンディスプレイ PC-8041 ¥109,000
 ●12インチカラーディスプレイ PC-8042 ¥109,000
 ●12インチ高分解度カラーディスプレイ PC-8043 ¥219,000
 ●RFモジュレーター PC-8044 ¥13,500
 ●カラーディスプレイ用ケーブル PC-8091 ¥1,880
 ●プリンター用ケーブル PC-8094 ¥4,950

特価品

- サファコム C-15 ¥700,000→¥500,000
- 日立 H68/TR ¥99,500→¥69,800
- 日立 H68/T ¥69,500→¥48,800
- アドテック(放電プリンター) EPR32A ¥58,000→¥39,800
- シープ(80桁シリアル放電プリンター) DC-803 SB ¥150,000→¥88,000

- ソード(マイコン) M-120 ¥209,000→¥167,000
- アドテック(テレビインターフェース) TVD-01 ¥19,500→¥13,800
- アドテック(テレビインターフェース) TVD-03 ¥35,000→¥24,500
- アドテック ADB-001 A ¥34,000→¥23,800

(店頭展示品につき各1台限りです。)

100台OK

P

日本橋1ばん館

日本橋でも
 らしくカー
 ショッピング
 ができるよう
 になりました

お車でのお越しのお客様
 は、1ばん館の駐車場
 をご利用ください。

お支払い方法の手順

- クレジットの申込み手続についてはハガキ又は電話にてお問い合わせ下さい。ハガキでお問い合わせの場合は、商品名と希望支払回数(3~29回)、頭金(合計額の10%以上)の金額をご記入の上、下記の住所までお送り下さい。ハガキが当社に到着次第クレジット申込みの案内書と申込書をお送りします。
- 現金購入の場合は、あらかじめ、当社まで在庫確認をお願いします。
- 10回払いの場合、支払回数9回、支払期間10ヵ月(年率12.0%)

お電話、おハガキでも
 ご注文受承ります。

- お電話でのお申し込みは...
大阪(06)644-1813 (代表)
- おハガキでのお申し込みは...



まごころサービスの上新電機



Joshin

1 ばん館

〒100 大田区東日暮沢3丁目1番1号
 代表 (06) 644-1813 (代表)

マイコンは高価すぎる!

... と思いませんか?

本格的マイコンキット「ND-80」超低価格で好評発売中!!

なんと! 電源回路付でこの値段!! **¥43,000**

(送料サービス)

特徴

1. TK-80 ソフト コンパチブル。
TK-80用プログラムがそのまま使えます。(1/6割のA4し込みです)
2. 電源回路付。+5V1A, +12V0.5A, -5V0.5A
ND-80は低消費電力(+5V300mA, +12V60mA - 5V20mA)なので
低価しても大丈夫。
3. 軽快なタッチキーなので耐久性バツグン!
(キーの配列はTK-80と同じ)
4. RAM 1Kバイト実装。 (110ポート)
カセットテレコンインターフェース付。動作確実!!
5. 電子オルガンプログラム用アンプ回路、
小型スピーカー付。
6. 強力1KバイトモニターROM。
モニタープログラムはTK-80と同じ動作+α。(P-ROM
WRITER用プログラムもはいてあります)
●8080使用。クロック2MHz(18MHz水晶品使用) ROM(2708)
RAM(2114)×2 7Seg LED×8電源回路部品一式(トランス付、
組立解説書、プログラム解説書)。



新型登場!! 好評発売中!
本体 ¥29,500
電源回路 ¥5,500
CPUにZ-80使用!!
従来のND-80の機能はすべて含んでさらにグレードアップ。下の広告にある周辺ボードはすべてつなげます。

TVキャラクタディスプレイインターフェースキット

32字×24行白黒 **¥19,500**

(千サービス)

英・数・カナ 5×7ドット。ビデオRAM方式。RFモジュレータ回路付。家庭用テレビにつないで御使用下さい。ガラスエポキシ両面基板使用。とても作りやすいキットです。

放電プリンタ(マイコンインターフェース・電源)キット

¥35,000

(千サービス)

手持ちのマイコンで簡単にコントロールできます。
●MZ-80にも接続できます!
MZ-80用コネクタ入荷しました。

別売 セット価格 **¥2,000**

●インターフェース(含キャラジェネ)、電源付
完全キット。

●印字桁数40桁。高速120行/分(2行/秒)

●英・数・カナ・記号128種
(5×7ドットマトリクス)

●専用放電用紙1巻サービス /
〈別売は1巻 千共 ¥550です〉

2708用P-ROM消去器(小型外線殺菌灯)

¥3,800 (千、千数料共)

●50Hz/60Hzを指定して御注文下さい。

1万5千円以上もする「消去器」を買い必要はありません。20分位で完全に消去できます。

4KROM+4KRAMメモリーボード

P-ROM 2708用、RAM 2114用。
ガラスエポキシ両面基板。アドレスフルデコード。

A 周辺C、ソケット付 **¥8,000**

(メモリなし)

B 4K ROM付 **¥15,600**

(千サービス)

C 4K RAM付 **¥15,600**

(千サービス)

D メモリフル実装 **¥23,000**

(4KROM+4KRAM付) (千サービス)

●P-ROM 2708 1024×8ビット **¥1,900**

●RAM 2114 1024×4ビット **¥950**

(メモリの目録注文は送料として¥200加算して下さい)

2708専用P-ROM WRITERキット

¥12,500

(千サービス)

●1KRAM(2114×2)。

●+26V用トランス。

●ゼロプレッシャプラグ付。

●ガラスエポキシ両面基板。

●使用説明書付。

●手持ちのマイコンに接続してお使い下さい。

●当社ND-80はモニターROMに書込プログラムがはいっているのですが使えます。

●マスターROMからのコピーも可。ふだんは1K RAM + 1K ROMボードとして使えます。

マザーボード(ND-80Z)用

ND-80ZとTVディスプレイ **¥4,000**

(千サービス)

ボード、メモリーボードと

をケーブルなどで簡単に接

続できます。44Pコネクタ3本付。

タッチキーボードキッド(新発売)

●英・数・カナ 128種 **¥4,500**

●JISコード出力 (千サービス)

●英・数シフトキー+カナシフトキー+32キー

●マイコンの入力用に最適

自作派入門用8080製作キット

¥19,500

(千サービス)

●クロック1MHz

●1ステップ機能有。

●電源回路内蔵

●RAM 256バイト

BASICインタプリタ(2KBASIC)

●書込済2708ROM×2 **¥5,000**

(BASIC解説書付) (千サービス)

お待たせしました。ND-80Z用 TINY(東大版+α)

です。ND-80Z+TVディスプレイ+メモリーボード(RAM4K)+タッチキーボード+マザーボードの構成

で御使用下さい。(電源の増設は不要です!)

マニアが設立した
マニアのための会社です

(有)中日電工 I/O係

☎(052)791-6254 (商号が変わりました。旧中日本電子工業)

住所変更のお知らせ

〒463 名古屋守山守山北山39-69

パレス守山ビル305号

振替口座 名古屋45961番

◎お問合せは往復ハカキにてお願いします。資料御希望の方は切手300円同封願います。御注文は現金書留、振替でお願いします。

apple II 用

GRAPHIC TERMINAL

ファンタスティック FANTASTICK-I

グラフィックサブルーチン付

¥24,800 ● I/Oコネクタに接続します。

スティック (2ch)

グラフィックパターンの作成、移動、回転に用います。また従来のゲームにも使用できます。

プッシュボタン・スイッチ

3つのスイッチは、アップルのI/OコネクタのSW1, 2, 3に接続されています。

グラフィックコントロール・キー

12のキーにより、グラフィックサブルーチンをコントロールします。

FUNCTION

- グラフィック・パターンの作成。パターンデータの管理 (SAVE, LOAD, CATLOG 等)。
- パターンの移動、回転。
- グラフ等の目盛表示 (パラメータを入力すると自動的に行なう)。
- 従来のソフトも走らせることができます。
- 拡張用 I/O コネクタ付

寸法 / 縦240×横80×高70 (mm)

TIP

ティー・アイ・ピー 株式会社

TRADE OF INDUSTRIAL PRODUCTS INC.

東京都千代田区神田駿河台2-1-19 千101アルベルゴ御茶の水1F
電話03-295-7055 代

S-100BUSシリーズ

送料 ¥1,000

CPU-100 Z-80 CPUボード



キット ¥51,000
組立済 ¥64,000
4MHz用
プラス ¥9,000

*4MHzハイスピードオペレーション可能(OP)
*1KB,2708EPROMエリア(パワーオンプログラム可能)

CRT-100 CRTディスプレイ・インターフェース・ボード



キット ¥62,900
組立済 ¥84,000
JIS用、プラス ¥5,000

*制御用のソフトは全てボード上のROMに入っています。
*80×24 LINE、スクローリング
*英大文字・小文字(カナ文字・グラフィック文字)
*190キャラクタMAX
*カーソルUP・DOWN・LEFT・RIGHT・HOME OFF
*カーソルのX,Yダイレクト・アドレスリゾ
*スクリーンクリア・スクリーンリフレッシュ
*コンボジット VIDEO OUTPUT
*KEY BOARD INPUT付
*CP/M SYSTEMのコンソールに最適です

RAM-100 64KBダイナミックRAMボード

64KB キット ¥77,000
組立済 ¥103,000
48KB キット ¥67,000
組立済 ¥93,000
32KB キット ¥57,000
組立済 ¥83,000
RAMなし キット ¥37,000
組立済 ¥63,000



200nS 4116使用

*リフレッシュコントローラを内蔵し、WAITモードによるフロッピーディスクシステムで使用可能
*アドレスは16KB毎にイネーブルできるほか、上位16KBがさらに4KB毎にディセーブル可能

LST-100 IBMタイプライターインターフェースボード

キット ¥38,000
組立済 ¥47,500



*セレクトリック・タイプライター(IBM725-735-745)をほとんど無改造で接続出来ます
*制御用のソフトはボード上のROMにすべてはいっています
*打ち出し用なのでCP/M等のLIST装置として最適です
*ゴルフボールは(DIPSWにより)2種類セレクト出来ます

FDS-100 フロッピー・ディスクインターフェースボード



キット ¥55,000
組立済 ¥79,000

*CP/Mが走ります。
(ターベルソフトウェアコンパチ)

*シュガー SA800(松下JK880)とピンコンパチブル
*ディジェーションにより4ドライブ可能/データセパレーター内蔵/RS-232Cシリアルボード付
*ターベル用CP/Mで100K/

RAC-100 6SLOT RACK(カードレール付) ¥9,800
RAC-100W 12SLOT RACK(カードレール付) ¥13,800
QMB-100 6SLOT MOTHER BOARD PCB ¥8,000
QMB-100W 12SLOT MOTHER BOARD PCB ¥14,000
EXT-100 EXTENDER BOARD KIT ¥9,800
ASM ¥14,000

ROM-100 16/32/64KB ROM BOARD
*2708or 2716 or 2732EPROM
*バンクセレクト機能付で最大1MBまで拡張可能
KIT ¥29,000
ASM ¥39,000

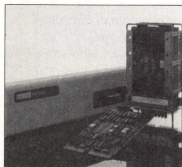
16ビットコンピュータ時代きたる!!

16ビットマシンが身近になりました。
8ビットマシンに差をつけよう。

DECLSI-11/23

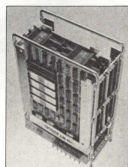
CPUボードを購入してミニコンの王様を製作しよう。

LSI-11/2



LSI-11は 登場して以来あらゆる分野のユーザーにご利用頂いているベストセラー1ボード、16ビットマイクロコンピュータです。強力なソフトウェア(FORTRAN IV, BASIC, APLetc.)豊富なインターフェース、周辺機器が用意されており、あらゆるニーズに対応できます。

■仕様
*語 長: 16ビット
*サイクルタイム: 380nS
*メモ リ: 最大64KB
*バス 構造: 非同期式・パラレル転送
*データ転送: プログラム、DMA
*インストラクション: 400種以上
*サイズ: 13.2×22.8cm



日本デバイス株式会社

〒229 神奈川県相模原市相原699番 ☎0427-73-8345

〈アフターサービス・工場〉株インターフェース
〈ロスアンゼルス・オフィス〉

3194D AIRPORT LOOPDRIVE COSTA MESA CAL USA.

国鉄横浜駅南口

バス三ツ木行二本松下車

一橋本

二子松本駅

相原小

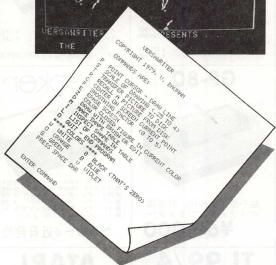
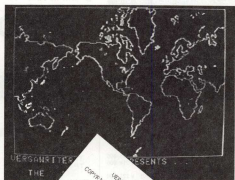
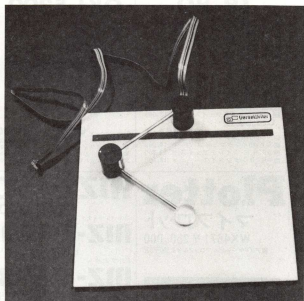
デンキ屋

ND

相模原市

あつと驚く

すばらしい機能を秘めたAPPLE用デシタイザ新登場。APPLE IIの特長であるハイリゾリューション機能が、最大限に利用でき、しかも、コンパクトでシンプルです。ゲームや回路図の作成など、幅広い応用が可能です。



パーサライタIIでは▶カラーは随時変更できる▶6
 種のペンサイズ(太さ)で自由な曲線がかかる▶2点
 間を直線で結ぶ▶X、Y独立して倍率が設定できる▶
 ▶任意の部分のシェイプテーブルの作成▶画面をデ
 イスクにしまう▶ディスクから呼びだす▶スクリー
 ンの中心をきめる▶なめらかさの設定▶閉じた図形
 内をぬりつぶす▶スクリーンの消去▶メニューのリ
 スト▶図形内に文字を加える(英数字、ギリシャ文
 字、回路記号、その他ユーザー定義、色つ文字も
 可)▶長さと面積の計算、などが可能です。

*APPLE II 32K+10K BASIC ROM又はAPPLE II Plus 32K システム以上、および、DISK II 1台が必要です。

*コンピュータ・ラブ各店又は、イーエスディラボ
ラトリの各代理店で実際にご覧ください。

新製品

バーサライタII

定価77,800円

(株)イーエスディラボラトリ

〒113 東京都文京区本郷6-16-3(幸伸ビル)

☎(03)816-3911

茨城県筑波郡谷田部町大字小野崎字南小池180-1

☎(0298)51-8070

ADO ELECTRONIC INDUSTRIAL CO., LTD

NEC PC-8001



PC-8001 (パーソナルコンピュータ) ¥165,000 (¥2,000)

PC-8011 (拡張ユニット) 近日発売
 PC-8021 (80桁プリンター) ¥165,000 (¥2,000)
 PC-8031 (デュアルユニット) ¥310,000 (¥2,000)
 拡張RAMset (4116-150 × 8) ¥10,000 (世に PC-8001 と同時お買上げの方のみ)

CPU: UPD-780-1 (Z80A)
 RAM: 4116-150 16K (拡張32K)
 ROM: 24K
 8色カラー高分解能160×100ドット
 グラフィック
 カセット・プリンター・インターフェース内蔵
 高速・強力なマイクログラフFN-BASIC
 豊富な周辺機器

SHARP クリーン コンピュータ MZ-80

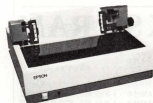


MZ-80C ¥268,000 (¥2,000)
 RAM48K標準実装、CRTディスプレイ・カセットレコーダ付
 強力なDISK BASIC (ディスプレイ使用時のみ)
 ★MZ80Cにシステムプログラムプレゼント中★

NEW MZ-80K2 ¥198,000 (¥2,000)
 ローコストタイプ (RAM 32K 実装)

マシンランゲージ ¥6,000 (¥300)
 システムプログラムset
 アセンブラー・エディター・ローダー
 デバッガー ¥20,000 (¥500)
 ★MZ80Cにマシンランゲージ・テーププレゼント中★
 MZ-80 I/Oインターフェースユニット ¥29,800 (¥1,000)
 MZ-80FD フロッピーディスク ¥288,000 (¥1,000)
 MZ-80P3 80桁プリンター ¥168,000 (¥1,000)

EPSON TP-80E



印字方式: ドットインパクト
 最大行数: 80桁
 文字種: JIS 128文字・ASCII文字31種
 ASCII16文字・グラフィック64文字
 文字構成: 5×7ドット (キャラクタ)
 6×7ドット (グラフィック)
 印字速度: 100文字/秒
 改行時間: 117ms/行 (T)
 200ms/行 (F)
 使用紙: 普通紙・プロテクト付 (T)
 普通紙 (F)

標準 TP-80ET (トラクターフィード) ¥133,000 (¥2,000)
 TP-80EF (フリスクションフィード) ¥128,000 (¥2,000)

APPLE II インターフェース ¥18,000
 MZ-80インターフェース ¥18,000
 シリアルインターフェース ¥18,000
 IEEE488インターフェース ¥13,500

TP-80ET ケーブル付 (PC-8001専用) ¥135,000 (¥2,000)

インテリジェント X-Y PLOTTER マイプロット



通込測器 WX4671
 印刷速度: 50mm/sec
 距離精度: 1.0%以下
 ステップサイズ: 0.1mm
 命令数: ベクトル命令 8種
 キャラクタ命令 4種

¥250,000 (¥2,000)

apple computer



apple II plus

CPU: 6502
 RAM: 4116-250 16K (拡張48K)
 使い易い APPLE II BASIC
 6色 280 × 192ドットハイリゾリューション
 ショングラフィック
 カセット インターフェース内蔵
 16Ksystem
 ¥298,000 (¥2,000)

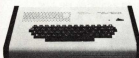
Pascal UCSDパスカル拡張版
 APPLE LANGUAGE SYSTEM
 ¥140,000 (¥1,000)

6K ROMカード WITH AID #1 拡張RAMset (4116×8) 16K 実装及び調整料
 ¥58,000 (¥500) ¥5,500 (世に APPLE同時お買上げの方のみ)

disk II DOS 3.2.1

DOS DRIVE & CONTROLLER
 ¥190,000 (¥1,000)

HITACHI



ベーシックマスター レベル2 II

MB6881
 強力になったレベル2 II ベーシック
 RAM: 4116-250 16K (拡張32K)
 拡張RAMsetサービス中 (32K フル実装)
 ¥148,000 (¥1,000)

H68シリーズ 在庫豊富
 お問合せください。

MP1010B I/Oアダプター ¥65,000 (¥1,000)
 MP3030デジタルカセット ¥148,000 (¥1,000)
 フロッピーディスクユニット 近日発売
 ドットインパクトプリンター 近日発売

SOFT WARE TAPE (送料2巻につき¥300)

apple II	MZ80 (ハードソフト)
フットボール 16K ¥2,500	スロットマシン (Z-1003) ¥2,300
ベースボール 12K ¥2,500	ボーリング (Z-1004) ¥2,300
スラローム 12K ¥2,500	ヤシの実落し (Z-1008) ¥2,300
スーパーオセロ 16K ¥2,500	オセロ (Z-1023) ¥2,300
タンク戦争 24K ¥4,200	ブロックズシ (Z-1026) ¥2,300
APPLEボーリング24K ¥5,400	水泳 (Z-1020) ¥2,300
サイクルジャンプ 24K ¥4,400	バリケード (Z-1019) ¥2,300
UFO 16K ¥3,600	スタートレック (Z-1004) ¥2,500
チェス 24K V.2 ¥5,000	ベースボール (Z-1017) ¥2,500
スーパースターウォーズ24K ¥4,200	パチンコ (Z-1031) ¥2,700
	猿も木から落ちる (Z-1032) ¥2,400
	爆取リゲーム (Z-1031) ¥2,400
	チェッカー (Z-1033) ¥2,500
	ポーカー (Z-1034) ¥2,700
	麻雀 (Z-1035) ¥2,700

H68/TV

AP01 アドベンチャー2035M ¥1,500
 AP02 軍艦ゲーム ¥2,000
 AP03 グラフィックエディター ¥3,500
 AP04 シンクゲーム ¥1,500
 AP05 数値計算 ¥3,000
 AP06 ゴルフゲーム、モグラたたき ¥2,500
 AP07 確率ゲーム ¥2,500

PC-8001用ソフト準備中

グリーンモニターディスプレイ



サンヨー グリーンモニター
 DDM-120 ¥43,000 (¥2,000)
 DDM-M100 ¥35,000 (¥2,000)
 サンヨー グリーンモニター
 日立 DDM-M100 ¥33,000 (¥2,000)

MICROCOMPUTER CHIP

2800 CPU ¥1,800
 2800 CPU ¥2,400
 2800 CIO ¥1,500
 2800 P10 ¥1,500
 8255A ¥1,150
 6502 ¥2,400
 6802 ¥2,800
 4116-250 ¥950
 4116-300 ¥800
 CMOS 2114 ¥1,800
 2708 ¥1,200
 2716 ¥3,000

PU-1100 20桁ドットインパクトプリンター with インターフェース



●印字方式: 5×7ドットインパクト
 ●最大行数: 20桁
 ●紙用紙: 58-60gsm幅普通紙
 インターフェースLSI8041により
 1/10のスピードで印刷可能
 PU1100, 8041, 専用基板、使用部品
 マニュアル
 1set ¥25,000 (¥500)

亜土電子工業 通販部/〇係

〒101 東京都千代田区外神田 3 14 8
 新末広ビル5F 通販部 Tel 03-253-8307
 店 Tel 03-255-9515

この価格表の適用期間は 9月1日より1ヶ月間

※送料別途 (4月1日より)

1 送料指示のないものは全て¥1,000です。

2 送料・重量を調査希望の方は加算して下さい。

普通 送料 ¥150円

重量 送料 ¥250円

営業時間 6時まで

お見積り

住所・氏名・注文書は明細に、またお忘れのない様に

富士電子は一年中特價セール中

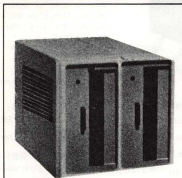
当店は他にもTTL (スタンダード、LSI、S、S) 全種、
 CMOS (2800、CMOS、CMOS) 各種、また、NS、
 フェアチャイルド、チレデザイン、三菱、富士、サンケン
 のリニアICも多数取りそろえてあります。
 価格と在庫の両面にお答えは任せて下さいます。誠に
 ありがとうございます。

学校・官公庁納入実績豊富

所定の様式にて承ります。担当: 中村

長期アルバイト募集! 電話下さい。 担当: 坂田

Dual 8" フロッピーと本格的CRTターミナルを持つ 64KBのS-100システムが、今100万円を切って登場!



ダブルデンシティ
フロッピーディスク
YD-174EX
YD174EX, 174Dドライブ本体 ¥169,000
ケース、電源付 ¥198,000



■フル・エディティング ■トゥー・ページ・メモリ
■プリンターポート付

ビデオディスプレイ
ターミナル **TVI-912**
単体価格 ¥285,000



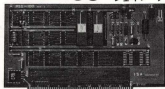
S-100 MAINFRAME

■THINKERTOYS社 WUNDERBUSS使用。
■DIPS-1メインフレームと同一品です。
■12スロット、アタリブザー・モニター付。
■4MHz動作保証、電源付。
キット ¥98,000 完成品 ¥118,000

システム内容 (コネクター等含む)
■IEEE'S-100メインフレーム (シリアル・ポート付)
■TVI-912
■ディスクコントローラー
■YD-174EX 2台(2MB)ケース付 ■64K DRAMボード

スペシャル ディスカウント
フルシステム
価格 **¥999,000**

PSG-100 サウンド ジェネレーター

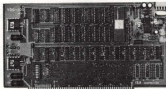


■S-100 BUS規格 G.H. AY-3-8910 2個使用
■独立6チャンネルにより6和音可能。各々の機能は
■オーディオ・アンプ、エンベロープジェネレーター
ノイズジェネレーター、インターバルタイマ内蔵
■LINE出力有、完全ソフトウェアコントロール

PCB+マニュアル 完成品IPSG付 ¥26,000
¥12,800 完成品2PSP付 ¥43,000

自動演奏プログラム BAMBOO/2
CP/Mベース・ディスク ¥10,000

VDP-100 カラービデオ ディスプレイ



■S-100 BUS規格 AMI社 S-68047使用
■表示モード 64×32(8色、キャラクタ&グラフィック
表示) 256×192(2色グラフィック) 15モード
■完全ソフトウェアカンترولによるモード切替
■1文字の転送、キャラクタとグラフィックとの
混在可能、アスキーキャラクタ内蔵
■RDPジェネレーター内蔵、コンポジット・ビデオ出力有
■V-RAM方式、アクセス時の画面のちらつき無し
■メモリ容量 6Kバイト(スタティック)

完全キットメモリ ¥32,000
¥12,800 完成品メモリ付 ¥48,000

VIF-100 ビデオ インターフェース

■S-100 BUS規格 ビデオ信号処理用基板
■256×192, 256×92, 128×192, 128×96に4種
の内から2つの表示モードをジャンパーセレクト
56に2モードをソフトでセレクト可能
■DMA方式転送 転送先番地は上位4bitをソフトで
セレクト可能
■8相調シフトコントローラ、11/0ポート内蔵
■入力信号はコンポジット・ビデオ又は、セパレート
ビデオ(同期信号はTTLレベル)

完成品 ¥39,800

16K Sta RAM

■IEEE S-100規格 フォースタティックRAMボード
■2114スタティックRAM使用 +5V動作
■バンクセレクト機能
■4K Byte単位でベースアドレスを設定できる(64Kまで)
■アドレスライン・データバス
■LEDによる動作表示機能 全ライン・パワファ

16K RAM付キット ¥69,800 完成品 ¥89,800
8K RAM付キット ¥49,800 完成品 ¥69,800

CB2 Z-80 CPU

■Z-80CPU 2MHz、4MHz 4チャンネル
■オンボード EPROM 2716/2732
■オンボード RAM TMS4016 2K RAM
■28pin プリンスライクヘッダー
■パワーオン/リセット・ファームウェアジャンプ
■ラン/ストップ、シングルステップ機能
キット ¥59,800 完成品 ¥79,800

VB3 80×51 Character Video

■80×51キャラクタ・ディスプレイ
■160×204グラフィック・ディスプレイ
■256線のキャラクタ&グラフィック(EFROD)
■ソフトウェアにより各種の機能を実現
■キーボード・ポート付
■64Kメモリー・バス
■パナセティック・リフレッシュメモリ
4MHz キット ¥108,800 完成品 ¥129,800

IO4 2 Parallel & 2 Serial I/O Board



■2シリアルポート(0V・5V・スタティック)
■2パラレル・インデペンデント・ポート
■シリアル・コントロール・25-9600ボー
■UARTスタティックはDIP SWで設定
キット ¥49,800 完成品 ¥69,800

New from SSM

VB2 Video Board

■64×16キャラクタ・ディスプレイ
■白黒文字区画機能等、多くの機能あり
■コンポジットビデオ50ohm、1Vノット付
■パナセティック・キーボード・インデペン
キット ¥49,800 完成品 ¥69,800

PB1 2708/2716 Programmer & 4K/8K EPROM Board



■2個のTEXTTOOLプログラムセット付
■ボード上にプログラマー・LED電圧表示
■LEDインディケータによる動作表示
■Tiny Basicをプログラマで即使用可
キット ¥49,800 完成品 ¥69,800

MULLEN Computer Extender Board



Logic Probe

TB-4 キット ¥20,000
■バスライン、ロード付 12K動作
■100BUS製作の必需品
■7S.LEDによるLOW、High表示
■パルスキャッチャー付
■予備配線エリア付

ディスクコントローラ (DD) DISK JOCKEY 2D

■WD720コントローラチップ使用
■ダブルデンスリティ用コントローラ・ボード
■パワリング・1K RAM/ROM
■コンソール用・リアインジケータ付
キット ¥119,800 完成品 ¥129,800
DISK JOCKEY 2D/CP/M ¥57,000
YD174EX ダイレクト接続

最新多機能 I/O ボード SWITCH BOARD

■10ポート、40ピン、272アル、ス
トリップ、ファンクション
■4K RAM/4K ROMメモリ
■160000 32-10000ポート・メモリアル
■パナセティック・リフレッシュメモリ
キット ¥64,800 完成品 ¥79,800

京王線高井戸駅・徒歩5分

ISA CO., LTD.

〒168 東京都杉並区高井戸東3-28-13 ☎03(331)0326

MICROBOARDS

〒260 千葉県千葉市幸町1-7-1 1003 ☎0472(47)3081

新発売 MR-32

PROMライタ付ROM/RAMボード

- ボード容量 16/32Kバイト
- 使用ROM 2716/2532型
- 使用RAM TMM2016, M58725等
- PROM書込みはボード内転送
ソフトウェア不要
- 電源 5V単一
- サイズ 115×155mm



¥45,500

プリンター標準装備のマイコン

ROCK WELL社製 AIM-65



CPU 6502
フルASCIIキーボード
20桁サーマルプリンタ
20桁ディスプレイ
カセットインターフェイス×2
TTYインターフェイス
8ビットパラレルI/Oポート×2
オンボードRAM 1K-4K
8K強力モニターROM
BASIC ROM用ソケット

AIM-65(和文マニュアル付) ¥125,000
トラクターケースTC-65(大容量電源付) ¥48,300
マザーボード AM-6516 ¥9,400
電源 TPS-65S(4出力) ¥35,000

精工舎から
新発売

80桁グラフィックドットプリンタ

GP-80 ¥69,000



- 画像(図形)、文字および横2倍字の行内混在プリントが自由。
- 用紙は安価な普通紙、印字鮮明でマルチコピーもOK。
- (セントロニクスに準拠の)パラレル・インターフェイス内蔵。
- オプション・インタフェースを各種準備。

RS-232C, TRS-80, PET, APPLEII他各種あり

フロッピーは色々(ミニ、標準)、
でもコントローラはFD-7です。

- 標準サイズ、ミニサイズどちらのフロッピーディスクドライブもコントロールできます。
- 8080、Z-80、6800、6502CPUとは外部回路なしのダイレクト接続が可能です。
- データ転送はプログラム転送方式、DMA転送方式いずれも可能です。
- 基本リード/ライトプログラムリスト付
- 使用FDC: FD-1771
- 記録方式: FM方式(シングルデンシティ)



フロッピーディスクコントローラ
FD-7 ¥44,000
フロッピーディスク装置
FD-7274 ¥153,000
(コントローラ、ミニドライブ)
フロッピーディスクドライブ
YD-174D(標準サイズ画面) ¥180,000
YD-274(ミニサイズ画面) ¥121,000

☆Lkit-16とFD-7, YD-274との接続可

PC-8001用標準フロッピーディスク装置

TF81-PC

¥350,000

64Kメモリボード

MD-64A
リフレッシュ回路内蔵
D-RAM 4116型用



64K付MD-64A完成品 ¥87,700
MD-64A完成品(メモリなし) ¥39,700

PROMライター付
ROM/RAMボード
MR-16
EPROM2708用



MR-16完成品(メモリなし) ¥39,700
RAM3301ADP ¥7,000

16KRAMボード

MS-16
RAM2114用



MS-16完成品 ¥19,800
RAM2114 ¥1,350

PROMイレーサ

2708, 2716, 2532,
2732個全EPROM可
高速20分で消去。

4個消去型 E-87 ¥18,000
48個消去型 E-910 ¥142,000

- 資料・価格表は当社にお申し込みください。
- 官公庁・学校等取扱いしております。

- ご注文・ご予約は現金書留・為替・振替をお願いします。
- 送料は一律200円。但し代引の場合は実費です。

(株)テックメイト

〒153 東京都目黒区中目黒5-28-14
TEL 03-792-1750
振替口座 東京4-12626

営業時間 10:00~17:00(日祝休)

AIM-65は当社でどうぞご覧ください。



ビジネスソフトは、信頼性、使いやすさが第一ですが、内容が事務の現場で通用するかどうかが更に重要です。考えて作ったのではなく、体験で作ったプログラムはこれです!!

ラウンドシステムのビジネスソフトはIBMのユーザーとしての十数年の経験を基に、本物の実用コンピューターシステムを、安いパーソナルコンピューターで、どこまで出来るかを挑戦しているのです。私達は自から事務屋のコンピューター職人として、理くつよりも、実務を優先する考えですが、税務、会計学に関することは専門家の監修を受けております。特に当社のソフトの特徴は……

- ①画面は伝票型式のマシン語枠付です。
- ②本式のプログラムメニュー方式です。
- ③入力ミスは徹底的に防止しています。
- ④金額は左よせ入力、右よせコンマ付表示。
- ⑤メッセージで指示や、警告を出します。
- ⑥マスタファイルの保守は完璧です。

特に、入力ミス防止は入念にしています。ブランク、ミスマッチ、マイナス符号などの間違い入力でもエラーストップしません。又、マスタファイルのダンプ、追加、削除、修正等のファイルメンテナンスは、極めて容易に出来ます。

高級プログラムを安価に提供出来るラウンドシステムの秘密のノウハウ!

それは、プログラムのモジュール化の成功です。モニタージュプログラミング技法と名付けました。モジュールの数は着々と増加しています。件数(得意先、商品数)の増減も自由に出出来ます。

ユーザーの多様化に即応し、短期間に制作し、基本価格は5万円からです。

メモリーの制限と、操作性を考慮し、無理なものは、ご相談の上、調整しています。高価なオフコンよりデータ件数が少く、おそいのは仕方ありませんが、正確性は一歩も譲れません。まず標準品でご注文下さい。

ディスクベースプログラム(ディスクセットで供給)打合せ用紙をご請求下さい。

★在庫管理(BP-5130)

数が多くて現在量を知りたいときは、5100種の(A)、入出庫の実績累計も知りたいときは、999種の(B)、金額割る数量型、単価掛ける数量型いろいろあり。

★販売管理(BP-5210)

ヒストリカルデータを分類集計して、売掛台帳を作ったり、得意先別、商品別の販売統計等が出来ます。

★仕入管理(BP-5660)

仕入台帳、支払一覧表の作成。仕入品の値段検索によりプライスリストの利用方法もあります。在庫・販売・仕入は一連のシステムです。

★給与計算(BP-5330)

5330Aは、マスター登録・月次明細、税金計算は、申請、乙納可能、5330Bは費与年末調整まで。マスターファイルは共通です。

★予算管理(BP-5730)

プロジェクト管理、工事業者向、経費管理、之を使うと、利益率が上がることは実証済みの実利的プログラムです。儲けたい向は必須

★財務会計シリーズ

日計表からB/S、P/Lを作ることからスタートします。ハードディスクが安く入手出来る頃に、トータルシステムまで発展させます。小売適用経理プログラム近日完成。

★株価診断シリーズ

超ベテランのご指導で、酒田五法はじめ、欧米のテクニクによる診断のバリエーションに富むシステムに仕上げるべく開発中、中期の投資に効果があります。

★易占シリーズ

当社社長の趣味による二十数年の研究を続々コンピューター化の予定、気学、四柱推命は特に、独自の見解により、だまてキを押しはびたりと当る。アマ・プロ用

★ダイレクトメール

ディスクセット1枚に1,000のデータを入れ自由に検索。

テープベースプログラム(カセットテープで供給)サービス★天中殺よく当る占付¥3,000

★パーソナルファイル(PP-5250)

住所録、フィルム、レコード、本なんでも自在に管理、リストもプリント255種¥6,800 メールシールへのプリントも出来ます。

★在庫管理(BP-4Y10R)

ベストセラー在庫管理プログラム、500種のランダム検索¥9,800

★スケジュール(PP-5630)

予定や日記を検索できるスーパー忘備録です。ホームコンピュータへ第一歩¥6,800

★バジェット(PP-5610)

ディスク版の小型です。予算と実績の対比、工事経費などに¥6,800

★プライスリスト(BP-4Y30)

1000の値段のついた値段表、売値の%を検出出来ます。¥9,800

★9インチ給与支給明細書(2P×1000)

¥7,000
送料着払

★3桁毎に細線がタテに入った応用用紙

¥5,500
2,000枚

NEC PC-8001用プログラムもあります。

ご注文は、現金書留又は、送金料の安い郵便振替をご利用下さい。案内書は、切手100円同封でお申込み下さい。(プリント見本1,000円)



〒560 豊中市上野西3-2-25 TEL. 06-849-6982

株式会社 ラウンドシステム研究所

郵便振替口座 大阪 95182

あなたは

簡易システム開発

どこまで使うか？

** UC080-80 ASSEMBLE LIST ** PAGE 01

```

10      1 *****
20      1 REWRITTEN
30      1 *****
40      1
50 83FF  STACK EQU 83FFH
60 0080  MODE1 EQU 80H
70 0090  MODE2 EQU 90H
80 0000  PA1 EQU 0
90 0001  PB1 EQU PA1+1
100 0002  PC1 EQU PB1+1
110 0003  CTRL1 EQU PC1+1
120 0004  PB2 EQU A
130 0005  PB2 EQU PA2+1
140 0006  PC2 EQU PB2+1
150 0007  CTRL2 EQU PC2+1
160 0020  CLOCK EQU 20H
170 0287  DISP EQU 287H
180      ORG 8000H
190 8000  DATA DS 20
200 2014  FLAG1 DS 1
210      1
220      1
230      1
240      1 **** INITIALIZE
250      1
260      1 ORG 0
270 0000 F3  INIT1: D1
280 0001 31FFB3 LXI SP,STACK
290 0004 AF  INR A
300 0005 D320  OUT CLOCK
310 0007 3C  INR A
320 0008 D320  OUT CLOCK
330      1
340 000A 3E80  MVI A,MODE1
350 000C D303  OUT CTRL1
360 000E 3E90  MVI A,MODE2
370 0010 D307  OUT CTRL2
380      1
390 0012 3E12 MVI A,12H
400 0014 D305  OUT PB2
410 0016 AF  XRA A
420 0017 D304  OUT PA2
430 0019 D306  OUT PC2

```

1 STACK TOP

1 PC-8001 SUB, ACC, DISPL

1 INPUT DATA

1 ON OFF

PC-8001

μCOM-80

EDIT / ASSEMBLER

発売中！

¥39,800

(マニュアル付)



マニュアルのみ

¥1,000

特徴は

○ 8080用アセンブラ

(Z-80系の命令も使用可能)

○ PC-8001本体の空きソケットにROM1ヶを差し込むだけでOK！

○ スクリーン・エディタ及びラインエディタ方式

○ AUTO RENUMBERの機能付

○ ファンクションキー、COLORコマンドも使えます。

○ アセンブル時間は約15～16秒/1000ステップ

○ RAM32Kシステムで約2,500ステップのプログラムが開発可能

BUILT-IN！

COMPO-BS/80

μCOM-80

EDIT / ASSEMBLER

¥38,000

(マニュアル付)

○ TK-M20KにROMをセットするだけでアセンブラが起動！

○ ラインエディタ方式

○ AUTO RENUMBER機能付

○ 約2000ステップのプログラムが開発可能

○ 非常に見やすいハードコピーもとれます。

○ PROLINE-300を接合すれば、非常に便利です。

お求めは

全国のNECヒットイン及びNECマイコンショップにて販売いたしております。



株式会社 アイシー

〒141 品川区東五反田1-17-7
新大衆五反田ビル6F
TEL 03(447)3793(代)

代引取扱 ★ 内外 C 半 導 体 取 扱 ★ 一級新品

◎特別奉仕価格◎

M51845L 三線500mA ¥800
(取替率 ¥300)

μA78H05 (5V5A TO-3) ¥1,200	2SA753/C1343 (100W 2SA753) ¥1,100
3SK14-29 NEC 100ヶ ¥6,000	LX3304 (300W 2SA753) 10ヶ ¥25,000
TLR306-308 10ヶ ¥30,000	2SC1031 (300W 2SA753) 大特価 ¥480
SL1161 (100ヶ ¥20,000)	IN60 (ゲルマ100ヶ ¥4.30)
IN23 (USA IN69MHz) ¥1,600	10D-1 1A 100V 4ヶ ¥70
2SC1252 NEC (7.1, 7.00MHz) ¥600	W03C 200V 1A 立1ヶ ¥12,000
Dp12KIF (三線500mA 20ヶ ¥20,000)	SA29L (ゲルマ100ヶ ¥280)

★カバー付半固定10φ (B) (アルプス) ¥50 ◎特価 10D-1 100V 1A 1,000ヶ ¥11,500

3SK35GR 東芝 ¥160 (100ヶ ¥12,000)	2SB73H 75H 1ヶ ¥70
3SK45 日立 ¥100 (100ヶ ¥8,000)	2SA495 (東芝) ¥100
2SC702 三線 ¥500 (100ヶ ¥35,000)	2SC495 (日立) ¥80
2SC1178 東芝 ¥2,800 (10ヶ ¥28,000)	MP5-U1 (4ヶ ¥70)
2SC1367A 三線 ¥1,250 (10ヶ ¥38,000)	MPS-A65 (4ヶ ¥60)
2SC1729 三線 ¥1,480 (10ヶ ¥13,000)	2SA349 (NEC) ¥10
2SC1816 ニー ¥240 (10ヶ ¥11,000)	2SA786 ¥10
2SC2101 東芝 ¥1,600 (10ヶ ¥1,200)	2SC2074 (東芝) ¥50
2SC2103A 東芝 ¥3,400 (10ヶ ¥22,000)	2SC1728 (ニー) ¥80
30D-2 (200V3A本機イン) 100ヶ ¥5,300	◎トランジスタ
30D-1 (100V3A本機イン) 100ヶ ¥4,300	3線500mA (金10ヶ ¥60)

2.30.31	612	70	178	60	154C	250	629	120	998	620	1413	2	2,800	200	¥680
28	613A	70	179	60	154C	250	630	120	999	620	1414	2	2,800	200	¥680
38	614	70	180	60	154C	250	631	120	1000	620	1415	2	2,800	200	¥680
48	615	70	181	60	154C	250	632	120	1001	620	1416	2	2,800	200	¥680
58	616	70	182	60	154C	250	633	120	1002	620	1417	2	2,800	200	¥680
68	617	70	183	60	154C	250	634	120	1003	620	1418	2	2,800	200	¥680
78	618	70	184	60	154C	250	635	120	1004	620	1419	2	2,800	200	¥680
88	619	70	185	60	154C	250	636	120	1005	620	1420	2	2,800	200	¥680
98	620	70	186	60	154C	250	637	120	1006	620	1421	2	2,800	200	¥680
108	621	70	187	60	154C	250	638	120	1007	620	1422	2	2,800	200	¥680
118	622	70	188	60	154C	250	639	120	1008	620	1423	2	2,800	200	¥680
128	623	70	189	60	154C	250	640	120	1009	620	1424	2	2,800	200	¥680
138	624	70	190	60	154C	250	641	120	1010	620	1425	2	2,800	200	¥680
148	625	70	191	60	154C	250	642	120	1011	620	1426	2	2,800	200	¥680
158	626	70	192	60	154C	250	643	120	1012	620	1427	2	2,800	200	¥680
168	627	70	193	60	154C	250	644	120	1013	620	1428	2	2,800	200	¥680
178	628	70	194	60	154C	250	645	120	1014	620	1429	2	2,800	200	¥680
188	629	70	195	60	154C	250	646	120	1015	620	1430	2	2,800	200	¥680
198	630	70	196	60	154C	250	647	120	1016	620	1431	2	2,800	200	¥680
208	631	70	197	60	154C	250	648	120	1017	620	1432	2	2,800	200	¥680
218	632	70	198	60	154C	250	649	120	1018	620	1433	2	2,800	200	¥680
228	633	70	199	60	154C	250	650	120	1019	620	1434	2	2,800	200	¥680
238	634	70	200	60	154C	250	651	120	1020	620	1435	2	2,800	200	¥680
248	635	70	201	60	154C	250	652	120	1021	620	1436	2	2,800	200	¥680
258	636	70	202	60	154C	250	653	120	1022	620	1437	2	2,800	200	¥680
268	637	70	203	60	154C	250	654	120	1023	620	1438	2	2,800	200	¥680
278	638	70	204	60	154C	250	655	120	1024	620	1439	2	2,800	200	¥680
288	639	70	205	60	154C	250	656	120	1025	620	1440	2	2,800	200	¥680
298	640	70	206	60	154C	250	657	120	1026	620	1441	2	2,800	200	¥680
308	641	70	207	60	154C	250	658	120	1027	620	1442	2	2,800	200	¥680
318	642	70	208	60	154C	250	659	120	1028	620	1443	2	2,800	200	¥680
328	643	70	209	60	154C	250	660	120	1029	620	1444	2	2,800	200	¥680
338	644	70	210	60	154C	250	661	120	1030	620	1445	2	2,800	200	¥680
348	645	70	211	60	154C	250	662	120	1031	620	1446	2	2,800	200	¥680
358	646	70	212	60	154C	250	663	120	1032	620	1447	2	2,800	200	¥680
368	647	70	213	60	154C	250	664	120	1033	620	1448	2	2,800	200	¥680
378	648	70	214	60	154C	250	665	120	1034	620	1449	2	2,800	200	¥680
388	649	70	215	60	154C	250	666	120	1035	620	1450	2	2,800	200	¥680
398	650	70	216	60	154C	250	667	120	1036	620	1451	2	2,800	200	¥680
408	651	70	217	60	154C	250	668	120	1037	620	1452	2	2,800	200	¥680
418	652	70	218	60	154C	250	669	120	1038	620	1453	2	2,800	200	¥680
428	653	70	219	60	154C	250	670	120	1039	620	1454	2	2,800	200	¥680
438	654	70	220	60	154C	250	671	120	1040	620	1455	2	2,800	200	¥680
448	655	70	221	60	154C	250	672	120	1041	620	1456	2	2,800	200	¥680
458	656	70	222	60	154C	250	673	120	1042	620	1457	2	2,800	200	¥680
468	657	70	223	60	154C	250	674	120	1043	620	1458	2	2,800	200	¥680
478	658	70	224	60	154C	250	675	120	1044	620	1459	2	2,800	200	¥680
488	659	70	225	60	154C	250	676	120	1045	620	1460	2	2,800	200	¥680
498	660	70	226	60	154C	250	677	120	1046	620	1461	2	2,800	200	¥680
508	661	70	227	60	154C	250	678	120	1047	620	1462	2	2,800	200	¥680
518	662	70	228	60	154C	250	679	120	1048	620	1463	2	2,800	200	¥680
528	663	70	229	60	154C	250	680	120	1049	620	1464	2	2,800	200	¥680
538	664	70	230	60	154C	250	681	120	1050	620	1465	2	2,800	200	¥680
548	665	70	231	60	154C	250	682	120	1051	620	1466	2	2,800	200	¥680
558	666	70	232	60	154C	250	683	120	1052	620	1467	2	2,800	200	¥680
568	667	70	233	60	154C	250	684	120	1053	620	1468	2	2,800	200	¥680
578	668	70	234	60	154C	250	685	120	1054	620	1469	2	2,800	200	¥680
588	669	70	235	60	154C	250	686	120	1055	620	1470	2	2,800	200	¥680
598	670	70	236	60	154C	250	687	120	1056	620	1471	2	2,800	200	¥680
608	671	70	237	60	154C	250	688	120	1057	620	1472	2	2,800	200	¥680
618	672	70	238	60	154C	250	689	120	1058	620	1473	2	2,800	200	¥680
628	673	70	239	60	154C	250	690	120	1059	620	1474	2	2,800	200	¥680
638	674	70	240	60	154C	250	691	120	1060	620	1475	2	2,800	200	¥680
648	675	70	241	60	154C	250	692	120	1061	620	1476	2	2,800	200	¥680
658	676	70	242	60	154C	250	693	120	1062	620	1477	2	2,800	200	¥680
668	677	70	243	60	154C	250	694	120	1063	620	1478	2	2,800	200	¥680
678	678	70	244	60	154C	250	695	120	1064	620	1479	2	2,800	200	¥680
688	679	70	245	60	154C	250	696	120	1065	620	1480	2	2,800	200	¥680
698	680	70	246	60	154C	250	697	120	1066	620	1481	2	2,800	200	¥680
708	681	70	247	60	154C	250	698	120	1067	620	1482	2	2,800	200	¥680
718	682	70	248	60	154C	250	699	120	1068	620	1483	2	2,800	200	¥680
728	683	70	249	60	154C	250	700	120	1069	620	1484	2	2,800	200	¥680
738	684	70	250	60	154C	250	701	120	1070	620	1485	2	2,800	200	¥680
748	685	70	251	60	154C	250	702	120	1071	620	1486	2	2,800	200	¥680
758	686	70	252	60	154C	250	703	120	1072	620	1487	2	2,800	200	¥680
768	687	70	253	60	154C	250	704	120	1073	620	1488	2	2,800	200	¥680
778	688	70	254	60	154C	250	705	120	1074	620	1489	2	2,800	200	¥680
788	689	70	255	60	154C	250	706	120	1075	620	1490	2	2,800	200	¥680
798	690	70	256	60	154C	250	707	120	1076	620	1491	2	2,800	200	¥680
808	691	70	257	60	154C	250	708	120	1077	620	1492	2	2,800	200	¥680
818	692	70	258	60	154C	250	709	120	1078	620	1493	2	2,800	200	¥680
828	693	70	259	60	154C	250	710	120	1079	620	1494	2	2,800	200	¥680
838	694	70	260	60	154C	250	711	120	1080	620	1495	2	2,800	200	¥680
848	695	70	261	60	154C	250	712	120	1081	620	1496	2	2,800	200	¥680
858	696	70	262	60	154C	250	713	120	1082	620	1497	2	2,800	200	¥680
868	697	70	263	60	154C	250	714	120	1083	620	1498	2	2,800	200	¥680
878	698	70	264	60	154C	250	715	120	1084	620	1499	2	2,800	200	¥680
888	699	70	265	60	154C	250	716	120	1085	620	1500	2	2,800	200	¥680
898	700	70	266	60	154C	250	717	120	1086	620	1501	2	2,800	200	¥680
908	701	70	267	60	154C	250	718	120	1087	620	1502	2	2,800	200	¥680
918	702	70	268	60	154C	250	719	120	1088	620	1503	2	2,800	200	¥680
928	703	70	269	60	154C	250	720	120	1089	620	1504	2	2,800	200	¥680
938	704	70	270	60	154C	250									

100万人の

1・4・7・10月開講▶
3ヵ月短期養成



マイコン 技術教室

秋葉原駅東口2分



よく分る 実習本位・平易な指導

マイコン技術の習得は、一般に、独学や通信教育では仲々困難と言われているますが、その点本校では、マイコン本体、周辺機器等を使っの効果的な実習本位の学習と、平易な指導とにより、ほんとうに短期間で、マイコンが自由に使いこなせるよう指導しております。

午前の部 AM9:30~PM0:30
夜間の部 PM6:20~PM9:10
(週5日制、土・日曜休講)

マイクロコンピュータ本科(3ヶ月)・マイクロコンピュータ応用科(3ヶ月)

●デジタル技術・マイクロコンピュータのハード・ソフト技術の入門から応用まで。

東京トランジスタ専門学校

冷暖房完備 入学案内はハガキ (〒101) 東京都千代田区神田佐久間町3-37-23 電話東京(03)864-4888代
学生寮有 でご請求下さい。 交通至便・国電・地下鉄日比谷線とも秋葉原駅東口下車2分(由良ビル2F)

お待ちしております!

- 現在のコンピュータ利用に不満の方々
ISSの技術が不満を解決させていただきます。
- 技術要員の不足に悩んでいる方々
ISSの技術要員がお手伝いさせていただきます。
- 新しい職場に技術者としての使命感を期待される方々
ISSは貴方の未来に応えさせていただきます。

◎一度、たずねてみて下さいませんか。

東京システムサービス



東京システムサービス株式会社

〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-8
(中央スバル自動車ビル5F)
電話 03-446-2531(代)

11 ソフト・サービス・センター



VIDEOのQ・Iが自信を持って送り出す

RGB COLOR DISPLAY MONITOR

永年に渡るQ・Iのノウハウをいまここに集結した結果
高性能＝低価格を実現することができました。

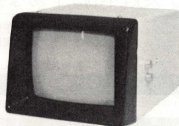
CMT-143R ¥98,000

~~~~~ CMT-143R仕様 ~~~~~

CRT ..... 14型90° 偏向スリットタイプカラーブラウン管  
入力信号 ..... 映像信号: RGBチャンネルTTLレベル(正極性)  
同期信号: HD TTLレベル(負極性)、VD TTLレベル(負極性)  
表示有効範囲 ..... 240mm×168mm  
表示色 ..... 赤、緑、青、黄、シアン、マゼンタ、白、黒

表示文字数 ..... 最大: 1600文字、保証範囲: 1000文字(40文字×25行)  
電源入力 ..... AC 100V ±10%、50/60Hz  
消費電力 ..... 80VA  
外形寸法 ..... 425mm×385mm×300mm  
重量 ..... 16kg

- 高性能ブラウン管の採用により  
シャープで鮮やかなカラー表示
- RGBセパレート入力方式  
(TTLレベル)
- 高信頼性設計により低故障率、  
高画質



代理店募集中!!

ビデオ機器のVideo System Q・I

株式会社 **キュー・アイ**

〒145 東京都大田区南雪谷2-20-5 ☎(03)727-8591(代) ●資料請求およびお問合せは—モニター—事業部CMT-143R担当者まで。

## 新発売! プリントGP-80用インターフェイスボード(予定価格) ¥27,900



\*コネクタケーブルを含む完成ボード、ディップスイッチで変更可能な装置番号、従来の放電プリンタ用とコンパチなソフトウェア。

\*従って、購入してからGP-80にプリントするのに何の手間も必要ありません。マザーボードに挿入し、コネクタをGP-80に接続するだけで3KW BASIC, 並アセンブラ、メモリアンプ、CEALS、ISR、TRACER...が普通紙にプリントできます。

\*勿論、グラフィック、倍文字、80桁、1字毎の印字もソフトウェアで可能です。

\*資料はGP-1で明記して50円切手同封の上下配へ請求、又はミズデンマイコンショップへ御来店下さい。

### メモリーボード

バイトマシン用ボードを2枚使用したホビイスト向けのメモリーボードです。

- 8KW(2708)ROMボード ¥22,000 (キット)
- ¥29,000 (完成品)
- 56Pガラスエポキシ両面基板(1部配線済み)、周辺IC16個、CR、コネクタ、スベーター
- 8KW(2114) RAMボード ¥22,000 (キット)
- ¥29,000 (完成品)
- 56Pガラスエポキシ両面基板(1部配線済み)、周辺IC16個、CR、コネクタ、スベーター

\*メモリーIC(キット付)1KWにつき  
2708... ¥4,000 2114... ¥4,000

### 実用プログラム

- ISR ¥6,000  
情報を入力、蓄積し、複数の条件をつけて検索、出力します。項目の設定、管理、検索、表示、印字、情報の入力、変更、検索、表示、印字、ファイルのセーブとロード、任意の文字列のサーチ等の機能が、4KWのシステムで1個のファイルに最大5,000字程度のデータを格納できます。又、ISRは機械語で作られており、対象ファイルはRAM上で操作されますので高速です。
- CEALS ¥15,000  
4KWのRAM、40桁の出力装置のシステムで運用できる、効率良く、操作しやすいエディタ・アセンブラ。
- TRACER ¥3,500  
命令実行時の主レジスタ表示、印字プログラムでトレース、ステップ、ブレークが指定でき、被トレースプログラムプロテクトの機能もあります。
- CALCULATOR ¥2,500

関数つき電卓プログラム、プリントも可。

\*CEALSをRAM領域で運用されている方へ。

SUZUのデータを代金¥10,000と共に御送り下さい。

RISC(706×4)に書き込みます。

- MORES ¥3,000  
モジュール番号の自動送信プログラム。受信線路、メッセージの出力も出来ます。

### ゲームプログラム

- SUBMARINE(機械語) ¥3,500  
マイコンと対戦する知的な海軍戦ゲーム、ソナーで探し、移動し、攻撃します。マイコン側も作戦を立てて攻めてきます。
- INVADER(機械語) ¥3,500  
定番ツップの華麗なインベーダーゲーム、名古屋撃ちも可能、デモンストラーションつき。
- 忍者(機械語) ¥3,500  
強力な忍者がガクモの巣の術と目撃シでやつつけるスリリングなゲーム。
- MISILE(機械語) ¥3,500  
地上のインベーダーを上空からミサイルを誘導して攻撃。
- 3D-MAZE(機械語) ¥3,500  
立体表示の迷宮ゲーム、コンパスト。
- BACKGAMMON(機械語) ¥3,500  
西洋バック、マイコンと対戦可。
- LIFE(機械語) ¥2,500  
操作しやすい高速ライフゲーム。
- HIT(機械語) ¥2,500  
反戦板で練習に試みて消していく。
- STAR TREK(3KBASIC) ¥3,500  
6つのコマンド、8×8のクオドラントを持つ4KWRAMで可能な本格のスタートレック。

SUZU

**スズ** 電子工業

御注文は現金書留で下記宛へ(送料当方負担)

資料は100円切手同封の上、御請求下さい。

〒170 東京都豊島区上池袋2-45-15 ☎03(916)4332

**NEC**

# PC-8000 Series

**パーソナルコンピュータ PC-8001 ¥168,000(〒¥2,000)**

只今お買い上げの方には増設RAM(16KB)又は、カラーRFモジュレータサービス

|            |         |          |
|------------|---------|----------|
| グリーンモニタ    | PC-8041 | ¥ 48,800 |
| カラーモニタ     | PC-8042 | ¥109,000 |
| "          | PC-8043 | ¥219,000 |
| カラーアダプタ    | PC-8044 | ¥13,500  |
| ミニフロッピー    | PC-8031 | ¥310,000 |
| 同上I/Oポート   | PC-8033 | ¥17,000  |
| 拡張ユニット     | PC-8011 | ¥148,000 |
| 増設RAM 16KB | PC-8005 | ¥ 24,500 |

増設RAM(150nSセラミック) ¥16,000(〒サービス)もあります。

PC-8001用 14"改造TVカラーモニタ

(1LINE 80字OK) ¥85,000

(〒サービス) PC-8001用 80桁ドットマトリックスプリンタ  
(ケーブル付) ¥117,000(〒¥2,000)  
9"ストックフォーム 用紙1箱(2,000枚)  
¥5,000(〒¥1,000)

PC-8001用 8PIN PLUG ¥200 5PIN PLUG ¥180(〒5本迄 ¥100)

## PC-8001 ソフトテープ

Z-80アセンブラ ¥20,000 (〒500)

(スクリーンエディタ方式)

STAR TREK ¥2,000 (〒200)

(全英文)

モルリス練習 ¥1,000 (〒200)

(Speed可変オートキーヤーに使用可)

## 入門書マニュアル類

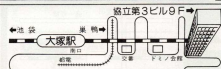
PC-8001の入門書 N-BASIC入門 ¥2,500(〒200)

GAME BOOK(20GAME TAPE付) ¥3,500(〒200)

Disk BASIC入門 ¥2,500(〒200)

次のものは、機器購入の際付いているものです。

| 機種      | マニュアル            | 価格     | 送料   |
|---------|------------------|--------|------|
| PC-8001 | USER'S MANUAL    | ¥ 800  | ¥200 |
|         | REFERENCE MANUAL | ¥1,500 | ¥200 |
| PC-8011 | REFERENCE CARD   | ¥ 200  | ¥ 50 |
|         | USER'S MANUAL    | ¥1,300 | ¥200 |
| PC-8031 | USER'S MANUAL    | ¥1,300 | ¥200 |
| PC-8032 |                  |        |      |



営業時間PM8:00迄(日曜休)

〒170 東京都豊島区南大塚 1-60-20

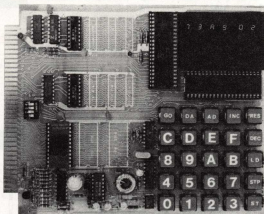
協立第3ビル9F

TELEPHONE 03(945)1974

# Black box

ブラック ボックス

# 技術の凝縮!

**驚異の低価格, ワンボード マイコンキット****CRC-80 ¥29,800**

通販も致しております。(〒1,000)

**発売中**☐ 1K バイト RAM 2114(4K 実装可)☐ 1K バイト ROM 2708(3K 実装可)☐ Z-80 CPU☐ TTY インターフェース☐ タイプewriter インターフェース☐ オーディオ カセット  
インターフェース (1200ボー)☐ ステップ動作 ブレーク, G0☐ 25キー 6桁 LED表示☐ 拡張用 72Pエッジ コネクタ端子☐ 単一5V 電源☐ 150mm×180mm

☆電源も取り扱っております。

**コンピュータ・リサーチ株式会社**

〒220 横浜市区南幸2-19-3 土屋ビル8階 ☎(045)314-6321

横浜 日本電子材料株式会社 大塚市豊島区南大塚2-19-3 ☎03-314-5111  
大塚 三協電機南大 大塚市豊島区日本橋5-67-2 ☎03-313-0926  
大塚 MPK タキマ 大塚市西大塚2-1 西十ビル403 ☎03-313-9192  
北海道 株式会社 大塚 札幌市中央区北3条3丁目 ☎011-221-0101





# 最新の人工腎臓装置を完成!!

医用装置は技術の応用展開が広い分野です。

デジタル・アナログ・高周波その他・モニターよりマイコンの装置制御まで!!

メテックは新しく飛躍するために貴方を求めています。

■研究開発、設計製造、資材管理、要員  
新卒者含 20~35才

■人体情報機器、人工呼吸装置、人工臓器装置  
その他病院設備機器の開発製造。

## MEDICAL TECHNOLOGY

社保他全て完備、電話打合、本社来訪、歴持、応募秘厳守



株式会社 **メテック**

川越新工場建設決定

〒174 東京都板橋区舟渡1-7-3

☎ 03(965) 0241(代) ...業務課まで

**10別冊**

ライブラリ・シリーズ② マイコンを実務にしたいあなたのための  
ガイド・ブック

# アプリケーション・プログラムライブラリ

《近刊》

B5判280頁 ¥2500(〒200)

## 【内容】

### PC-8001

- ★ホテル・プログラム
- ★成績処理プログラム
- ★損益分岐点プログラム
- ★翻訳プログラム

### MZ-80

- ★顧客管理プログラム
- ★RTTY送受信プログラム
- ★マイコン・ナビゲータ
- ★家計簿プログラム

### New LWT-8

- ★CW送信プログラム
- 6800
- ★MT-2データ・ベース
- ★教育現場での利用

### M200

- ★ソーティング・プログラム
- ★会計処理プログラム

### APPLE II

- ★品質管理プログラム
- ★計数値管理プログラム

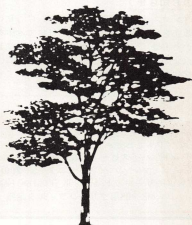
### PET

- ★宛名プリント・プログラム

### 付録

システム・プログラムの研究

- ★SC/MP Tiny BASICの習作
- ★SWTPC 8K BASICの改造
- ★FORMULA MANIPULATION LANGUAGE
- ★TASCAL



Tiny FORTRAN

**MZ-80K/C**

**FORM**

好評発売中!

整数型コンパイラ言語  
RAM20Kでも走ります!

(フォーム)

コンパイラ

価格 カセット マニュアル付¥6,000 マニュアルのみ¥500(〒300)

**MZ-80K/C**

にテンキーとファンクション  
キーが付きました。

SP-5020用Z-3035 ¥3,500 (〒300)

SP-6010用Z-3030 ¥3,800

このプログラムはMZ-80K/Cの右側25個のグラフィック  
キーを数字キー、ファンクションキーに利用して事務用  
ソフト等ヘデータ入力をスムーズに行うソフトウェアです。

キーシール▶



**MZ-80K/C** ハドソンオリジナルソフト

★バスカル系言語練習プログラム

**PALL**

ポールV.AOI

カセットテープ1本説明書付 ¥5,500 〒300  
(マニュアルのみ¥500)

★BASICゲーム

|                        |                         |               |
|------------------------|-------------------------|---------------|
| スーパーゴルフ(RAM36K) ¥3,800 | アルデバラン(細菌戦争)パート1 ¥3,000 | モンタージュ ¥2,500 |
| ハンガマン ¥2,800           | 株式相場 ¥3,000             | 月面着陸 ¥2,800   |
| D-DAY ¥3,000           | スクランブル(緊急着陸) ¥3,000     | 戦国軍団 ¥3,000   |
| カンニング大作戦 ¥3,000        |                         |               |

★実用ソフトシリーズ

|                           |                        |
|---------------------------|------------------------|
| 在庫管理 Z-1051 マニュアル付 ¥3,000 | 多角形の面積計算 Z-1052 ¥3,000 |
|---------------------------|------------------------|

★マシン語

|                              |                             |
|------------------------------|-----------------------------|
| DATABASE Z-3051-A ¥3,000     | プリンター用画面コピー Z-3013 ¥2,500   |
| QSO整理 Z-8000 ¥3,500          | アペンド Z-3017(SP-5010) ¥2,500 |
| リナンバー Z-3010(SP-5010) ¥3,000 | Z-3027(SP-5020) ¥2,500      |
| Z-3020(SP-5020) ¥3,000       | RAMTEST Z-3015 ¥2,500       |
| Z-3031(SP-6010) ¥3,000       | カーソルリポート ¥2,700             |

★MZ-80FD用 H-DOS 近日発表予定 御期待下さい!

通販のお知らせ

ハドソンコスモス札幌ではMZ-80K/C、PC-8001等の  
通信販売を行っております。当社にて本体をお買上げ  
いただいた方は、ソフトの特別割引を行っております。  
関西以北の方は現金書留か銀行振込でお願いいたします。  
〈北海道拓殖銀行平岸支店 普通092-910〉

関西以南の方は現金書留にてハドソン大阪までお送り下  
さい。

大阪ではソフトの通販のみをお受けいたします。

送料1〜3本¥300 4本以上¥600 1万円以上サービス

|                                         |          |       |
|-----------------------------------------|----------|-------|
| シャープMZ-80C パーソナル コンピューター                | ¥268,000 | 〒サービス |
| シャープMZ-80K パーソナル コンピューター                | ¥198,000 | 〒サービス |
| 上記ソフト3本サービス                             |          |       |
| シャープMZ-80K ハイスピード BASIC SP-5020         | ¥3,000   | 〒300  |
| シャープMZ-80K マシンランゲージモニターSP-2001          | ¥6,000   | 〒500  |
| シャープ拡張メモリーキット MZ-80K R1 16K RAM ¥25,000 | 〒500     |       |
| MZ-80K用グリーンフィルタ定価 1,000円 送料300円         |          |       |

**ハドソンコスモス札幌**

北海道札幌市東区平岸3条7丁目1の19

PHONE 011-821-1189 〒062 火曜定休日

**ハドソン 今井店**

北海道札幌市中央区南1条西2丁目 今井一栄本館5F

PHONE 011-281-1151 内2294 水日曜定休日

**ハドソン 大阪**

大阪府南区安堂寺橋通4-23 佐野屋橋ビル

PHONE 06-251-1945 〒542

MZ-80用

# Tiny FORTH FAST

全リスト公開



浅見 俊幸

最近マイクロコンピュータ用の言語としてBASICの他に、PASCAL、LISPなどいろいろなものを使えるようになってきました。しかし、既製のプログラムは改良したいときに、どのように直せばよいかよくわかりません。他人のプログラムを解説するよりも自分で作ったものは多少効率が悪くても、自由に改良できます。

そこで、自分でも作れそうな言語を捜していたところ、FORTH\*という言語を知りました。これは1979年、アメリカでミニコン用として開発されたもので、日本でも1980年3月にアドテックでIDS-FORTHという名前で発売されました。

構造化プログラミングができる対話形で自己増殖が可能であり、しかもオブジェクト構造が極めて単純であるなど、すぐれた特徴を持っています。この特徴を生かしながら、若干の制限を加えて作ったのがここに述べるTiny FORTH「FAST」です。MZ-80用に作られています。容易に他の機種への移植が可能だと思います。

## 1 システムの構成

本システムは大きく分けて6つのエリアに分けられます。この様子を図1に示します。インタープリタからネーム・エリアまで3Kバイト弱で非常に小さくなっています。予約語の処理は機械語で書かれていますが、ユーザーは自由にこれを増したり取り去ったりできます。

システムは2つのスタックを持っています。1つはデータ処理用のパラメータ・スタック（STK）で、このポインタは1Xレジスタが行ないます。もう1つはリターン用のリターン・スタック（RET）で、ポインタは1Yレジスタが行ないます。インタープリタのプログラム・カウンタはBCレジスタが行ないます。

## 2 インタープリタ

プロンプトとして#を表示し、キー入力待ちます。ワードが入力されるとネーム・フィールドを調べて、すべてに定義された語であればその属性に応じて処理を行ないます。ネーム・フィールドにはネームとそれに対応するアドレスnn\*がべアになって書かれており、アドレスnn\*には属性のコードが書かれています。

00からF0は予約語で、その機械語を実行してインタープリタに戻ります。F1はプログラムで、インタープリタは実行ルーチンでこれを実行します。F2、F3、F4、F5はそれぞれ変数、配列、文字変数、文字配列で、このときはそのデータ・アドレスをセットします。F6は定数を示し、これと未定義語の場合はSTKにPUSHします。

## 3 エディタ・コンパイラ

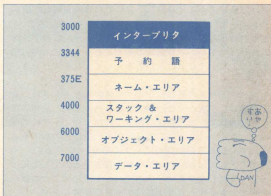
プログラム単位は\*〔で始まり、〕で終わります。本システムはエディタとコンパイラが一体となっていて、入力のたびにオブジェクト・コードに変換していきます。インタープリタは\*〔を読み込むとエディタ・コンパイラのルーチンに実行を移します。

エディタ・コンパイラは、まずネームを読み込み、ネーム・フィールドにこれと、新しいオブジェクト・エリアの先頭アドレスnn\*を書き込んで、オブジェクト・エリアに移り、nn\*にF1を書きます。

次から入力されるワード（すべての区切りは〔CR〕キーで行なう）が定義済みの語であればその処理アドレスを書き込みます。そうでなければ新しいデータ・エリアの先頭アドレスmm\*を書き込んでmm\*にはF6を書きます。

〕〕が入力されたときプログラム・エンド処理アドレスIFを書き込んでインタープリタに戻ります。IFにはF6が書

図1 Tiny FORTHのメモリ・マップ



\*FORTHは米国ではFORTH社、日本ではASR社の登録商標。



図2(SUM: DUP1:=F, IF DUP1-SUM+THEN)のオブジェクト・コード

| ネーム・エリア |    |      | オブジェクト・エリア |    |    |
|---------|----|------|------------|----|----|
| 3A41    | 53 | S    | 6000       | F1 |    |
| 3A42    | 55 | U    | 6001       | 47 | 39 |
| 3A43    | 4D | M    | 6003       | EF | 35 |
| 3A44    | 0D | CR   | 6005       | 00 | 70 |
| 3A45    | 00 |      | 6007       | 47 | 39 |
| 3A46    | 60 | 6000 | 6009       | B5 | 37 |
|         |    |      | 600B       | 41 | 38 |
|         |    |      | 600D       | EF | 35 |
|         |    |      | 600F       | 03 | 70 |
| 7000    | F6 |      | 6011       | 97 | 36 |
| 7001    | 31 | I    | 6013       | 00 | 60 |
| 7002    | 0D | CR   | 6015       | 8B | 36 |
| 7003    | F6 |      | 6017       | 3F | 38 |
| 7004    | 0D | I    | 6019       | 5D | 39 |
| 7005    | F6 | CR   |            |    |    |

かれています。

例1 (SUM : DUP1:= F,IF DUP1 - SUM + THEN)

を入力したときの実際のオブジェクト・コードを図2に示します。

## 4 プログラムの実行

インタープリタはプログラムのオブジェクト・コードを2バイトずつ読み込み、それぞれのアドレスの属性に応じて実行していきます。

このとき、そのアドレスがまたプログラムである場合があります。この場合は、BCレジスタの内容をRETにPUSHし、そのプログラムへジャンプします。プログラムが終了後RETからPOPし、BCの内容を復帰して次のアドレスを実行します。

実際の動作を例1によって説明しましょう。このプログラムSUMは1からの自然数の和を求めるもので、再帰的です。STKのTOPに3があるとしてこれを実行しましょう。

インタープリタのBCレジスタは6000にセットされ、RETを空にして次から2バイトを読み込みます。最初のアドレスは3947で、この属性は29で予約語なので、その処理を行いません。これは“;”で、STKのTOPの数字を5桁の数字に整える命令なので、3は00003になります。

次のアドレスはDUPでTOPを複製するのでSTKは00003, 00003となります。次のアドレスは7000でこの属性はF6で定数ですからSTKに1をPUSHします。

次は“;”でSTKのTOPは00001になります。

次は“=”でTOPと2NDを取り込み、そのASCII列が一致しないので0を返します。次のアドレスはF: IFの処理で、TOPが0なので次のアドレスに移ります。DUP, 1でSTKは1, 00003, 00003となります。

その次は“-”で、2NDからTOPを引いてTOPに返すので、STKは00002, 00003となります。

その次のアドレスは6000で、これはプログラム（実は自分自身）だから、いまのBCレジスタの内容6013をRETにPUSHし、再びBCレジスタを6000にセットして、もう一度実行するとSTKが、00001, 00002, 00003となったところで再びアドレスが6000になります。

もう一度、6013をRETにPUSHし、BCレジスタを6000にして実行すると“=”のところでTOPと2NDが一致し、F, IFが成り立たなくなると、THENまでBCレジスタが動き、“;”によってプログラムが終わるので、RETをPOPし、BCレジスタが6015となって“+”を実行し、STKは00003, 00003となります。

そしてTHEN, “;”でまたプログラムが終わる、RETをPOPし、“+”を実行して00006となりプログラムが完了します。このときRETは空だから、プログラムの実行がすべて終了します。

## 5 文法 (予約語)

| 1 エディタ・コンパイラ |                                                                          |
|--------------|--------------------------------------------------------------------------|
| {            | プログラムの始まりを表す。                                                            |
| }            | プログラムの終わりを表す。                                                            |
| %            | プログラムの入力を中止する(FORGET)。                                                   |
| LIST         | 現在定義されている語を表示する。(W)は予約語、(P)はプログラム、(V)は変数、(A)は配列、(C V)は文字変数、(CA)は文字配列を示す。 |

| 2 入出力類 |                                                   |
|--------|---------------------------------------------------|
| *      | STKのTOPをプリントする (STKは変化しない)。                       |
| ?      | キー入力要求し、STKにPUSHする。                               |
| SPC    | スペース1個を出力する。                                      |
| LF     | 改行を行う。                                            |
| CHM    | クリア・ホームを行う。                                       |
| HM     | ホームを行う。                                           |
| ▼      | これで文字列を始める。と、▼を除く文字列が定数とみなされる (予約語を定数として使う場合に使用)。 |

| 3 演算 (数値型) |                                                               |
|------------|---------------------------------------------------------------|
| +, -, *, / | それだけ2NDとTOPを演算を行ない、TOPに返す。/のときは2NDに余りが返る。また、このときは値が負でないことが必要。 |
| D          | STKのTOPを16進数のASCII列と考えて、10進数のASCII列に直す。                       |
| SD         | STKのTOPを符号付16進数のASCII列と考えて、符号付10進数のASCII列に直す。                 |
| \$         | STKのTOPを10進数のASCII列と考えて、16進数のASCII列に直す。                       |
| SS         | STKのTOPを符号付10進数のASCII列と考えて、16進数のASCII列に直す。                    |
| :          | STKのTOPを符号付10進数と考えて、5桁表示に直す。                                  |



## 4 論理記号

|      |                                                                              |
|------|------------------------------------------------------------------------------|
| =    | STKの2NDとTOPのASCII列を取り込み、一致すれば1、そうでなければ0を返す。                                  |
| >, < | STKの2NDとTOPのASCII列を取り込み、これを符号付10進数と考えて、それぞれ2ND>TOP, 2ND<TOPならば1、そうでなければ0を返す。 |

## 5 制御ワード

|                            |                                                                                                                                          |
|----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| IF~<br>(ELSE)<br>~<br>THEN | IFでSTKのTOPが0でなければ次へ、0ならばELSE(なければTHEN)へBCレジスタを動かす。<br>(「F, 1F」はIFと反対の条件)                                                                 |
| BEGIN<br>~END              | ENDでSTKのTOPが0でなければ次へ、0ならばBEGINへBCレジスタを返す。                                                                                                |
| DO~<br>LOOP                | DOはSTKのTOP, 2NDをRETに取り込む(TOPはループ・カウンタ, 2NDは終値である)。<br>LOOPはループ・カウンタに1を加えその結果が終値以上であれば、RETからTOP, 2NDを取り去ってLOOPから抜ける。そうでなければDOまでBCレジスタを返す。 |
| I                          | ループ・カウンタをSTKにPUSHする。                                                                                                                     |
| J                          | 終値をSTKにPUSHする。                                                                                                                           |

## 6 スタック操作

|      |                         |
|------|-------------------------|
| STK  | STKのレベルとその内容をTOPから表示する。 |
| CLR  | STKを空にする。               |
| DUP  | STKのTOPを複製する。           |
| DROP | STKのTOPを取り去る。           |
| SWAP | STKのTOPと2NDを交換する。       |

## 7 変数、配列

|              |                                                                                     |
|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| VAR          | 変数名をネーム・エリアに登録し、新しいデータ・エリアの先頭アドレスnmを書き込み、nmにF2を書き込み続いて2バイト確保する。                     |
| ARY          | ネーム登録はVARと同様である。nmにF3を書き込み、(サイズ)×2バイト確保する。                                          |
| CVAR         | ネーム登録はVARと同様である。nmにF4を書き込み、続いて16バイト確保する。                                            |
| CARY         | ネーム登録はVARと同様である。nmにF5を書き込み、続いて(サイズ)×16バイト確保する。<br>(注) ARY, CARYはSTKのTOPが配列の番号番号となる。 |
| @, C@        | 指定された変数、配列のデータをSTKにPUSHする。                                                          |
| !, C!        | STKのTOPを指定された変数、配列のデータ領域に書き込む。                                                      |
| @, C@, !, C! | 直前には必ず、変数または配列名が位置していること。                                                           |

(注) CVAR, CARY, C@, C!のCは文字変数・配列を意味します。

## 6 エラーメッセージ

|      |                                           |
|------|-------------------------------------------|
| ERR1 | 属性が未定義である。                                |
| ERR2 | STKの内容が0~9, A~F以外のASCIIコードか、データがFFFFを超えた。 |
| ERR3 | STKの内容が0~9以外か、データが65535を超えた。              |
| ERR4 | データ・エリアのポインタがオーバーフローした。                   |
| ERR5 | プログラム中にTHENがみつからない。                       |
| ERR6 | 空のSTKを読み出そうとした。                           |
| ERR7 | 割り算の分母が0である。                              |
| ERR8 | 引き算の結果がオーバーフローした。                         |
| ERR9 | 掛け算の結果がオーバーフローした。                         |



## 7 簡単なプログラムの例

## 例2 (REPEAT SPC A, DROP REPEAT)

これは無限にAを印字し続けます(RETがオーバーするのでSHIFT+BREAKキーでSTOPすること)。

## 例3 (TEST 10 0 DO LF 1, LOOP)

これは00000から00009までを改行しながら印字します。

## 例4 (ECHO BEGIN LF ? Z = END)

これはZが入力されるまで入力を要求し続けます。

## 例5 (ATOM LF IF T ELSE NIL THEN .)

STKのTOPが0でなければTを、0ならばNILを印字します。

## 8 おわりに

本システムのプログラムはエディタ・アセンブラで作成しました。シンボリック・デバッガーが働くように、アセンブル・バイアスは3000にしています。

本システムの作成にあたっては、全面的に片桐明氏の文獻1, 2を参考にしました。また、プログラム例も一部借用しました。ここに同氏に深く謝意を表します。

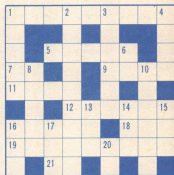
## □ 参考文献

- 1) 片桐明: "IDS-FORTHの詳細", インターフェース, 1980年5月号
- 2) 片桐明: "FORTH", I/O, 1980年6月号

## マイコン・クロスワードパズル 3

M.SCHIBASAKI

+9×9マス 英字 制限時間5分



## クワのカギ

1. 印刷機・出版物のこと
2. graph方式に入数を書かれたかな
3. 番号号
4. の国、一の東
5. の国、一の東
6. の国、一の東
7. の国、一の東
8. の国、一の東
9. の国、一の東
10. の国、一の東
11. の国、一の東
12. の国、一の東
13. の国、一の東
14. の国、一の東
15. の国、一の東
16. の国、一の東
17. の国、一の東
18. の国、一の東
19. の国、一の東
20. の国、一の東

## ヨコのカギ

1. 手続き(PL/I, PASCALなど)
2. 出力にデータ保持するもの
3. 高次機関係
4. 高次機関係
5. 高次機関係
6. 高次機関係
7. 高次機関係
8. 高次機関係
9. 高次機関係
10. 高次機関係
11. 高次機関係
12. 高次機関係
13. 高次機関係
14. 高次機関係
15. 高次機関係
16. 高次機関係
17. 高次機関係
18. 高次機関係
19. 高次機関係
20. 高次機関係

答えはp.148に付



カードリーダー用のカードはマーク式ではなく、直接字を書くものです。それから主な主学校、商業校には江刺からの来場がつくそうです。これもN.E.Cのものだそうです。なお学校でこのセンターへ行くときは、国(日本)の教育委員会から費用を出すそうです(おそらく来年から)。以上伝(あと一年落着いて江刺のセンターへ行きたいと思ってる某工場のコッソリサより)

## FAST アセンブル・リスト

|      |          |        |             |            |      |          |         |              |
|------|----------|--------|-------------|------------|------|----------|---------|--------------|
| 0000 | P        | LETHL: | EQ0         | 0006H      | 009B | 54482042 |         |              |
| 0000 | P        | PRNT:  | EQ0         | 0012H      | 009F | 5920542E |         |              |
| 0000 | P        | PRNTS: | EQ0         | 000CH      | 00A3 | 41534140 |         |              |
| 0000 | P        | MSG:   | EQ0         | 0015H      | 00A7 | 4920202A |         |              |
| 0000 | P        | BRKEY: | EQ0         | 001EH      | 00AB | 2A       |         |              |
| 0000 | P        | BELL:  | EQ0         | 003EH      | 00AC | 00       |         |              |
| 0000 | P        | KEY:   | EQ0         | 0093H      | 00AD | C0B309   | KEYIN:  | DEFB 00H     |
| 0000 | P        | DACN:  | EQ0         | 00CEH      | 00B0 | C0CE0B   |         | CALL KEY     |
| 0000 | P        | BUF0:  | EQ0         | 4000H      | 00B3 | FE66     |         | CALL DACN    |
| 0000 | P        | BUF1:  | EQ0         | 4000H      | 00B5 | 2004     |         | CP 66H       |
| 0000 | P        | SAVE1: | EQ0         | 4100H      | 00B7 | 3E00     |         | JR NZ,KV1    |
| 0000 | P        | SAVE1: | EQ0         | 4102H      | 00B9 | 12       |         | LD A,00H     |
| 0000 | P        | SAVE2: | EQ0         | 4104H      | 00BA | C9       |         | LD (DE),A    |
| 0000 | P        | SAVE3: | EQ0         | 4106H      | 00BB | FE64     | KV1:    | RET          |
| 0000 | P        | SAVE4: | EQ0         | 4108H      | 00BD | CA6012   |         | CP 64H       |
| 0000 | P        | SAVES: | EQ0         | 410AH      | 00C0 | FE13     |         | JP Z,MNTOR   |
| 0000 | P        | OBJP:  | EQ0         | 410CH      | 00C2 | 2006     |         | CP " "       |
| 0000 | P        | DATAP: | EQ0         | 410EH      | 00C4 | CD1200   |         | JR NZ,KV2    |
| 0000 | P        | NUM:   | EQ0         | 4110H      | 00C7 | 13       |         | CALL PRNT    |
| 0000 | P        | NAMEP: | EQ0         | 4112H      | 00C8 | 18E3     |         | INC DE       |
| 0000 | P        | STK0:  | EQ0         | 411FH      | 00CA | FE14     | KV2:    | JR KEVIN     |
| 0000 | P        | RET0:  | EQ0         | 4AFFH      | 00CC | 2006     |         | CP " "       |
| 0000 | P        | MNTOR: | EQ0         | 1260H      | 00CE | CD1200   |         | JR NZ,KV3    |
| 0000 |          | :      |             |            | 00D1 | 18       |         | CALL PRNT    |
| 0000 |          | :      | INTERPRETER |            | 00D2 | 18D9     |         | DEC DE       |
| 0000 |          | :      |             |            | 00D4 | FE20     | KV3:    | JR KEVIN     |
| 0000 | DD21FF41 | INIT:  | LD          | IX,STK0    | 00D6 | 38D5     |         | CP 20H       |
| 0004 | 112B00   |        | LD          | DE,43      | 00D8 | CD1200   |         | JR C,KEVIN   |
| 0007 | ED531041 |        | LD          | (NUM),DE   | 00DB | 12       |         | CALL PRNT    |
| 000B | 11400A   |        | LD          | DE,NAME1+1 | 00DC | 13       |         | LD (DE),A    |
| 000E | ED531241 |        | LD          | (NAMEP),DE | 00DD | 18CE     |         | INC DE       |
| 0012 | 11FF5F   |        | LD          | DE,5FFFH   | 00DF | CS       | SEARCH: | JR KEVIN     |
| 0015 | ED530C41 |        | LD          | (OBJP),DE  | 00E0 | 05       |         | JP BC        |
| 0019 | 11FF6F   |        | LD          | DE,6FFFH   | 00E1 | 05       |         | PUSH DE      |
| 001C | ED530E41 |        | LD          | (DATAP),DE | 00E2 | ED4B1041 |         | PUSH HL      |
| 0020 | 3E16     |        | LD          | A,16H      | 00E6 | 215E09   |         | LD BC,(NUM)  |
| 0022 | CD1200   |        | CALL        | PRNT       | 00E9 | 110040   | SCH1:   | LD HL,NAME0  |
| 0025 | 118F00   |        | LD          | DE,MSG0    | 00EC | 79       |         | LD DE,BUF0   |
| 0028 | CD1500   |        | CALL        | MSG        | 00ED | FE00     |         | LD A,C       |
| 002B | CD0600   | MAIN:  | CALL        | LETNL      | 00EF | 200D     |         | CP 0H        |
| 002E | 3E23     |        | LD          | A,"#"      | 00F1 | 78       |         | JR NZ,SCH2   |
| 0030 | CD1200   |        | CALL        | PRNT       | 00F2 | FE00     |         | LD A,B       |
| 0033 | CD3000   |        | CALL        | BELL       | 00F4 | 2008     |         | CP 0H        |
| 0036 | 110040   |        | LD          | DE,BUF0    | 00F6 | ED430041 |         | JR NZ,SCH2   |
| 0039 | CD4000   |        | CALL        | KEVIN      | 00FA | E1       |         | LD (SAVE),BC |
| 003C | CD0F00   |        | CALL        | SEARCH     | 00FB | D1       |         | HL POP       |
| 003F | FE00     |        | CP          | 0H         | 00FC | C1       |         | POP DE       |
| 0041 | 2005     |        | JR          | NZ,MN1     | 00FD | C9       |         | POP BC       |
| 0043 | CD2401   |        | CALL        | STACK      | 00FE | 1A       | SCH2:   | RET          |
| 0046 | 18E3     |        | JR          | MAIN       | 00FF | BE       |         | LD A,(DE)    |
| 0048 | 2A0041   | MN1:   | LD          | HL,(SAVE)  | 0100 | 2008     |         | CP (HL)      |
| 004B | 7E       |        | LD          | A,(HL)     | 0102 | FE0D     |         | JR NZ,SCH3   |
| 004C | FEF1     |        | CP          | F1H        | 0104 | 280C     |         | CP 00H       |
| 004E | 3005     |        | JR          | NZ,MN2     | 0106 | 23       |         | JR Z,SCH4    |
| 0050 | CD8402   |        | CALL        | RESWRD     | 0107 | 13       |         | INC HL       |
| 0053 | 18D6     |        | JR          | MAIN       | 0108 | 18F4     |         | INC DE       |
| 0055 | 2005     | MN2:   | JR          | NZ,MN3     | 010A | 7E       |         | JR SCH2      |
| 0057 | CD4F02   |        | CALL        | RUN        | 010B | FE0D     | SCH3:   | LD A,(HL)    |
| 005A | 18CF     |        | JR          | MAIN       | 010D | 280F     |         | CP 00H       |
| 005C | FEF2     | MN3:   | CP          | F2H        | 010F | 23       |         | JR Z,SCH5    |
| 005E | 2005     |        | JR          | NZ,MN4     | 0110 | 18F8     |         | HL INC       |
| 0060 | CD8602   |        | CALL        | VARSET     | 0112 | 23       | SCH4:   | JR SCH3      |
| 0063 | 18C6     |        | JR          | MAIN       | 0113 | 4E       |         | INC HL       |
| 0065 | FEF3     | MN4:   | CP          | F3H        | 0114 | 23       |         | LD C,(HL)    |
| 0067 | 2005     |        | JR          | NZ,MN5     | 0115 | 46       |         | LD B,(HL)    |
| 0069 | CD9B02   |        | CALL        | ARYSET     | 0116 | ED430041 |         | LD (SAVE),BC |
| 006C | 18B0     |        | JR          | MAIN       | 011A | E1       |         | HL POP       |
| 006E | FEF4     | MN5:   | CP          | F4H        | 011B | D1       |         | POP DE       |
| 0070 | 2005     |        | JR          | NZ,MN6     | 011C | C1       |         | POP BC       |
| 0072 | CD8602   |        | CALL        | VARSET     | 011D | C9       |         | RET          |
| 0075 | 18B4     |        | JR          | MAIN       | 011E | 23       | SCH5:   | INC HL       |
| 0077 | FEF5     | MN6:   | CP          | F5H        | 011F | 23       |         | INC HL       |
| 0079 | 2005     |        | JR          | NZ,MN7     | 0120 | 23       |         | INC HL       |
| 007B | CD8B02   |        | CALL        | CARYST     | 0121 | 08       |         | DEC BC       |
| 007E | 18AB     |        | JR          | MAIN       | 0122 | 18C5     |         | JR SCH1      |
| 0080 | 118800   | MN7:   | LD          | DE,ERR1    | 0124 | 3E0D     | STACK:  | LD A,00H     |
| 0083 | CD1500   |        | CALL        | MSG        | 0126 | 2023     | STACK:  | LD IX        |
| 0086 | 18A3     |        | JR          | MAIN       | 0128 | 0D7700   |         | LD (IX+0H),A |
| 0088 | 20455252 | ERR1:  | DEFB        | 'ERR 1'    | 012B | 18       |         | DEC DE       |
| 008C | 2031     |        |             |            | 012C | 1A       |         | LD A,(DE)    |
| 008E | 0D       |        |             |            | 012D | FE21     |         | CP 21H       |
| 008F | 2A2A2020 | MSG0:  | DEFB        | 00H        | 012F | D8       |         | RET C        |
|      |          |        | ** TINY     |            | 0130 | 18F4     |         | JR STACK1    |
|      |          |        | FORTH BY    |            | 0132 | C5       | ASCHEX: | PUSH BC      |
|      |          |        | T.ASAMI **  |            | 0133 | E5       |         | PUSH HL      |
| 0093 | 54494E59 |        |             |            | 0134 | 210000   |         | LD HL,0H     |
| 0097 | 20464F52 |        |             |            | 0137 | 0600     |         | LD B,0H      |



|               |         |      |            |               |        |               |
|---------------|---------|------|------------|---------------|--------|---------------|
| 0139 DD7E00   | AH1:    | LD   | A, (IX+0H) | 01E4 12       | LD     | (DE), A       |
| 013C DD2B     |         | DEC  | IX         | 01E5 13       | INC    | DE            |
| 013E FE00     |         | CF   | 00H        | 01E6 C9       | RET    |               |
| 0140 2006     |         | LD   | N2, AH2    | 01E7 C5       | ASCDC: | PUSH BC       |
| 0142 220041   |         | LD   | (SAVE), HL | 01E8 1600     | LD     | C, 00H        |
| 0145 E1       |         | POP  | HL         | 01EA 210000   | LD     | HL, 00H       |
| 0146 C1       |         | POP  | BC         | 01ED DD7E00   | AD1:   | LD A, (IX+0H) |
| 0147 C9       |         | RET  |            | 01F0 FE00     | CP     | 00H           |
| 0148 FE30     | AH2:    | CP   | 30H        | 01F2 280A     | JR     | Z, AD0        |
| 014A 3822     |         | JR   | C, AH5     | 01F4 FE30     | CP     | 30H           |
| 014C FE3A     |         | CP   | 3AH        | 01F6 382A     | CP     | C, AD3        |
| 014E 3004     |         | JR   | NC, AH3    | 01F8 FE3A     | CP     | 3AH           |
| 0150 D630     |         | SUB  | 30H        | 01FA 3809     | JR     | C, AD2        |
| 0152 180A     |         | JR   | AH4        | 01FC 1824     | JR     | AD3           |
| 0154 FE41     | AH3:    | CP   | 41H        | 01FE DD2E     | AD0:   | DEC LD        |
| 0156 3816     |         | JR   | C, AH5     | 0200 220041   | LD     | (SAVE), HL    |
| 0158 FE47     |         | CP   | 47H        | 0203 C1       | POP    | BC            |
| 015A 3012     |         | JR   | NC, AH5    | 0204 C9       | RET    |               |
| 015C D637     |         | SUB  | 37H        | 0205 D630     | AD2:   | SUB 30H       |
| 015E 4F       | AH4:    | LD   | C, A       | 0207 29       | ADD    | HL, HL        |
| 015F 29       |         | ADD  | HL, HL     | 0208 3818     | JR     | C, AD3        |
| 0160 380C     |         | JR   | C, AH5     | 020A 220041   | LD     | (SAVE), HL    |
| 0162 29       |         | ADD  | HL, HL     | 0200 29       | ADD    | HL, HL        |
| 0163 3809     |         | JR   | C, AH5     | 020E 3812     | JR     | C, AD3        |
| 0165 29       |         | ADD  | HL, HL     | 0210 29       | ADD    | HL, HL        |
| 0166 3806     |         | JR   | C, AH5     | 0211 380F     | JR     | C, AD3        |
| 0168 29       |         | ADD  | HL, HL     | 0213 ED4B0041 | LD     | BC, (SAVE)    |
| 0169 3803     |         | JR   | C, AH5     | 0217 5F       | LD     | E, A          |
| 016B 09       |         | ADD  | HL, BC     | 0218 09       | ADD    | HL, BC        |
| 016C 30CB     |         | JR   | NC, AH1    | 0219 3807     | JR     | C, AD3        |
| 016E 117701   | AH5:    | LD   | DE, ERR2   | 021B 19       | ADD    | HL, DE        |
| 0171 DD1500   |         | CALL | MSG        | 021C 3804     | JR     | C, AD3        |
| 0174 C32B00   |         | JP   | MAIN       | 021E DD2B     | DEC    | IX            |
| 0177 20455252 | ERR2:   | DEFB | 'ERR 2'    | 0220 18CB     | JR     | AD1           |
| 017B 2032     |         |      |            | 0222 112B02   | AD3:   | LD DE, ERR3   |
| 017D 80       |         | DEFB | 00H        | 0225 DD1500   | CALL   | MSG           |
| 017E C5       | HEXASC: | PUSH | BC         | 0228 C32B00   | ERR3:  | DEFB 'ERR 3'  |
| 017F E5       |         | PUSH | HL         | 022B 20455252 |        |               |
| 0180 3E0D     |         | PUSH | A, 00H     | 022F 2033     |        |               |
| 0182 DD23     |         | INC  | IX         | 0231 80       | ASCDC: | DEFB 00H      |
| 0184 DD7700   |         | LD   | (IX+0H), A | 0232 C5       | PUSH   | BC            |
| 0187 210041   |         | LD   | HL, SAVE   | 0233 D5       | PUSH   | DE            |
| 018A DD9A01   |         | CALL | ASTK       | 0234 E5       | PUSH   | HL            |
| 018D DD9A01   |         | CALL | ASTK       | 0235 DD7E00   | LD     | A, (IX+0H)    |
| 0190 23       |         | INC  | HL         | 0238 FE2D     | CP     | 20H           |
| 0191 DD9A01   |         | CALL | ASTK       | 023A 2807     | JR     | Z, ASD1       |
| 0194 DD9A01   |         | CALL | ASTK       | 023C DDE701   | CALL   | ASCDC         |
| 0197 E1       |         | POP  | HL         | 023F E1       | POP    | HL            |
| 0198 C1       |         | POP  | BC         | 0240 D1       | POP    | BC            |
| 0199 C9       |         | RET  |            | 0241 C1       | POP    | BC            |
| 019A AF       | ASTK:   | XOR  | A          | 0242 C9       | RET    |               |
| 019B ED67     |         | RDD  |            | 0243 DD2B     | ASD1:  | DEC IX        |
| 019D FE0A     |         | CP   | 0AH        | 0245 DDE701   | CALL   | ASCDC         |
| 019F 3008     |         | JR   | NC, AS2    | 0248 AF       | XOR    | A             |
| 01A1 C630     |         | ADD  | A, 30H     | 0249 ED4B0041 | LD     | BC, (SAVE)    |
| 01A3 DD23     | AS1:    | INC  | IX         | 024D 21FFFF   | LD     | HL, FFFFH     |
| 01A5 DD7700   |         | LD   | (IX+0H), A | 0250 ED42     | SBC    | HL, BC        |
| 01A8 C9       |         | RET  |            | 0252 23       | INC    | HL            |
| 01A9 C637     | AS2:    | ADD  | A, 37H     | 0253 220041   | LD     | (SAVE), HL    |
| 01AB 18F6     |         | JR   | AS1        | 0256 E1       | LD     | POP HL        |
| 01AD C5       | DCASC:  | PUSH | BC         | 0257 D1       | POP    | DE            |
| 01AE 200041   |         | LD   | HL, (SAVE) | 0258 C1       | POP    | BC            |
| 01B1 110040   |         | LD   | DE, BUF0   | 0259 C9       | RET    |               |
| 01B4 011027   |         | LD   | BC, 2710H  | 025A C5       | SDASC: | PUSH BC       |
| 01B7 DD0901   |         | CALL | DDCV       | 025B D5       | PUSH   | DE            |
| 01BA 01E803   |         | LD   | BC, 3E8H   | 025C E5       | PUSH   | HL            |
| 01BD DD0901   |         | CALL | DDCV       | 025D ED4B0041 | LD     | BC, (SAVE)    |
| 01C0 016400   |         | LD   | BC, 64H    | 0261 78       | LD     | A, B          |
| 01C3 DD0901   |         | CALL | DDCV       | 0262 A7       | AND    | A             |
| 01C6 018A00   |         | LD   | BC, 0AH    | 0263 FAE0D2   | JP     | M, SDA1       |
| 01C9 DD0901   |         | CALL | DDCV       | 0266 DDAD01   | CALL   | DCASC         |
| 01CC 3E30     |         | LD   | A, 30H     | 0269 E1       | POP    | HL            |
| 01CE 85       |         | ADD  | A, L       | 026A D1       | POP    | DE            |
| 01CF 12       |         | LD   | (DE), A    | 026B C1       | POP    | BC            |
| 01D0 13       |         | INC  | DE         | 026C C9       | RET    |               |
| 01D1 3E00     |         | LD   | A, 00H     | 026D AF       | SDA1:  | XOR A         |
| 01D3 12       |         | LD   | (DE), A    | 026E 21FFFF   | LD     | HL, FFFFH     |
| 01D4 DD2401   |         | CALL | STACK      | 0271 ED42     | SBC    | HL, BC        |
| 01D7 C1       |         | POP  | BC         | 0273 23       | INC    | HL            |
| 01D8 C9       |         | RET  |            | 0274 220041   | LD     | (SAVE), HL    |
| 01D9 AF       | DCDV:   | XOR  | A, 30H     | 0277 DDAD01   | CALL   | DCASC         |
| 01DA 3E30     |         | LD   | A, 30H     | 027A DD23     | INC    | IX            |
| 01DC ED42     | DCD1:   | SBC  | HL, BC     | 027C DD36002D | LD     | (IX+0H), 2DH  |
| 01DE 3803     |         | JR   | C, DCD2    | 0280 E1       | POP    | HL            |
| 01E0 3C       |         | INC  | A          | 0281 D1       | POP    | DE            |
| 01E1 18F9     |         | JR   | DCD1       | 0282 C1       | POP    | BC            |
| 01E3 09       | DCD2:   | ADD  | HL, BC     | 0283 C9       | RET    |               |



FAST アセンブル・リスト

|               |              |                |  |               |            |             |
|---------------|--------------|----------------|--|---------------|------------|-------------|
| 0284 23       | RESURD: INC  | HL             |  | 0334 ED52     | SBC        | HL, DE      |
| 0285 E9       | JP           | (HL)           |  | 0336 C8       | RET        | Z           |
| 0286 23       | VARSET: INC  | HL             |  | 0337 FD4600   | LD         | B, (IV+0H)  |
| 0287 220241   | LD           | (SAVE1), HL    |  | 0339 FD2B     | DEC        | IV          |
| 0288 C9       | RET          |                |  | 033C FD4E00   | LD         | C, (IV+0H)  |
| 028B CD3202   | CARVST: CALL | ASCSD          |  | 033F FD2B     | DEC        | IV          |
| 028E ED5B0041 | LD           | DE, (SAVE)     |  | 0341 C3BA02   | JP         | RUN2        |
| 0292 EB       | EX           | DE, HL         |  | 0344          |            |             |
| 0293 29       | ADD          | HL, HL         |  | 0344          |            |             |
| 0294 29       | ADD          | HL, HL         |  | 0344          |            |             |
| 0295 29       | ADD          | HL, HL         |  | 0344 01       | ED1T: DEFB | I           |
| 0296 29       | ADD          | HL, HL         |  | 0345 ED5B1241 | LD         | DE, (NAMEP) |
| 0297 EB       | EX           | DE, HL         |  | 0349 ED530241 | LD         | (SAVE1), DE |
| 0298 19       | ADD          | HL, DE         |  | 0349 ED5B0C41 | LD         | DE, (OBJP)  |
| 0299 18EB     | JR           | VARSET         |  | 0351 ED530441 | LD         | (SAVE2), DE |
| 029E CD3202   | ARVSET: CALL | ASCSD          |  | 0355 ED5B0E41 | LD         | DE, (DATAP) |
| 029E ED5B0041 | LD           | DE, (SAVE)     |  | 0359 ED530641 | LD         | (SAVE3), DE |
| 02A2 EB       | EX           | DE, HL         |  | 035D ED5B1041 | LD         | DE, (NUM)   |
| 02A3 29       | ADD          | HL, HL         |  | 0361 ED530841 | LD         | (SAVE4), DE |
| 02A4 EB       | EX           | DE, HL         |  | 0365 13       | INC        | DE          |
| 02A5 19       | ADD          | HL, DE         |  | 0366 ED531041 | LD         | (NUM), DE   |
| 02A6 180E     | JR           | VARSET         |  | 036A ED5B1241 | LD         | DE, (NAMEP) |
| 02A8 0A       | READ: LD     | A, (BC)        |  | 036E 13       | INC        | DE          |
| 02A9 6F       | LD           | L, A           |  | 036F CDAD00   | CALL       | KEVIN       |
| 02AA 03       | INC          | BC             |  | 0372 EB       | EX         | DE, HL      |
| 02AB 0A       | LD           | A, (BC)        |  | 0373 ED4B0C41 | LD         | BC, (OBJP)  |
| 02AC 67       | LD           | H, A           |  | 0377 03       | INC        | BC          |
| 02AD 7E       | LD           | A, (HL)        |  | 0378 23       | INC        | HL          |
| 02AE C9       | RET          |                |  | 0379 71       | LD         | (HL), C     |
| 02AF FD21FF4A | RUN: LD      | IV, RET0       |  | 037A 23       | INC        | HL          |
| 02B3 220A41   | RUN1: LD     | (SAVE5), HL    |  | 037B 70       | LD         | (HL), B     |
| 02B6 ED4B0A41 | LD           | BC, (SAVE5)    |  | 037C 221241   | LD         | (NAMEP), HL |
| 02BA 03       | RUN2: INC    | BC             |  | 037F 60       | LD         | H, B        |
| 02BB CD1E00   | CALL         | BRKEY          |  | 0380 69       | LD         | L, C        |
| 02BE 280C     | JR           | Z, STOP        |  | 0381 36F1     | LD         | (HL), F1H   |
| 02C0 CDAB02   | CALL         | READ           |  | 0383 CD0C00   | ED1: CALL  | PRINTS      |
| 02C3 FEF1     | CP           | F1H            |  | 0386 110040   | LD         | DE, BUF0    |
| 02C5 3914     | JR           | NC, RUN3       |  | 0389 CDAD00   | CALL       | KEVIN       |
| 02C7 CD8402   | CALL         | RESURD         |  | 038C 3A0040   | LD         | A, (BUF0)   |
| 02CA 18EE     | JR           | RUN2           |  | 038F FE5D     | "J"        | CP          |
| 02CC 110502   | STOP: LD     | DE, STOP1      |  | 0391 200B     | JR         | NZ, ED2     |
| 02CF CD1500   | CALL         | MSG            |  | 0393 115D09   | LD         | DE, RETP    |
| 02D2 C32B00   | JP           | MAIN           |  | 0396 23       | INC        | HL          |
| 02D5 2053544F | STOP1: DEFM  | / STOP /       |  | 0397 73       | LD         | (HL), E     |
| 02D9 50       |              |                |  | 0398 23       | INC        | HL          |
| 02DA 00       | DEFB         | 00H            |  | 0399 72       | LD         | (HL), D     |
| 02DB 200C     | RUN3: JR     | NZ, RUN4       |  | 039A 220C41   | LD         | (OBJP), HL  |
| 02DD FD23     | LD           | IV             |  | 039D C9       | RET        |             |
| 02DF FD7100   | INC          | (IV+0H), C     |  | 039E FE27     | ED2: CP    | "H"         |
| 02E2 FD23     | LD           | IV, (IV+0H), B |  | 039F 201F     | JR         | NZ, ED7     |
| 02E4 FD7000   | LD           | IV, (IV+0H), B |  | 03A2 110140   | LD         | DE, BUF0+1  |
| 02E7 18CA     | JR           | RUN1           |  | 03A5 ED4B0E41 | ED3: LD    | BC, (DATAP) |
| 02E9 FEF2     | CP           | F2H            |  | 03A9 03       | INC        | BC          |
| 02EB 2005     | JR           | NZ, RUN5       |  | 03AA 23       | INC        | HL          |
| 02ED CD8602   | CALL         | VARSET         |  | 03AB 71       | LD         | (HL), C     |
| 02F0 18C8     | JR           | RUN2           |  | 03AC 23       | INC        | HL          |
| 02F2 FEF3     | RUN5: CP     | F3H            |  | 03AD 70       | LD         | (HL), B     |
| 02F4 2005     | JR           | NZ, RUN6       |  | 03AE 3EF6     | ED4: LD    | A, F6H      |
| 02F6 CD9B02   | CALL         | ARVSET         |  | 03B0 02       | LD         | (BC), A     |
| 02F9 18F      | JR           | RUN2           |  | 03B1 03       | ED5: INC   | BC          |
| 02FB FEF4     | CP           | F4H            |  | 03B2 1A       | LD         | A, (DE)     |
| 02FD 2005     | JR           | NZ, RUN7       |  | 03B3 02       | LD         | (BC), A     |
| 02FF CD8602   | CALL         | VARSET         |  | 03B4 FE0D     | CP         | 00H         |
| 0302 18B6     | JR           | RUN2           |  | 03B6 2803     | JR         | Z, ED6      |
| 0304 FEF5     | RUN7: CP     | F5H            |  | 03B8 13       | INC        | DE          |
| 0306 2005     | JR           | NZ, RUN8       |  | 03B9 18F6     | JR         | ED5         |
| 0308 CD8B02   | CALL         | CARVST         |  | 03BB ED430E41 | ED6: LD    | (DATAP), BC |
| 030B 18AD     | JR           | RUN2           |  | 03BF 18C2     | JR         | ED1         |
| 030B FEF6     | RUN8: CP     | F6H            |  | 03C1 FE25     | ED7: CP    | "H"         |
| 030F 2013     | JR           | NZ, RUN11      |  | 03C3 2031     | JR         | NZ, ED8     |
| 0311 23       | INC          | HL             |  | 03C5 ED5B0241 | LD         | DE, (SAVE1) |
| 0312 110040   | LD           | DE, BUF0       |  | 03C9 ED531241 | LD         | (NAMEP), DE |
| 0315 7E       | LD           | A, (HL)        |  | 03CD ED5B0441 | LD         | DE, (SAVE2) |
| 0316 12       | LD           | (DE), A        |  | 03D1 ED530C41 | LD         | (OBJP), DE  |
| 0317 FE0D     | CP           | 00H            |  | 03D5 ED5B0641 | LD         | DE, (SAVE3) |
| 0319 2804     | JR           | Z, RUN10       |  | 03D9 ED530E41 | LD         | (DATAP), DE |
| 031B 23       | INC          | HL             |  | 03DD ED5B0841 | LD         | DE, (SAVE4) |
| 031C 13       | INC          | DE             |  | 03E1 ED531041 | LD         | (NUM), DE   |
| 031D 18F6     | JR           | RUN9           |  | 03E5 CD0600   | CALL       | LETNL       |
| 031F CD2401   | RUN10: CALL  | STACK          |  | 03E8 11EF03   | LD         | DE, MSG1    |
| 0322 1896     | JR           | RUN2           |  | 03EB CD1500   | CALL       | MSG         |
| 0324 FEF7     | RUN11: CP    | F7H            |  | 03EE C9       | RET        |             |
| 0326 C26E00   | JP           | NZ, RUN5       |  | 03EF 464F5247 | MSG1: DEFM | "FORGET"    |
| 0329 FD220041 | LD           | (SAVE), IV     |  | 03F3 4554     |            |             |
| 032D AF       | XOR          | A              |  | 03F5 0D       | DEFB       | 00H         |
| 032E 280041   | LD           | HL, (SAVE)     |  | 03F6 CD0F00   | CALL       | SEARCH      |
| 0331 11FF4A   | LD           | DE, RET0       |  | 03F9 FE00     | CP         | 00H         |

1/0プラザ

トマイコン・カルタつづ。① 速いのはKAYID。遅いのはBASIC。② 2114。スタディックの大御所。③ 本場にはないハンド・アセンブル。でもこんなことばかり書いてて良いのだろうか。もっと良いのあることを書かなければ、ところで4Kのメモリを作るのに2114とTMS4044-45とどちらが得でしょうかね。ソケット代、バッファ、デコーダ、その他諸費を考えると、  
(京都のLittle Twin Stars)

|               |        |              |               |       |              |
|---------------|--------|--------------|---------------|-------|--------------|
| 03FB 2005     | JR     | NZ,ED9       | 04B9 CD1500   | CALL  | MSG          |
| 03FA 118040   | LD     | DE,BUF0      | 04BC CDAD01   | CALL  | DCASC        |
| 0400 1303     | JR     | ED3          | 04BF D07E00   | LD    | A,(IX+0H)    |
| 0402 ED4E0041 | ED9:   | LD BC,(SAVE) | 04C2 D02B     | DEC   | IX           |
| 0406 23       | INC    | HL           | 04C4 FE00     | CP    | 0DH          |
| 0407 71       | LD     | (HL),C       | 04C6 2805     | JR    | Z,STK2       |
| 0408 23       | INC    | HL           | 04C8 CD1200   | CALL  | PRNT         |
| 0409 70       | LD     | (HL),B       | 04CB 18F2     | JR    | STK1         |
| 040A C38303   | JP     | ED1          | 04CD D00600   | CALL  | LETNL        |
| 040D 02       | PRINT: | DEFB 2       | 04D0 D0220041 | LD    | (SAVE),IX    |
| 040E DD220041 | LD     | (SAVE),IX    | 04D4 ED5B0041 | LD    | DE,(SAVE)    |
| 0412 ED5B0041 | LD     | DE,(SAVE)    | 04D8 CD1E00   | CALL  | BRKEV        |
| 0416 1A       | PR1:   | A,(DE)       | 04DB C8       | RET   | Z            |
| 0417 FE20     | CP     | 20H          | 04DC 21FF41   | LD    | HL,STK0      |
| 0419 3801     | JR     | NC,PR2       | 04DF ED52     | SBC   | HL,DE        |
| 041B C9       | RET    |              | 04E1 C8       | RET   | Z            |
| 041C CD1200   | PR2:   | CALL PRNT    | 04E2 1A       | LD    | A,(DE)       |
| 041F 1B       | DEC    | DE           | 04E3 1B       | DEC   | DE           |
| 0420 18F4     | JR     | PR1          | 04E4 FE20     | CP    | 20H          |
| 0422 03       | SPC:   | DEFB 3       | 04E6 3805     | JR    | C,STK4       |
| 0423 CD0C00   | CALL   | PRNTS        | 04E8 CD1200   | CALL  | PRNT         |
| 0426 C9       | RET    |              | 04EB 18EB     | JR    | STK3         |
| 0427 04       | LF:    | DEFB 4       | 04ED CD0C00   | CALL  | PRNTS        |
| 0428 CD0600   | CALL   | LETNL        | 04F0 18E6     | JR    | STK3         |
| 042B C9       | RET    |              | 04F2 4C455645 | MSG4: | DEFM 'LEVEL' |
| 042C 05       | UAR:   | DEFB 5       | 04F6 4C3D     |       |              |
| 042D CD7704   | CALL   | URDY         | 04F8 00       | DEFB  | 0DH          |
| 0430 3EF2     | LD     | A,F2H        | 04F9 08       | DEFB  | 8            |
| 0432 12       | LD     | (DE),A       | 04FA CD0600   | CALL  | LETNL        |
| 0433 13       | INC    | DE           | 04FD 015E09   | LD    | BC,NAME0     |
| 0434 13       | INC    | DE           | 0500 CD1E00   | LST1: | CALL BRKEV   |
| 0435 ED530E41 | LD     | (DATAP),DE   | 0503 C8       | RET   | Z            |
| 0439 C9       | RET    |              | 0504 2A1241   | LD    | HL,(NAME)    |
| 043A 06       | ARRAY: | DEFB 6       | 0507 ED42     | SBC   | HL,BC        |
| 043B CD7704   | CALL   | URDY         | 0509 08       | RET   | C            |
| 043E ED530A41 | LD     | (SAVE),DE    | 050A 0A       | LD    | A,(BC)       |
| 0442 116804   | LD     | DE,MSG3      | 050B 03       | INC   | BC           |
| 0445 CD1500   | MSG    |              | 050C FE00     | CP    | 0DH          |
| 0448 110040   | LD     | DE,BUF0      | 050E 2805     | JR    | Z,LST2       |
| 044B CDAD00   | CALL   | KEYIN        | 0510 CD1200   | CALL  | PRNT         |
| 044E CD2401   | CALL   | STACK        | 0513 18EB     | JR    | LST1         |
| 0451 CDE701   | CALL   | ASCDC        | 0515 CDAB02   | CALL  | READ         |
| 0454 ED5B0A41 | LD     | DE,(SAVE5)   | 0518 03       | INC   | BC           |
| 0458 3EF3     | LD     | A,F3H        | 0519 FEF1     | CP    | FIH          |
| 045A 12       | LD     | (DE),A       | 051B 3008     | JR    | NC,LST3      |
| 045B 2A0041   | LD     | HL,(SAVE)    | 051D 116605   | LD    | DE,MSG5      |
| 045E 29       | ADD    | HL,HL        | 0520 CD1500   | CALL  | MSG          |
| 045F 380F     | JR     | C,ERR4       | 0523 180F     | JR    | LST1         |
| 0461 19       | ADD    | HL,DE        | 0525 2008     | LST3: | LD HL,LST4   |
| 0462 380C     | JR     | C,ERR4       | 0527 116E05   | LD    | DE,MSG6      |
| 0464 220E41   | LD     | (DATAP),HL   | 052A CD1500   | CALL  | MSG          |
| 0467 C9       | RET    |              | 052D 1801     | JR    | LST1         |
| 0468 2053495A | MSG3:  | DEFM 'SIZE?' | 052F FEF2     | LST4: | CP F2H       |
| 046C 453F20   | DEFB   | 0DH          | 0531 2008     | JR    | NZ,LST5      |
| 046F 00       | DEFB   | 0DH          | 0533 117605   | LD    | DE,MSG7      |
| 0470 20455252 | ERR4:  | DEFM 'ERR 4' | 0536 CD1500   | CALL  | MSG          |
| 0474 2034     |        |              | 0539 18C5     | JR    | LST1         |
| 0476 00       | DEFB   | 0DH          | 053B FEF3     | CP    | F3H          |
| 0477 119A04   | URDV:  | LD DE,MSG2   | 053D 2008     | LST5: | JR NZ,LST6   |
| 047A CD1500   | CALL   | MSG          | 053F 117E05   | LD    | DE,MSG8      |
| 047D ED5B1241 | LD     | DE,(NAMEP)   | 0542 CD1500   | CALL  | MSG          |
| 0481 13       | INC    | DE           | 0545 1889     | JR    | LST1         |
| 0482 CDAD00   | CALL   | KEYIN        | 0547 FEF4     | CP    | FAH          |
| 0485 EB       | EX     | DE,HL        | 0549 2008     | JR    | NZ,LST7      |
| 0486 ED5B0E41 | LD     | DE,(DATAP)   | 054B 118605   | LD    | DE,MSG9      |
| 048A 13       | INC    | DE           | 054E CD1500   | CALL  | MSG          |
| 048B 23       | INC    | HL           | 0551 18AD     | JR    | LST1         |
| 048C 73       | LD     | (HL),E       | 0553 FEF5     | CP    | F5H          |
| 048D 23       | INC    | HL           | 0555 2008     | JR    | NZ,LST8      |
| 048E 72       | LD     | (HL),D       | 0557 118F05   | LD    | DE,MSG10     |
| 048F 221241   | LD     | (NAMEP),HL   | 055A CD1500   | CALL  | MSG          |
| 0492 2A1041   | LD     | HL,(NUM)     | 055D 18A1     | JR    | LST1         |
| 0495 23       | INC    | HL           | 055F 118800   | LD    | DE,ERR1      |
| 0496 221041   | LD     | (NUM),HL     | 0562 CD1500   | CALL  | MSG          |
| 0499 C9       | RET    |              | 0565 C9       | RET   |              |
| 049A 204E414D | MSG2:  | DEFM 'NAME?' | 0566 20285729 | MSG5: | DEFM '(W)'   |
| 049E 453F20   |        |              | 056A 202020   |       |              |
| 04A1 00       | DEFB   | 0DH          | 056D 00       |       |              |
| 04A2 07       | DEFB   | 7            | 056E 20285029 | MSG6: | DEFB 0DH     |
| 04A3 0F       | XOR    | A            | 0572 202020   | DEFM  | '(P)'        |
| 04A4 DD220041 | LD     | (SAVE),IX    | 0575 00       |       |              |
| 04A8 2A0041   | LD     | HL,(SAVE)    | 0576 20285629 | MSG7: | DEFB 0DH     |
| 04AB 11FF41   | LD     | DE,STK0      | 057A 202020   | DEFM  | '(U)'        |
| 04AE ED52     | SBC    | HL,DE        | 057D 00       |       |              |
| 04B0 220041   | LD     | (SAVE),HL    | 057E 20294129 | MSG8: | DEFB 0DH     |
| 04B3 CD0600   | CALL   | LETNL        | 0582 202020   | DEFM  | '(A)'        |
| 04B6 11F204   | LD     | DE,MSG4      | 0585 00       | DEFB  | 0DH          |

## FAST アセンブル・リスト

|               |        |      |            |               |        |              |
|---------------|--------|------|------------|---------------|--------|--------------|
| 0586 20204356 | MSG9:  | DEFM | (CV)       | 0645 D02B     | DEC    | IX           |
| 058A 29202020 |        |      |            | 0647 FE0D     | CP     | 00H          |
| 058E 0D       |        | DEFB | 00H        | 0649 C8       | RET    | Z            |
| 058F 20204341 | MSG10: | DEFM | (CR)       | 064A 13       | INC    | DE           |
| 0593 29202020 |        |      |            | 064B 18E4     | JR     | UP           |
| 0597 0D       |        | DEFB | 00H        | 064D 115606   | UP1:   | LD DE,ERR6   |
| 0598 05       | DIG:   | DEFB | 9          | 0650 CD1500   | CALL   | MSG          |
| 0599 CD3201   |        | CALL | ASCHEX     | 0653 C32B00   | JP     | MAIN         |
| 059C CD4001   |        | CALL | DCASC      | 0656 20455252 | ERR6:  | DEFM 'ERR 6' |
| 059F C9       |        | RET  |            | 065A 2036     |        |              |
| 05A0 0A       | SDIG:  | DEFB | 10         | 065C 0D       |        | DEFB 00H     |
| 05A1 CD3201   |        | CALL | ASCHEX     | 065D 13       | DROP:  | DEFB 19      |
| 05A4 CD5A02   |        | CALL | SDASC      | 065E D0220041 | LD     | (SAVE),IX    |
| 05A7 C9       |        | RET  |            | 0662 ED5B0041 | LD     | DE,(SAVE)    |
| 05A8 0E       | HEX:   | DEFB | 11         | 0666 AF       | DR1:   | XOR A        |
| 05A9 CDE701   |        | CALL | ASCDC      | 0667 21FF41   | LD     | HL,STK0      |
| 05AC CD7E01   |        | CALL | HEXASC     | 066A ED52     | SBC    | HL,DE        |
| 05AF C9       |        | RET  |            | 066C 2906     | JR     | Z,DR2        |
| 05B0 0C       |        | DEFB | 12         | 066E 1A       | LD     | A,(DE)       |
| 05B1 CD3202   | SHEX:  | CALL | ASCSD      | 066F 1B       | DEC    | DE           |
| 05B4 CD7E01   |        | CALL | HEXASC     | 0670 FE0D     | CP     | 00H          |
| 05B7 C9       |        | RET  |            | 0672 20F2     |        | JR NZ,DR1    |
| 05B8 0D       | INPUT: | DEFB | 13         | 0674 ED530041 | DR2:   | LD (SAVE),DE |
| 05B9 D5       |        | PUSH | DE         | 0678 D02P0041 | LD     | IX,(SAVE)    |
| 05BA 110040   |        | LD   | DE,BUF0    | 067C C9       | RET    |              |
| 05BD CDAD00   |        | LD   | CALL KEVIN | 067D CD3202   | TERM:  | CALL ASCSD   |
| 05C0 CD2401   |        | CALL | STACK      | 0680 ED5B0041 | LD     | DE,(SAVE)    |
| 05C3 D1       |        | POP  | DE         | 0684 CD3202   | CALL   | ASCSD        |
| 05C4 C9       |        | RET  |            | 0687 2A0041   | LD     | HL,(SAVE)    |
| 05C5 0E       | LOAD:  | DEFB | 14         | 068A C9       | RET    |              |
| 05C6 2A0241   |        | LD   | HL,(SAVE1) | 068B 14       | PLUS:  | DEFB 20      |
| 05C9 5E       |        | LD   | E,(HL)     | 068C CD7D06   | CALL   | TERM         |
| 05CA 23       |        | INC  | HL         | 068F 19       | ADD    | HL,DE        |
| 05CB 56       |        | LD   | D,(HL)     | 0690 220041   | LD     | (SAVE),HL    |
| 05CC ED530041 |        | LD   | (SAVE),DE  | 0693 CD5A02   | CALL   | SDASC        |
| 05D0 CD5A02   |        | CALL | SDASC      | 0696 C9       | RET    |              |
| 05D3 C9       |        | RET  |            | 0697 15       | MINUS: | DEFB 21      |
| 05D4 0F       | STORE: | DEFB | 15         | 0698 CD7D06   | CALL   | TERM         |
| 05D5 2A0241   |        | LD   | HL,(SAVE1) | 069B AF       | XOR    | A            |
| 05D8 220A41   |        | LD   | (SAVE5),HL | 069C ED52     | SBC    | HL,DE        |
| 05DB CD3202   |        | CALL | ASCSD      | 069E EAA006   | JP     | PE,MS1       |
| 05DE ED5B0041 |        | LD   | DE,(SAVE)  | 06A1 220041   | LD     | (SAVE),HL    |
| 05E2 2A0A41   |        | LD   | HL,(SAVE5) | 06A4 CD5A02   | CALL   | SDASC        |
| 05E5 73       |        | LD   | (HL),E     | 06A7 C9       | RET    |              |
| 05E6 23       |        | INC  | HL         | 06AB 11B106   | MS1:   | LD DE,ERR8   |
| 05E7 72       |        | LD   | (HL),D     | 06AB CD1500   | CALL   | MSG          |
| 05E8 C9       |        | RET  |            | 06AE C32B00   | JP     | MAIN         |
| 05E9 18       | CLR:   | DEFB | 16         | 06B1 20455252 | ERR8:  | DEFM 'ERR 8' |
| 05EA D021FF41 |        | LD   | IX,STK0    | 06B5 2038     |        |              |
| 05EE C9       |        | RET  |            | 06B7 0D       |        | DEFB 00H     |
| 05EF 11       | DUP:   | DEFB | 17         | 06B8 16       | MULT:  | DEFB 22      |
| 05F0 C5       |        | PUSH | BC         | 06B9 C5       |        | BC           |
| 05F1 D0220041 |        | LD   | (SAVE),IX  | 06BA CD3202   | CALL   | ASCSD        |
| 05F5 ED4B0041 |        | LD   | BC,(SAVE)  | 06BD ED4B0041 | LD     | BC,(SAVE)    |
| 05F9 110040   |        | LD   | DE,BUF0    | 06C1 CD3202   | CALL   | ASCSD        |
| 05FC 0A       | DUP1:  | LD   | A,(BC)     | 06C4 210141   | LD     | HL,SAVE+1    |
| 05FD 12       |        | LD   | (DE),A     | 06C7 110000   | LD     | DE,0H        |
| 05FE FE20     |        | CP   | 20H        | 06CA CDE006   | CALL   | MLTSB        |
| 0600 3804     |        | JR   | C,DUP2     | 06CD CDE006   | CALL   | MLTSB        |
| 0602 0E       |        | DEC  | BC         | 06D0 2B       | DEC    | HL           |
| 0603 13       |        | INC  | DE         | 06D1 CDE006   | CALL   | MLTSB        |
| 0604 18F6     |        | JR   | DUP1       | 06D4 CDE006   | CALL   | MLTSB        |
| 0606 CD2401   | DUP2:  | CALL | STACK      | 06D7 ED530041 | LD     | (SAVE),DE    |
| 0609 C1       |        | POP  | BC         | 06DE CD5A02   | CALL   | SDASC        |
| 060A C9       |        | RET  |            | 06E1 C9       | POP    | BC           |
| 060B 12       | SWAP:  | DEFB | 18         | 06DF C9       | RET    |              |
| 060C C5       |        | PUSH | BC         | 06E0 EB       | MLTSB: | EX DE,HL     |
| 060D 110040   |        | LD   | DE,BUF0    | 06E1 29       | ADD    | HL,HL        |
| 0610 CD3106   |        | CALL | UP         | 06E2 381A     | JR     | C,MLS3       |
| 0613 ED530241 |        | LD   | (SAVE1),DE | 06E4 29       | ADD    | HL,HL        |
| 0617 110040   |        | LD   | DE,BUF1    | 06E5 3817     | JR     | C,MLS3       |
| 061A CD3106   |        | CALL | UP         | 06E7 29       | ADD    | HL,HL        |
| 061D ED530441 |        | LD   | (SAVE2),DE | 06E8 3814     | JR     | C,MLS3       |
| 0621 ED5B0241 |        | LD   | DE,(SAVE1) | 06EA 29       | ADD    | HL,HL        |
| 0625 CD2401   |        | CALL | STACK      | 06EB 3811     | JR     | C,MLS3       |
| 0628 ED5B0441 |        | LD   | DE,(SAVE2) | 06ED AF       | XOR    | A            |
| 062C CD2401   |        | CALL | STACK      | 06EE EB       | EX     | DE,HL        |
| 062F C1       |        | POP  | BC         | 06EF ED6F     | RLD    | DE,HL        |
| 0630 C9       |        | RET  |            | 06F1 EB       | LD     | DE,A         |
| 0631 AF       | UP:    | XOR  | A          | 06F2 FE0D     | MLS1:  | EX 0H        |
| 0632 D0220041 |        | LD   | (SAVE),IX  | 06F4 2002     | JR     | NZ,MLS2      |
| 0636 ED4B0041 |        | LD   | BC,(SAVE)  | 06F6 EB       | EX     | DE,HL        |
| 063A 21FF41   |        | LD   | HL,STK0    | 06F7 C9       | RET    |              |
| 063D ED42     |        | SBC  | HL,BC      | 06F8 09       | ADD    | HL,BC        |
| 063F 280C     |        | JR   | Z,UP1      | 06F9 3803     | JR     | C,MLS3       |
| 0641 D07E00   |        | LD   | A,(IX+0H)  | 06FB 3D       | DEC    | A            |
| 0644 12       |        | LD   | (DE),A     | 06FC 18F4     | JR     | MLS1         |
|               |        |      |            |               |        |              |

## 1/0プラザ

▶全国のネギのキライな人へ、インスタント・ラーメンのスープのもとに入っているネギの取り除き方をお教えします。めんが煮えたら、粉ネギを箸でかきとって、それかきとって、ネギがこぼれないように上手に落とします。すると、ネギだけが箸にのこに残ります。これでネギなしラーメンできあがり。しかし、カップラーメンのネギはどうにも取り除けません。だから知っているなら教えて！

(京都のLittle Twin Stars)



|               |        |      |           |               |       |              |
|---------------|--------|------|-----------|---------------|-------|--------------|
| 06FE 110707   | MLS3:  | LD   | DE,ERR9   | 07AF 3E30     | LD    | A,"0"        |
| 0701 001500   |        | CALL | MSG       | 07B1 D07700   | LD    | (IX+0H),A    |
| 0704 C32B00   |        | JP   | MAIN      | 07B4 C9       | RET   |              |
| 0707 20455252 | ERR9:  | DEFM | 'ERR 9'   | 07B5 18       | DEFB  | 24           |
| 0708 2039     |        |      |           | 07B6 C5       | PUSH  | BC           |
| 070D 00       |        | DEFB | 00H       | 07B7 110040   | LD    | DE,BUF0      |
| 070E 17       | DIU:   | DEFB | 23        | 07BA C03106   | CALL  | UP           |
| 070F C5       |        | PUSH | BC        | 07BD ED530241 | LD    | (SAVE1),DE   |
| 0710 010000   |        | LD   | BC,0H     | 07C1 110040   | LD    | DE,BUF1      |
| 0713 C07006   |        | CALL | TERM      | 07C4 C03106   | CALL  | UP           |
| 0716 ED530041 |        | LD   | (SAVE),DE | 07C7 2A0241   | LD    | HL,(SAVE1)   |
| 071A 7A       |        | LD   | A,D       | 07CA 1A       | LD    | A,(DE)       |
| 071B FE00     |        | CP   | 0H        | 07CB BE       | CP    | HL           |
| 071D 2015     |        | JR   | NZ,DIU1   | 07CC C2D007   | JP    | NZ,E03       |
| 071F 7B       |        | LD   | A,E       | 07CF FE00     | CP    | 0H           |
| 0720 FE00     |        | CP   | 0H        | 07D1 C0A007   | JP    | Z,E02        |
| 0722 2010     |        | JR   | NZ,DIU1   | 07D4 1B       | DEC   | DE           |
| 0724 112007   |        | LD   | DE,ERR7   | 07D5 2B       | DEC   | HL           |
| 0727 C01500   |        | CALL | MSG       | 07D6 18F2     | JR    | E01          |
| 072A C32B00   |        | JP   | MAIN      | 07D8 C09707   | CALL  | TRUE         |
| 072D 20455252 | ERR7:  | DEFM | 'ERR 7'   | 07DB C1       | POP   | BC           |
| 0731 2037     |        |      |           | 07DC C9       | RET   |              |
| 0733 00       |        | DEFB | 00H       | 07DD C0A607   | CALL  | FALSE        |
| 0734 3E0C     | DIU1:  | LD   | A,0CH     | 07E0 C1       | POP   | BC           |
| 0736 C08E07   |        | CALL | SHIFT     | 07E1 C9       | RET   |              |
| 0739 380C     |        | JR   | C,DIU4    | 07E2 19       | DEFB  | 25           |
| 073B AF       |        | XOR  | A         | 07E3 C07D06   | CALL  | TERM         |
| 073C ED52     | DIU2:  | SBC  | HL,DE     | 07E6 AF       | XOR   | A            |
| 073E 3806     |        | JR   | C,DIU3    | 07E7 EB       | EX    | DE,HL        |
| 0740 3E10     |        | LD   | A,10H     | 07E8 ED52     | SBC   | HL,DE        |
| 0742 80       |        | ADD  | A,B       | 07EA 3004     | JR    | NC,GT1       |
| 0743 47       |        | LD   | B,A       | 07EC C09707   | CALL  | TRUE         |
| 0744 18F6     |        | JR   | DIU2      | 07EF C9       | RET   |              |
| 0746 19       | DIU3:  | ADD  | HL,DE     | 07F0 C0A607   | GT1:  | CALL FALSE   |
| 0747 ED5B0041 | DIU4:  | LD   | DE,(SAVE) | 07F3 C9       | CALL  | RET          |
| 0748 3E08     |        | LD   | A,8H      | 07F4 1A       | LT:   | DEFB 26      |
| 074D C08E07   |        | CALL | SHIFT     | 07F5 C07D06   | CALL  | TERM         |
| 0750 3809     |        | JR   | C,DIU7    | 07F8 AF       | XOR   | A            |
| 0752 AF       |        | XOR  | A         | 07F9 ED52     | SBC   | HL,DE        |
| 0753 ED52     | DIU5:  | SBC  | HL,DE     | 07FB 3004     | JR    | NC,LT1       |
| 0755 3803     |        | JR   | C,DIU6    | 07FD C09707   | CALL  | TRUE         |
| 0757 04       |        | INC  | B         | 0800 C9       | RET   |              |
| 0758 18F9     |        | JR   | DIU5      | 0801 C0A607   | LT1:  | CALL FALSE   |
| 075A 19       | DIU6:  | ADD  | HL,DE     | 0804 C9       | RET   |              |
| 075D ED5B0041 | DIU7:  | LD   | DE,(SAVE) | 0805 1B       | IF:   | DEFB 27      |
| 075F 3E04     |        | LD   | A,4H      | 0806 C03202   | CALL  | ASCSD        |
| 0761 C08E07   |        | CALL | SHIFT     | 0809 ED5B0041 | LD    | DE,(SAVE)    |
| 0764 380C     |        | JR   | C,DIU10   | 080D AF       | XOR   | A            |
| 0766 AF       |        | XOR  | A         | 080E BA       | CP    | D            |
| 0767 ED52     | DIU8:  | SBC  | HL,DE     | 080F C0       | RET   | NZ           |
| 0769 3806     |        | JR   | C,DIU9    | 0810 BB       | CP    | E            |
| 076B 3E10     |        | LD   | A,10H     | 0811 C0       | RET   | NZ           |
| 076D 81       |        | ADD  | A,C       | 0812 03       | INC   | BC           |
| 076E 4F       |        | LD   | C,A       | 0813 C0A802   | CALL  | READ         |
| 076F 18F6     |        | JR   | DIU8      | 0816 FE1C     | CP    | 28           |
| 0771 19       | DIU9:  | ADD  | HL,DE     | 0818 C8       | RET   | Z            |
| 0772 ED5B0041 | DIU10: | LD   | DE,(SAVE) | 0819 FE1D     | CP    | 29           |
| 0776 AF       |        | XOR  | A         | 081B C9       | RET   | Z            |
| 0777 ED52     | DIU11: | SBC  | HL,DE     | 081C FEFF     | CP    | FFH          |
| 0779 3803     |        | JR   | C,DIU12   | 081E 20F2     | JR    | NZ,IF1       |
| 077B 0C       |        | INC  | C         | 0820 112900   | LD    | DE,ERR5      |
| 077C 18F9     |        | JR   | DIU11     | 0823 C01500   | CALL  | MSG          |
| 077E 19       | DIU12: | ADD  | HL,DE     | 0826 C32B00   | JP    | MAIN         |
| 077F 220041   |        | LD   | (SAVE),HL | 0829 20455252 | ERR5: | DEFM 'ERR 5' |
| 0782 C05A02   |        | CALL | SDASC     | 082D 2035     |       |              |
| 0785 ED430041 |        | LD   | (SAVE),BC | 082F 00       | DEFB  | 00H          |
| 0789 C05A02   |        | CALL | SDASC     | 0830 1C       | DEFB  | 28           |
| 078C C1       |        | POP  | BC        | 0831 03       | INC   | BC           |
| 0790 C9       | SHIFT: | EX   | DE,HL     | 0832 C0A802   | CALL  | READ         |
| 0792 EB       |        | EX   | HL,HL     | 0835 FE1D     | CP    | 29           |
| 0794 29       | SH1:   | ADD  | HL,HL     | 0837 C8       | RET   | Z            |
| 0796 3803     |        | JR   | C,SH2     | 0838 FEFF     | CP    | FFH          |
| 0799 3D       |        | DEC  | A         | 083A 20F5     | JR    | NZ,ELS1      |
| 079B 20FA     |        | JR   | NZ,SH1    | 083C C32008   | JP    | ERR          |
| 079E EB       | SH2:   | EX   | DE,HL     | 083F 1D       | THEN: | DEFB 29      |
| 079F C9       |        | RET  |           | 0840 C9       | RET   |              |
| 0799 D023     | TRUE:  | INC  | IX        | 0841 1E       | F,IF: | DEFB 30      |
| 079B D045     |        | LD   | A,0DH     | 0842 C03202   | CALL  | ASCSD        |
| 079E D07700   |        | LD   | (IX+0H),A | 0845 ED5B0041 | LD    | DE,(SAVE)    |
| 0799 D023     |        | INC  | IX        | 0849 AF       | XOR   | A            |
| 07A0 3E31     |        | LD   | A,"1"     | 084A BA       | CP    | D            |
| 07A2 D07700   |        | LD   | (IX+0H),A | 084B 20C5     | JR    | NZ,IF1       |
| 07A5 C9       |        | RET  |           | 084D BB       | CP    | E            |
| 07A6 D023     | FALSE: | INC  | IX        | 084E 20C2     | JR    | NZ,IF1       |
| 07A8 3E0D     |        | LD   | A,0DH     | 0850 C9       | RET   |              |
| 07AA D07700   |        | LD   | (IX+0H),A | 0851 1F       | END.: | DEFB 31      |
| 07AD D023     |        | INC  | IX        | 0852 C03202   | CALL  | ASCSD        |



## FAST アセンブル・リスト

|      |          |      |             |      |          |      |            |             |
|------|----------|------|-------------|------|----------|------|------------|-------------|
| 0055 | ED5B0041 | LD   | DE,(SAVE)   | 0900 | D023     | INC  | IX         | IX+0H), "1" |
| 0059 | AF       | XOR  | A           | 090F | D0360031 | LD   | CALL       | MULT+1      |
| 005A | BA       | CP   | D           | 0913 | D0B906   | LD   | CALL       | ASCDC       |
| 005B | C0       | RET  | NZ          | 0916 | C0E701   | LD   | HL,(SAVE)  |             |
| 005C | B8       | CP   | E           | 0919 | 2A0041   | LD   | POP        | DE          |
| 005D | C8       | RET  | NZ          | 091C | D1       | LD   | ADD        | HL,DE       |
| 005E | 08       | DEC  | BC          | 091D | 19       | LD   | LD         | (DATAP),HL  |
| 005F | 08       | DEC  | BC          | 091E | 220E41   | RET  | DEFB       | 39/         |
| 0060 | 08       | DEC  | BC          | 0921 | C9       | LD   | DE,BUF0    |             |
| 0061 | CDAB02   | CALL | READ        | 0922 | 27       | LD   | HL,(SAVE1) |             |
| 0064 | FE20     | CP   | 32          | 0923 | 110040   | LD   | A,(HL),A   |             |
| 0066 | C8       | RET  | Z           | 0926 | 2A0241   | LD   | LD         | (DE),A      |
| 0067 | FEFF     | CP   | FFH         | 0929 | 7E       | CP   | 20H        |             |
| 0069 | 20F4     | JR   | NZ,END1     | 092A | 12       | JR   | C,CL2      |             |
| 006B | C32008   | JP   | ERR         | 092B | FE20     | INC  | HL         |             |
| 006E | 28       | DEFB | 32          | 092D | 3804     | INC  | DE         |             |
| 006F | C9       | RET  |             | 092F | 23       | JR   | CL1        |             |
| 0070 | 21       | DEFB | 33          | 0930 | 13       | LD   | CALL       | STACK       |
| 0071 | CD7D06   | CALL | TERM        | 0931 | 18F6     | RET  | DEFB       | 40          |
| 0074 | EB       | EX   | DE,HL       | 0933 | CD2401   | LD   | HL,(SAVE1) |             |
| 0075 | FD7301   | LD   | (IV+1H),E   | 0936 | C9       | LD   | A,(IX+0H)  |             |
| 0078 | FD7202   | LD   | (IV+2H),D   | 0937 | 28       | CP   | 20H        |             |
| 007B | FD7503   | LD   | (IV+3H),L   | 0938 | 2A0241   | DEC  | IX         |             |
| 007E | FD7404   | LD   | (IV+4H),H   | 093B | D07E00   | RET  | C          |             |
| 0081 | FD23     | INC  | IV          | 093E | 77       | INC  | HL         |             |
| 0083 | FD23     | INC  | IV          | 093F | FE20     | JR   | CS1        |             |
| 0085 | FD23     | INC  | IV          | 0941 | D02B     | LD   | DEFB       | 41          |
| 0087 | FD23     | INC  | IV          | 0943 | D8       | CALL | ASCDC      |             |
| 0089 | C9       | RET  |             | 0944 | 23       | CALL | SDASC      |             |
| 008A | 22       | DEFB | 34          | 0945 | 18F4     | RET  | DEFB       | 42          |
| 008B | FD6600   | LD   | H,(IV-0H)   | 0947 | 29       | LD   | A,16H      |             |
| 008E | FD6EFF   | LD   | L,(IV-1H)   | 0948 | CD3202   | CALL | PRNT       |             |
| 0091 | FD56FE   | LD   | D,(IV-2H)   | 0948 | CD5A02   | RET  | DEFB       | 43          |
| 0094 | FD5EFD   | LD   | E,(IV-3H)   | 094E | C9       | LD   | A,15H      |             |
| 0097 | 23       | INC  | HL          | 094F | 2A       | CALL | PRNT       |             |
| 0098 | FD7400   | LD   | (IV-0H),H   | 0950 | 3E16     | RET  | DEFB       | 40          |
| 009B | FD75FF   | LD   | (IV-1H),L   | 0952 | CD1200   | LD   | DEFB       | 41          |
| 009E | AF       | XOR  | A           | 0955 | C9       | CALL | ASCDC      |             |
| 009F | ED52     | SBC  | HL,DE       | 0956 | 28       | RET  | DEFB       | 42          |
| 00A1 | 3809     | JR   | C,LP1       | 0957 | 3E15     | LD   | A,15H      |             |
| 00A3 | FD2B     | DEC  | IV          | 0959 | CD1200   | CALL | PRNT       |             |
| 00A5 | FD2B     | DEC  | IV          | 095C | C9       | RET  | DEFB       | 43          |
| 00A7 | FD2B     | DEC  | IV          | 095D | FF       | LD   | DEFB       | 44          |
| 00A9 | FD2B     | DEC  | IV          | 095E |          | CALL | ASCDC      |             |
| 00AB | C9       | RET  |             | 095E |          | CALL | SDASC      |             |
| 00AC | 08       | DEC  | BC          | 095E |          | RET  | DEFB       | 45          |
| 00AD | 08       | DEC  | BC          | 095E | 5B       | LD   | DEFB       | 46          |
| 00AE | 08       | DEC  | BC          | 095F | 0D       | DEFB | 00H        |             |
| 00AF | CDAB02   | CALL | READ        | 0960 | 4403     | DEFW | EDIT       |             |
| 00B2 | FE21     | CP   | 33          | 0962 | 2E       | DEFM | " "        |             |
| 00B4 | C8       | RET  | Z           | 0963 | 0D       | DEFB | 00H        |             |
| 00B5 | FEFF     | CP   | FFH         | 0964 | 0004     | DEFW | PRINT      |             |
| 00B7 | 20F4     | JR   | NZ,LP2      | 0966 | 535043   | DEFM | "SPC"      |             |
| 00B9 | C32008   | JP   | ERR         | 0969 | 0D       | DEFB | 00H        |             |
| 00BC | 23       | DEFB | 35          | 096A | 2204     | DEFB | SPC        |             |
| 00BD | FD6600   | LD   | H,(IV-0H)   | 096C | 4C46     | DEFM | "LF"       |             |
| 00C0 | FD6EFF   | LD   | L,(IV-1H)   | 096E | 0D       | DEFB | 00H        |             |
| 00C3 | 220041   | LD   | (SAVE),HL   | 096F | 2704     | DEFM | LF         |             |
| 00C6 | CD5A02   | CALL | SDASC       | 0971 | 564152   | DEFM | "VAR"      |             |
| 00C9 | C9       | RET  |             | 0974 | 0D       | DEFB | 00H        |             |
| 00CA | 24       | DEFB | 36          | 0975 | 2084     | DEFW | VAR        |             |
| 00CB | FD66FE   | LD   | H,(IV-2H)   | 0977 | 415259   | DEFM | "ARY"      |             |
| 00CE | FD6EFD   | LD   | L,(IV-3H)   | 097A | 0D       | DEFB | 00H        |             |
| 00D1 | 18F0     | JR   | I1          | 097B | 3A04     | DEFW | ARRARV     |             |
| 00D3 | 25       | DEFB | 37          | 097D | 53544B   | DEFM | "STK"      |             |
| 00D4 | CD7704   | CALL | URDY        | 0980 | 0D       | DEFB | 00H        |             |
| 00D7 | 3EF4     | LD   | A,F4H       | 0981 | A204     | DEFW | STK        |             |
| 00D9 | 12       | LD   | (DE),A      | 0983 | 4C495354 | DEFM | "LIST"     |             |
| 00DA | 211000   | LD   | HL,10H      | 0987 | 0D       | DEFB | 00H        |             |
| 00DB | 000D     | ADD  | HL,DE       | 0988 | F904     | DEFW | LIST       |             |
| 00DE | 220E41   | LD   | (DATAP),HL  | 098A | 44       | DEFM | "D"        |             |
| 00E1 | C3       | RET  |             | 098B | 0D       | DEFB | 00H        |             |
| 00E2 | 26       | DEFB | 38          | 098C | 9805     | DEFW | DIG        |             |
| 00E3 | CD7704   | CALL | URDY        | 098E | 5344     | DEFM | "SD"       |             |
| 00E6 | ED530A41 | LD   | (SAVE5),DE  | 0990 | 0D       | DEFB | 00H        |             |
| 00EA | 116804   | LD   | DE,MSG3     | 0991 | A805     | DEFW | SDIG       |             |
| 00ED | CD1500   | CALL | MSG         | 0993 | 24       | DEFM | "#"        |             |
| 00F0 | 110040   | LD   | DE,BUF0     | 0994 | 0D       | DEFB | 00H        |             |
| 00F3 | CDAD00   | CALL | KEVIN       | 0995 | A805     | DEFW | HEX        |             |
| 00F6 | CD2401   | CALL | STACK       | 0997 | 5324     | DEFM | "\$#"      |             |
| 00F9 | ED5B0A41 | LD   | DE,(SAVE5)  | 0999 | 0D       | DEFB | 00H        |             |
| 00FD | 3EF5     | LD   | A,F5H       | 099A | B805     | DEFW | SHEX       |             |
| 00FF | 12       | LD   | (DE),A      | 099C | 3F       | DEFM | "?"        |             |
| 0900 | 05       | PUSH | D           | 099D | 0D       | DEFB | 00H        |             |
| 0901 | D023     | INC  | IX          | 099E | B805     | DEFW | INPUT      |             |
| 0903 | CD36000D | LD   | (IX+0H),00H | 09A0 | 40       | DEFM | "2"        |             |
| 0907 | D023     | INC  | IX          | 09A1 | 0D       | DEFB | 00H        |             |
| 0909 | CD360036 | LD   | (IX+0H),"6" | 09A2 | C505     | DEFW | LOAD       |             |

トおうおう、旭屋書店AペーJ店におた男の2人連れ何わめいてんわん。MZが、ゲームマシンやと、(ちびっとおとうとたりて)。うるせいお、おたはな、このうMZ 80Kを、おされてから。気がたつてんのや、カウの広告は、MZ-80Kをきて、はみこにされてしうあかんは、  
シャープのおうさん、MZ 80Kを復して、れが帰るにMZ 30Cなんか、いんでまぐえ  
(アチンチMZ-80Cかん)

|               |      |        |               |        |         |
|---------------|------|--------|---------------|--------|---------|
| 09A4 21       | DEFM | '11'   | 09EF 3F08     | DEFW   | THEN    |
| 09A5 00       | DEFB | 00H    | 09F1 462E4946 | DEFM   | 'F.IF'  |
| 09A6 0405     | DEFW | STORE  | 09F5 00       | DEFB   | 00H     |
| 09A8 43C5C2   | DEFM | 'CLR'  | 09F6 4108     | DEFW   | F.IF    |
| 09AB 00       | DEFB | 00H    | 09F8 454E44   | DEFM   | 'END'   |
| 09AC E905     | DEFW | CLR    | 09FB 00       | DEFB   | 00H     |
| 09AE 445550   | DEFM | 'DUP'  | 09FC 5108     | DEFW   | END.    |
| 09B1 00       | DEFB | 00H    | 09FE 42454749 | DEFM   | 'BEGIN' |
| 09B2 EF05     | DEFW | DUP    | 0A02 4E       |        |         |
| 09B4 53574150 | DEFM | 'SWAP' | 0A03 00       | DEFB   | 00H     |
| 09B8 00       | DEFB | 00H    | 0A04 6E08     | DEFW   | BEGIN   |
| 09B9 0806     | DEFW | SWAP   | 0A06 444F     | DEFM   | 'DO'    |
| 09BB 44524F50 | DEFM | 'DROP' | 0A08 00       | DEFB   | 00H     |
| 09BF 00       | DEFB | 00H    | 0A09 7008     | DEFW   | DO      |
| 09C0 5006     | DEFW | DROP   | 0A0B 4C4F4F50 | DEFM   | 'LOOP'  |
| 09C2 28       | DEFB | '+'    | 0A0F 00       | DEFB   | 00H     |
| 09C3 00       | DEFB | 00H    | 0A10 8A08     | DEFW   | LOOP    |
| 09C4 8806     | DEFW | PLUS   | 0A12 49       | DEFM   | 'I'     |
| 09C6 20       | DEFM | '-'    | 0A13 00       | DEFB   | 00H     |
| 09C7 00       | DEFB | 00H    | 0A14 BC08     | DEFW   | I.      |
| 09C8 9706     | DEFW | MINUS  | 0A16 4A       | DEFM   | 'J'     |
| 09CA 2A       | DEFM | '*'    | 0A17 00       | DEFB   | 00H     |
| 09CB 00       | DEFB | 00H    | 0A18 CA08     | DEFW   | J.      |
| 09CC 8806     | DEFW | MULT   | 0A1A 43564152 | DEFM   | 'CUR'   |
| 09CE 2F       | DEFB | ///    | 0A1E 00       | DEFB   | 00H     |
| 09CF 00       | DEFB | 00H    | 0A1F D308     | DEFW   | CUR     |
| 09D0 0E07     | DEFW | DIV    | 0A21 43415259 | DEFM   | 'CARV'  |
| 09D2 3D       | DEFM | '='    | 0A25 00       | DEFB   | 00H     |
| 09D3 00       | DEFB | 00H    | 0A28 E208     | DEFW   | CARV    |
| 09D4 B507     | DEFW | EQ     | 0A2A 4340     | DEFM   | 'CA'    |
| 09D6 3E       | DEFB | '>'    | 0A2B 2209     | DEFB   | 00H     |
| 09D7 00       | DEFB | 00H    | 0A2D 4321     | DEFW   | CLOAD   |
| 09D8 E207     | DEFW | GT     | 0A2F 00       | DEFM   | 'C'     |
| 09DA 3C       | DEFM | '<'    | 0A30 3709     | DEFB   | 00H     |
| 09DB 00       | DEFB | 00H    | 0A32 38       | DEFW   | CSTORE  |
| 09DC F407     | DEFW | LT     | 0A33 00       | DEFM   | ' '     |
| 09DE 4946     | DEFM | 'IF'   | 0A34 4709     | DEFB   | 00H     |
| 09E0 00       | DEFB | 00H    | 0A36 434840   | DEFW   | REG     |
| 09E1 0508     | DEFW | IF     | 0A39 00       | DEFM   | 'CHM'   |
| 09E3 454C5345 | DEFM | 'ELSE' | 0A3A 4F09     | DEFB   | 00H     |
| 09E7 00       | DEFB | 00H    | 0A3C 4840     | DEFW   | CHM     |
| 09E8 3008     | DEFW | ELSE   | 0A3E 00       | DEFM   | 'HN'    |
| 09EA 5448454E | DEFM | 'THEN' | 0A3F 5609     | DEFB   | 00H     |
| 09EE 00       | DEFB | 00H    | 0A41          | DEFW   | HN      |
|               |      |        |               | NAME1: | END     |

## FAST ラベル・テーブル

|             |             |            |             |             |
|-------------|-------------|------------|-------------|-------------|
| AD0 01FE    | AD1 01ED    | AD2 0205   | AD3 0222    | AD4 0139    |
| AD2 0148    | AD3 0154    | AD4 0156   | AD5 016E    | AD6 043A    |
| ARYSET 029B | AS1 01A3    | AS2 01A9   | ASCOC 01E7  | ASCHEX 043A |
| BCCSD 0232  | ASD1 0243   | ASTK 019A  | BELL 085E   | BELL 085E   |
| BRKEY 081E  | BUF0 4000   | BUF1 4000  | CARY 08E2   | CARYST 028B |
| CHM 094F    | CL1 0929    | CL2 0933   | CLOAD 0922  | CLR 05E9    |
| CS1 093B    | CSTORE 0937 | CURR 08D3  | DACN 08CE   | DATAP 410E  |
| DCASC 01AD  | DCD1 01DC   | DCD2 01E3  | DCDV 01D9   | DIG 0598    |
| DIV 070E    | DIV1 0734   | DIV10 0772 | DIV11 0777  | DIV12 077E  |
| DIV2 073C   | DIV3 0746   | DIV4 0747  | DIV5 0753   | DIV6 075A   |
| DIV7 075B   | DIV8 0767   | DIV9 0771  | DO 0870     | DR1 0666    |
| DR2 0674    | DROP 065D   | DUP 05EF   | DUP1 05FC   | DUP2 0686   |
| ED1 0383    | ED2 039E    | ED3 03A5   | ED4 03AE    | ED5 03B1    |
| ED6 03BB    | ED7 03C1    | ED8 03FE   | ED9 0402    | EDIT 0344   |
| ELS1 0931   | ELSE 08D1   | END 0851   | END1 085F   | ED 0785     |
| E01 07CA    | E02 07D8    | E03 07D0   | ERR 0820    | ERR1 0088   |
| ERR2 0177   | ERR3 0228   | ERR4 0470  | ERR5 0829   | ERR6 0656   |
| ERR7 072D   | ERR8 0681   | ERR9 0707  | F.IF 0841   | FALSE 0796  |
| GT 07E2     | GT1 07F0    | HEX 05A8   | HEXASC 017E | HM 0956     |
| I. 08BC     | I1 08C3     | IF 0805    | IF1 0812    | INIT 0000   |
| INPUT 05B8  | J. 08CA     | KEY 09B3   | KEVIN 00AD  | KV1 00BB    |
| KV2 00CA    | KV3 00D4    | LETNL 0006 | LF 0427     | LIST 04F9   |
| LOAD 05C5   | LOOP 08BA   | LP1 08AC   | LP2 08AD    | LST1 0500   |
| LST2 0515   | LST3 0525   | LST4 052F  | LST5 053B   | LST6 0547   |
| LST7 0553   | LST8 055F   | LT 07F4    | LT1 0801    | MAIN 082B   |
| MINUS 0697  | MLS1 06F2   | MLS2 06F9  | MLS3 06FE   | MLTSB 06E0  |
| MN1 0948    | MN2 0055    | MN3 005C   | MN4 0065    | MN5 006E    |
| MN6 0077    | MN7 0080    | MNTOR 1260 | MN1 06A8    | MSG 0015    |
| MSG0 008F   | MSG1 03EF   | MSG10 05BF | MSG2 049A   | MSG3 0468   |
| MSG4 04F2   | MSG5 0566   | MSG6 056E  | MSG7 0576   | MSG8 057E   |
| MSG9 0586   | MULT 0688   | NAME0 095E | NAME1 0A3F  | NAMEP 4112  |
| NUM 4110    | OBJP 410C   | PLUS 068B  | PR1 0416    | PR2 041C    |
| PRINT 040D  | PRNT 0012   | PRNTS 000C | READ 02A8   | REG 0947    |
| RESURD 0284 | RET0 4AFF   | RETP 095D  | RUN 02AF    | RUN1 02E3   |
| RUN10 031F  | RUN11 0324  | RUN2 02BA  | RUN3 02DB   | RUN4 02E9   |
| RUN5 02F2   | RUN6 02FB   | RUN7 030A  | RUN8 0300   | RUN9 0315   |
| SAUE 4100   | SAUE1 4102  | SAUE2 4104 | SAUE3 4106  | SAUE4 4108  |
| SAUE5 410A  | SCH1 00E9   | SCH2 00FE  | SCH3 010A   | SCH4 0112   |
| SCH5 011E   | SOR1 026D   | SORAC 025A | SDIG 05A0   | SEARCH 00DF |
| SH1 078F    | SH2 0795    | SHEX 05B0  | SHIFT 078E  | SPC 0422    |
| STACK 0124  | STACK1 0126 | STK 04A2   | STK0 41FF   | STK1 04BF   |
| STK2 04CD   | STK3 0408   | STK4 04ED  | STOP 02CC   | STOP1 02D5  |
| STORE 05D4  | SWAP 0608   | TERM 067D  | THEN 083F   | TRUE 0797   |
| UP 0631     | UP1 064D    | VAR 042C   | VARSET 0286 | UDY 0477    |

クワイン・マクラスキー

# Quine McCluskey 法による

# 論理回路の最適設計

## MZ-80 BASIC

河 西 朝 雄

与えられた入出力条件を満足する論理回路を設計する場合、多くの設計者はカルノー図などで回路の簡単化を図っているようです。しかし、このカルノー図は使い方に慣れないとなかなかうまく使えないようです。

ここに紹介するのは Quine McCluskey 法という、機械的手法を使ったマイコンによる論理回路の最適設計法で、これを使えば入出力条件をマイコンに入力するだけで簡単に答えを導き出せます。

## Quine McCluskey法とは

さっそく 3 変数の論理式の簡単化を例にとって説明します。マイコン処理の点から  $\bar{A} \rightarrow A0$ 、 $A \rightarrow A1$  という記号に置き換えています。

### 〈手順 1〉

与えられた真理値表(表 1)から出力“1”の項を抽出します(これらを基本積と呼びます)。このとき入力変数の“1”の個数に応じたグループ分けをします(図 1 の STEP 1)。

### 〈手順 2〉

STEP 1 の隣り合うグループ間で、すべての組み合わせについて圧縮を行ない、圧縮が行なわれた項には  $\vee$  印をつけます。圧縮とは  $A0B0C0 + A1B0C0 = (A0 + A1) B0C0 = B0C0$  とすることです。

以下、STEP 2 以降 STEP 1 と同様な処理をして隣接項が圧縮できなくなるまで行ないます。この例では STEP 2 で終了しています。

表 1 真理値表

| 入カ |   |   | 出力 |
|----|---|---|----|
| A  | B | C |    |
| 0  | 0 | 0 | 1  |
| 0  | 0 | 1 | 1  |
| 0  | 1 | 0 | 0  |
| 0  | 1 | 1 | 1  |
| 1  | 0 | 0 | 1  |
| 1  | 0 | 1 | 0  |
| 1  | 1 | 0 | 0  |
| 1  | 1 | 1 | 0  |

図 1 圧縮過程

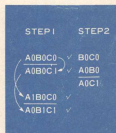


表 2 Quine 表 1

| 基本積  | A0B0C0 | A0B0C1 | A1B0C0 | A0B1C1 |
|------|--------|--------|--------|--------|
| B0C0 | *      |        |        |        |
| A0B0 | *      | *      |        |        |
| A0C1 |        | *      | *      | *      |

### 〈手順 3〉

各 STEP で  $\vee$  印のついていない項を抽出します。これを素項と呼びます。

### 〈手順 4〉

素項を縦、基本積を横にとった Quine 表 1 を作り、各素項が各基本積に含まれるか否かを調べ、含まれるところには  $*$  印をつけます(表 2)。

### 〈手順 5〉

各基本積ごと縦列を見ていき、 $*$  印が 1 つのところに注目します。この  $*$  印を左にたどったところにある素項を必須素項といい、求める論理式に必ず含まれなければなりません。

### 〈手順 6〉

こんどは逆に必須素項の行を右にたどり、 $*$  印がつかっている基本積を消去していき、こうして残った基本積と必須素項以外の素項とで新たに Quine 表 2 を作ります(表 3)。

もし基本積が残っている場合は、残った基本積をすべてカバーするように最小の組み合わせで素項を Quine 表 2 から選び、必須素項との論理和をとったものが求める論理式です。

この例では必須素項からすべての基本積がカバーされるので、求める論理式は  $B0C0 + A0C1$ 、つまり  $\bar{B}\bar{C} + \bar{A}C$  となります。

## プログラムの説明

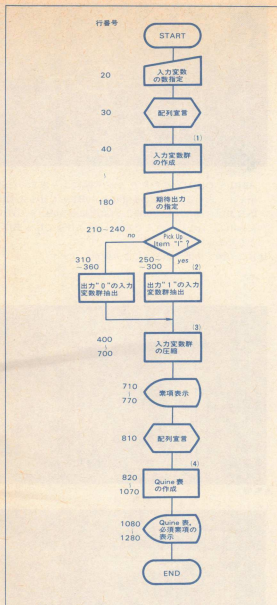
プログラムは前述の手順 1 ~ 手順 6 に従っているので、プログラムの重要なところだけ説明します。また、プログラムのフローチャートを図 2 および図 3 に示します。

### ① 行番号 40 ~ 180

ここでは入力条件を真理値表のとおりに表示し、期待出力を入力するところです。ただし、マイコンの処理



図2 フローチャート



が楽になるように入力A, B, Cが0, 0, 0ならA0B0C0と表わすようにしています。

- 行番号140のCHRS (65+K) によってA, B, C…の文字が決まります。
- 行番号120~130によりA, B, C…の後に続く文字が“0”か“1”かが決まります。
- ②行番号250~300  
ここは手順1に相当します。
- 行番号270のF2 (J, 0) <> Iにより“1”の個数に応じたグループ分けがなされます。F2 (J, 0) には各入力変数群における“1”の数が入っています。
- ③行番号400~700  
ここは手順2~3に相当するところで、このプログラムの中心です、図3のフローチャートに詳しく示します。
- 行番号430~540では比較したい入力変数をそれぞれAIS

図3 (3)のフローチャート

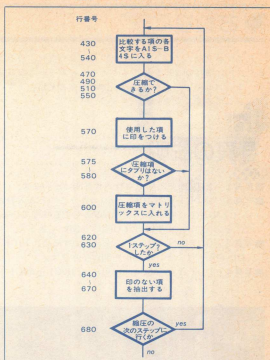
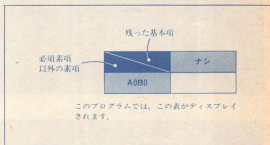


表3 Quine表2



→ A4S, B1S → B4S に代入し、比較のための準備をしています。

- 行番号570で圧縮に使用した項に×をつけています。
- 行番号600で圧縮項をZS (K, C) に代入しています。
- 行番号650で×印のついていない項をVS(R)に加えていきます。
- 行番号690でB, Cの内容を入れ替えているのは、圧縮項を入れるマトリックスを2組に節約したためです。
- ④行番号820~1070  
ここは手順4~6に相当します。
- 行番号820~890で、素項と基本積の包含関係調べ、良いようにVS(I) に入っている素項の文字をABC順にAS(I, E)に代入しています。
- 行番号900~1030で素項の文字と基本積との包含関係調べ、対応する場所のマトリックスHS (K, I) に\*を入れています。
- 行番号1040~1070で必須項を含む基本積を消去しています。
- Y (I) に必須項のマトリックス上の位置が示されています。



はそれがない、以上2点です。なお、小生6月号のFORMのメモリダンパ・リストを打ち込みましたが、裏面代入文の+(加算)と-(減算)の解釈ができます。PLAYボタンを押せとの表示がコンパイル中に出てきます。打ち込みエラーはない筈だと思っていますが、本当にFORMのメモリダンパ・リストで正しく実行するでしょうか、敬儀メモリダンパ・リストの方が最終的なリストです。8月号のFORMチェック・サムでもう一度チェックしてみてください。一編一



## おわりに

このプログラムでは入力数が9以上になったり、各STEPの圧縮項が256を超えるメモリ・エラーとなります。またスピードの点でも改良の余地があると思いますので改良してみてください。

## 写真の説明

- 写真1 RUNすると入力変数の数を聞いています。
- 写真2 INPUT LOGICを表示(つまりこのとき入力A、B、C、Dが0、0、0、0であることを意味している)し、そのときのOUTPUT LOGICを聞いてきます。
- 写真3 OUTPUT LOGICを全部入力すると、PICK UP項が「1」か「0」かを聞いてきます。
- 写真4 OUT Y = B0D0 + A0D0 + B0C1 + A0C1 +

写真 1

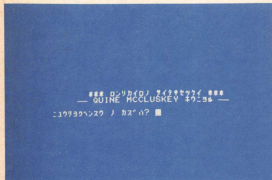


写真 2

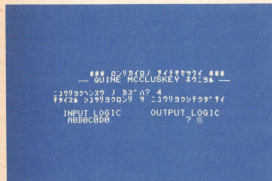


写真 4

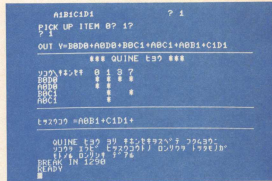
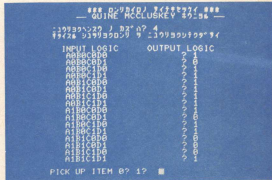
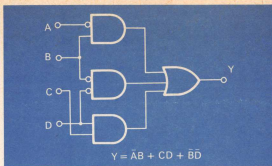


写真 3



実際の回路



A0B1 + C1D1と得られたのが圧縮により求めた素項です。求める論理式は必須項のA0B1 + C1D1とQUINE表から得られるB0D0との論理和でA0B1 + C1D1 + B0D0、おなじみの式で表わせば、 $AB + CD + BD$ となります。

注) この例で結果がでるのに2分弱かかります。

## BOOK GUIDE

本書は現在マイコン・コンサルタントとして活躍中の矢野博一郎氏が「THE FIFTH WEST COAST - COMPUTER FAIR」で得た情報をもとにアメリカのマイコン事情を軽いつつまで書いている。

冒頭にあるように、読者としては「これからマイコンをやりたい人」、「日本のマイコンをもった人」、「アメリカのマイコンを知りたい人」、「アメリカと日本のマイコンの違いを知りたい人」を想定して書いたもの

## 青い目のマイコン

矢野博一郎著

で気楽に読める。内容としては、ビット・マイコンからワン・ボードまで、周辺機器などのハードウェアの話から、DOS、プログラミング実践、ユーティリティなどのソフトウェアの話を中心に述べられており、マイコンの本、雑誌などについても紹介している。

青い目のマイコン  
(定価) ¥1,200  
(発売元) 丸善

## 青い目のマイコン

矢野博一郎著



## 論理回路の最適設計プログラム

```

10 PRINT"E":TAB(7); "*** ロンカイロ ジヤキセツタイ ***":CLR
15 PRINTTAB(5); "— QUINE MCCUSKEY おうこふ —"
20 PRINT:INPUT"ニューロヨクハンスウ ノ カス? ":N:N1=2+N-1:NN=N
30 DIM%(N1),F(N-1),F1(255,1),F2(255,1),Z(255),Y$(N1),U$(255),Z1$(N
40 REM ニュロヨクハンスウカン ノ サツセイ
50 PRINT"キヤスル シュツリョクロンリ ヲ ニュロヨクシナクサ"サイ"
55 PRINT:PRINTTAB(2); "INPUT LOGIC":TAB(18); "OUTPUT LOGIC"
60 FOR I=0 TO N-1
70 F(I)=INT(2+(N-I-1))
80 NEXT I
90 FOR I=0 TO N1
100 A=I
110 FOR J=0 TO N-1
120 IF A=F(J) THEN F$="1":F2(I,0)=F2(I,0)+1:A=A-F(J):GOTO 140
130 F$="0"
140 X$(I)=X$(I)+CHR$(65+J)+F$
150 NEXT J
160 PRINTTAB(3);X$(I);
170 PRINTTAB(24);:INPUTY$(I)
180 NEXT I
200 REM キセツセキ PICK UP
210 PRINT:INPUT"PICK UP ITEM 0? 1? ":Q
220 IF Q=0 GOTO 310
230 IF Q=1 GOTO 250
240 GOTO 210
250 FOR I=0 TO N
260 FOR J=0 TO N1
270 IF (Y$(J)="0")+ (F2(J,0)<>I) GOTO 300
280 Z$(S,0)=X$(J):F1(S,0)=F2(J,0):S=S+1
290 Z1$(S1)=X$(J):S1=S1+1
300 NEXT J,I:GOTO 390
310 FOR I=0 TO N
320 FOR J=0 TO N1
330 IF (Y$(J)="1")+ (F2(J,0)<>I) GOTO 360
340 Z$(S,0)=X$(J):F1(S,0)=F2(J,0):S=S+1
350 Z1$(S1)=X$(J):S1=S1+1
360 NEXT J,I
390 B=0:C=1
400 REM リンセツコ ノ アツシク
410 FOR I=0 TO S-2
420 FOR J=0 TO NN-1
430 A1$=MID$(Z$(I,B),2*J+1,2)
440 N2=2*(NN-J-1)
450 A2$=LEFT$(Z$(I,B),2*J)+RIGHT$(Z$(I,B),N2)
460 FOR L=I+1 TO S-1
470 IF F1(L,B)<>F1(I,B)+1 GOTO 560
480 B1$=MID$(Z$(L,B),2*J+1,2)
490 IF A1$=B1$ GOTO 560
500 B2$=LEFT$(Z$(L,B),2*J)+RIGHT$(Z$(L,B),N2)
510 IF A2$=B2$ GOTO 530
520 GOTO 560
530 A3$=LEFT$(A1$,1):A4$=RIGHT$(A1$,1)
540 B3$=LEFT$(B1$,1):B4$=RIGHT$(B1$,1)
550 IF (VAL(A4$)<>VAL(B4$))*(A3$=B3$) GOTO 570
560 NEXT L:GOTO 620
570 Z(I)=1:Z(L)=1
575 FOR K=0 TO F-1
580 IF A2$=Z$(K,C) GOTO 620
590 NEXT K
600 Z$(F,C)=A2$:F1(F,C)=F1(I,B)
610 F=F+1:F1=1
620 NEXT J
630 NEXT I
640 FOR I=0 TO S-1
650 IF (Z(I)=0)+(S=1) THEN U$(R)=Z$(I,B):R=R+1
660 Z(I)=0
670 NEXT I
680 IF(F1=0)+(NN=1)GOTO 710
690 S=F:F=0:F1=0:T=B=C:T=NN:NN=1
700 GOTO 400

```



Mは、2114のC-MOS型で電池でバックアップし疑似ROM?として使うことです。モータから作る人は別に簡単なDMA(手動)装置を作り、それから、C-MOS RAMへ書き込んで(モータを)…。しかし、6809CPUはすごいですね、もっと6809がなくなれば、CPUは6809にすべきでしょう(6809に憧れるZ80愛好家より)

```

710 FOR I=0 TO R-1
720 IF I=R-1 THEN U$=U$+U$(I):GOTO 750
730 U$=U$+U$(I)+"+"
740 NEXT I
750 IF Q=1 THEN PRINT:PRINT"OUT V=";U$:GOTO 800
760 PRINTTAB(4);"_"
770 PRINT"OUT V=";U$
800 REM QUINE ヒヨウ :GOSUB 1500
805 PRINT:PRINT"Q";TAB(10);"*** QUINE ヒヨウ ***":PRINT:PRINT"ソコハキホンセキ";
810 DIM H$(R,S1),A$(R,N),B$(N),Y(R)
820 FOR I=0 TO R-1
830 FOR J=0 TO N-1
840 E$=MID$(U$(I),2*J+1,1)
850 IF E$="" GOTO 890
860 E=ASC(E$)-65
870 A$(I,E)=MID$(U$(I),2*J+1,2)
880 NEXT J
890 NEXT I
900 FOR I=0 TO S1-1
910 FOR J=0 TO N-1
920 B$(J)=MID$(Z1$(I),2*J+1,2)
930 NEXT J
940 FOR K=0 TO R-1
950 FOR L=0 TO N-1
960 IF (A$(K,L)="" )+(A$(K,L)=B$(L)) GOTO 980
970 GOTO 1000
980 NEXT L
990 H$(K,I)=""*:Y=K:T=T+1
1000 NEXT K
1010 IF T<>1 GOTO 1020
1011 FOR M=0 TO D-1
1012 IF Y(M)=Y GOTO 1020
1013 NEXT M
1014 V(D)=Y:D=D+1
1020 T=0
1030 NEXT I
1040 FOR I=0 TO D-1
1050 FOR J=0 TO S1-1
1060 IF H$(Y(I),J)=""* THEN Z1$(J)=""
1070 NEXT J,I
1080 PRINTTAB(10);
1090 FOR I=0 TO S1-1
1100 IF Z1$(I)="" GOTO 1120
1110 PRINTI;
1120 NEXT I
1125 PRINTTAB(10);
1130 FOR I=0 TO R-1
1140 FOR J=0 TO D-1
1150 IF I=Y(J) THEN V$=V$+U$(I)+"+" :GOTO 1220
1160 NEXT J
1170 PRINTU$(I):TAB(11);
1180 FOR K=0 TO S1-1
1190 IF Z1$(K)="" GOTO 1210
1195 IF H$(I,K)="" THEN PRINT " ";
1200 PRINTH$(I,K);" ";
1210 NEXT K
1215 PRINT
1220 NEXT I
1230 GOSUB 1500
1240 PRINT:PRINT"ヒツクコウ =" ;V$
1250 GOSUB 1500
1260 PRINT:PRINTTAB(3);"QUINE ヒヨウ ヨリ キホンセキヲスベテ フクウヨウニ"
1270 PRINTTAB(3);"ソコヲ エラヒ ヒツクコウト ノ ロンリヲ トツモリカ"
1280 PRINTTAB(3);"エラヒ ロンリキ テ アル"
1290 STOP
1500 FOR K=1 TO 40
1510 PRINT"-";
1520 NEXTK
1530 RETURN

```



# MZ-80に

# 付加キーを?

宮崎 繁夫

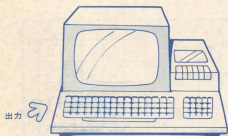
大変暑い季節になりましたが、おたくのマイコンは大丈夫ですが、マイコンにもクーラーを! せめて人間用クーラーの冷気をCPUに回してやりたい気持ちですが、ファンを取り付ければ風切音で人間がまいてしまいそうで...

そういう訳で、私はファンをつけずに、CPUを気にしながら(実は小遣いがないのでつけられず)働かせています。

ところで皆さん、マシンランゲージなどで機械語入力していると、長いプログラムでは特に目や腕が疲れたりしませんか?

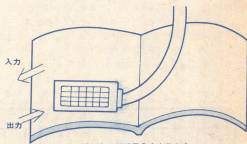
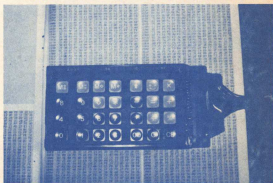
## これは楽だ?

私の場合は、I/O 誌をマイコンの手前に置き、I/O 誌からデータを読み取りキーボードにインプットしているのですが、視線はI/O 誌とキーボードの長いストロークを行ったり来たり、ときたま読んでいる行を間違えてインプットしたりして、無駄な労力を使ってしまうことや、長時間イ



スピード・アップのため両手でキーインするとI/O 誌を腕で包むかっこうになり、読みづらくなる。

写真1 ダンプ・リストの入力も楽にできる。



付加キーで手元入力を行なう  
これは楽だ!

ンプットしているとイライラして来て、途中で座礁してしまうときもよくあります。

ということで、少しでも楽に入力できるようにと、写真1のような付加キーを作ってみました。

これをI/O 誌の上に乗せ、データの行を見ながら入力します。たとえば、ソロバンを入れるように、付加キーの外わくを入力するデータ行に合わせて行ないます。そうすると、能率倍増でエラーも少なくなり、入力も早くなりました。長いプログラムも、「このプログラム長いからやめとこかー」ということがなく、6月号の「FORM」も簡単に入力することができました。

「FORM」の入力方法については後で述べたいと思います。



## まず製作準備

まず、キートップの大きな電卓キーを入手します。4×7ぐらいのキー配列の物で、できるだけ改造しやすい物を選びます。私は共立電子にあった物を使用しました。使用したパーツを裏に示します。

次に写真2のようなピン（名称は知りませんが…）を本体基板に立て、付加キーとの接続用に18本用意します。

なお、電卓キーを使用せず、キーSW（単体の物）を並べて使用する方法が簡単で良いかと思います。しかしコスト高になるので、私は電卓キーを使用しました。

製作

まず、本体キーボードがどのような配線になっているか調べてみました(図1)。

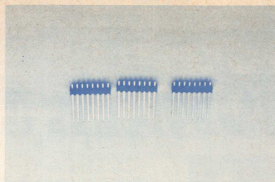
次に付加キーからの入力キャラクタは何にするか考えてみます。私はデータ・キー **O F** と操作キー **WR CR** と **SP**、**⇐**、**⇒**、**SHIFT** を取り付けようと考え、またシフトすることにより、**⇐**、**⇒**、**+** を入力することもできます。私は上記のキャラクタが力でき、また少しでも便利なように配列してみました(図2)。

回路図は配線がクロスする部分が多いため省略させてもらいますが、X軸の番号およびY軸の記号をつなぐことです。

本体基板で、8255の近くにキーボードと接続するコネクタがありますが、そのとなりに1列のスルーホールがあり、これはとなりのコネクタと並列につながっています(古い方の基板はどうなっているかわかりません)。その穴にピンを立て、コネクタで付加キーと接続します(写真3.4)。

説明不足かと思いますが、大体わかってもらえたかと思います。接点および配線用の基板製作ですが、これが一番むずかしいところです。私の場合はジャンパーが多くなっ

写真2 今回使用したピン



### 使用パーツ表

|         |           |             |
|---------|-----------|-------------|
| 電 卓 キ ー | 1 体       | 4 × 7 配列ぐらい |
| ピ ン     | 18本       | 本体基板からの     |
| コ ネ ク タ | 19ピン以上    | 引き出し用       |
| プリント基板  | 電卓キーに合う   | キー・接点・配線用   |
| コ ー ド   | 18本 × 1 m | フラット・ケーブル   |
| メ ッ キ 液 | 少々        | キー・接点・メッキ   |

図2 追加キーの半配列とコネクタ番号の対応

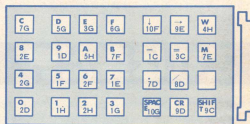
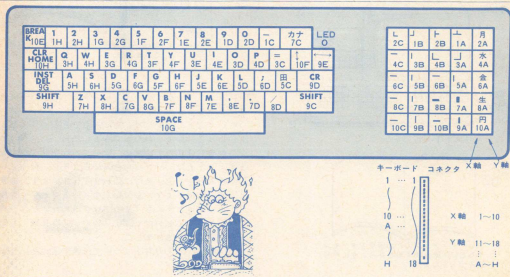


図1 MZ-80/Cのキー配列とコネクタ番号の対応



I/Oプラザ

●ボクは今年からマイコンに興味をもちはじめ、やっと1/Oプラザにだすことができました。ボクはいまあの“MZ-80K”を買ったつもりです。毎日10Kのこしが行きつ戻りつで、ときにはボクの住みである片瀬江ノ島（江ノ電がはるで通るところ）から自転車で横浜まで（おおよそ50kmくらい）行かなくてはなりません（キチンとだ）。ボクはやっと高校に入学したばかりですが、中学卒業のころボクの友だちである山本君

# FORMの入力に...

製作して、さっそく“FORM”の入力に使ってみました。なんと2日間(1日2時間ほど)で入ってしまいました。少レバグがありました。フルキーボードから入力していたときより少なく、疲労も少なく、また早く入力できたことで、付加キーの効果は大変良かったと思います。ところで6月号“FORM”の入れ方ですが、次の順序で行なえば特別なマシンランゲージなど必要なして入力できます。

- ①マシンランゲージで4200番地以降に1200番地以降のデータを書き込みます。
- ②一応バグがないか確認します。
- ③次の転送プログラムを空いているアドレスに入力します。たとえば、書き込むアドレスをA000番地とするとリスト1ようになります。
- ④マシンランゲージでGA000で転送プログラムを動かします。
- ⑤モニターに戻りますから、GOTOS1200で“FORM”を動かします。

以上で“FORM”が動く予定ですが、③、④での転送を行なう前にテープヘストアしておきましょう。⑤で確実に動かない場合は、マシンランゲージでテープにロードして、バグを取り除きもう一回④—⑤を行ないます。

次に1200番地以降に移った“FORM”を“FORM”自身でテープにストアします。

- ⑥まず、EDITモードで写真6のプログラムを書き込みます。
- ⑦コンパイル・モードに移りコンパイルします。
- ⑧RUNするとテープにストアできます。

以上でテープにストアしますが、今度テープをロードした場合は、自動スタートするようになっています。また、ファイル名およびバイト数は前回のテープ・ストアまたはロードを行なったときと同じになっていますから注意してください。

## 最後に

私はこの付加キーを作ってみて大変良かったと思っています。ぜひ皆さんも作ってみてはどうですか。この付加キーはゲーム用にも使え大変便利です。

話は変わりますが、BASICコンパイラがハードソンから出るらしいです。どんな物かと待ち遠しいですね。

### 参考文献

- 1) Z80プログラミング・マニュアル
- 2) “FORMコンパイラ”、I/O、'80年6月号

### リスト1 転送プログラム

|      |          |             |          |
|------|----------|-------------|----------|
| A000 | 21 BF 5F | LD HL,5FBFH | HL=5FBFH |
| 03   | 11 00 42 | LD DE,4200H | DE=4200H |
| 06   | A7       | AND A       | CY=0     |
| 07   | ED 52    | SBC HL,DE   | HL=HL-DE |
| 09   | E5       | PUSH HL     | (BCに転送バ  |
| 0A   | A1       | POP BC      | イト数)     |
| 0B   | EB       | EX DE,HL    | HL=4200H |
| 0C   | 11 00 12 | LD DE,1200H | DE=1200H |
| 0F   | ED B0    | LDIR        | 転送       |
| 11   | C3 00 00 | JP 0000H    | モニタへ     |

写真3 MZ-80の基板に取り付けたピン

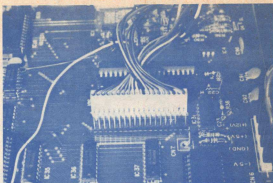


写真4 付加キーのケーブルを接続する。

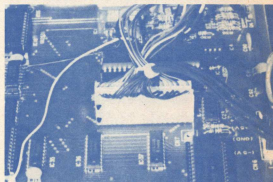


写真5 左) プリント基板(裏側はジャンパー線を使用) 右) キースイッチ

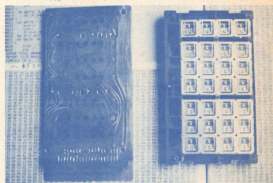
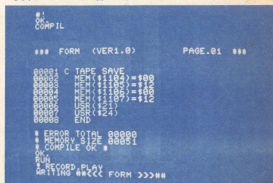


写真6 FORMで書かれたテープ・セーブ・プログラム



PC-8001を、伊藤がMZ-80Cを買ったとして！ボクもこうなったら夏休みにでもアルバイトして今年中にMZ-80K2を買うぞ！しかし、この文を書くのに3回も失敗して3枚もはがきをボツにしまった。そんではまた。good bye!!

(やっとなMZ80K2のカタログを手に入れることができたマダグネルダグラスP-13イェーグルfan)



## VDG S68047+16K D-RAM

### Z80用サイクル・スチール方式

# ビデオRAMの製作

沼尾 正行

VDG S68047を使ったカラーグラフィック・ディスプレイは比較的簡単につくれるため、I/Oでも何回が発表されています。ここではリフレッシュ・メモリに16K D-RAMを使った、メモリ・アクセスが68系に比べて複雑なZ80に使えるサイクル・スチール方式のビデオRAMを紹介します。

## 製作方針

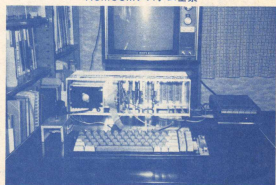
- ①高速のグラフィック操作ができるよう、帰線期間を待たず自由にアクセスしてもまったくチラツキの出ない、サイクル・スチール方式のビデオRAMであること。
- ②VDG S68047を使うこと。
- ③16KダイナミックRAMを使うこと。
- ④256×192のドット×2ページ構成（2画面分のリフレッシュ・メモリを持ち、切り換えて表示できる）のグラフィック・ディスプレイであること。
- ⑤メモリを9bit×16K構成にし、VDGのCSS端子を各バイトごとに指定できるようにする。これにより256×192グラフィック表示で2色、128×192グラフィック表示で8色の表示ができる。
- ⑥ソフトでVDGのモードを切り換え、キャラクタ・ディスプレイとしても使用できるようにする。

## サイクル・スチール方式について

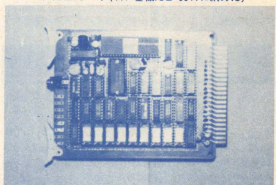
普通の方式のビデオRAMではCPUがアクセスするたびに画面にチラツキが出ます。これはなぜかというと、CPUのアクセスによって画面に表示するためのメモリへのDMAが一時的に中断され、中断されている間画面のその部分にデタラメなデータが表示されるからです。

これを防止する一番簡単な方法は、CPUからのアクセスを画面の帰線期間中に限ればよいです。この方法は多くのパソコンでも使われていますし、キャラクタ・ディスプレイでは一番良い方法です。しかし、多くのデータを高速で書き込むグラフィック・ディスプレイでは、速度に問

NUMCOMシステム全景



V-RAMボード(44P基板ICB-95Rに納めた)



題が出ます。そこで登場するのが、サイクル・スチール方式というわけです。

かの有名なAPPLE IIは、サイクル・スチール方式を使った高解像度グラフィックスを売り物にしたコンピュータですが、その方式を6502 (APPLEのCPU) でなくZ80で行なうのはかなり難しくなります。6502などの68系のCPUは、CPUからメモリへのメモリ・リクエストが極めて周期的に行なわれ、予測が簡単なので、CPUがアクセスしていない間をねらってV-RAMへのDMAを行えばよいわけです。



ところがZ80などの80系CPUでは、CPUへのメモリ・リクエストが不規則に発生します。インベーダーゲームはサイクル・スチールDMAによるV-RAMを持ち、しかもCPUは8080Aですが、サイクル・スチール方式を実現するためにクロック周波数をかなり低く設定しています（そのため処理スピードが追いつかなくなり、シフトというハードウェアのデータ・シフト装置をつけています）。

そこで、なんとかZ80の最高クロック2.5MHzでサイクル・スチールをと考えたのが、今度試作したV-RAMです。

【参考】PC-8001はグラフィックでチラツキは出ませんし、CPUはZ80です。しかし、サイクル・スチール方式ではありません。これはバースト・モードのDMAで、一時CPUを止めて、まとめてデータを読み出す方式をとっています。

## NUNCOM方式のサイクル・スチール

この方式は厳密に言えば、サイクル・スチールといえるかどうか分かりませんが、次のような方法をとっています。

要するにCPUからのメモリ・リクエストとDMAのメモリ・リクエストが、かち合った場合が問題になるわけで、それ以外はCPUアクセスもDMAアクセスも自由に行なえます。かち合った場合はどうするかというと、CPUのアクセスもDMAのアクセスも間に合う、その期間中に2度メモリのアクセスを行なえばよいわけです。この様子を図1に示します。

この方式によると、メモリには必要とするアクセスの半分のサイクルを持つRAMが必要となります。しかしなが

ら、Z80CPUのR/Wアクセス・タイムは640ns程度、VDGのメモリ・アクセス・タイムは、700ns程度ですから、NECの $\mu$ PD416D（16K D-RAM）で考えると図1に示すように、200nsのもので間に合う動定です。実際にはタイミング回路のロスで150nsのものが必須です。

ダイナミックRAMはこの程度の高速のものでもスタティック型よりはるかに安価で、しかも電力消費も少なくなります。そもそも普通の方式のV-RAMでは、ダイナミック型は使うことができませんでした。それは、DMAのアクセスを途中で中断して、CPUのアクセスを開始することがあるからです。

このような動作をD-RAMで行なうと、そのカラムのデータ全体が破壊されます。私の場合のように256×192グラフィックで2ページ分のメモリが欲しかった者には、この方式の採用は一石二鳥ということになります。V-RAMの構成図を図2に示します。

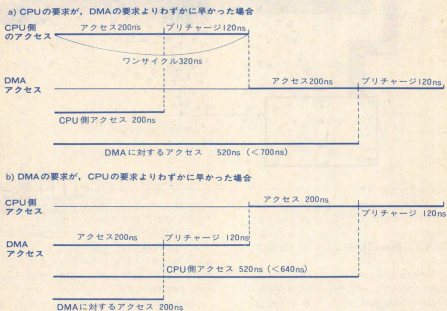
## タイミング回路の説明

図3に本V-RAMの心臓部にあたるタイミング回路を、図4にタイミング図を示します。

タイミング回路は、図1に書いた動作とD-RAMへのマルチプレックス・アドレスの供給のタイミング信号を生成します。つまり、

- ①CPU、DMAいずれか早かった方のリクエストを受け付ける。
- ②受け付けると、CPU、DMAの受け付けた方のアドレスをD-RAMに、ROWアドレス、COLUMNアドレス

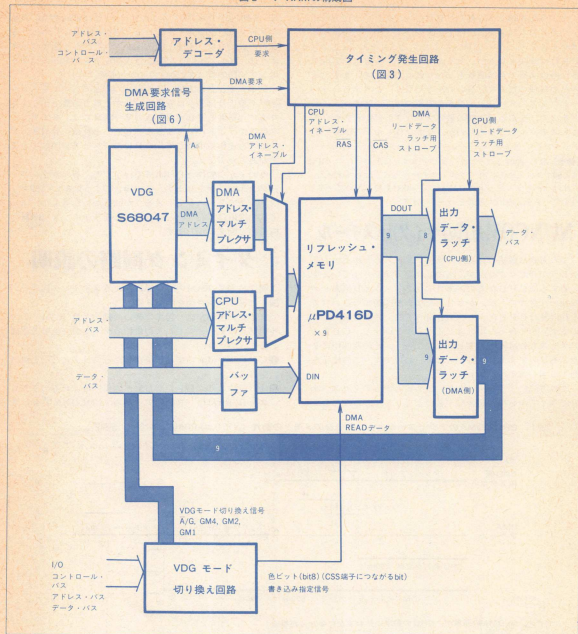
図1 CPUとDMAのアクセスがかち合った場合のメモリの動作（メモリは $\mu$ PD416D-2(200ns)を使用）



以上で、ダイナミックRAMのランダム・リード/ライト・サイクル時間375nsは満たさずワンサイクル320nsで動作させています。また、NECのデータ・シートによればこの値は消費電力の増大による熱の問題で決まるので、周回温度が低く、かつ今回のように常時320nsサイクルで動作させているのでなければ大丈夫と考えられます。



図2 V-RAMの構成図



の順に、RAS、CASを与えながら供給する。

- ③ CPUからメモリにライトするときは、このV-RAMでは、リード・モディファイ・ライトのタイミングを採用しているので、RASに遅れてWRITE信号を一定期間与える。
- ④ RASの立ち上がりと同時にメモリの出力をCPU側、もしくはDMA側のラッチにラッチし、データの消失を防ぐ。
- ⑤ RASの立ち上がっている期間がブリーチャージ時間である。
- ⑥ CASを立ち上げらせ、D-RAM出力をフローティングにする。
- ⑦ 1サイクルが終了したら、他方からのアクセス要求があれば①に戻り、すぐに次のサイクルに突入する。アクセスがなければ、要求待ちとなる。

以上の動作のタイミング信号を生成します。

次に、回路の動作を説明します。

メモリ要求信号は立ち上がりで認識されます。ここにゼットリガ (74S74) を使ったのは、1サイクル終了した後に、再び誤って同じメモリ要求に反応してしまわないためです。CPU側の要求が、DMA要求かを記憶しているのが、74S113のJKフリップフロップです。

全体の回路はこのフリップフロップのJ、Kに対し、CPU側とDMA側が対称になっています。74199 (シフト・レジスタ) により順次タイミングを生成します。シフト・レジスタのクロックは25MHzで、40ns単位で信号を発生します。



## I/Oプラザ

■どうも失礼いたしました。I/Oの7月号に、私の字のきたなきのためか、かなり、ミスがあったようです。1)アルペブ・アルプ、2)モデル・スーパ・モデル・スーパ、3)シジョン・シジョン、4)BUGS→BUG、それから、私も常連の仲間入りをする前に自己紹介をしたいと思います。B.D.: 1962年1月24日、身長: 172cm、体重: 65kg、視力: 2.0(R)+0.9(L)。?、知能: 大阪大学<情報>、東京理科大<工芸工学>、卒業。ばつ: さん、金: なし、……でした。

(BUG会員とBUGII)

図3 タイミング回路

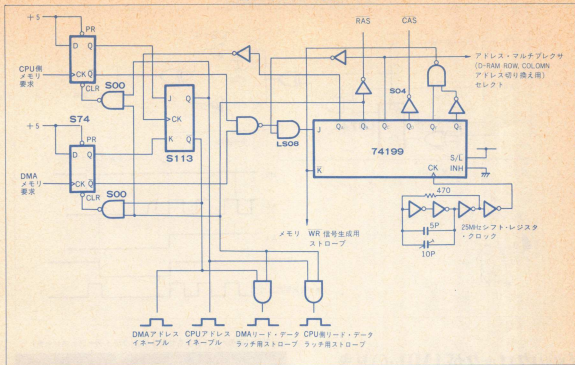


図4 タイミング・チャート

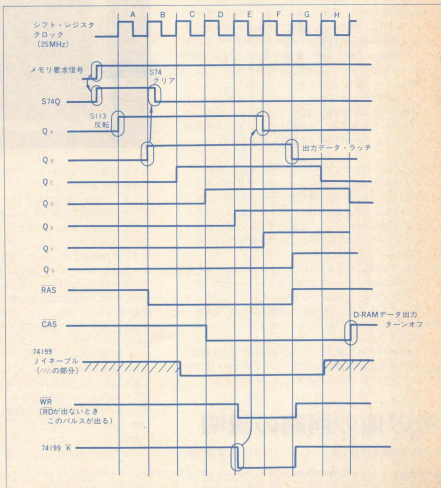
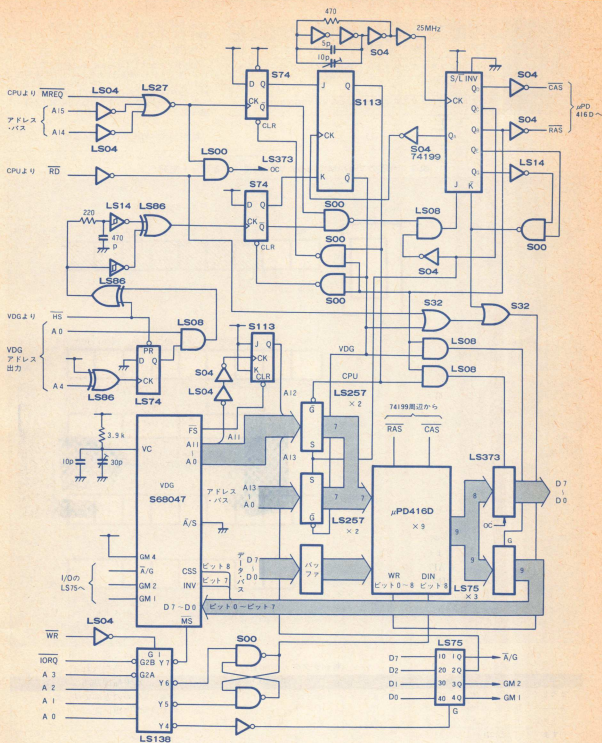




図5 NUNCOMビデオRAMボード全回路図



けておき、そのフリップフロップが1のときメモリに書き込むと9bit目に1が、0のとき書き込むとそのバイトの9bit目に0がロードされるようにしました。

つまり、一度指定すると何もしなければ同じカラーセッ

トで色を描き、指定を変えると他のカラーセットで色を描くことになります。この方式が一番ソフトの負担が少なくなると考えられます。フリップフロップはI/Oの\$05をアクセスすると0に、\$06をアクセスすると1にセットされます。





表3 bit 8 (CSSピンに接続)とカラーセットの選択

| 2カラーグラフィック&アルファニュメリック |         |
|-----------------------|---------|
| bit8(CSS)             | ONドットの色 |
| 0                     | グリーン    |
| 1                     | シアン・ブルー |

セミグラフィック&amp;4カラーグラフィック

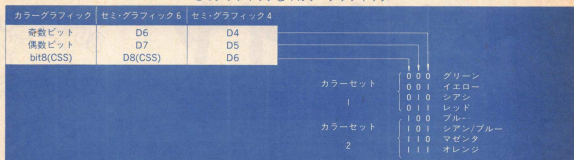
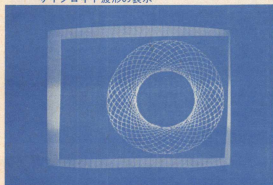


図7 NUNCOMシステムのメモリ・アップ

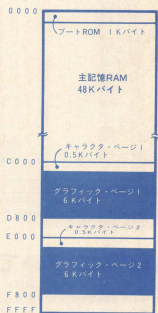
サイクロイド波形の表示



VDGのモード切り換えは、I/Oの\$04に4bitラッチを設けて行ないました。

図7のメモリ・マップに示すように、グラフィック、キャラクタと共に、2頁の領域を切り替えられるようにしてあります。その切り替えもI/O \$04のラッチにより行ないます。

以上を表1に、VDGの今回使ったモードとビット配列を表2に、カラーセットを表3に示します。



- 注1) ブートが終了するとフローティングになり、0000からすべてRAMになる。  
 2) I/OはすべてI/O空間(256バイト)におかれている。

## 問題点と今後の展望

使用していて、1つ問題点を生じました。それはリード時にたまたまエラーをするということです。このことについては、もともと設計時にタイミング設計の難しさから、ライトのみにしようか(WOM:ライト・オンリー・メモリ)と思ったこともあったくらいで、グラフィックではリードは余り使わないので気にはしていません。

ライトについては、リード・エラーをしたとき再トライしてリードし、ライトの誤りだけを検出する再トライ法でチェックして、誤りはまずないという結論に達しました。リード・エラーも、9個あるメモリのうち3個のみに起きているようです。

初めに述べたように、150nsのメモリが必要な所を200nsで代用した(というより設計が煮つまるにつれ、200nsで

は間に合わないことがわかってきた) ことによると考えられます。今まで、タイミングのラフな回路ばかり作ってきて、初めてデジタル回路らしくタイミングを考えねばならない回路を作ったので、設計がかなり行き当たりばったりになったようです。

機会があったらメモリを交換、再検討をしてみたいと思います。とにかく半年間使用してチラツキのないグラフィック・ディスプレイを楽しんでいます。

諸先輩のご指摘をよろしくお願いします。



16ビット×16ビットの演算が1.6 $\mu$ sでできる!

京都一乗寺ラボラトリ

Dr. Smith

1.6 $\mu$ s



# ハードウェア マルチプライヤ

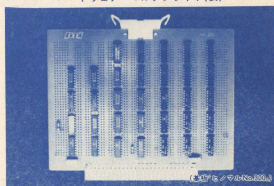
TTL, MSI, SSI を使ったハードウェア・マルチプライヤ (16ビット×16ビット  
→32ビット, 1.6 $\mu$ sで完了)。良好な結果を得たので紹介します。

部品表

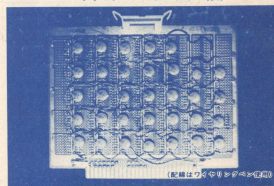
|                  |        |           |
|------------------|--------|-----------|
| TTL              | LS 00  | 1         |
|                  | LS 04  | 1         |
|                  | LS 05  | 1         |
|                  | LS 08  | 1         |
|                  | LS 10  | 2         |
|                  | LS 74  | 2         |
|                  | LS 138 | 2         |
|                  | LS 195 | 8         |
|                  | LS 283 | 4         |
|                  | LS 293 | 1         |
|                  | LS 367 | 7         |
|                  | LS 375 | 4         |
|                  |        | 合計34個*    |
| バスコン用セラミック・コンデンサ |        | 30個位      |
| ユニバーサル・ボード       |        | 1枚        |
| 線 材              |        | 少々        |
|                  |        | 合計¥6,000位 |

\*写真にはフリーラン改造前のため33個しか写っていない。

ハードウェア・マルチプライヤ(表)



ハードウェア・マルチプライヤ(裏)



## 乗算器について

皆さんは自分のシステムの処理速度に満足していますか。  
「速度よりフロッピーが欲しい」という方もあるでしょう  
が、マイコンの場合、速度が不満な方も多と思います。

CPUのマルチ化、クロックの高速化などいろいろあり  
ますが、演算については乗除算がハードウェアでされば  
かなりの高速化が期待できます。そのためのICとして、  
AMDの9511(やがてインテルからセカンド・ソースが出  
るようです)やFSCの57109などがあります。

どちらも浮動小数点演算を実行してくれまして、前者は  
高価で、後者は低速です。かといって、これらと同様の機  
能をランダム・ロジックで構成するのは現実的ではありません  
(大型機では現実ですが)。

そこで、いろいろ考えた末に製作したのがここで紹介す  
るハードウェア・マルチプライヤです。16ビット×16ビット  
→32ビットの乗算が1.6 $\mu$ sで実行できます。固定小数点  
の乗算のみですが、データのレンジがわかっている場合に  
は固定小数点でなんとか処理できますし、この方がはるかに  
高速です。また乗算の方が除算より一般的に多く使用され  
ます。

回路図(図1)、タイミング・チャート(図2)、部品表を

示します。実装の様子は写真を参考にしてください。

方式はまさに乗算の原理そのもので、「ずらして足す」  
を繰り返すものです。1周期を100nsとしています。この  
あたりがLS-TTLで構成したときの限界です。実はワ  
スト・ケースでは100nsでは動きません。仮に高速化して  
100nsより速くても、Z80CPUの場合、1.6 $\mu$ sより速く  
アクセスできないので、DMA化でもしない限り無駄で  
す。

## 使用方法

SE000, SE001に被乗数(定数)の下位8ビット、上  
位8ビットを、SE002, SE003に乗数の下位8ビット、

I/Oプラザ

▶とにかく電卓改造賛成! 私の特にして欲しいことは、「ステップの紙面」,「プリント(取電でいい)とのインターフェイス(FX-502Pです)。あ  
つ。おしはこくであげることができへん。カシオのサードスキャン・インターフェイスはいいけどもいってくださる。編集部なんかして  
P.S. PC-1200がとうとうシャープのカタログから消えてしまった。

(仁名氏のヒーロー)

上位8ビットを書き込むと、\$E000～\$E003に32ビットの乗算結果が、下位より8ビット単位で得られます。つまり、80系特有の16ビットは8ビットずつ逆順になるというわけです。この辺は各自のCPUにあわせてください。

なお、\$E000、\$E001は演算後も破壊されず残っているため、定数を次々に掛ける場合には\$E002、\$E003のみ書き込めば動作します。

フリーランというのは擬似乱数を得るためのもので、\$E000、\$E001に定数を書き込んだ後、\$E007に書き込みを行った後（データは何でも良い）、\$E002、\$E003に書き込みを行なうと、以降、連続的に定数が掛けられていきます。

これを適当に読み出して、乱数として使用します。

## 最後に

このハードウェア・マルチプライヤを使った乗算ルーチンを示しておきます。当然のことながら非常に簡単に、恐らく最短最高速でしょう!!

あなたも、ハードウェア・マルチプライヤを製作してみませんか。



ハードウェア・マルチプライヤを使用した乗算ルーチン

|                                |          |        |                           |
|--------------------------------|----------|--------|---------------------------|
| ; MULTIPLY ROUTINE. HLDE←HL*DE |          |        |                           |
| ;                              |          |        |                           |
|                                | ORG      | O      |                           |
| MPLYER                         | EQU      | \$E000 |                           |
| ;                              |          |        |                           |
| 0000                           | ED5300E0 | MULT   | LD (MPLYER), DE SET VALUE |
| 0004                           | 2202E0   | LD     | LD (MPLYER+2), HL         |
| ;                              |          |        |                           |
| 0007                           | ED5B00E0 | LD     | DE, (MPLYER) GET VALUE    |
| 000B                           | 2A02E0   | LD     | HL, (MPLYER+2)            |
| ;                              |          |        |                           |
| 000E                           | C9       | RET    |                           |

プログラム長 15バイト (恐らく最も短くて速い乗算ルーチン)  
実行時間 32.8μs (Z80 2.5MHz)

図2 ハードウェア・マルチプライヤ タイミング・チャート

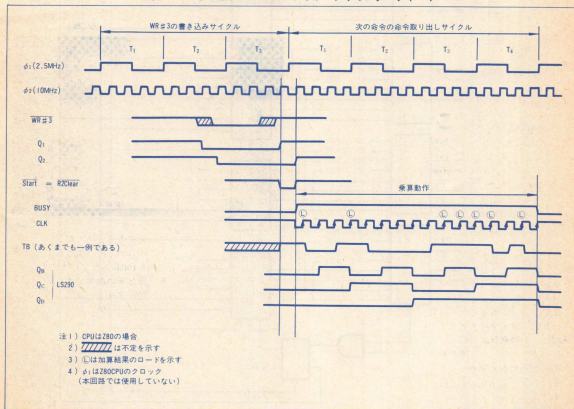
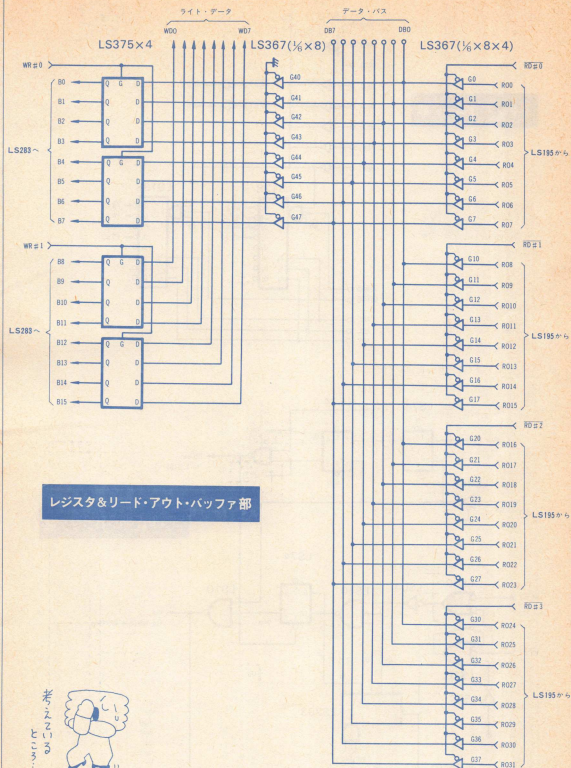






図1(b) マルチプライヤ・ユニット回路図





# PC-8001 BASIC

クレイジーバルーン

# CRAZY BALLOON

渡辺 卓也



TVゲーム「CRAZY BALLOON」のPC版です。

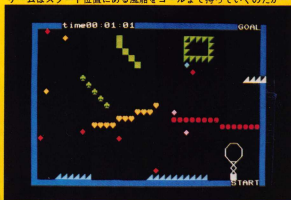
## ルール

左右に揺れる風船をスタートからゴールまで、割らないように持っていきます。失敗は3度しか許されません。

## 遊び方

RUNさせると、キーの説明が画面に表示されます。使用するキーはテンキーの[2] (下)、[4] (左)、[6] (右)、[8] (上) だけです。次に[スペース] キーを押してください。コースが見われ、左上にtimeが表示されます。

ゲームはスタート位置にある風船をゴールまで持っていくのだが...



ここまでくのが初めてのうちは大変!



ここまでくると後は簡単そうに見えるが、難関はまだ続く



3つ目の風船が割れてゲーム・オーバー





右下の風船をうまく操って、できるだけ速くゴールまで持っていくのですが、あせるとグラフィック・キャラクタにぶつかって、割れてしまいます。

風船は4個あります。ゴールインするか、風船が4個とも割れるとゲーム・オーバーです。時間の制限はありません。

もう一度やりたいときは[スペース]キーを押してください(注:スタートに近いところで風船が割れると次の風船も現われて、すぐ割れてしまうことがあります)。

## プログラムについて

プログラムはBASICで書いてあります。コメントが入っているため、全体の流れはリストを見ればわかると思います。

230行で色の指定をRND(1)\*6+2で行っているのは、青色が見えにくいからです。カラーモニタを使用している人はRND(1)\*7+1にして良いと思います。

730行で風船がグラフィック・キャラクタにぶつかったかどうかをV-RAMの値を読んで判定しています。770行も同じです。220行のB Aが風船の数です。

## 最後に

BASICでもスピードはそれほど遅いとは思いませんが、PCでは音楽が出せないのが残念です。

このゲームはゲーム・コーナーでタイトーの『CRAZY BALLOON』を見て、その夜作ったものですが、楽しんでもらえたでしょうか。実物では風が吹いたり、コースが変わったり、100円玉が必要だったりします。DATA文やLINE文の数値を変えと、色々なコースができるので試してください。

我がPCのソフトはMZのソフトに数の点で負けているので、PCのユーザーのみなさん、I/OにもっとPCのソフトを発表しましょう。

### CRAZY BALLOON プログラム・リスト

```

10 *****
10 ****
30 *** CRAZY BALLOON ***
40 ****
50 *** Copyright 1980 ***
60 *** by ***
70 *** T. WATANABE ***
80 ****
90 *****
100 A$="X"X"+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31)+"O O"+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)
+CHR$(31)+"-!"+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31)+"X"
110 ?
120 ? ゲーム ノ セリイ
130 ?
140 CONSOLE0,25,0,1:WIDTH40,25
150 LINE(0,0)-(39,24)," ",BF
160 GOSUB 1020
170 ?
180 ? カメン ツクリ
190 ?
200 LINE(0,0)-(39,24)," ",BF
210 Z=0:Z1=0:Z2=0:Z3=0:Z4=0:Z5=0:Z6=0:Z7=0:Z8=0:Z9=0:Z0=0
220 D=1:M=1:B0=4
230 COLOR RND(1)*6+2
240 LINE(23,14)-(38,16),"■"
250 COLOR RND(1)*6+2
260 LINE(10,15)-(20,12),"●"
270 COLOR RND(1)*6+2
280 LINE(8, 8)-(12,12),"●"
290 COLOR RND(1)*6+2
300 LINE(4, 23)-( 9,23),"▲"
310 LINE(19,23)-(28,23),"▲"
320 COLOR RND(1)*6+2
330 LINE(14,2 )-(17,6 ),"■"
340 COLOR1
350 LINE(0,0)-(39,24),"■",B
360 COLOR RND(1)*6+2
370 LINE(35,8 )-(39,8 ),"▲",B
380 COLOR RND(1)*6+2
390 LINE(25,2 )-(29,5 ),"■",B
400 RESTORE
410 READ X,Y:IF XX>0 THEN LOCATE X,Y:COLOR RND(1)*6+2:PRINT "●";GOTO 410
420 DATA 14,17,20,22,25,16,1,17,2,1, 8,16,26,7,25,6,2,10,5,2,23,13,0,0
430 COLOR?
440 LOCATE 33,24:PRINT "START";LOCATE34,0:PRINT "GOHL";
450 COLOR?
460 ?
470 ? ゲーム スタート
480 ?
490 TIME$="00:00:00"
500 XX=34:Y=18
510 ?
520 ? メイン
530 ?

```

```

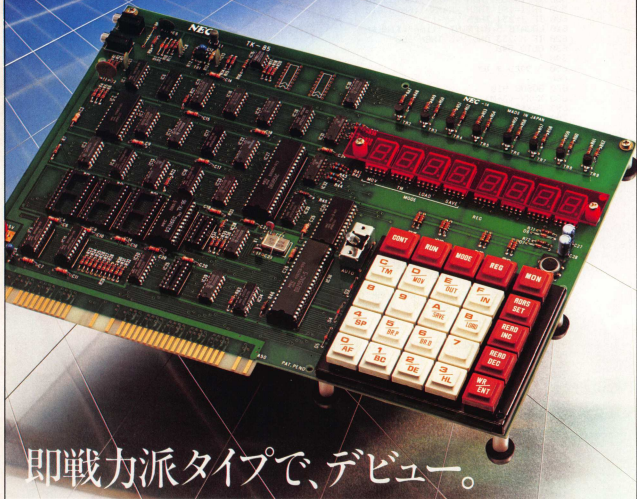
540 GOSUB 670
550 M=M+D:IF M=5 OR M=1 THEN D=-D
560 I=INP(0):J=INP(1)
570 IF I=251 THEN V=V+1:GOTO 610
580 IF I=239 THEN XX=XX-1:GOTO 610
590 IF I=191 THEN XX=XX+1:GOTO 610
600 IF J=254 THEN V=V-1
610 LOCATE 5,0:PRINT "time":TIME#;
620 IF XX<33 AND V<3 THEN 960
630 GOTO 540
640
650 ' フォン タ カ
660 '
670 GOSUB 910
680 X=XX-(3-M)
690 Z=X*2+Y*120+&HF300
700 Z1=Z+2:Z2=Z+4:Z3=Z+120
710 Z4=Z+124:Z5=Z+240:Z6=Z+242:Z7=Z+244
720 Z8=Z+362
730 IF PEEK(Z)+PEEK(Z1)+PEEK(Z2)+PEEK(Z3)+PEEK(Z4)+PEEK(Z5)+PEEK(Z7)<>224 THEN
830
740 POKEZ,238:POKEZ1,148:POKEZ2,239:POKEZ3,136:POKEZ4,151:POKEZ5,239:POKEZ6,128:
POKEZ7,238:POKEZ8,240
750 POKEZ9,32:POKEZ0,32
760 Z9=Z-SGN(M-3)*2+824:Z0=Z+608-M*2
770 IF PEEK(Z9)+PEEK(Z0)<>64 THEN 830
780 POKEZ9,240:POKEZ0,135
790 RETURN
800 '
810 ' ンヲ
820 '
830 LOCATEX-1,Y:PRINT A#::BEEP
840 BA=BA-1:IF BA<1 THEN 860
850 GOTO 500
860 LOCATE 15,22:PRINT "GAME OVER";
870 IF INKEY#="" THEN 200 ELSE 870
880 '
890 ' フォン タ クス
900 '
910 POKEZ,32:POKEZ1,32:POKEZ2,32:POKEZ3,32:POKEZ4,32:POKEZ5,32:POKEZ6,32:
POKEZ7,32:POKEZ8,32
920 RETURN
930 '
940 ' コーレ イン
950 '
960 LOCATE 10,24:PRINT "GOAL IN !!";
970 BEEP
980 GOTO 870
990 '
1000 ' エッマイ
1010 '
1020 H=6:S=2:V=5
1030 FOR H=H TO 26 STEP 3
1040 XX=H:FOR M=1 TO 5:GOSUB 670:NEXT M:FOR M=5 TO 1 STEP -1:GOSUB 670:NEXT M
1050 IF H=10 THEN LOCATE 9,10:PRINT "B":LOCATE 8,6:PRINT "C";
1060 IF H=12 THEN LOCATE 11,10:PRINT "B":LOCATE 10,6:PRINT "C";
1070 IF H=14 THEN LOCATE 13,10:PRINT "B":LOCATE 12,6:PRINT "A";
1080 IF H=16 THEN LOCATE 15,10:PRINT "L":LOCATE 12,8:PRINT "A";
1090 IF H=18 THEN LOCATE 17,10:PRINT "O":LOCATE 14,6:PRINT "Z";
1100 IF H=20 THEN LOCATE 19,10:PRINT "O":LOCATE 16,6:PRINT "V";
1110 IF H=22 THEN LOCATE 21,10:PRINT "N";
1120 NEXT
1130 '
1140 ' エッマイ フン
1150 '
1160 LOCATE 8,12:PRINT " フォン タ ウマク コーレ イン ティ クエッサイ。          フォン ン コ ク アマス。"
;
1170 LINE(7,5)-(22,11),"●",B
1180 LOCATE 15,15:PRINT "8":LOCATE 15,16:PRINT "I":LOCATE 13,17:PRINT "4+6":L
OCATE 15,18:PRINT "I":LOCATE 15,19:PRINT "2";
1190 '
1200 ' ンー タ オス
1210 '
1220 LOCATE 10,22:PRINT "PUSH BAR";
1230 FOR I=0 TO 30:IF INKEY#="" THEN 200 ELSE NEXT:S=0:H=26:GOTO 1030
1240 '
1250 ' フロクダ カンゾウ。 ココロザン!
1260 '
1270 ' 1980年 6月 24日
1280 '
1290 '
1300 '

```

低価格・高性能で新発売

たしかに技術で世界をむすぶ

NEC



即戦力派タイプで、デビュー。

応用が多彩だから、学習やシステムアップが思いどおり。

●すぐ使える組立完成品 ●TK-80/80Eとコンパチブル ●便利でわかりやすい教則本付 ●フルデコードのアドレスバスで拡張機能アップ ●強力なモニタープログラムをROMとして内蔵 ●入力装置は16進キーボード ●出力装置は16進表示・LED ●市販オーディオテープに収録できるCMTインタフェース内蔵

トレーニング  
マイクロコンピュータ  
(完成品)

**TK-85**

価格 44,800円 送料 1,000円

|            |   |   |                          |
|------------|---|---|--------------------------|
| C          | P | U | μPD8085AC.               |
| 動作クロック     |   |   | 2.4516MHz                |
| R          | O | M | μPD2316G(モニタープログラム)1個    |
|            |   |   | 2K×8ビット                  |
| 増設用PROM    |   |   | μPD2716D 3個(オプション)       |
|            |   |   | 6K×8ビット                  |
| R          | A | M | μPD2714LC-1 2個           |
|            |   |   | 1K×8ビット                  |
| 入力装置       |   |   | キーボードスイッチ 25個            |
|            |   |   | (データキー 16個)              |
|            |   |   | ファンクションキー 9個             |
| 表示装置       |   |   | 7セグメントLED 8桁(16進表示)      |
| パラレルI/O    |   |   | μPD8255A-5 1個            |
|            |   |   | (但しグループAはキーボード制御に使用されます) |
| CMTインタフェース |   |   | カンサシコンティニスタンダード1200ボー    |
| 動作モード      |   |   | シングルステップ/AUTO            |
| バス         |   |   | TK-80バス                  |
| 電源         |   |   | 外部電源が必要 +5V±5%           |
| 消費電流       |   |   | 1.2A以下                   |
| プリント寸法     |   |   | 310×220mm                |

Bit-INN TOKYO

〒101 東京都千代田区外神田1-15-16  
ラジオ会館7F ☎(03)255-4575-6

Bit-INN OSAKA

〒542 大阪市南区難波新地6番町10-1  
マサキヤビル4F ☎(06)647-2747-8

Bit-INN NAGOYA

〒460 名古屋市中区大須4-11-5  
吾林屋ビル2F ☎(052)263-0971

Bit-INN YOKOHAMA

〒220 横浜市中区北幸1-8-4  
横浜西口第22ビル7F ☎(045)314-7707-9

NECマイコンショップ●札幌地区大阪屋☎(011)221-0181●青森地区システムイン青森☎(0177)73-2696●仙台地区システムイン仙台☎(0222)66-1681●千葉地区日興通信千葉支店☎(0472)53-8771  
●富山地区インテックス☎(0764)91-2212●金沢地区北陸マイクロコンピュータ販売☎(0762)21-3021●長野地区システムイン信州☎(0262)27-6136●岐阜地区「チューチャーイン岐阜」☎(0582)66-5911  
●静岡地区日興通信静岡支店☎(0542)55-7071●岡山地区システムイン岡山☎(0862)33-2236●広島地区「インタフェース」☎(0822)49-3950●福岡地区「ファルム・エルコン」☎(092)751-6647

日本電気株式会社

本社 〒108 東京都港区芝5丁目33-1(日本電気本社ビル)☎(03)454-1111(大代)  
マイクロコンピュータ応用事業部 販売促進部 〒108 東京都港区芝5丁目33-7(徳栄ビル)☎(03)453-5511(大代)



長瀬敏之

'80年4月号の「挑太郎ゲーム」に続く、古典シリーズ第2弾ノ 現代的、SF 的ゲームの多い中、日本人として暇があったらやってみてください。

## ゲーム開始

このプログラムは、2000番地から走ります。最初に説明文が表示され(写真1)、[Y]のキーを押すと、次にゲームの進行速度を聞いてきます(写真2)。そして、4つのキーのうちどれかを押すと、ゲーム開始です(写真3)。

## ゲーム終了

HI-SCOREのベスト5が表示されます(写真4)。そして、[Y]のキーを押すと再ゲームで、[N]のキーを押すと、モニタ(0000番地)へ飛びます。

## ルール

### ●基本ルール

種を播いて、植物が成長したら(実になったら)収穫する。ただし、カラス(鳥、枯らす)という妨害があります。

### ●権兵衛

[T]、[B]、[H]、[F]のキーで動かし、[G]のキーで眠り薬を播きます。

### ●鳥(以下、カラスとする)

植物を食い荒します(写真5)。

### ●枯らす

自然現象によって、ときどき植物が枯れます。対策はありません(写真6)。

### ●眠り薬

1回播くごとに、10点減点されます。これをカラスがほくると、当分の間、カラスは眠り続けます(写真7,8)。

### ●種

自動的に種播きが行なわれ、種を1回播くごとに1点減

点されます。

### ●実

自動的に収穫が行なわれ、1つ収穫するごとに50点加算されます。

### ●SCORE

種の数を表わすと考えてもかまいません。SCOREは良になることはなく、そうなりそうになると、種も眠り薬もまけなくなります(写真9)。

### ●RANK

ゲーム中は変化せず、ゲーム・オーバーになったときに表示されます。

### ●TIME

ここが1000になると、ゲーム・オーバーです。しかし、1000にならなくても[SHIFT] [BREAK] キーを押せばいつでもゲームを中断できます。

### ●植物の成長過程

□(種)→A→B→……→Y→Z→♣(実)



## HI-SCORE

1 万点以上は取ることができないことを信じて(?) SCOREは4桁表示になっています。なお、参考のために筆者のHI-SCOREは7,948点です。

写真1 説明文の表示

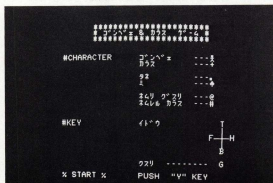




写真2 進行速度は？

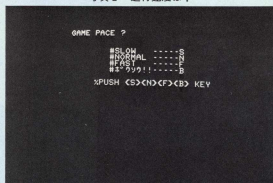


写真6 畑の中央あたりにある空き間は植物が枯れたため



写真3 ゲーム開始

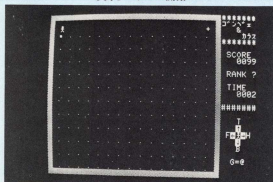


写真7 カラスの進行方向に眠り薬を置く

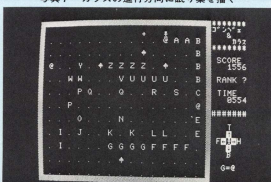


写真4 ゲーム・オーバー



写真8 カラスが眠っているところ



写真5 あっ！ 植物が食われている

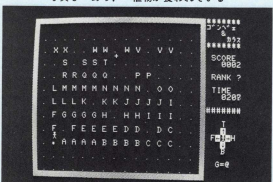


写真9 SCOREが0点になると種が播けなくなる





# プログラムの説明

このプログラムのメイン・ルーチンおよびサブルーチンの説明を表1、表2に、また、ワーク・エリアとデータの説明を表3に示します。

表1 メイン・ルーチン

|       |                                                                            |
|-------|----------------------------------------------------------------------------|
| 2000~ | スタート番地                                                                     |
| 2006~ | 再ゲームのとき、ここへ飛ぶ。<br>データの初期値の書き込み。                                            |
| 203D~ | <b>Y</b> ならゲーム・スタート、 <b>N</b> ならモニタへ、乱数の変化。                                |
| 205C~ | ゲーム中の処理（サブルーチンで構成）                                                         |
| 20EC~ | 時間切れの場合か、 <b>SHIFT</b> <b>BREAK</b> が押されている場合はゲーム・オーバーへ飛ぶ、それ以外の場合は205Cへ飛ぶ。 |

表2 サブルーチン

|       |                                               |
|-------|-----------------------------------------------|
| 20FE~ | キー入力に従って動く方向を決める。                             |
| 2134~ | 眠り薬を挿く。                                       |
| 21E4~ | 人間を動かす。                                       |
| 215F~ | 人間の前に何もなかったら種を播き、実があったら収穫する。                  |
| 219C~ | カラスを動かす、さらに前にあるものを食べる。                        |
| 21DC~ | カラスの方向転換                                      |
| 221E~ | カラスを眠らせる。                                     |
| 222B~ | 植物を成長させる。                                     |
| 226E~ | 植物を枯らす。                                       |
| 22A7~ | 時間に1を加える。                                     |
| 22BB~ | SCOREを増加させる。                                  |
| 22CD~ | SCOREを減少させる。                                  |
|       | もし、SCOREが計算の結果、負になる場合はSCOREを変えないでAecにFFHを入れる。 |
| 22E7~ | 時間の消費                                         |

## de BUGについて

### PART 1

プログラムの制作過程で、どうしても避けられないのがde BUGです。これらうまくいくと、完成という喜びが待っていますが、うまくいかなければ、プログラムだけでなく、そのプログラムに費やしたアイデアもいっしょに崩れてしまいます。

もっとも、我々ホビイストにとっては、名前のとおり趣味でやっているのですから、プログラムを完成させるまでにいつまでかかってきてもかまわないので、気楽なものです。しかし、「de BUGがうまくいかなければ、やめた」というホビイストはまずいと思います。いつまでかかっていいから、完成させようとするものです。そんなわけで、当然そこに de BUGのチェックめいたものが生まれてくるはずで、

なお、BASICなどの言語は、機械語と比べて、de BUGが容易なので、ここでは主に機械語のde BUGについて書きます。

### PART 2

#### ①メイン・ルーチンの大部分をサブルーチンで構成する

このようにしておく、いざ走らせてみてある処理がおかしいとわかったらその処理を行なっているサブルーチンを書き直すだけです。つまり、メイン・ルーチンではジャンプ先の書き直しをしなくて済みます。

しかし、どこがおかしいかわからないときは、各サブルーチンを1つ1つ書いて、走らせてください。あるサブルーチンを書いたとたんに動作が変わったら、そのサブルーチンがおかしいというわけです。

#### ②ハンド・アセンブルをしよう

この場合は、慣れないと命令の書き間違いが多く発生します。特に相対番地の計算に注意してください。その点、絶対番地なら安心です。

#### ③ブレーク・ポイントを設定する

一般的な方法で、あらかじめブレーク・ポイントを設定し、レジスタの値を見て、BUGを発見します。

#### ④もし暴走したら……

とにかく、モニタへ飛んでくればよいのですが、無限ループになったら、電源スイッチを切るか、リセット・スイッチ（俗名：禁断のスイッチ）を押すしかありません。

しかし、無限ループの原因の大部分は、ジャンプ先やコール先のアドレスの間違いでなければ、条件分岐命令で考え違いですから、そのあたりを調べてみてください。

#### ⑤もし、マイコンが故障したら……

de BUGをはじめの音が正常だったら……、こんなことは、まず考えられませんが（しかし、ひょっとすると……？）。

#### ⑥スタック・ポイントのあった番地をさぐる

これは、筆者のお家芸の殺虫剤です。まず、プログラムを走らせて

暴走するか、何か妙な動作を始めたなら、すぐにリセット・スイッチを押します。ブレーク・ポイントを設定したときは、スタック・ポイントの値がわかるのでおおいでしよう。

そして、プログラムを走らせる前にスタック・ポイントを2000番地に設定しておいたら、2000番地よりも若い番地にある値を調べてください（場合によっては、2000番地以降も調べる必要があります）。

もし、そこに番地らしきものがあつたら、その番地のすぐ手前の命令は何か調べてみてください。それがCALL命令だったら、そのサブルーチンの中、その番地から次のサブルーチンと呼ぶ命令の前までの間にBUGがあるはずです。

さらに、どのPUSH命令やPOP命令を実行したあとにBUGがあるとか、この暴走はどのサブルーチンのどのあたりで起こり始めたかなど、その他にもいろいろわかるのではないでしょう。

スタック・ポイントの位置と、それが示す番地の前後のデータを見ただけで、BUGの発生箇所とその種類を言いあてることができたら、まさに、マイコン界のシャーロック・ホームズといえるでしょう？

ただし欠点は、もしプログラム中にスタック・ポイントを扱う命令がほとんどなかったら、この方法が使えないことです。

#### ⑦Z80シミュレーションを作ろう

Z80でZ80のシミュレーションを行なうわけですが、完全なシミュレーションではなく、3つの機能をつけます。その3つというのは、

- ・キーで実行速度を変えたり、止めたりできる。
- ・逆アセンブラがついている。
- ・命令を実行すること、画面上に各レジスタの値が表示される。

です。使い方は次の通りです。

まず、BUGがありそうなところで、実行速度を遅くします。そうすると、プログラムの実行中の各レジスタの値の変化を見ることができると、暴走する瞬間やその他のBUGが発生する瞬間をこの目で確認できます。

そして、その部分を逆アセンブラで調べてBUGを取り去るというわけですね。名付けて、「1Hzクロックで動作するZ80CPU」。

#### ・経験に基づく勘

やはり、何回かde BUG作業を繰り返して、経験を積むことが大切だと思います。そうすれば、やがてプログラムを少し走らせてただけでどのあたりにBUGがあるのかわかるようになると思います。

# システム作りは —

## こんなことで困ったことはありますか？

■研究室で計測システムを作ることになったけれど、コンピュータの専門家がない。

■会社でコンピュータ制御をした方が良い結果が得られそうだけれど、ミニコンでやるべきか、マイコンで充分なのか全然わからない。

■現在のシステムを自動化したいけれど方法がわからない。

■データ処理を合理化したいけれど予算が足りない。

## あなたがコンピュータの専門家である必要はありません。

■あなたには専門があるはずです。

電気、化学、建築、心理学、社会学、デザイン、ファッション、……etc.

その上にコンピュータの専門家であるというのは理想ではあっても現実的ではありません。あなたがやらなければならないのは、あなたの専門分野にコンピュータを導入する目的をはっきりさせることです。

そして、それをコンピュータの専門家に相談することです。



# ESDラボラトリに...

## センサからあとの処理はESDにおまかせ下さい。

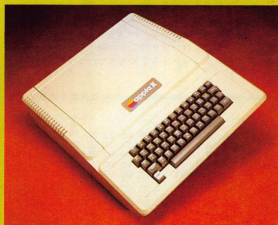
■例えば、化学の計測ならばそれぞれ目的に応じたセンサがあるはずで、そこから出た情報をどのように処理すべきかはESDにご相談下さい。ESDは理化学機器とコンピュータのインターフェイスに豊富な納入実績を持っています。理化学に限らず、物理・化学から心理学・ファッションまで、ESDは多くのコンピュータ・システム作りのお手伝いをしてきました。あなたがやらなければならないのはどういう情報をコンピュータに入れ、どういう情報をコンピュータから得たいのかをESDに教えることです。センサからあとの処理はESDにおまかせ下さい。

## たとえばAPPLE IIを使った例では...

■ESDでは目的に応じて多くのミニコン、マイコンを使ってきました。コンピュータを選ぶ場合、  
●ハードウェアが信頼できるものであること、  
●ソフトウェアが充実していること、  
などは当然ですが、一番大切なのは、コンピュータ・システムを設計する人が、そのコンピュータを知りつくしていることです。多少のハード上の性能の違いなどはこの最後のことからいえばむしろ些細なことだといえるでしょう。例えばAPPLE IIについていえば、ESDは日本に初めて紹介して以来、多くのシステムを責任を持ってお届けしてきました。主なもので引っぱり試験機、パターン処理機、質量分析装置など。人によっては意外だと思われるかも知れませんが、使い方によってはAPPLE IIは従来ミニコンがやっていた仕事も充分こなせるのです。もちろんミニコン向きの仕事もあるでしょう。ワンボード・マイコンで充分なこともあるでしょう。ESDはこれらの分野をすべてカバーしています。

### ■ESDの納入実績

- ・図形文字、刺激発生装置
- ・自動滴定試験装置
- ・応答速度測定処理装置
- ・答案採点処理装置
- ・粒子沈降速度測定装置
- ・色彩分類表示装置
- ・心拍間隔生体現象処理装置
- ・クロマトグラフ・データ処理装置
- ・加水装置コントローラ
- ・X線回折データ処理装置
- ・ビデオ入力処理装置
- ・他多数



## ESDはあなたの相談をお待ちしています。

■コンピュータの導入を検討中のあなた、これまでの話がお役に立ちましたでしょうか。「こんなことをコンピュータにやらせたいのだが」という希望がありましたら、ぜひESDにご相談下さい。

マイクロコンピュータの可能性を追求する  
**(株)イーエスディ ラボラトリ**

### ■本社

〒113 東京都文京区本郷6-16-3 幸伸ビル  
☎(03)816-3911

### ■筑波事務所

〒305 筑波郡谷田部町小野崎南小池180-1  
☎(0298)51-8070



|           |                                                                                                    |
|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2 2 F 5 ~ | 作業画面からV-RAMへのブロック転送を行なう、垂直ブランキング期間を待つ、時間があったくないので、その間に乱数をいじくる、基本画面から作業画面へのブロック転送を行なう、SCOREとTIMEの表示 |
| 2 3 3 C ~ | 16進数をディスプレイ・コードに変換                                                                                 |
| 2 3 4 8 ~ | RANKの計算                                                                                            |
| 2 3 9 6 ~ | ゲームの進行速度を決めるための表示                                                                                  |
| 2 3 E E ~ | ゲーム・オーバーの表示                                                                                        |
| 2 4 5 B ~ | 説明文の表示                                                                                             |
| 2 5 2 8 ~ |                                                                                                    |



## あとがき

なんとなく、『de BUGについて』の余談を書くついでに、プログラムを発表しているのではないかなと思っている人がいるかもしれませんが、まさにその通りです!?

もっとも、プログラムというのは他の機種やCPUを持っている人にとっては、おそらくちらと目をとす程度にしか役に立たないかもしれません。

その点、余談というのは『バケツSTOP』、『名和駅V.S.道徳駅』などという一部の人にしかわからないことを書かなければ、読者を迷わす、だれにでも理解できるので、たいへん有益だと思います(いいわけじゃ)。

なお、プログラムの感想、de BUGのテクニックなどがありましたら、I/Oプラザにでもお寄せください。特に、de BUGのテクニックは多くの人のためになると思います。

表3 ワーク・エリアとデータ

|           |                        |
|-----------|------------------------|
| 2 5 0 7 ~ | 進行速度決定時に表示する文字         |
| 2 6 8 1 ~ | ゲーム・オーバーのときに表示する文字     |
| 2 7 0 8 ~ | 説明文のときに表示する文字          |
| 2 9 0 4 ~ | 人間の位置                  |
| 2 9 0 6 ~ | カラスの位置                 |
| 2 9 0 8 ~ | カラスの移動方向               |
| 2 9 0 A ~ | カラスの進む歩数(0 になったら方向転換)  |
| 2 9 0 B ~ | カラスの眠っている時間(0 のときは起きる) |
| 2 9 0 C ~ | SCORE                  |
| 2 9 0 E ~ | TIME                   |
| 2 9 1 0 ~ | RANK                   |
| 2 9 1 1 ~ | HI-SCOREのベスト 5         |
| 2 9 2 0 ~ | 消費時間                   |
| 2 9 2 2 ~ | 乱数                     |

真の乱数でなければ、擬似乱数でもない、ゲーム中に変化する値を次々に加算していくという目茶苦茶乱数

|           |                                 |
|-----------|---------------------------------|
| 2 9 2 4 ~ | いろいろな数値をここで処理する、                |
| 2 9 3 4 ~ | 基本画面(1000バイト分)                  |
|           | ゲーム開始時の画面                       |
| 3 0 0 0 ~ | 作業画面(1000バイト分)                  |
|           | すべての画面処理をここで行なってV-RAMへブロック転送する、 |

### □参考文献

- 1) シャープ: Z80 PROGRAMMING MANUAL
- 2) シャープ: SYSTEM PROGRAM
- 3) "DEEP SCAN", I/O '80年 5月号,

### 楯兵衛&カラス・ゲーム プログラム・リスト

2000 2000 201C

|      |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 2000 | 31 | 00 | 20 | CD | 28 | 25 | 21 | 00 | 01 | 22 | 0C | 29 | 21 | 00 | 00 | 22 |
| 2010 | 0E | 29 | 3E | 06 | 32 | 10 | 29 | 21 | 52 | 30 | 22 | 04 | 29 | 00 | 21 | 06 |
| 2020 | 29 | 0D | 36 | 00 | 6E | 0D | 36 | 01 | 30 | 0D | 36 | 02 | FE | 0D | 36 | 03 |
| 2030 | FF | 0D | 36 | 04 | 10 | 0D | 36 | 05 | 05 | 0D | 21 | 22 | 29 | CD | 18 | 00 |
| 2040 | FE | 59 | CA | 53 | 20 | FE | 4E | CA | 00 | 00 | 00 | 34 | 00 | 00 | 34 | 01 |
| 2050 | C3 | 30 | 20 | CD | EE | 23 | CD | 3C | 23 | CD | F5 | 22 | CD | 5F | 21 | CD |
| 2060 | 9C | 21 | CD | A7 | 22 | CD | 48 | 23 | CD | F5 | 22 | CD | E7 | 22 | CD | FE |
| 2070 | 20 | CD | 6E | 22 | CD | A7 | 22 | CD | 48 | 23 | CD | F5 | 22 | CD | E7 | 22 |
| 2080 | CD | 5F | 21 | CD | 9C | 21 | CD | A7 | 22 | CD | 48 | 23 | CD | F5 | 22 | CD |
| 2090 | E7 | 22 | CD | FE | 20 | CD | 6E | 22 | CD | A7 | 22 | CD | 48 | 23 | CD | F5 |
| 20A0 | 22 | CD | E7 | 22 | CD | 5F | 21 | CD | 9C | 21 | CD | A7 | 22 | CD | 48 | 23 |
| 20B0 | CD | F5 | 22 | CD | FE | 22 | CD | FE | 20 | CD | 28 | 22 | CD | A7 | 22 | CD |
| 20C0 | 48 | 23 | CD | F5 | 22 | CD | E7 | 22 | CD | 5F | 21 | CD | 9C | 21 | CD | A7 |
| 20D0 | 22 | CD | 48 | 23 | CD | F5 | 22 | CD | E7 | 22 | CD | FE | 20 | CD | 6E | 22 |
| 20E0 | CD | A7 | 22 | CD | 48 | 23 | CD | F5 | 22 | CD | E7 | 22 | CD | 1E | 00 | CA |
| 20F0 | 5B | 24 | 2A | 0E | 29 | 7C | FE | 10 | C2 | 5C | 20 | C3 | 5B | 24 | CD | 18 |
| 2100 | 00 | FE | 47 | CA | 34 | 21 | FE | 54 | C2 | 12 | 21 | 06 | FE | 0E | 00 | C3 |
| 2110 | 4E | 21 | FE | 42 | C2 | 1E | 21 | 06 | 0E | 0E | 0E | C3 | 4E | 21 | FE | 48 |
| 2120 | C2 | 2A | 21 | 06 | 0E | 0E | C3 | 4E | 21 | FE | 48 | 0E | 0E | 0E | 0E | 0E |
| 2130 | FE | C3 | 4E | 21 | 0E | 28 | 04 | 29 | 0E | 28 | 04 | 29 | 0E | 28 | 04 | 29 |
| 2140 | CD | 22 | FE | 0F | C3 | 0D | 36 | 28 | 0C | 3E | 00 | CD | 3E | 00 | CD | 3E |
| 2150 | 29 | E5 | PD | 09 | 7E | FE | 00 | 00 | 36 | CA | 12 | 22 | 04 | 29 | C9 | FD |
| 2160 | 2A | 04 | 29 | FD | 7E | FE | FF | CA | 71 | 21 | FE | 46 | CA | 00 | 21 | 00 |
| 2170 | C9 | 3E | 01 | CD | C2 | 22 | FE | 0F | C8 | FD | 36 | 28 | 00 | 11 | 00 | 03 |
| 2180 | ED | 53 | A1 | 11 | CD | 44 | 00 | C9 | FD | 36 | 28 | 09 | 3E | 50 | CD | 08 |
| 2190 | 22 | 11 | 00 | 30 | ED | 53 | A1 | 11 | CD | 44 | 00 | C9 | FD | 21 | 06 | 29 |
| 21A0 | DD | 7E | 05 | FE | 00 | CA | AC | 21 | 7E | 35 | 05 | C9 | 2A | 06 | 29 | 00 |
| 21B0 | 4E | 02 | 0D | 46 | 03 | E5 | D1 | 09 | 7E | FE | 00 | C2 | D2 | 21 | 12 | 36 |
| 21C0 | 6A | 22 | 06 | 29 | 0D | 35 | 04 | E5 | FD | E1 | FD | 7E | 28 | FD | 36 | 28 |
| 21D0 | B9 | FE | 55 | CA | 1E | 22 | 7E | 04 | FE | 00 | FE | 0D | ED | 48 | 22 | 29 |
| 21E0 | 79 | E5 | 03 | FE | 00 | C2 | F0 | 21 | 0D | 36 | 02 | 02 | 0D | 36 | 03 | 00 |
| 21F0 | FE | 01 | C2 | FD | 21 | 0D | 36 | 02 | FE | 0D | 36 | 03 | FF | FE | 02 | C2 |
| 2200 | 0A | 22 | 0D | 36 | 02 | 0D | 36 | 03 | 00 | FE | 03 | C2 | 17 | 22 | 0D | 00 |
| 2210 | 36 | 02 | 0D | 36 | 03 | 00 | FE | 03 | 00 | FE | 03 | C2 | 17 | 22 | 0D | 00 |
| 2220 | C9 | E6 | 3F | 0D | 77 | 05 | FD | 36 | 00 | 63 | C9 | 21 | 7A | 30 | 01 | 54 |
| 2230 | 01 | 11 | 31 | 00 | 3E | 00 | ED | A1 | E0 | CA | 34 | 22 | E5 | FD | E1 | FD |
| 2240 | 7E | FE | 5A | C2 | 48 | 22 | 19 | C3 | 34 | 22 | FE | 0D | C2 | 57 | 22 | 00 |
| 2250 | FD | 36 | FF | 01 | C3 | 34 | 22 | FE | 1A | C2 | 63 | 22 | FD | 36 | FF | 4E |
| 2260 | C3 | 34 | 22 | D6 | 1A | C2 | 34 | 22 | FD | 34 | FF | C3 | 34 | 22 | ED | 58 |
| 2270 | 22 | 29 | CD | 3A | CD | 3A | CD | 3A | CD | 3A | CD | 3A | CD | 3A | CD | 3A |

|      |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 2280 | CD | 3B | 3E | 0E | 92 | D8 | 57 | 3E | 0A | 93 | D8 | 5F | 21 | 7A | 30 | CD |    |
| 2290 | 22 | 06 | 0A | 49 | 0B | C3 | 23 | CD | 23 | CD | 23 | CD | 23 | 16 | 00 | 19 |    |
| 22A0 | 19 | 19 | 19 | 19 | 36 | B9 | C9 | 2A | 0E | 29 | 3E | 01 | 85 | 27 | 6F | 02 |    |
| 22B0 | 87 | 22 | 3E | 01 | 84 | 27 | 67 | 22 | 0E | 29 | C9 | 2A | 0E | 29 | 85 | 27 |    |
| 22C0 | 6F | D2 | C9 | 22 | 3E | 01 | 84 | 27 | 67 | 22 | 0E | 29 | C9 | 2A | 0E | 29 |    |
| 22D0 | 5F | 7D | 93 | 27 | 6F | D2 | FE | C9 | 22 | 0E | 29 | 85 | 27 | 6F | D2 | FE |    |
| 22E0 | 22 | 0C | 29 | C9 | 3E | 00 | ED | 58 | 20 | 29 | 18 | 7A | B3 | C2 | EB | 08 |    |
| 22F0 | 22 | CD | 47 | 00 | C9 | 11 | 00 | 00 | 21 | 00 | 30 | 01 | 50 | 01 | CD | 96 |    |
| 2300 | 00 | ED | B0 | FD | 2A | 22 | 29 | ED | 48 | 04 | 29 | FD | 09 | ED | 48 | 06 |    |
| 2310 | 23 | FD | 09 | FD | 22 | 22 | 29 | 81 | 50 | 01 | CD | A6 | 00 | ED | B0 | FD |    |
| 2320 | 2A | 22 | 29 | ED | 48 | 0C | 29 | FD | 09 | ED | 48 | 0E | 29 | FD | 09 | FD |    |
| 2330 | 22 | 22 | 29 | ED | 48 | 0C | 29 | FD | 09 | ED | 48 | 0E | 29 | FD | 09 | FD |    |
| 2340 | 34 | 29 | 01 | E8 | 03 | ED | B0 | C9 | FD | 21 | 3C | 31 | 2A | 0C | 29 | 22 |    |
| 2350 | 24 | 29 | 00 | 63 | 23 | FD | 21 | 04 | 32 | 2A | 0E | 29 | 22 | 24 | 29 | CD |    |
| 2360 | 63 | 23 | C9 | E5 | 21 | 24 | 29 | ED | 6F | CD | 0A | 03 | CD | B9 | 08 | FD |    |
| 2370 | 77 | 02 | ED | 6F | CD | 0A | 03 | CD | B9 | 08 | FD | 77 | 03 | 23 | ED | 6F |    |
| 2380 | CD | 0A | 03 | CD | B9 | 08 | FD | 77 | 00 | ED | 6F | CD | 0A | 03 | CD | B9 |    |
| 2390 | 08 | FD | 77 | 01 | E1 | C9 | 3A | 10 | 29 | C8 | 07 | 21 | 10 | 29 | 4F | 0E |    |
| 23A0 | 00 | 09 | 05 | ED | 00 | E1 | 3A | 10 | 29 | FE | 01 | CA | E4 | 23 | ED | 48 |    |
| 23B0 | 29 | 0D | 66 | FE | 0D | 6E | FD | 37 | ED | 42 | F2 | E4 | 23 | ED | 00 | 66 |    |
| 23C0 | 0D | 6E | FD | 0D | 74 | 00 | 0D | 75 | FD | 0D | 70 | FE | 0D | 71 | FD | 21 |    |
| 23D0 | 10 | 29 | 35 | 7E | CD | 0A | 03 | CD | B9 | 08 | 21 | 8F | 01 | CD | A6 | 00 |    |
| 23E0 | 77 | C3 | 96 | 23 | 2A | 0C | 29 | 0D | 74 | 00 | 0D | 75 | FD | 09 | C1 | 07 |    |
| 23F0 | 25 | 0D | 15 | 00 | 0E | 00 | 11 | 03 | 26 | CD | 15 | 00 | 0E | 00 | 11 | EB |    |
| 2400 | CD | 15 | 00 | 0E | 00 | 11 | 03 | 26 | CD | 15 | 00 | 0E | 00 | 11 | EB | 25 |    |
| 2410 | 25 | 26 | CD | 15 | 00 | 0E | 00 | 11 | 42 | 26 | CD | 15 | 00 | 0E | 00 | 06 |    |
| 2420 | 00 | CD | 06 | 00 | 11 | 5F | 26 | CD | 15 | 00 | 0E | 00 | 11 | 5F | 26 | CD |    |
| 2430 | 38 | 24 | 11 | 00 | 40 | C3 | 56 | 24 | FE | 4E | C2 | 43 | 24 | 11 | 00 | 20 |    |
| 2440 | C3 | 56 | 24 | FE | 4E | C2 | 4E | 24 | 11 | 00 | 18 | C3 | 56 | 24 | FE | 42 |    |
| 2450 | C2 | 2A | 24 | 11 | 01 | 00 | ED | 53 | 20 | C9 | 11 | 96 | 26 | CD | 15 | 00 |    |
| 2460 | 00 | CD | 06 | 00 | 11 | 9E | 26 | CD | 15 | 00 | 0E | 00 | 00 | 11 | 81 | 26 |    |
| 2470 | CD | 15 | 00 | 0E | 00 | 11 | 84 | 26 | CD | 15 | 00 | 0E | 00 | 00 | 06 | 00 |    |
| 2480 | 08 | 11 | 81 | 26 | CD | 15 | 00 | 0E | 00 | 00 | 18 | F5 | 11 | C9 | 26 | CD |    |
| 2490 | 15 | 00 | 0E | 00 | 11 | DE | 26 | CD | 15 | 00 | 0E | 00 | 00 | 11 | F3 | 23 |    |
| 24A0 | 26 | CD | 15 | 00 | 0E | 00 | 11 | 81 | 26 | CD | 15 | 00 | 0E | 00 | 11 | C3 | 24 |
| 24B0 | CD | B6 | 24 | C3 | 06 | 20 | 21 | 10 | 29 | 23 | 4E | 23 | 46 | ED | 43 | 24 |    |
| 24C0 | 29 | FD | 21 | E6 | D1 | CD | A6 | FD | 36 | FE | 21 | CD | 06 | 63 | 23 | 23 |    |
| 24D0 | 4E | 23 | 46 | ED | 43 | 24 | 29 | FD | 21 | 0E | D2 | CD | A6 | 0D | FD | 36 |    |
| 24E0 | FE | 22 | CD | 63 | 23 | 23 | 4E | 23 | 46 | ED | 43 | 24 | 29 | FD | 21 | 36 |    |
| 24F0 | D2 | CD | A6 | 0D | FD | 36 | FE | 23 | CD | 63 | 23 | 23 | 4E | 23 | 46 | ED |    |
| 2500 | 43 | 24 | 29 | FD | 21 | 5E | D2 | CD | A6 | 0D | FD | 36 | FE | 24 | CD | 63 |    |





● 芸夢狂人 ●

インベーダーブームが去り、ヘッド・オンは何かバツとなくて、約半年前(?)から出現したのがギャラクシアンでした。一度途中まで作ってみたときはメモリ・オーバーになってしまい、あきらめていました。しかし、誰も本に発表してくれそうもなく、奮起して今度は省エネルギーなぬ省メモリに徹し、さらに最近の知識(のつもり)を投入して16K RAMでも走るギャラクシアンを完成させました。

## 1. 本物と比べて

最近のギャラクシアンは、パートIIとかパートIVとか、かなり進んでいるようですが、何しろ原型しかやったことがないので、それに準じたものにしました。

本物に比べておつところは、

- ①あつとらしい音が出ない。
  - ②ドットが荒いのでちゃんとした形にならない。
  - ③背景の星の流れがない。
  - ④ライン・カラーになっていて、各ギャラクシアンごとに色がつかない。
  - ⑤カーブでギャラクシアンが傾かない。
- など、いろいろあります。ミサイルが矢ブスマのごとく降ってくる点など、本物以上にむずかしいところもあります。面白さのエッセンスだけは取り入れてあるつもりです。

## 2. プログラムの入力について

BASICのプログラムにはチェック・サムが付属しています。BASIC、マシン語とも入力したらテープに入れておきましょう。マシン語は間違えるとたいてい暴走します。RUNすると、

```
GALAXIAN CHECK SUM START=D400 END=E495
```

と表示した後、次々と64バイトごとのチェック・サムの値が出てきます。適当なところで「ESC」キーで画面を止めて、本の値と比べてください。もし違っているときはその番地の範囲についてチェックしてください。

プリンタのある人は、行番号5090のPRINTをLPRINT

に直せば、プリント出力できます。

チェック・サムがすべてOKなら、恐らくマシン語は大丈夫と思われます。BASICの行番号10と5000~5140を消して、もう一度テープにとっておきましょう。

## 3. ゲームの解説

ビーム砲はテンキーの「4」で左へ、「6」で右へ移動します。ビームの発射は「スペース」キーです。

RUNするとまず解説が出てきて、「RETURN」キーを押すとゲームが始まります。画面右側には、SCORE、HI-SCORE、ビーム砲の数が表示されます。MYSTERY POINTというのは攻撃中の母船に命中したとき表示されます。SCENEは局面数のことです。

コンボイが移動を始め、しばらくするとビーム砲が描かれて開始です。この時間はビーム砲がやられたとき空中にいるギャラクシアンがコンボイへ戻るため、この時間なしにすぐにビーム砲を描くと、訳のわからないうちに再びやられるはめになります。

最初のうちは1台のギャラクシアンが攻撃を仕掛けてきます。下半分にかかるミサイルを発射してくるので、避けながら撃破してください。ギャラクシアンの数が減るにつれて攻撃してくる数が増えてきます。母船と護衛はたいていの場合、3台で1グループになって攻撃してきます。

ギャラクシアンが全部やられたとき、あるいはコンボイ型が1台残っているときに局面は次に移ります。

5,000点を超すとビーム砲は1台追加されます。このときの追加音が、ビーム砲をやられたときの音に似ていますので、間違えないようにしてください。

25面消し終わるとギャラクシアンは全滅でGIVE UPしますが、ここまで行く人は……まずいでしょう。

## 4. 得点

得点は表1に示します。攻撃型はコンボイ型の倍になっています。MYSTERY POINTは母船のみに命中したとき200点、護衛に命中した後、母船に命中したとき400点、護衛2機に命中してから母船に命中したとき800点で、このときの得点は画面右側にしばらく表示されます。

RUN直後に表示されるゲームの説明



こうなると逃げ回るのも大変!



ゲームを開始して、しばらくはギャラクシアンが攻撃がないが...



母船をうまく攻撃してミステリーポイントがでる



時々、母船を含む3機が編隊を組んで攻撃してくる。



第1面を無事やりぬけ、第2面が始まったところ



## 5. プログラムの解説

### ① マシン語

動きを必要とするところはすべてマシン語で組んであり、BASICへは終了時に戻るだけです。

図1にジェネラル・フローチャートを示します。16進の数値はサブルーチンの番地です。(1)~(7)のサブルーチンについては、それぞれのフローチャートを図2~図8に示します。これらのフローチャートを見れば、だいたいの動き

表1 得点

| ギャラクシアンタイプ                                                                             | コンボイ型 | 攻撃型     |
|----------------------------------------------------------------------------------------|-------|---------|
|     | 30    | 60      |
|     | 40    | 80      |
|  護衛 | 50    | 100     |
|  母船 | 60    | MYSTERY |



表2 マシン語サブルーチン

| 番 地       | 内 容                    |
|-----------|------------------------|
| D400~D462 | ギャラクシアンを描くサブルーチン       |
| D463~D4B9 | 初期画面                   |
| D4BA~D4EC | 10進出力サブルーチン            |
| D4ED~D4FF | 0~FFの乱数サブルーチン          |
| D500~D50C | タイマ                    |
| D50D~D52F | クロック更新[スペース]キーを戻したか、   |
| D530~D5A8 | ギャラクシアンの踊り             |
| D5A9~D634 | ギャラクシアンの左右移動           |
| D635~D694 | ビーム砲移動                 |
| D695~D6DB | ビーム発射                  |
| D6DC~D763 | ビーム上昇、命中、V-RAM内かコンボイ型、 |
| D764~D7EB | " 攻撃型                  |
| D7EC~D845 | " 母船                   |
| D846~D88C | コンボイ型のワークを消す、          |
| D88D~D8C3 | ギャラクシアン爆発マーク、得点計算      |
| D8C4~D909 | ビーム砲追加したか?             |
| D90A~D93F | 攻撃型のワークを消す、            |
| D940~D978 | 母船得点表示                 |
| D979~D9CF | 母船得点の数字を描くサブルーチン       |
| D9D0~D9DF | ビームを砲台につけるサブルーチン       |
| D9E0~DA09 | 番地計算サブルーチン             |
| DA0A~DA2B | ギャラクシアンの数から、攻撃するも      |
|           | の数を決める、                |
| DA2C~DACF | 攻撃するギャラクシアンを決めて、デ      |
|           | ータを移す、                 |
| DAD0~DAE7 | ギャラクシアンを描くサブルーチン       |
| DB56~DB7F | ギャラクシアン飛行のメインルーチン      |
| DB80~DB9F | データのエクステンション           |
| DBA0~DC36 | ギャラクシアン飛行のサブルーチン       |
| DC37~DC85 | 飛行コースのポインタ変更(1)        |
| DC86~DCAB | ミサイル発生                 |
| DCAC~DD06 | ビーム砲爆発マーク、ビーム砲を1台      |
|           | 減らす、                   |
| DD07~DD5C | " " のサブルーチン            |
|           | 音を出すサブルーチン             |
| DD5D~DDCF | 飛行コースのポインタ変更(2)        |
| DDD0~DDEF | 0~7の乱数を得るサブルーチン        |
| DDF0~DE3F | コンボイ型へ戻る、              |
| DE40~DE8C | 攻撃型母船のデータ移動            |
| DE8D~DEEC | " 護衛の "                |
| DEED~DF03 | 護衛のみの飛行                |
| DF04~DF4B | 攻撃型母船と護衛を決める、          |
| DF4C~DF59 | 母船、護衛のワークを消す、          |
| DF5A~DF6C | 飛行のコースを決める、            |
| DF6D~DF7F | データのエクステンション           |
| DF80~DF9F | 母船の飛行のメインルーチン          |
| DFAA~E049 | 母船と護衛の飛行サブルーチン         |
| E04A~E068 | コンボイ中の母船を描く、           |
| E069~E07F | 飛行コースのポインタ変更           |
| E080~E0F9 | ミサイル降下                 |
| E0FA~E12F | ミステリーポイント表示を消す、        |
| E130~E165 | ハイスコア・サブルーチン           |
| E166~E17F | 画面左半分のクリア              |
| E180~E1A9 | ギャラクシアン=0かのチェック        |
| E1AA~E1BF | RUN時初期設定               |
| E1C0~E259 | 第1、第2初期設定              |
| E35A~E379 | ビーム砲発射時の初期設定           |
| E37A~E415 | メインルーチン                |
| E416~E41F | 画面右のビーム砲を描く            |
| E420~E495 | カラー化                   |

表3 ワーク・エリア

| 番 地        | 内 容                         |
|------------|-----------------------------|
| E866       | ビーム砲表示までの待機カウンタ             |
| E867, E868 | 母船(1)飛行コース・ポインタ             |
| E869, E86A | 母船(2) " "                   |
| E86B       | 母船(攻撃型)の存在                  |
| E86C, E86D | " " のアドレス                   |
| E86E       | " " Y 値                     |
| E86F       | " " X 値                     |
| E870       | " " タイプ                     |
| E871, E872 | " " コンボイ中での位置               |
| E873, E874 | " " 飛行コースポインタアドレス           |
| E875~E87E  | 護衛(1)——母船と同様の配列             |
| E87F~E888  | " (2)—— " "                 |
| E889, E88A | 0~FFFFの乱数値                  |
| E88B       | 局面数                         |
| E88C       | ミサイル(1)の存在                  |
| E88D, E88E | " (1)のアドレス                  |
| E88F~E8C7  | ミサイル(2)~ミサイル(4)で、ミサイル(1)と同様 |
| E8C8       | ビーム砲を追加したか                  |
| E8C9       | 攻撃型ギャラクシアンの数                |
| E8CA       | 攻撃型ギャラクシアン(1)の存在            |
| E8CB, E8CC | " のアドレス                     |
| E8CD       | " のY値                       |
| E8CE       | " のX値                       |
| E8CF       | " のタイプ                      |
| E8D0, E8D1 | " のコンボイ中の位置                 |
| E8D2, E8D3 | " の飛行コース・ポインタ・アドレス          |
| E8D4~E8F1  | 攻撃型ギャラクシアン(2)~(4)で、(1)と同様   |
| E8F2       | ミステリーポイント表示カウンタ             |
| E8F3       | ミステリーポイント表示しているか?           |
| E8F4, E8F5 | HI-SCORE                    |
| E8F6, E8F7 | SCORE                       |
| E8F8       | コンボイ型のワーク内にあったかのフラグ         |
| E8F9       | 護衛を何台やられたか?                 |
| E8FA       | ビーム砲の数                      |
| E8FB, E8FC | ビーム・アドレス                    |
| E8FD       | ビーム発射しているか?                 |
| E8FE       | コンボイ型エイリアン(1)の存在            |
| E8FF, E900 | " " (1)アドレス                 |
| E901       | " " (1)Y 値                  |
| E902       | " " (1)X 値                  |
| E903       | " " (1)タイプ                  |
| E904~E9F3  | コンボイ型エイリアン(2)~(4)で、(1)と同様   |
| E9F4       | 移動方向値一時スタック                 |
| E9F5, E9F6 | ビーム砲アドレス                    |
| E9F7       | ビーム砲やられたか?                  |
| E9F8       | BASICリターン要求                 |
| E9F9       | 0~FFの乱数値                    |
| E9FA       | ギャラクシアンの数                   |
| E9FB       | " の踊り                       |
| E9FC       | " 移動方向                      |
| E9FD       | 8進クロック                      |
| E9FE       | メイン・クロック                    |
| E9FF       | [スペース]キーを戻したか?              |



図1 ジェネラル・フローチャート

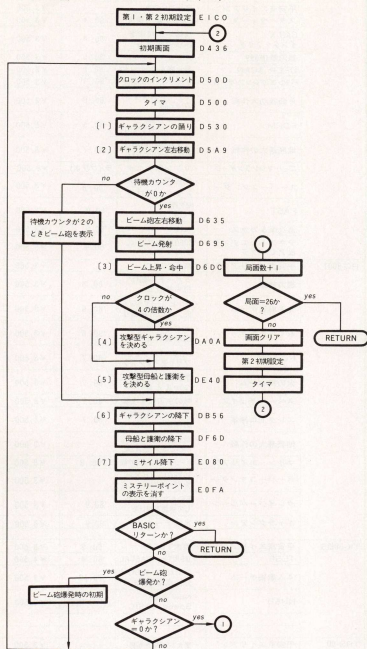


図5 攻撃型ギャラクシアン(4)

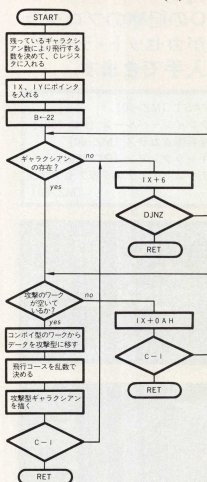
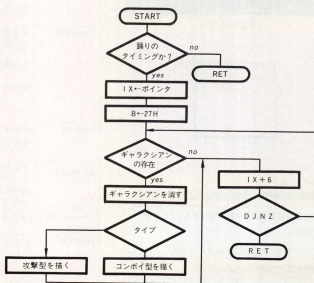


図2 ギャラクシアの踊り(1)



# カセット・サービス

今月の  
I/Oの記事のプログラ  
ムがカセット・テープ  
で入手できます。

- ★FAST (MZ-80)
- ★クレイジーバルーン (PC-8001)
- ★権兵衛&カラス (MZ-80)
- ★ギャラクシアン (PC-8001)
- ★テキスト・エディタ&アセンブラ (MZ-80)

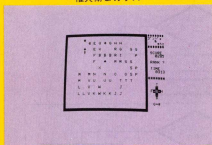
クレイジーバルーン



ギャラクシアン



権兵衛&カラス



■お申し込み方法

現金書留に①機種名②題名を記入の上、下記宛へ

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1 ぜんらくビル5F  
工学社内

株式会社 コムバック

■郵便振替でお申し込みの方は

東京 4-33971

株式会社 コムバック

I/Oに掲載されたものや関連するプログラムのカセット・サービスをしています。現在取り扱っているのは下記のものです。

| 機種            | 題名                       | 内容                         | I/O掲載<br>(年月号) | カセット代<br>(送料込) | 今月<br>から |
|---------------|--------------------------|----------------------------|----------------|----------------|----------|
| MZ-80         | PALL                     | ・ハドソン製<br>Tiny PASCAL      | '79.12-        | ¥5,500         |          |
|               | 平安京エイリアン*                | ・東大TSG作                    | ——             | ¥3,500         |          |
|               | スターウォーズ                  | ・UFOを撃ち落とす                 | '80.4          | ¥3,500         |          |
|               | CAP-X<br>インタープリタ         | ・情報処理技術者<br>試験受験者用         | '80.4          | ¥3,500         |          |
|               | 銀河鉄道999                  | ・スゴロク・ゲーム                  | '80.5          | ¥3,500         |          |
|               | DEEP SCAN                | ・潜水艦をやっつける                 | '80.5          | ¥3,500         |          |
|               | パチンコ/アレンジ・ゲーム            | ・本物そっくりの画面                 | '80.6          | ¥3,500         |          |
|               | 月面救助大作戦                  | ・ルナレスキュー<br>のMZ版           | '80.6          | ¥3,500         |          |
|               | FORM                     | ・ハドソン製<br>Tiny FORTRAN     | '80.5-         | ¥5,500         |          |
|               | 地底最大の作戦                  | ・地底基地に攻め込<br>みへびをやっつける     | '80.7          | ¥3,500         |          |
|               | ニューマシンランゲージ              | ・マシン語モニタ                   | ライブラリ①         | ¥3,500         |          |
|               | スーパーコマンダー                | ・36匹のエイリア<br>ンをやっつける       | '80.8          | ¥3,500         |          |
|               | FAST                     | ・MZ用Tiny<br>FORTH          | '80.9          | ¥3,500         | ●        |
|               | 権兵衛&カラス                  | ・取巻ゲーム                     | '80.9          | ¥3,500         | ●        |
| PC-8001       | テキスト・エディタ<br>&アセンブラ      | ・8080用システム<br>プログラム        | '80.9          | ¥3,500         | ●        |
|               | 平安京エイリアン*                | ・東大TSG作                    | ——             | ¥3,500         |          |
|               | 視力検査                     | ・5メートル離れて<br>視力検査を         | '80.5          | ¥3,500         |          |
|               | 4人麻雀ゲーム                  | ・コンピュータが3人<br>分。点数計算あり     | '80.6          | ¥3,500         |          |
|               | もぐらたたき                   | ・もぐらに当たると<br>色が変わる         | '80.6          | ¥3,500         |          |
|               | PC-ASM                   | ・PC用バス・アセン<br>ブラと逆アセンブラ    | '80.7          | ¥3,500         |          |
|               | 火の鳥ゲーム                   | ・不死鳥火の鳥を<br>つかまえる          | '80.7          | ¥3,500         |          |
|               | スペース・チェイス                | ・敵の宇宙船を攻撃                  | '80.7          | ¥3,500         |          |
|               | エレクトロ絵本                  | ・エレクトロ絵本<br>医学用デモ付         | '80.7          | ¥3,500         |          |
|               | 地底最大の作戦                  | ・地底基地に攻め込<br>みへびをやっつける     | ——             | ¥3,500         |          |
|               | マリン・エイリアン                | ・ギャラクシアンの海中版               | '80.8          | ¥3,500         |          |
|               | スーパーコマンダー                | ・36匹のエイリア<br>ンをやっつける       | ——             | ¥3,500         | ●        |
|               | クレイジーバルーン                | ・風船をコントロール<br>して迷路を抜ける     | '80.9          | ¥3,500         | ●        |
|               | ギャラクシアン                  | ・本物そっくりノ                   | '80.9          | ¥3,500         | ●        |
| TK-80BS       | 平安京エイリアン*                | ・東大TSG作                    | '80.2          | ¥3,500         |          |
|               | TLSP                     | ・BS用Tiny PASCAL            | '80.4          | ¥4,500         |          |
|               | 4人麻雀ゲーム                  | ・コンピュータが3人<br>分。点数計算あり     | '79.12         | ¥3,500         |          |
|               | NHSB                     | ・New High<br>Speed BASIC   | ファン№3          | ¥3,500         |          |
| TRS-80        | 平安京エイリアン*                | ・東大TSG版を移植<br>与作ゲーム        | ——             | ¥3,500         |          |
|               | カラスを木から落とす               | ——                         | '79.12         | ¥3,500         |          |
| APPLE II      | 6K BASIC<br>コンパイラ        | ・6K BASIC版を持<br>っている人向き    | ライブラリ①         | ¥3,500         |          |
|               | APPLE FORTH<br>ディスクコンパイラ | ・SOFTAPE社の<br>ソフトを持っている人向き | ライブラリ①         | ¥3,500         |          |
| ベーシック<br>マスター | スクリーン・ゲーム                | ・敵に石を投げつける                 | '80.8          | ¥3,500         |          |
| H68/TR        | KUMAJIRI<br>コンパイラ        | ・ゲームなどに最適<br>コンパイル言語       | '80.8          | ¥3,500         |          |

※現金書留の登録商標

図3 ギャラクシアン左右移動(2)

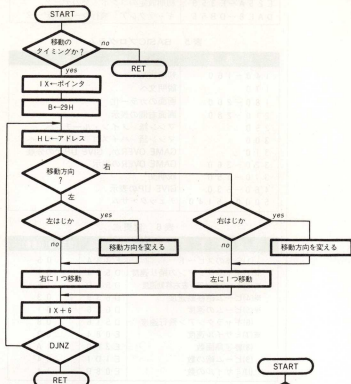


図8 ミサイル降下(7)

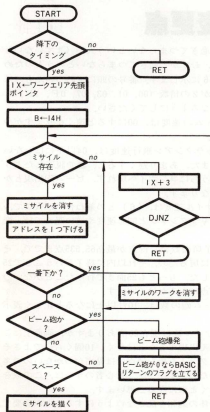


図6 攻撃型母船と護衛を決める(5)

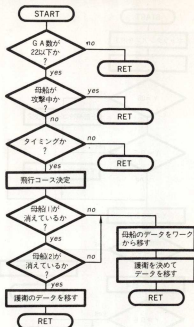


図4 ビーム上昇・命中(3)

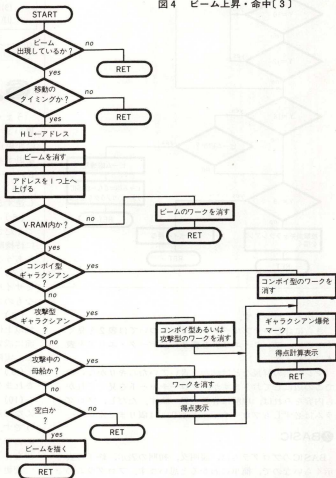
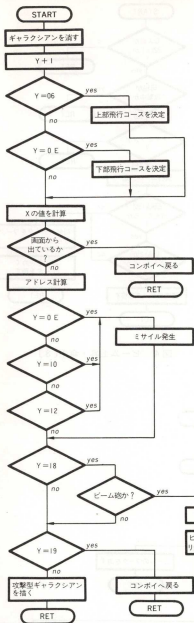




図7 ギャラクシアン降下(6)



はわかると思います。

さらに詳しいサブルーチンの役割については表2をご覧ください。ワーク・エリアを表3に、データ・エリアを表4に示します。

マシン語の解説などは細かく書いていたらキリがないのでこの辺にしておきますが、フローチャートを見てそれから内容をみれば、理解は容易だと思います。ただし、プログラムは必ずしもフローチャート通りとは限りませんが……

## ②BASIC

BASICのプログラムは、説明文、初期の表示、終了の表示くらいなので、簡単にわかると思います。プログラムの

表4 データ・エリア

|                   |                  |
|-------------------|------------------|
| E 2 5 A ~ E 3 5 9 | 初期設定のコンボイ型のデータ   |
| D A E 8 ~ D 6 5 5 | ギャラクシアン飛行コースのデータ |

表5 BASICプログラム

| 行 番 号             | 内 容                    |
|-------------------|------------------------|
| 1 4 0 ~ 1 6 0     | 初期設定                   |
| 1 7 0             | 説明文へ                   |
| 1 8 0 ~ 2 0 0     | 画面のカラー化                |
| 2 1 0 ~ 2 8 0     | 画面右側の表示                |
| 2 9 0             | マシン語 メイン・ルーチンへ         |
| 3 0 0             | マシン語 ハイスコア・ルーチンへ       |
| 3 1 0             | GAME OVERか、GIVE UPかの分岐 |
| 3 2 0 ~ 3 6 0     | GAME OVERの表示           |
| 3 7 0 ~ 4 5 0     | 説明文                    |
| 4 6 0 ~ 5 3 0     | GIVE UPの表示             |
| 5 0 0 0 ~ 5 1 4 0 | チェック・サム                |

表6 変更点

| 変 更 す る 点         | 番 地     | 現在の値(16進数) |
|-------------------|---------|------------|
| (1)全体のスピード        | E 3 8 4 | 0 5        |
| ※(2)ギャラクシアン降下速度   | D 5 3 4 | 0 7        |
| ※(3)ギャラクシアン左右移動速度 | D 5 A D | 1 F        |
| ※(4)ビーム砲移動速度      | D 6 3 9 | 0 3        |
| ※(5)ビームの速度        | D 6 E 6 | 0 1        |
| (6)ギャラクシアン飛行速度    | D 5 1 6 | 0 8        |
| ※(7)ミサイル速度        | E 0 8 4 | 0 3        |
| (8)終了局面数          | E 3 F 0 | 1 A        |
| (9)ビーム砲の数         | E 1 D 1 | 0 4        |
| (10)ミサイルの数        | E 0 8 B | 1 4        |

内容については表5に示します。

## 6. 変更点



うまくなり過ぎてつまらないという人や(まずいというと思いますが)、むずかし過ぎてつまらないという人のために変更点を表6に示します。番号の頭に\*のついたものは変更する数値が2の倍数(00, 01, 03, 07, 0F, 1F, 3F, ……)になるようにしてください。

(5)のビームの速度は、00にすると速くなりますが少し速すぎます。

(6)のギャラクシアン飛行速度は、04以下にはしないでください。また、あまり遅くすると、3で説明したように待機時間のうちにコンボイへ戻らず、ビーム砲出現とかちあうことになります。

(7)のミサイル速度は、(6)との兼ね合いが大切で、ミサイルがギャラクシアンと同じ速度や逆に遅くしては、変なものです。

(8)の終了局面数は、得点が最高65,535点まで、それ以上は0点に戻るため、それ以内に終了という事で25面に設定しました。もっとも25面まで行ったことがないので、実際に何点になるかは不明です。

(9)のビーム砲の数は、10台以上になると正しく表示されません。

(10)のミサイル数は現在20個ありますが、画面上にこんなにたくさん出現することはない、10個くらいでございそうです。プログラムを組む時点では見当がつかないので多めにしておいたのですが……、初心者のうちは、この数を少なくしておくともういいと思います。

変更は、全体の調和を乱さないようにすることが重要で、調和のとれていないゲームは興味も半減します。

## 7. グリーン・モニタの人へ

本プログラムはカラー用にしてあるため、グリーン・モニタでは薄くて見えない部分もあると思います。そこで変更点ですが、まずマシン語ではE455番地(現在00)にC9を入れます。BASICでは、COLOR文の数値をすべて7にします。行番号260、270のLINE文中の数値も変えるのを忘れないようにしてください。

## 8. ワンポイント・アドバイス

### —連続してキーの値を読まなくする方法—

ゲームでよく使うミサイルやビームの発射などのときマシン語でキーの読み込みをすると、押している間連続して読めるので、押しているだけで連続してビームが出てしまいます。これでは興味半減で、やはり本物のように1回ごとにキーを押すようにしたいものです(もっとも、キーは早く痛む!)

さてその方法ですが、本ゲーム中でも使用しているもので、押すキーは[スペース]キー、ワーク・エリアではE9FFFに初期値として00が入っているものとします。キーを離れてないときはここに01が入ることになります。ここでは、フローチャートの形で図9に示しておきます。これら2つのサブルーチンは、メインのループの中のどこにあってもかまいません。本プログラムでは(1)はD695~D6AA、(2)はクロック更新サブルーチン内で、D51D~D52Cにあるので、実際のマシン語はそちらをみてください。

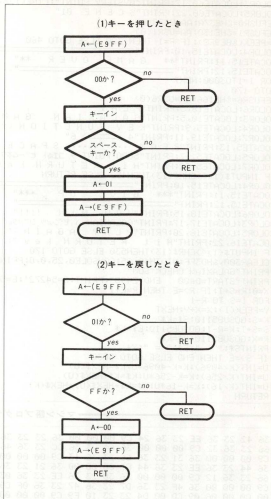
## 9. おわりに

やはりマシン語のプログラムは時間のかかるもので、以前に作りかけたという基礎があるにもかかわらず、かなりの日数がかかりました。BASICのようにスラスラ組めるようになるのはいつのことやら、早くアセンブラが欲しい!

高得点のコツは……、ただひたすらやるのみという感じですが、とにかく高得点のギャラクシアンを狙うなんてことより、ひたすらミサイルにあたらないよう逃げまわることが高得点への道かもしれません。筆者の今までのHI-SCOREは11,140点でした。

カラーはラインごとのカラーで、キレイではありますが、やはりギャラクシアン1機ごとに固有の色をつけたく、それにはアトリビュート・エリアをいじるという難関がある

図9 連続してキーの値を読まなくする方法



のです。PC内のモニタのカラーサブルーチンが使えるといいのですが、どなたかご存知でしたら教えてください。

### ●参考にしたもの

- 1) Z80マイコンプログラミング・テクニック、電波新聞社
- 2) 八丸鉄真直: "10進出力サブルーチン (RANDOM BOX)" I/O, '79年10月号
- 3) 阿蘇功舞子: "舞子のプログラム教室" I/O, '80年7月号
- 4) ゲーム: ギャラクシアン

### BASICプログラム

```

10 GOTO 5000
100
110 ' GALAXIAN UER 1.4 1980年7月16日
120 '
130 '
140 CLEAR300,&HD3FF
150 CONSOLE0,25,0,1:WIDTH80,25:COLOR7,0,1:PRINTCHR$(12)
160 DEFUSR2=&HE1AA:AA=USR2(0)
170 GOSUB370
180 COLOR7,0,1:PRINTCHR$(12)
190 LINE(2,0)-(2,24)," ",B:LINE(50,0)-(50,24)," ",B:LINE(56,0)-(56,24)," ",B
200 DEFUSR5=&HE42B:AA=USR5(0)
210 COLOR4:LOCATE57,1:PRINT" "
220 LOCATE57,2:PRINT" GALAXIAN "
230 LOCATE57,3:PRINT" "
240 COLOR7:LOCATE60,5:PRINT"SCORE":LOCATE62,7:PRINT"00000"
250 LOCATE60,9:PRINT"HI-SCORE":LOCATE62,11:PRINT" "
260 DEFUSR3=&HE157:AA=USR3(0)
  
```

### チェック・サム

```

D400 = D43F = 0EC9
D440 = D47F = 158D
D480 = D4BF = 1888
D4C0 = D4FF = 19FE
D500 = D53F = 2037
D540 = D57F = 168C
D580 = D5EF = 197D
D5C0 = D5FF = 16A4
D600 = D63F = 17FD
D640 = D67F = 1F6E
D680 = D6BF = 2036
D6C0 = D6FF = 1C80
D700 = D73F = 1919
D740 = D77F = 164F
D780 = D7BF = 1ADC
D7C0 = D7FF = 198C
D800 = D83F = 1A63
D840 = D87F = 19C7
D880 = D8BF = 1CB3
D8C0 = D8FF = 10DB
  
```

```

260 LOCATE65,14:PRINTPEEK(&HE1D1):LINE(120,52)-(127,59),PRESET,5,BF:DEFUSR4=&HE4
16:AA=USR4(0)
270 COLOR3:LOCATE60,17:PRINT"MYSTERY POINT":LINE(126,72)-(137,79),PRESET,6,BF
280 LOCATE5:LOCATE60,22:PRINT"SCENE 01"
290 DEFUSR5=&HE37:AA=USR5(0)
300 DEFUSR1=&HE130:AA=USR1(0)
310 F=PEEK(&HE9F8):IF F=1 THEN 320 ELSE GOTO 460
320 COLOR4:LOCATE15,10:PRINT"=====
330 LOCATE15,11:PRINT"***  GAME OVER  ***"
340 LOCATE15,12:PRINT"=====
350 FOR I=1TO3000:NEXT
360 GOTO 170
370 DEFUSR6=&HE166:AA=USR6(0)
380 COLOR3:LOCATE18,3:PRINT"PLAY"
390 COLOR3:LOCATE18,17:PRINT"GALAXIAN  GAME"
400 COLOR4:LOCATE18,9:PRINT"KEY FUNCTION (フキ)"
410 LOCATE7:LOCATE19,11:PRINT"4 (←) 6"
420 LOCATE5,13:PRINT"BEAM ..... SPACE Key"
430 COLOR3:LOCATE5,17:PRINT"5000 POINT ヲ コロト ビー-ガッ 1 9"
440 LOCATE7:LOCATE5,22:PRINT"Hit RETURN Key to Start"
450 IF INPUT#(1)<>CHR$(13) THEN 450 ELSE RETURN
460 COLOR4:LOCATE15,10:PRINT"=====
470 LOCATE15,11:PRINT"***  GIVE UP  ***"
480 LOCATE15,12:PRINT"=====
490 COLOR3:LOCATE15,15:PRINT"YOU WIN !!!"
500 COLOR3:LOCATE17,17:PRINT"GALAXIAN (の) プレイヤー"
510 COLOR3:LOCATE18,20:PRINT"PLAY AGAIN?"
520 LOCATE16,22:PRINT"Hit RETURN key"
530 IF INPUT#(1)<>CHR$(13) THEN 530 ELSE GOTO 170
5000 CLEAR300,&HD3FF:WIDTH40,25:CONSOLE0,25,0,0:PRINTCHR(12)
5010 PRINT"GALAXIAN CHECK SUM"
5020 PRINT"START=0400  END=E495:PRINT:S=54272:I=E56517:T=E64
5030 X=0:R=S+1:IF R=E THEN R=E+1
5040 FOR I=S TO R-1
5050 V=PEEK(I):X=X+V:NEXT
5060 K=1:GOSUBS110:K=K+1
5070 S=S+1:K=K+1:GOSUBS110:K=K+1
5080 K=1:GOSUBS110:K=K+1
5090 PRINTS#1;"E#:";"X#:"
5100 IF S=E THEN END ELSE GOTO 5030
5110 U=INT(K/4096):K=K-4096:K=K+HEX$(U)
5120 U=INT(K/256):K=K-256:K=K+HEX$(U)
5130 U=INT(K/16):K=K-16:K=K+HEX$(U)+HEX$(K)
5140 RETURN

```

```

D900 - D93F = 16A7
D940 - D97F = 1F25
D980 - D9BF = 0C44
D9C0 - D9FF = 12E8
D9D0 - DA3F = 1701
D940 - DA7F = 15B1
D980 - DAFF = 1118
D9C0 - D9FF = 1450
D9D0 - DB3F = 19F0
D940 - DB7F = 1F00
D980 - DBFF = 18FD
D9C0 - DBFF = 1CE6
D940 - DC3F = 1FDC
D9C0 - DCF7 = 1B8A
D9C0 - DCBF = 1603
D9C0 - DCF7 = 1739
D9C0 - D03F = 142C
D940 - D07F = 197F
D980 - D0BF = 183A
D9C0 - D0FF = 15F9
D9C0 - D03F = 14E4
D940 - D07F = 1D42
D980 - D0BF = 1817
D9C0 - D0FF = 1AE1
D9C0 - D03F = 2588
D940 - D07F = 17A5
D980 - D0BF = 1EB4
D9C0 - D0FF = 1F97
E000 - E03F = 1E4C
E040 - E07F = 1743
E080 - E0BF = 1927
E0C0 - E0FF = 1901
E100 - E13F = 20EB
E140 - E17F = 10DE
E180 - E1BF = 1956
E1C0 - E1FF = 18EE
E200 - E23F = 18BC
E240 - E27F = 154D
E280 - E2BF = 1873
E2C0 - E2FF = 1051
E300 - E33F = 1244
E340 - E37F = 1603
E380 - E3BF = 2040
E3C0 - E3FF = 2274
E400 - E43F = 1961
E440 - E47F = 1996
E480 - E495 = 0906

```

マシン語プログラム ダンプ・リスト

|          |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| D400: 36 | 42 | 23 | 36 | EE | 23 | 36 | 24 | C9 | 00 | 00 | 00 | 36 | 23 | 23 | 36 |
| D410: 66 | 23 | 36 | 32 | C9 | 00 | 00 | 00 | 36 | 64 | 23 | 36 | CC | 23 | 36 | 46 |
| D420: C9 | 00 | 00 | 00 | 36 | 31 | 23 | 36 | 66 | 23 | 36 | 13 | C9 | 00 | 00 | 00 |
| D430: 36 | 44 | 23 | 36 | EE | 23 | 36 | 44 | C9 | 00 | 00 | 36 | 21 | 23 | 36 | 36 |
| D440: 66 | 23 | 36 | 12 | C9 | 00 | 00 | 00 | 36 | 30 | 23 | 36 | EE | 23 | 36 | 03 |
| D450: C9 | 00 | 00 | 00 | 36 | 4F | 23 | 36 | 67 | 23 | 36 | 47 | 23 | 36 | 0F | C9 |
| D460: 00 | 00 | 00 | 00 | 06 | 09 | C0 | 00 | D4 | 23 | 36 | 10 | F9 | C9 | 00 | 00 |
| D470: 21 | 62 | F5 | C0 | 63 | D4 | 21 | EA | F4 | C0 | 63 | D4 | 21 | 72 | F4 | C0 |
| D480: 63 | D4 | 21 | FE | F3 | 06 | 07 | C0 | 18 | D4 | 23 | 36 | 10 | F9 | 21 | 8A |
| D490: F3 | 06 | 05 | C0 | 30 | D4 | 23 | 36 | 10 | F9 | 21 | 16 | F3 | C0 | 48 | D4 |
| D4A0: 21 | 1E | F3 | C0 | 48 | D4 | 2A | F5 | E9 | C0 | 54 | D4 | 11 | 86 | FF | 19 |
| D4B0: 36 | E0 | C9 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 10 | 27 | C0 | D9 | D4 |    |
| D4C0: 01 | E8 | 03 | C0 | D9 | D4 | 01 | 64 | 00 | C0 | D9 | D4 | 0E | 0A | C0 | D9 |
| D4D0: D4 | 70 | C6 | 30 | 12 | C9 | 00 | 00 | 00 | 36 | 3E | 30 | 00 | 00 | 42 | F8 |
| D4E0: 03 | 30 | 18 | F3 | 01 | 05 | 12 | C9 | 00 | 00 | 00 | 00 | C5 | 3A | 00 | 00 |
| D4F0: E9 | 47 | 07 | 00 | 32 | F9 | E9 | C1 | C9 | 00 | 00 | 00 | 00 | 21 | FE | E9 |
| D500: 16 | 05 | 1E | 00 | 18 | 7A | E3 | 2B | F9 | C9 | 00 | 00 | 00 | 00 | 21 | FE |
| D510: 34 | 3A | FD | E9 | 3C | FE | 08 | 20 | 01 | AF | 32 | FD | E9 | 3A | FF | E9 |
| D520: FE | 01 | C0 | 08 | 09 | FE | FF | 00 | AF | 32 | FD | E9 | C9 | 00 | 00 | 00 |
| D530: 34 | FE | E9 | 66 | 07 | C0 | DD | 21 | FE | E8 | 06 | 27 | DD | 7E | 00 | FE |
| D540: 01 | 28 | 08 | 11 | 06 | 00 | DD | 19 | 10 | F2 | C9 | 00 | 00 | 00 | 00 | 6E |
| D550: 01 | 00 | 66 | 02 | 5E | 36 | 20 | 36 | 00 | 23 | 36 | 00 | E1 | DD | 7E | 00 |
| D560: 05 | 08 | 67 | 20 | 1F | FE | 01 | 28 | 05 | C0 | 0C | D4 | 18 | 0C | FE | C3 |
| D570: 20 | 05 | D4 | 24 | D4 | 18 | 03 | C0 | D4 | 00 | C3 | 05 | FE | C3 | 43 |    |
| D580: 05 | 08 | 67 | FE | 11 | 20 | 05 | C0 | 00 | D4 | 18 | 0C | FE | 12 | 20 |    |
| D590: 05 | C0 | 18 | D4 | 03 | C0 | 30 | D4 | 00 | C8 | 05 | AE | C3 | 43 | D5 |    |
| D5A0: 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| D5B0: 21 | FE | E8 | 06 | 29 | DD | 6E | 01 | DD | 66 | 02 | 34 | FA | E9 | FE | 00 |
| D5C0: 20 | 2F | C2 | DD | 75 | 01 | D4 | 72 | DD | 34 | 04 | 70 | 70 | 70 | FE | FE |
| D5D0: 01 | C2 | 19 | 06 | 70 | FE | 04 | FE | 30 | 20 | 05 | 3E | 01 | 32 | F4 | E9 |
| D5E0: 0E | 03 | 23 | 28 | 7E | 23 | 77 | 28 | 00 | F8 | 18 | 29 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| D5F0: 00 | 20 | DD | 75 | 01 | DD | 74 | 02 | DD | 35 | 04 | DD | 7E | 00 | FE | 01 |
| D600: 20 | 17 | 70 | FE | 04 | FE | 04 | 20 | 04 | AF | 32 | F4 | E9 | 0E | 03 | 23 |
| D610: 7E | 27 | 77 | 23 | DD | F8 | 36 | 00 | 11 | 06 | 00 | DD | 19 | 05 | C2 |    |
| D620: 05 | 05 | 34 | F4 | E9 | 32 | FC | E9 | C9 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| D630: 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 3A | FE | E9 | 63 | 03 | C0 | 0B | 0E | FE | FA |
| D640: 6E | D6 | FE | 0F | C0 | 00 | 00 | 2A | F5 | E9 | 70 | FE | 70 | C8 | 36 |    |
| D650: 00 | 23 | E5 | 22 | F5 | E9 | D4 | 04 | E1 | 11 | 88 | FF | 19 | 36 | 00 |    |
| D660: 3A | FD | E8 | FE | 00 | C0 | 23 | 36 | E9 | C9 | 00 | 00 | 00 | 00 | 2A | F5 |
| D670: E9 | 70 | F4 | 43 | C8 | 2B | 22 | F5 | E9 | C0 | 54 | D4 | 23 | 36 | 00 | 11 |
| D680: 86 | FF | 19 | 36 | 00 | 3A | FD | E8 | FE | 00 | C0 | 2B | 36 | E9 | C9 | 00 |
| D690: 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 3A | FE | E9 | FE | E9 | C0 | 3A | FD | E8 | FE | 00 |
| D6A0: C0 | 0B | 09 | FE | BF | C0 | 3E | 01 | 32 | FF | E9 | C2 | FD | E8 | C0 | C2 |
| D6B0: D6 | 2A | F5 | E9 | 11 | 88 | FF | 19 | 36 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| D6C0: 00 | 00 | 00 | 00 | 06 | 06 | 3E | 20 | FF | 19 | 36 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| D6D0: 16 | 01 | C0 | 3A | FD | E8 | 02 | 05 | 10 | ED | C9 | 00 | 00 | 00 | 3A | FD |
| D6E0: 01 | C0 | 3A | FD | E8 | 05 | E1 | C0 | 2A | FB | E8 | 7E | FE | E8 | 20 | 02 |
| D6F0: 36 | 00 | 11 | 88 | FF | 19 | 7C | FE | F2 | 20 | 08 | AF | 32 | FD | E8 | C3 |
| D700: 00 | D9 | 00 | 22 | FB | E8 | 7E | FE | 42 | 28 | 1C | FE | 42 | 28 | 0A | 2B |
| D710: 28 | 14 | FE | EE | 20 | 19 | 28 | 7E | FE | 42 | 28 | 0A | FE | 42 | 28 | 0A |
| D720: 10 | C3 | 64 | D7 | 00 | 00 | 00 | 00 | 46 | D8 | 01 | 1E | C0 | C3 | 08 | D0 |
| D730: FE | 42 | 20 | 16 | 28 | 7E | FE | EE | 20 | 03 | 28 | 18 | 01 | 23 | C0 | 46 |
| D740: 00 | 01 | 32 | 00 | C3 | 8D | D8 | 00 | 00 | 00 | 00 | FE | 64 | 28 | 0A | FE |
| D750: 28 | 05 | FE | 46 | 20 | FE | 28 | 2B | DD | 46 | D8 | 01 | 28 | 0C | C3 | 8D |
| D760: D8 | 00 | 00 | FE | 23 | 28 | 1E | FE | 32 | 20 | 04 | 28 | 2B | 18 | 16 |    |
| D770: FE | 66 | 28 | 28 | 7E | FE | 23 | 20 | 0C | FE | 31 | 28 | 2B | FE | 21 |    |
| D780: C4 | C0 | D7 | C3 | EC | D7 | C0 | 46 | D8 | 01 | 1E | 00 | 3A | F8 | E8 | FE |
| D790: 01 | 28 | 06 | C0 | E9 | 01 | C3 | 8D | C0 | 00 | C3 | 8D | 00 | 00 | 00 | FE |
| D7A0: 31 | 28 | 06 | FE | 13 | 20 | 18 | 2B | 2D | C0 | 46 | D8 | 01 | 28 | 00 | 3A |
| D7B0: F8 | E8 | FE | 01 | 28 | 06 | C0 | 0A | D9 | 01 | 50 | 00 | C3 | 8D | 00 | 00 |
| D7C0: 00 | 00 | FE | 21 | 28 | 06 | FE | 12 | 20 | 22 | 2B | DD | C0 | 46 | D8 | 01 |
| D7D0: 32 | 3A | FA | E8 | FE | 01 | 28 | 00 | C0 | 4C | FD | 3A | F8 | E8 | C3 | 8D |
| D7E0: 32 | F9 | E8 | 01 | 64 | 00 | C3 | 8D | 00 | 00 | 00 | 00 | FE | 30 | 28 | 13 |
| D7F0: FE | 03 | 20 | 84 | 2B | 28 | 18 | 00 | FE | EE | C2 | 38 | D8 | 28 | 7E | FE |
| D800: 30 | 20 | 35 | DD | 01 | E9 | E9 | 06 | 62 | 01 | C4 | 08 | 3A | F8 | E8 | FE |
| D810: F8 | E8 | FE | 01 | C4 | 08 | 3A | F8 | E8 | FE | 01 | 18 | 06 | FE | C2 | 08 |
| D820: 00 | 18 | 0F | FE | 01 | 20 | 05 | 01 | 90 | 01 | 18 | 06 | FE | C2 | 08 | 01 |
| D830: 20 | 03 | C0 | 40 | D9 | C3 | 8D | FE | 00 | 00 | C6 | 26 | E0 | C9 | 00 | 00 |
| D840: 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 21 | FE | E8 | 06 | 27 | DD | 7E | 00 | FE |
| D850: 01 | 28 | 0F | 11 | 06 | 00 | DD | 19 | 10 | F2 | AF | 32 | F8 | E8 | C9 | 00 |
| D860: 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 66 | 02 | 7C | BA | 20 | 70 | 70 | BB | 28 |
| D870: 04 | EB | C3 | 53 | 08 | EB | 3E | 01 | 32 | F8 | E8 | AF | DD | 77 | 00 | 3A |
| D880: FA | E9 | 30 | 32 | FA | E9 | C9 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 36 | AF |
| D890: 36 | 24 | 36 | 85 | 3E | 20 | D3 | 40 | 16 | 09 | 00 | C2 | 02 | 05 | AF | D3 |
| D8A0: 48 | 36 | 28 | 36 | 28 | 00 | 2A | FE | 00 | 2A | FE | E3 | 09 | 22 | FE | E8 |
| D8B0: 11 | 07 | FE | C0 | 0A | D4 | C0 | 48 | AF | 32 | FD | E8 | C3 | 00 | 00 | 00 |
| D8C0: 00 | 00 | 00 | 00 | 2A | FE | E8 | 3A | C8 | E8 | FE | 00 | C8 | 7C | FE | 13 |
| D8D0: 20 | 07 | A7 | 70 | FE | 88 | 08 | 18 | 04 | A7 | FE | 88 | 08 | 3A | FA | E8 |
| D8E0: 3C | 32 | FA | E8 | C6 | 30 | 11 | D3 | F9 | 12 | 06 | 0F | 3E | 20 | D3 | 40 |
| D8F0: 16 | 07 | C0 | 02 | 05 | AF | D3 | 40 | 16 | 01 | C2 | 02 | 05 | 10 | ED | AF |
| D900: 32 | C8 | E9 | C9 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 21 | C8 | E8 | 06 |
| D910: DD | 7E | 00 | FE | 01 | 28 | 08 | 11 | 0A | DD | 00 | 19 | 18 | F2 | C9 | 00 |
| D920: 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| D930: 04 | EB | C3 | 17 | D9 | E8 | C3 | 78 | FE | C8 | 20 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| D940: E5 | 3E | 01 | 32 | F8 | E9 | FE | C8 | 20 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| D950: D9 | 18 | 1E | FE | 90 | 28 | 08 | 21 | 00 | FB | C0 | 08 | D9 | 18 | 0C | FE |





# EXCEL-8の製作

～6809システム～

## 48K D-RAMボード

TSD 星光行

私は今まで6800システムをRAM40Kまで拡張して愛用してきましたが、最近の新しいパソコンを見るうちに限界を感じました。そこで2台目のシステムとして、6809を中心とした新しいシステムを作ることになりました。

今回から数回に渡り、この6809システム (EXCEL-8と名付けました) ハード、ソフトの製作記事連載していきます。ソフトは現在開発中ですが、最終的にはEXCEL-8で走る Tiny PASCAL など発表する予定です。

皆さんにも6809のすばらしさを知っていただいて、1人でも多くの6809ファンが増えることを期待します。

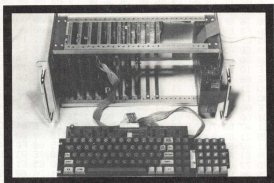
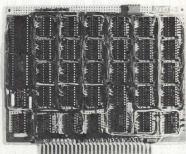


写真1 メモリ・ボード



## システムの概要

図1、図2にEXCEL-8の構成図、およびメモリ・マップを示します。この図からもわかるように、EXCEL-8は同一バス上で複数のCPU (現在は6809と6800) が走るようになっています。

ただし、これは2つ以上のCPUが同時に走るマルチCPUシステムではなく、スイッチでCPUを切り替えて使う方法です。これらの方法は、I/O '78年8月号で杉山 元氏が、'79年10月号で小原大規氏がそれぞれ6800とZ80、6809と6802で実現しています。EXCEL-8も最終的にはZ80を乗せ、CP/Mでも走らす予定です。

図2のメモリ・マップで、\$0000～\$E3FFまでが共通領域で、この領域はすべてのCPUからアクセスできます。\$E400～\$FFFFまでは、各CPUが持つローカル領域で、この範囲内は他のCPUからアクセスすることはできません。

また、Z80を使用するときは、68系とベクトルが違いためD-RAMの0番地から1～2KバイトをZ80のローカル領域にしなければならず、ちょっと工夫が必要です。その他の詳しいことは、それぞれの話のところで説明していきます。

それでは、今回の48K D-RAMボードの製作から紹介していきますよう。

## 48K D-RAMの製作

以前BIG I/Oプラザで、「D-RAMかS-RAMか」の一大論争が繰り広げられたことがありました。結果はともかくとして、16Kバイト以上のメモリではやはりD-RAMに軍配が上がるようです。

S-RAM派がD-RAM派に反対する理由は、リフレッシュやタイミングのおずらわしき、それに3電源などにあったようです。しかし、これらの問題も電源を除いては、Z80や専用LSIの出現でさほど気にしなくてもよくなりました。とはいってもS-RAMのようにアドレス・バスとデータ・バスをつなぐだけというわけにはいきません。そこにはやはり、ある程度の回路は必要です。

今回は、専用LSIを使うことでこの辺の回路をだいぶスッキリさせ、すべての68系CPUに接続できるように設計しました。メモリを増設したいと思っている方の参考になればと思います。

## 回路の説明

それでは回路の説明に入ります。

図3に全回路図を、図4にそのタイミング・チャートを示します。マニュアルに記載されている図Cのタイミング図と見比べてください。図CではMC(φ2)の1サイクルで





図3-a D-RAMボード全回路図

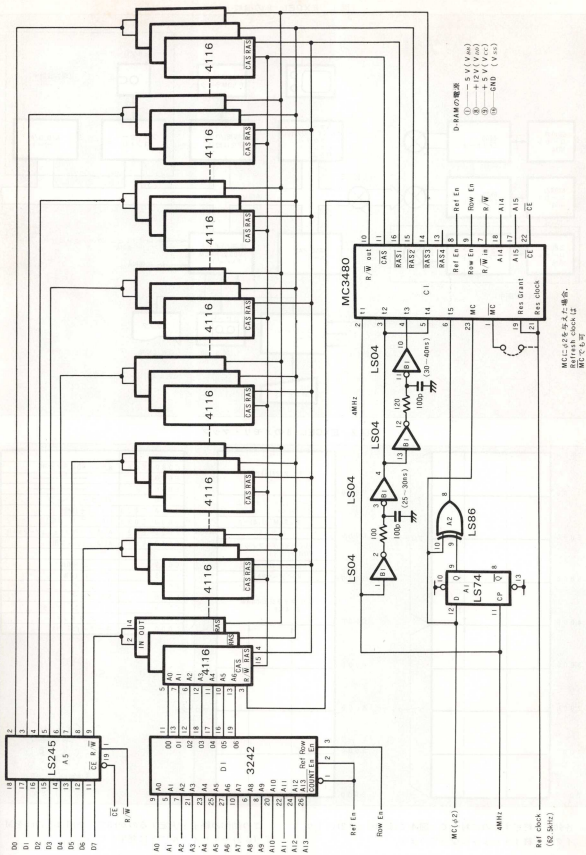
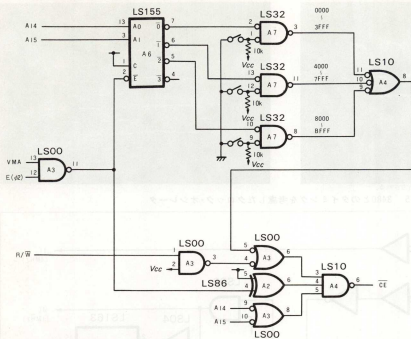


図3-b メモリ・プロテクト回路



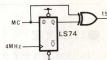
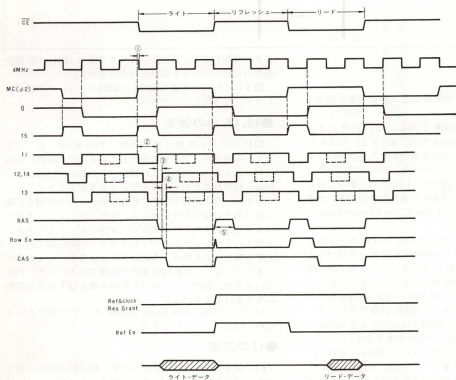
3 - c

システム・バスライン

| 端子番        | +5V |    | +5V   |  |
|------------|-----|----|-------|--|
| DG PORT    | 56  | 55 |       |  |
|            | 54  | 53 |       |  |
| V0         | 52  | 51 | +12   |  |
| D1         | 50  | 49 | A0    |  |
| D2         | 48  | 47 | A1    |  |
| D3         | 46  | 45 | A2    |  |
| D4         | 44  | 43 | A3    |  |
| D5         | 42  | 41 | A4    |  |
| D6         | 40  | 39 | A5    |  |
| D7         | 38  | 37 | A6    |  |
| D7         | 36  | 35 | A7    |  |
| RESET      | 34  | 33 | A8    |  |
| NMI        | 32  | 31 | A9    |  |
| IRQ        | 30  | 29 | A10   |  |
| HALT       | 28  | 27 | A11   |  |
| STEP       | 26  | 25 | A12   |  |
| R/W        | 24  | 23 | A13   |  |
| E/φ(2)     | 22  | 21 | A14   |  |
| VMA        | 20  | 19 | A15   |  |
| MC         | 18  | 17 | 4MHz  |  |
| Ref CLOCK  | 16  | 15 | RUN0  |  |
| I/O SELECT | 14  | 13 | RUN0S |  |
| DATA/BRQ   | 12  | 11 |       |  |
| MDA        | 10  | 9  | -12V  |  |
| PIRQ       | 8   | 7  |       |  |
| φ(φ1)      | 6   | 5  | -5V   |  |
|            | 4   | 3  |       |  |
| GND        | 2   | 1  | GND   |  |

(コネクタ裏面より)

図4 タイミング・チャート

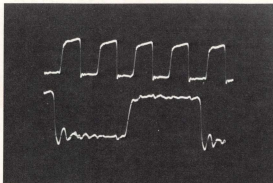


- ① 20~30ns
- ② 150~160ns
- ③ 25ns
- ④ 40ns
- ⑤ 120ns





写真2 6809の4MHzとE(φ2)の関係



4MHzの立ち下がりから約100ns遅れてE(φ2)が出力される。

写真3 上からMC, RAS, Row En, CASの波形

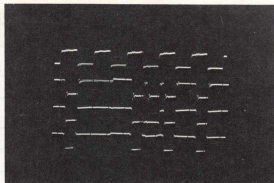
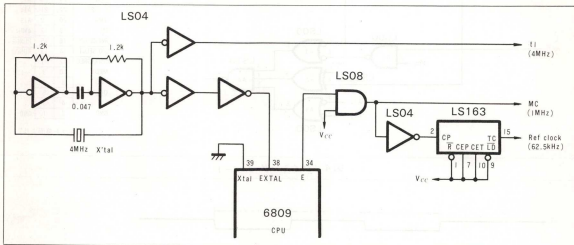


図5 3480とのタイミングを考慮したクロック・オシレータ



## ●t1の決定

D-RAMの各サイクルの開始時間を決める重要な信号です。

RASのプリチャージ時間(120ns)と、前サイクルのディレイ時間(30ns)があるため、E(φ2)の立ち上がり、立ち下がり時から、これらを合わせた150ns後にt1が立ち上がるようにします。このとき、ライト時における $t_{ow}$ (225ns)<sup>注)</sup>が問題になりますが、t1が立ち上がってからRASが落ちるまで30ns、RASが落ちてからCASが落ちるまで60ns程度あるため、150ns+30ns+60ns=240nsと充分 $t_{ow}$ を満足しています。

今回CPUに6809を使っているため、CPUボード上で4MHzを発振しています。この4MHzのクロックはパルス幅が125nsあるため、E(φ2)の立ち上がり、立ち下がり時から25ns程度遅らせて4MHzが立ち下がるようにすればちょうど良い値になります。この4MHzを25ns遅らせるのもなかなかやっついようですが、CPU自身でクロック・ジェネレータを持つ6809や、6802では基準となる4MHzと出力されるE(φ2)とはかなりの遅れがあります。

筆者の6809では写真2に示すように、4MHzの立ち下がりから100ns程度遅れています(この辺はCPU自身のバラツキなどもあるようなので、できることならシンクロで確認することをお薦めします)。ここでE(φ2)を基準に考えれば、4MHzがE(φ2)より25ns遅れていることになり、

まさに好都合です。ただし、このままでは4MHzの位相が逆なのでインバートしなければなりません。

図5にこれらを考慮し設計した6809のクロック関係を示します。参考にしてください。

## ●t2, t3, t4の決定

3242のアドレス切り替え時間(Row Enが“L”になってからカラム・アドレスが出力されるまでの時間)が最大41nsあるため、理想的にはt2はt1から25ns、t3はt2から40nsそれぞれ遅れたパルスを与える必要があります。

しかし、現実問題としてこれだけのディレイ時間を正確に作り出すのはなかなか難しく、実際は少しくらいずれていてもかまいません。本来なら、専用のディレイ・ラインを使うべきですが、ディレイ・ラインが高価であり、入手も難しいことから、今回はCRによるディレイ回路にしました。よく、CRは信頼性の問題でいろいろといわれていますが、特性のしっかりした物を使えばそれほど問題になるとは思えません。

t4については、今回Early Writeモードで動作させるため、t2といっしょにします。

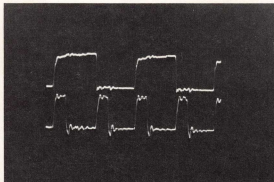
## ●t5の決定

t5で各サイクルを終了させるため、E(φ2)の立ち上がり、立ち下がりそれぞれパルスが発生させなければなりません(図4)。

今回はDフリップフロップ(LS74)とEX-OR(LS86)

注)  $t_{ow}$ …命令が“H”になってからデータが出力されるまでの時間。6800の出力データはDBE(データ・バス・イネーブル)によってコントロールされます。本稿の $t_{ow}$ はDBEが“H”になってからの時間ですが、通常はDBEを命令に接続して使うため、一般的には命令が“H”になっている時間をいいます。

写真4 MC(φ2)の同期微分エッジで作られるt5



を使い、4MHzのクロックで同期微分することで作っています(写真2)。

### ●リフレッシュ・クロック(Ref Clock)

E(φ2)を16分周して得られる約64kHzのクロックをリフレッシュ・クロックとしています。分周用ICにはLS163を使いましたが、今回D-RAMボード上にスペースがなかったため、6809のCPUボードで62.5kHzを作っています。図5にその部分の回路を示しますが、LS163はポジティブ・エッジ入力のため、E(φ2)をインバートして与えます。

しかし、消費電力さえ気にしなければ、ただ単にE(φ2)をインバートした1MHzのクロックを与えても何ら問題はありません。この場合、リフレッシュはE(φ2)が“L”のとき毎行なわれ、+12Vの消費電力が3割くらい増加します。

+12Vの3割増しを選ぶか、LS163を選ぶかはあなた自身で決めてください。

### ●リフレッシュ・グラント(Ref Grant)

リフレッシュ・クロックが完全に同期して与えられるため、リフレッシュ・クロックをそのままリフレッシュ・グラントとします。

### ●メモリ・プロテクト回路

RAMが48Kにもなると、どうしてもメモリ・プロテクト機能が欲しくなります。今回は16Kバイト単位でメモリ・プロテクトがかけられるようにしてあります。

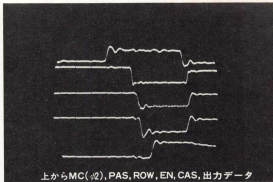
アドレスのA14、A15をLS155でデコードし、ライト・サイクル時にメモリ・プロテクト・スイッチがON(“L”)になっているアドレスと一致したらCE(チップ・イネーブル)を出力しないようにします。

LS155が半分余っているので、LS32を1個追加すれば8Kバイトごとのメモリ・プロテクトもできます。

## 製作上のアドバイス

今回、この原稿を書くにあたり色々実験をしてみました。何をしても動くといった感じです。特にt1のタイミングや、t2、t3のディレイ時間などは1〜2割程度変えてみましたがちゃんと動作しました。ですから皆さんが製作するときは、タイミングを心配するより配線ミスをしたくないように神経を集中させてください。配線の量が多いため、アドレス関係、データ関係、コントロール関係と線の色を

写真5 実際のリード/ライト・タイミング



MC(φ2)の立ち上がりから300nsでデータが出力されている。

変えてやると比較的間違わずに済み、後でチェックするときも楽です。

ディレイに使うCRは、経年変化が少なく温度特性の良い物を選んでください。私は抵抗に金属皮膜抵抗(1本¥50くらい)、コンデンサにディープマイカ・コンデンサ(1個¥200くらい)を使用しています。少々高価ですが、ディレイ・ラインに比べたら安い物ですし、数も少ないので、このクラスの部品を使うことをお勧めします。

その他、回路図には記入していませんがバスコンは忘れずに入れてください。特に+12V、-5Vにはボードのコネクタ付近に10μF程度のチューブラ型タンタル・コンデンサをお勧めします。このチューブラ型タンタルも少し高価で1個¥600くらいですが、それだけの効果はあります。もし、ビット・エラーなど生じた場合、少なくとも電源にノイズが乗っているのではないかと心配だけはしなくて済みます。

また、D-RAM1個おきくらいに、各電源とグランド間に0.022〜0.1μF程度のセラミックタンタル・コンデンサを入れることも忘れなく。

もし不運にも動作しなかった場合、E(φ2)と4MHzの関係を調べてください。この関係が写真6のようになっていなくてはなりません。

この調整はシンクロなしでは不可能なので、お持でない方はCPUボードだけでいいですから、ある方のところへ行って調整してください。クロック関係だけなら電源をつなぐだけで調べられます。

一般に6800や6802では、E(φ2)の“H”の期間の方が“L”の期間より長いため、E(φ2)の立ち上がり、立ち下がりに4MHzとの遅れ時間が違ってくる。このときは、E(φ2)の立ち上がりを基準に調整してください。

6809を使う方は、図5のようになれば大丈夫だと思います。

## 他の68系の方へのアドバイス

最初にも述べたように、今回の回路は他の68系のシステムでも簡単に使えるように設計しています。

他の68系システムと組み合わせる場合、一番問題になるのは4MHzのクロックです。これから新しく作る方はどのようにもできますが、すでに動いているシステムを持っている方はあまり改造などはしたくないものです。そこで、CPU側にはいっさい手を加えず、E(φ2)だけでタイミングを取る方法を紹介します。

図7 E(φ2)からタイミング・パルスを作る方法

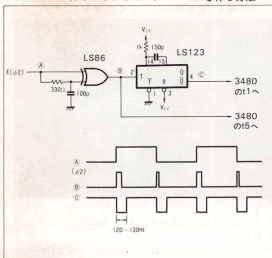


図4のタイミング図で、t1とt5は同じタイミングで位相だけが逆になっています。このt5はE(φ2)から作り出すものなので、t5をインバートした信号をt1にすれば4MHzは不要になります。

今回t5は4MHzで、E(φ2)を同期微分してパルスを作っていますが、ただ単にパルスを取り出すだけなら図6のようにCRのディレイを利用して簡単に作ることができます。ICのスレショルド・レベルの関係から立ち上がり時と立ち下がり時ではパルス幅が違ってきます。そのため、t5はこのままでもかまいませんが、t1には使えません。

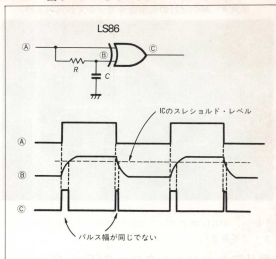
そこで、図7に示すように、このパルスでワンショットをトリガして120～130nsのパルスにしてやります。そして、このワンショットの出力Qをt1にすれば図4のタイミング図とほぼ同じになります。

この方法は実験で動作を確認しているのですが、まず問題はないと思います。

## おわりに

筆者がマイコンを始めた頃は、4K D-RAMの出初めで、まだ2102が全盛の時代でした。その当時は1Kバイトで1

図6 CRによるエッジ・パルスの取り出し



万円近くかかり、64Kバイトのメモリを持つなどは速い先の話でした。

しかし、今は16K、64Kと大容量のD-RAMの出現で16Kバイトが1万円の時代になりました。こうなってくると人間の欲はきりがありません。今後メモリ上でPASCALなどのコンパイル、アセンブラなどをやろうと思うと64Kのアドレス空間ささくさしく感じます。

最近発売になった16ビットCPUでは、そろってアドレス空間が広げられていますが、当分16ビットにするつもりはありません。こうなってくると、もはやフロッピーに頼るしかなさそうです。

最後になりましたが、今回の6809システムを作るにあたり、モニター・プログラムを提供してくださったり、色々とアドバイスをしてくださった小原大咲氏に誌上を借りて厚くお礼を申し上げます。

次回は、6809、6800 CPU ボードの製作を紹介します。

### 参考文献

- 1) モトローラ: MC 3242 アドバンス・インフォメーション
- 2) モトローラ: MC 3480 アドバンス・インフォメーション
- 3) 日本電気: μPD416Dマニュアル
- 4) 小原大咲: "16K D-RAM ボードの製作", I/O, '78年11月号
- 5) 安部野 麻呂: "16K D-RAMはこれでも動く", I/O, '79年8月号

## リフレッシュの方法

D-RAMの回路はI/O誌でも過去に何度か発表されていますが、やはりリフレッシュが一番の問題になります。このリフレッシュをどのようにするかは、システム全体に影響するため、それぞれに最も適した方法を選択しなければなりません。

D-RAMのリフレッシュ方法として次の3種類があげられます。  
① 2msごとにインターバル・タイム (ハード・タイム) でインタラプトを発生させ、連続した128バイトをアクセスする (ソフトウェア方式)。

長所: リフレッシュのために特別なハードウェアが必要でない。

短所: 2msごとにCPUはD-RAMをアクセス時間を取られ、また、リフレッシュのためD-RAMを128バイト無駄にしなければなりません。

② CPUのクロックをストレッチ (クロックを引き伸ばす) するか、またはCPUにWAITをかけ、ハードによってリフレッシュ

ユ・サイクルを挿入する (サイクル・ストレッチ方式)。

長所: 高速のCPUを使用する場合や、アクセス・タイムの強いメモリでも使用できる。

短所: リフレッシュの間CPUを止めるため実行速度が低下する。

③ CPUがメモリを使用しない時間を利用して、リフレッシュをする (サイクル・スチール方式)。

長所: CPUがメモリを使用しない間にリフレッシュが行なわれるため、リフレッシュのためのロス時間がなく、CPUはスタティックRAMと同じように使える。

短所: CPUとのタイミングが難しく、それぞれのCPUに合わせて設計しなければならない。

これらのうち、今回は③の方法を採用しました。①、②の方法は、少ないといえどもリフレッシュのためにCPUの実行時間を

犠牲にしなくてはなりません。CPUに6809を使う以上、その性能を最大限に発揮するためにも、D-RAMのためのロス時間は作らないというのが基本方針です。

それでは、CPUがメモリを使わない時間をどのように知るかという問題があります。68系のCPUは同期バス方式といわれ、外部とのデータのやり取りはシステム・クロックE(φ2)に完全に同期して行なわれます。データ交換はE(φ2)が“H”のときのみに行なわれ、“L”の間は空き時間ということとなります。今回はこの空き時間をスチール(盗む)してリフレッシュすることになります。

その他、6800ではVMAという信号があります。これはCPUがメモリをアクセスするとき“H”になる信号で、この信号が“L”のときにリフレッシュを行なう方法も考えられます。ところが、命令によってはこのVMAが“L”になることがない命

令もあります。JMP命令などがそうで、自分自身へジャンプする無限ループなどのプログラムを書くとき永久にリフレッシュされなくなります。

しかし、実際問題として故意にプログラムを組まない限り問題はなさそうですが、安全対策として一定時間以上VMAが“L”にならないときは、ハードでCPUにHALTをかけるなり、クロックをストレッチするなりして、強制的にリフレッシュ・サイクルを挿入することで避けられます。

このVMAを使うメリットとしては、VMAが“L”の間は少なくともE(φ2)の1サイクル(1MHzのクロックで約1μs)以上あるため、タイミングの点で有利になることです。

Z80などは、命令のフェッチ・サイクル時などに生じる空き時間を利用して自動的にリフレッシュ信号とリフレッシュ・アドレスを出力するため、アドレス・マルチプレクサをつけるだけで簡単にD-RAMが使用できます。

## D-RAM専用LSI

D-RAMを動かすのは大変だと思われた方も多いと思いますが、確かに、TTLでこれらのタイミング回路を構成していた当時はそうでした。しかし、今はこれから述べるD-RAM専用LSIの出現で、実に簡単に作り上げることができます。

### ■MC3242 (アドレス・マルチプレクサ&リフレッシュ・カウンタ)

CPUからのアドレス信号(A0-A13)を、ロウ・アドレス(A0-A6)、コラム・アドレス(A7-A13)に切り替える他、内部に7ビットのバイナリ・カウンタを持っていて、リフレッシュ時にはリフレッシュ・アドレスとして出力します。このLSIをTTLに置き換えると、LS157×4、LS197×2個分に相当します。

図Aに3242の内部構成を示しますが、2本のコントロール信号でこれらの情報を切り替えます。

#### ●Ref En (Refresh Enable)

リフレッシュ時、この信号を“H”にすることで内部カウンタからの7ビットのリフレッシュ・アドレスが出力されます。

#### ●Row En (Row Enable)

Ref Enを“L”にして、この信号が“H”のときロウ・アドレスが、“L”のときコラム・アドレスが出力されます。

#### ●Count (Count)

内部のリフレッシュ・カウンタをカウント・アップする入力端子です。通常はリフレッシュ・クロックを入力しますが、今回はRef Enと一緒につなぐことで簡略しています。カウンタは入力信号の立ち下がりで行なわれます。

#### ●CE (Chip Enable)

チップ・イネーブル端子で、この入力が“L”のときは、出力ラインはハイ・インピーダンスとなります。この端子は内部に50kΩの抵抗でプルアップされているため、通常はオープンのみで使います。

なお、インテルと同じ3242が発売されていますが、インテルの3242はこの端子がリフレッシュ・カウンタのゼロを検出する出力信号になっているので注意が必要です。

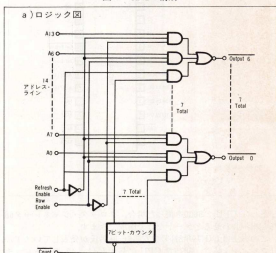
### ■MC3480 (D-RAMコントローラ)

複雑なD-RAMのタイミング関係を一手に引き受けてくれるLSIです。16ピン・タイプの4K、16K D-RAMを4バンク(最大64Kバイト)までコントロールできます。かなりの機能を持ったLSIですが、中身は完全アナログICです。

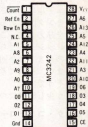
図Bに内部構成図を示しますが、タイミング・コントロール端子t1-t5に与える遅延パルスで、先のRAS、CAS、Row Enなどのタイミングを自由に設定できます。

この遅延パルスの作り方には、ディレイ・ラインを使ったり、ワンショットを使うなどいろいろな方法があります。標準的な方

図A 3242の構成



b) ピン配列図



c) 真理値表

| Refresh Enable           | Row Enable | 出力                |
|--------------------------|------------|-------------------|
| H                        | X          | リフレッシュ・アドレス       |
| L                        | H          | ロー・アドレス (A0-A6)   |
| L                        | L          | コラム・アドレス (A7-A13) |
| Count 内部リフレッシュ・カウンタを進める。 |            |                   |





## c) スイッチング特性

| 特 性                                | 記 号   | Min | Typ | Max | 単位 |
|------------------------------------|-------|-----|-----|-----|----|
| 伝達遅延時間                             |       |     |     |     | ns |
| MC to MC                           | tPMC  | —   | 8   | —   |    |
| t1 to RAS                          | tPT1  | —   | 30  | —   |    |
| t2 to Row En                       | tPT2  | —   | 30  | —   |    |
| t3 to CAS                          | tPT3  | —   | 30  | —   |    |
| t4 to R/W                          | tPT4  | —   | 30  | —   |    |
| t5 to CAS RAS                      | tPT5A | —   | 30  | —   |    |
| t5 to R/W, Row En, Ref En          | tPT5  | —   | 45  | —   |    |
| Ref Clk to Ref Req                 | tPCQ  | —   | 45  | —   |    |
| Ref Req to Row En or Ref En        | tPRR  | —   | 30  | —   |    |
| t1 to Ref Req (Refresh Cycle only) | tPTO  | —   | 30  | —   |    |
| ステップアップ・タイム                        |       |     |     |     | ns |
| Ref Clk before Ref Grant           | tSCG  | —   | 30  | —   |    |
| A12A13 before t1                   | tSAT  | —   | 10  | —   |    |
| R/W Input before t4                | tSRW  | —   | 10  | —   |    |
| CE before t1                       | tSCE  | —   | 15  | —   |    |
| ホールド・タイム                           |       |     |     |     | ns |
| A12A13 after t5                    | tHAT  | —   | 10  | —   |    |
| CE after t1                        | tHCE  | —   | 0   | —   |    |
| R/W after t4                       | tHRW  | —   | 0   | —   |    |
| 最小デレイ・タイム                          | tDEL  |     |     |     | ns |
| t1 Low to High to t2 Low to High   | (1-2) | —   | 30  | —   |    |
| t1 Low to High to t4 Low to High   | (1-4) | —   | 30  | —   |    |
| t2 Low to High to t3 Low to High   | (2-3) | —   | 30  | —   |    |
| t3 Low to High to t5 Low to High   | (3-5) | —   | 30  | —   |    |

ていて、必ず t1→t2→t3→t5 と順番に動作が行なわれます。つまり、

t1 が受け付けられないと t2 も受け付けられない。  
t2 が受け付けられないと t3 も受け付けられない。  
t3 が受け付けられないと t5 も受け付けられない。  
t5 が受け付けられないと t1 も受け付けられない。

ということになります。

このうち t4 だけは例外で、t1 が受け付けられた後なら t5 までの間、任意のタイミングで受け付けられます。

また、最初の t1 が受け付けられる条件として CE (Chip Enable) があります。t1 に加わるパルスが立ち上がり、この CE が "L" になっていれば t1 が受け付けられ、以下一連の動作が行なわれます。t1 が受け付けられた後なら、CE は "H" になっても関係ありません。図 D にこれらの関係を示します。

このように t1→t5 に加える遅延パルスに対して制限がなく、すべて立ち上がりで動作するなど、大変扱いやすくなっています。

## b) リフレッシュ・コントロール端子

リフレッシュの動作を制御する端子です。

## ●Ref Clock (リフレッシュ・クロック)

リフレッシュの間隔を決定する入力信号で、16K D-RAM を使う場合、通常 64kHz のリフレッシュ・クロックを与えます。入力はポジティブ・エッジ・トリガになっていて、この信号の立ち上がりで Ref Req が "L" になります。

## ●Ref Req (リフレッシュ・リクエスト)

CPU に対してリフレッシュ・サイクルを要求する信号です。この端子は 5kΩ の抵抗でプルアップすることで、ワイヤード OR が可能になります。

## ●Ref Grant (リフレッシュ・グラント)

3480 に対してリフレッシュ・サイクルをスタートさせる入力信号です。この入力もポジティブ・エッジ・トリガになっていて、この信号の立ち上がりで Row En が "H" になります。クロック・ジェネレータ 6875 と組み合わせる場合、6875 は Ref Req で CPU に対してタイミングよくクロックをストロッチし、この Ref Grant を返してくるので Ref Clock は非同期に入力されてもかまいません。

## ●Ref En (リフレッシュ・イネーブル)

3480 がリフレッシュ・サイクル実行中 "H" になっていて、通常この信号で D-RAM にリフレッシュ・アドレスを与えます。

このように、これらの信号をうまく使うとかなり複雑なリフレッシュ・コントロールが可能となります。しかし今回は Ref Clock を完全に同期して CPU 側から一方的に与えるため、Ref Req は使用しません。Ref Clock と Ref Grant を同時に与えてリフ

図 D t1→t5 に加わるパルスと受け付けられ方

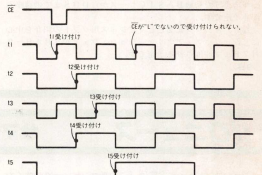
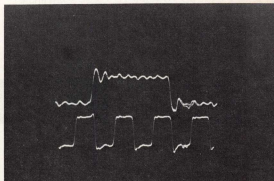


写真 6 3480 に加える MC (φ2) と 4MHz の関係



ッシュ・サイクルをスタートさせます。

## C) MC (メモリ・クロック)

通常は CPU からの E(φ2) を与えるようですが、よく動きのわからない信号です。マニュアルには、「内部での競合を防ぐため (→ to avoid potential internal race condition, ) t1 の立ち下がりより後に立ち下げない」としか書かれていません。モトローラ・ジャパンに問い合わせましたが正確な解答は得られませんでした。

しかし、色々実験してみた結果、あまりこれにこだわる必要はなさそうです。私の場合、写真Aに示すように、この関係がまったく逆でして、試みにt1-t5の4MHzをそれぞれ加えてみましたが、何ら問題は生じませんでした。現在は私もE(φ2)を与えています。t2を与えた方がマニュアルに忠実かもしれませんが。

#### ●MC

MCがインバートして出力されています。各サイクルをE(φ2)の1サイクルで動作させる場合、通常はこのMCをt5にします。

#### ●A12(A12), A13(A13)

CPUからの上位アドレスを与えます。4K D-RAMを使用する場合A12, A13を、16K D-RAMを使用する場合はA14, A15を接続します。リード/ライト時、この信号で4本のRASのうち1

つだけが“L”になります。リフレッシュ時は、この信号に関係なくすべてのRASが同時に“L”になります。

#### ●R/W In

CPUからのR/W信号を入力します。

#### ●R/W Out

R/W Inに入ったR/Wをt4のタイミングで出力します。

#### ●CE (チップ・イネーブル)

リード/ライト・サイクルをスタートさせるかどうかを決める信号です。タイミング・コントロールのところでも述べましたが、t1が立ち上がる時この端子が“L”になっていればリード/ライト・サイクルがスタートします(図D)。

この信号をうまく使えば、64Kバイト全部をRAMにして、一部のアドレス空間だけRAMの機能を殺すこともできます。

## NEW SHOP

## 大阪タンディコンピュータセンター

タンディラジオシャックは、8月24日に大阪タンディコンピュータセンターをOPENします。同センターは、タンディ社のハード、ソフトを常時展示、販売する他、マイコンに関する質問、相談にも応じてくれます。また、TRS-80スクールのような初級BASICコースからDOSまでの講座も開く予定です。

なお、オープン記念としてビジネス用ソフトの紹介を中心にしたビジネス・アプリケーション・フェアが9月4日～9月7日まで開催される予定です。

(内容)

#### ●モデルI関係

ワードプロセッシング用ソフト/需要予測/慢性疾患管理プログラム/給与計算プログラム/RTTYなど。

#### ●モデルII関係

FORTRAN/COBOL/ASSEMBLER/BASICコンパイラ/ビジネス用データソフト/モデルIからモデルIIへのオンラインのデモンストレーションなど。

大阪タンディコンピュータセンター

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-19 阪都ビル2F

営業時間：AM10:00～19:00 ☎(06)644-6051-2

定休日：毎週水曜日(日曜、祭日はOPEN)

## I/Oニュース

## サマーキャンペーンのお知らせ

ホームコンピュータ学院は、「この夏コンピュータに強くなろう」と題したマニア・コースを7月21日～8月30日(日曜日を除く)まで開催しています。このコースは、小学生から大学生までマイコン・ゲームやプログラミングが自由に楽しめるコースです。

サマーキャンペーン中のマニア・コースはAM9:00～12:00までで、費用は学割で¥500です。

ホームコンピュータ学院では、「ホーム・コンピュータ入門コース」、「BASIC入門コース」、「奥さまホーム・コンピ

ュータ入門コース」、「ビジネスマン/O Lコース」などの3日コースが毎週開催されており、T I社のT I-99/4を使ったプログラミングの実習が行えます。

また、9月8日～10日の3日間、ビジネスマン、O Lを対象としたセミナーも開催が予定されています。

#### (問い合わせ先)

ホームコンピュータ学院

〒150 東京都渋谷区道玄坂1-22-12 和季渋谷ビル

☎(03)464-3747

## タンディ全国サービス網を確立

タンディラジオシャックは、TRS-80モデルIの上位機種としてパワーアップをはかった汎用マイクロコンピュータTRS-80モデルIIの発売にともない、コンピュータおよび周辺機器の保守サービス会社である、日信電子サービス(東京都千代田区内神田1-18-14)と提携し、全国サービス網を確立しました。

これにともない、TRS-80モデルIIのディーラーやユーザーは、国内の12拠点から点検保守契約サービス。随時保守を受けることができるようになりました。特に、各拠点から100km以内は電話依頼から48時間以内にサービスを受けることができるなど、ビジネス用パーソナル・コンピュータとしては信頼性の面で体制が整えられたといえます。

#### ●マイコン・クロスワードパズルの答●

今回は9月号ゆえに9×9マスにしました。ヨコ目のSOMAは7片のブロックをいろいろな形に組む面白いパズル。タテのH Oは漢字で黒と書き、併せて「ホウ・テブナシの定理」と読む。電気回路の有名な定理です。

来月号では、ちょっと変形クロスワードを試みる予定です。

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| P | R | O | C | E | D | U | R | E |
| R | H | O |   |   |   |   |   | D |
| E | L | A | T | C | H | E |   |   |
| S | L | R | T | O | W | N |   |   |
| S | O | M | A | O | R |   |   |   |
| G | C | O | R | D | I | C |   |   |
| F | O | R | T | H | T | T | L |   |
| A | S | S | E | M | B | L | E | R |
| N | T | R | S |   |   |   |   |   |

8080用

テキスト・エディタ  
& アセンブラ

中野 幸雄



シャープからも“システムプログラムMZ-80K”が発売されていますが、高価ですし、Z80のニモニックは私には使いにくいので、インテル仕様の8080アセンブラと、簡単でしかも使いやすいテキスト・エディタを作りました。

私はプログラムを他機種（ミニコンのクロスソフト）で開発をし、“マシンランゲージ”でプログラムを入れましたが、BASICしか持っていない人でも簡単にプログラムが入れられます。

## プログラムの概要

テキスト・エディタとアセンブラを使って、キーボードからオブジェクト・プログラムを作る過程を図1に、メモリ・マップを図2に示します。私はテキスト・エディタとアセンブラは別々のテープに分けています。

以下、テキスト・エディタとアセンブラの使い方を説明します。

## テキスト・エディタ

テキスト・エディタは8種類のコマンドを持っています。各コマンド名と機能を表1に示します。以下、テキスト・エディタの使い方を説明します。

まず、モニタのロード・コマンドでテキスト・エディタをローディングします。プログラムを走らせると、

MICRO TEXT EDITOR

&gt;

と表示され、コマンド待ちになります。

新しいファイルを作る場合は、

```
>N[CR]
>B1000,5[CR]
1000 ■
```

テキスト・エリアのクリア  
シーケンスNO.を1000から5  
ステップずつ番号づけする。  
シーケンスNO.は4桁以内で  
ること。

順次テキストを入力していく。

図1 プログラム概要

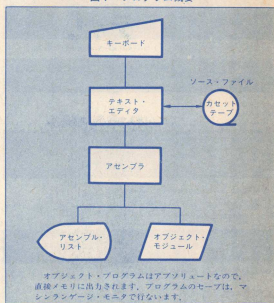
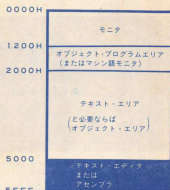


図2 メモリ・マップ



●テキスト・エディタ 5000-557F

●アセンブラ 5000-58FF





とします。これで一応、テキスト・ファイルができ上がりました。

次に修正のために削除、挿入の説明をします。たとえば、次のようなテキストが入っているとします。

```
1000 MVI A, 'I'
1005 STA TEMP
1010 JMP DOKOKA
1015 KOKO: CPI 'D'
1020 JZ DELETE
      :
      :
```

まず、シーケンスNO. 1010のレコードを消す場合、

```
>D1010 デリート・コマンドをキーイン
> 消されれば、コマンド待ちになる。
```

とします。もし、シーケンスNO. のないレコードを消そうとした場合 (シーケンスNO. を間違えた場合)、

```
>D1000
>EH?
>
```

となり、エラー表示されます。

次に、シーケンスNO. 1010と1015の間にテキスト・レコードを挿入したい場合、

```
>I1011 1011-1014のシーケンスNO. を入れる。
1011 ■ テキスト入力待ちになる。
```

テキストを入れて **[CR]** を押せば、レコードは挿入されます。

現在、存在するシーケンスNO. のレコードを書き替えた場合は、一度 **D** コマンドで消してから **I** コマンドで挿入してください。そうでないとエラーになります。

さらに、テキストを多量に後へ追加する場合は **B** コマンドが使えます。

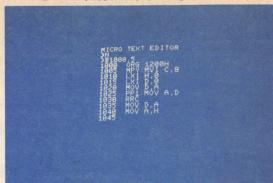
```
>T [CR]
1000 MVI A, 'I'
      :
      :
1540 END ← END は消してください。

>B2000. 5 [CR]
2000 ■
```

テキストの修正が終われば、1度カセット・テープにセーブしてください。

```
>S [CR] 5 コマンドを入れる。
FILE NAME ? ■ ファイル名は [CR] を含めて
16文字以内であること。
```

## Bコマンドで次々にテキストを入力していく



## Tコマンドでテキストをすべて表示してみる

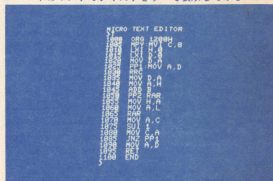


図3 テキスト・レコードの構造

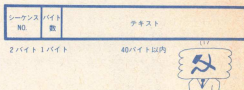


表1 テキスト・エディタ コマンド一覧表

| コマンド                        | 機能                                                                 |
|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------|
| <b>N [CR]</b>               | テキスト・エリア (2000H~4FFFFH) をクリアする。                                    |
| <b>Bm, n [CR]</b>           | テキストのレコードをmからnステップごとにレコードシーケンスNO. をつけていく。mを省略すると0となる。nを省略すると10となる。 |
| <b>I<sub>m</sub> [CR]</b>   | mのシーケンスNO. でレコードをインサートする。                                          |
| <b>D<sub>m</sub> [CR]</b>   | mのシーケンスNO. のレコードをデリートする。                                           |
| <b>T<sub>m=n</sub> [CR]</b> | mのシーケンスNO. のレコードからnのシーケンスNO. のレコードをディスプレイする。m, nを省略するとすべてディスプレイする。 |
| <b>!</b>                    | MZモニタへジャンプする。                                                      |
| <b>S [CR]</b>               | テキストをすべてカセット・テープにセーブする。                                            |
| <b>L [CR]</b>               | テキストをカセット・テープからロードする。                                              |

後は、BASIC のセーブと同様です。  
テキスト・ファイルをロードする場合、

```
>L[CR]
XXXXXXXXXX ← ファイル名が表示される、
LOAD? █ ← ロードするかどうか聞いてくる。
            ロードする場合 Y をキーイン、この
            ファイルをスキップする場合は、
            N をキーインします。他の文字をキ
            ーインするとこのコマンドから抜け
            出ます。
```

テキスト・エリアは、N コマンドを入れない限りクリアされません。

テキスト・エリアに入れることのできるステップ数は、1 ステップ約15バイトとすると、約800ステップくらいです。

また、テキスト・レコードの構造は図3のようになっています。

## アセンブラ

アセンブラは3種類のコマンドを持っています。各コマンド名と機能を表2に示します。

テキスト・エディタと同じように、プログラムが走ると次のように表示されます。

```
8080 SELF ASSEMBLER
OPTION > █ コマンド待ちになる。
```

ここで表2のコマンドを入れます。ただし、! コマンド以外は、テキスト・ファイルが入っていないといけないので、アセンブル・リストは、下記のように表示されます。

```
ラインナンバー アドレス オブジェクト・コード エラーがあれば表示される。
0001 1200 C30013 XXX
                JMP 13H ←ソース・ステートメント
                12行表示される。
```

■一画面には12行単位で表示されます。次の行を表示するときは[CR]をキーインしてください。このようにして最後まで表示できます。他のキーをキーインすると、コマンド・モードに戻ります。

## アセンブリ言語の文法

このアセンブリ言語の文法は、ほぼインテル仕様です。

### 1. 文 字

プログラムで利用できる文字は ASCII コードで、20 H ~ 5 F H までです。カナ文字特殊文字は使えません。

### 2. ステートメントの構造

注釈文以外のステートメントは、文法上、何らかの意味を持ち、それは次の5つの部分から構成されています。

### L コマンドでオブジェクトを生成させる

```
0001 0000 1200H
0002 1200 MOV C,00
0003 1202 LXI H,00 00
0004 1204 LXI H,00 00
0005 1208 MOV D,A
0006 1209 MOV A,D
0007 120A 0F
0008 120B MOV D,A
█
```

### アセンブル・リスト終了時の表示

```
0017 1210 4E C,A
0018 1216 C2 09 12 Pp1
0019 1218 7A A,D
0020 121A C9
0021 121B END

8080 SELF ASSEMBLER
OPTION > █
```

表2 アセンブラ コマンド一覧表

| コマンド | 機 能                                |
|------|------------------------------------|
| L    | ディスプレイ出力をし、オブジェクト・プログラムをメモリに書く。    |
| N    | ディスプレイ出力をしないで、オブジェクト・プログラムをメモリに書く。 |
| !    | MZ モニタに戻る。                         |

|      |                    |
|------|--------------------|
| I)   | 名札宣言部 (label)      |
| II)  | 命 令 部 (operation)  |
| III) | 第1オペランド部 (operand) |
| IV)  | 第2オペランド部 (operand) |
| V)   | 注 釈 部 (comment)    |

名前とは、先頭の文字が「?」か「@」, 英文字A~Z かで始まり、2 番目以後の文字が英文字か数字0~9 かの文字で構成される文字の集まりです。

名前を構成する文字数は最大6文字であり、それ以上は文法上意味を持ちません。

#### ①名札(ラベル)宣言部

ステートメントの最初の名前の次の文字が「:」(コロロン)であれば、この名前はラベルとして宣言され、値を持ちます。

その値は EQU 命令のときはオペランド部の式の値を、それ以外のときはこのステートメントがメモリ上に割り付けられる先頭番地です。

なお、名札としてレジスタ名を使ってはいけません。ま



で、モニタ・プログラムROMに内蔵されているんですよ。ほんとに目立んかは何を考えているのでしょうか。それでは、いつか執筆界に行こうと(匿名希望の人)

た、名札の後は何も書かなくてもかまいません。

## ② 命令部

ステートメントの最初の名前の次の文字が、『:』(コロン)でなかったとき、あるいは、ラベルの後に名前が存在したときは、この名前は命令になります。

この命令はインテル8080のニモニック・コードで表わされ、次の2種類に分けられます。

- ア) 制御命令 アセンブルに必要な情報を与える。  
イ) 実行命令 1対1に対応する機械コードに交換される。

## ③ オペランド部

命令が必要とする情報を書きます。命令によってオペランドが必要でなかったり、あるいは1つか2つを必要としたりします。

2つ以上のオペランドが必要なときには、それらは『、』(カンマ)で区切ります。

## ④ 注釈部

『;』(セミコロン)の後は文法上は何の意味もなく、注釈として使われます。

## 3. 定数

10進数と16進数と文字定数の3種類が使えます。16進数は0~9とA~Fの16個の文字で表わされ、後にHをつけま

す。もし、A~Fで始まるときは、前に0をつけます。文字定数は『"』(アポストロフィー)ではさまれた文字であり、その値はASCIIコード表によって決められます。

例) 16進数 1234H, 0ABCDH, 12H, 0ABH  
文字定数

## 4. オペランドの記述方法

オペランドの個数や形式は命令によって異なります。どんなオペランドが必要であるかは命令でわかります。

オペランドの種類は次の3つに大きく分けることができます。

- I) オペランドを必要としない。  
II) レジスタ名 A, B, C, D, E, H, L, M, SP, PSW  
III) 値

例) Pが1234(16進数)、QがABCD(16進数)であり、現在のステートメントの先頭番地を8000(16進数)であると仮定します。

| 式         | 値    |
|-----------|------|
| P+12      | 1240 |
| P-Q+2000H | 8667 |
| P+\$+24H  | 9258 |
| -23H+*4↑  | 0F   |

注) \$は先頭番地(ここでは8000)

## 5. 制御命令

### ① ORG w

プログラムやデータをメモリに格納し始める番地をwと

します。wは式ですが、もしラベルを含むならそれはすでに定義されている必要があります。

例) ORG 1000H  
ORG ABC+1000

注) このアセンブラではORGの指定を必ず行なってください。指定がなければ番地を推し、アセンブルのコードがおかしくなります。

### ② END

プログラムの記述の終わりを表わします。

### ③ EQU w

ラベルで宣言されたラベルの値をオペランドの値wにします。wの中にラベルが含まれるならば、それはすでに定義されている必要があります。

例) AAA: EQU 1234H  
XI: EQU XX+15

### ④ DB b,.....

式の値の下位8ビットをメモリに格納します。オペランドの数には制限がなく、オペランドは『、』(カンマ)で区切ります。

なお、この制御命令のオペランドの中に現れる文字定数は、直接メモリに割り付けられ、式の対象にはなりません。

例) PIOの値は4004(16進数)とします。  
DB 12, 0ABH, "ABCD" 0C4B1424344  
DB 72H+PIO, -18 76EE

### ⑤ DW w,.....

式の値の16ビットを前の8ビットと後の8ビットを逆にしてメモリに割り付けます。オペランドの数には制限がなく、オペランドは『、』(カンマ)で区切られます。

例) ABCDは1000(16進数)とします。  
DW 4096 0010  
DW ABCD 0010

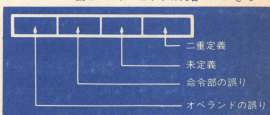
## 6. エラー表示

エラーは4ビットを16進数で表示します。4ビットの内容物は図4の通りです。

### □参考文献

- 1) 高澤嘉光: "マイクロコンピュータのアセンブラ", bit, 1978年2月号臨時増刊

図4 エラービットの内容





## 8080アセンブラのコーディング例

## テキスト・エディタ チェックサム

```

;EXAMPLE
;MULTIPLY SUBROUTINE
;
;(H)(L) = (A) * (B)
ORG 1200H
MPY: MVI C, 8
LXI H, 0
LXI D, 0
MOV D, A
;
PPI: MOV A, D
RRC
MOV D, A
MOV A, H
ADD B
;
PP2: RAR
MOV H, A
MOV A, L
RAR
;
MOV A, C
SUI 1
MOV C, A
JNZ PPI
MOV A, D
RET
;
END

```

```

START ADDRESS ?
5000
END ADDRESS ?
557F
5000 - 507F = 3874
5080 - 50FF = 34F0
5100 - 517F = 3CBE
5180 - 51FF = 3952
5200 - 527F = 3C04
5280 - 52FF = 35C5
5300 - 537F = 3445
5380 - 53FF = 3AC0
5400 - 547F = 2470
5480 - 54FF = 2867
5500 - 557F = 1692
END

```

## アセンブラ チェックサム

```

START ADDRESS ?
5000
END ADDRESS ?
58FF
5000 - 507F = 2985
5080 - 50FF = 3449
5100 - 517F = 3840
5180 - 51FF = 3722
5200 - 527F = 2FF3
5280 - 52FF = 3C02
5300 - 537F = 3908
5380 - 53FF = 3540
5400 - 547F = 3309
5480 - 54FF = 3441
5500 - 557F = 3123
5580 - 55FF = 2E72
5600 - 567F = 2691
5680 - 56FF = 28EC
5700 - 577F = 3497
5780 - 57FF = 3475
5800 - 587F = 3882
5880 - 58FF = 1404
END

```

## テキスト・エディタ ダンプ・リスト

|      |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 5000 | 31 | 97 | 54 | 21 | 67 | 50 | CD | B4 | 51 | 21 | 00 | 20 | 22 | 60 | 54 | C3 |
| 5010 | 46 | 50 | CD | EB | 50 | FE | 49 | CA | 42 | 53 | FE | 44 | CA | FF | 52 | FE |
| 5020 | 54 | CA | 2A | 52 | FE | 4E | CA | FF | 51 | FE | 42 | CA | 99 | 50 | FE | 53 |
| 5030 | CA | 0A | 54 | FE | 4C | CA | 10 | 55 | FE | 21 | CA | 00 | 00 | 21 | 7F | 50 |
| 5040 | CD | B4 | 51 | C3 | 46 | 50 | 31 | 97 | 54 | 11 | E0 | 4E | 2A | 60 | 54 | CD |
| 5050 | E4 | 53 | FE | 81 | C2 | 30 | 50 | 21 | 95 | 50 | CD | E4 | 51 | 00 | 21 | 78 |
| 5060 | 50 | CD | B4 | 51 | C3 | 12 | 50 | 16 | 0A | 40 | 49 | 43 | 52 | 4F | 20 | 54 |
| 5070 | 45 | 58 | 54 | 20 | 45 | 44 | 49 | 54 | 4F | 52 | FF | 00 | 0A | 3E | FF | 00 |
| 5080 | 0A | 45 | 48 | 3F | FF | 00 | 0A | 40 | 45 | 40 | 4F | 52 | 59 | 20 | 4F | 56 |
| 5090 | 45 | 52 | FF | CD | 21 | 52 | C3 | 30 | 50 | CD | F2 | 50 | 22 | 65 | 54 | FE |
| 50A0 | 02 | CA | B7 | 50 | FE | 81 | C2 | 30 | 50 | CD | F2 | 50 | FE | 02 | C2 | 30 |
| 50B0 | 50 | 22 | 67 | 54 | C3 | 80 | 50 | 21 | 10 | 00 | 22 | 67 | 54 | CD | 34 | 51 |
| 50C0 | 22 | 60 | 54 | CD | 74 | 51 | A7 | CA | E3 | 50 | C6 | 03 | CD | DF | 51 | E8 |
| 50D0 | 22 | 60 | 54 | 2A | 65 | 54 | EB | 2A | 67 | 54 | CD | F4 | 51 | 22 | 65 | 54 |
| 50E0 | C3 | 03 | 50 | 3E | 02 | CD | DF | 51 | C3 | 46 | 50 | C3 | 00 | 54 | 00 | 00 |
| 50F0 | 00 | 00 | 21 | 90 | 00 | CD | 21 | 51 | FE | FE | CA | 09 | 51 | 29 | 29 | 29 |
| 5100 | 29 | 70 | E6 | F0 | 60 | 6F | C3 | F5 | 50 | 78 | FE | 00 | C2 | 12 | 51 | 3E |
| 5110 | 02 | C9 | FE | 02 | C2 | 1A | 51 | 3E | 01 | C9 | FE | 20 | CA | 17 | 51 | 47 |
| 5120 | C9 | FE | 02 | CD | EB | 47 | 06 | 30 | 0A | 31 | 51 | FE | 0A | D2 | 31 | 51 |
| 5130 | C9 | FE | 3F | FF | C9 | 21 | FF | FF | CD | 3B | 51 | C9 | EB | 21 | 00 | 20 |
| 5140 | 56 | 23 | 5E | 22 | 69 | 54 | EB | 11 | FF | FF | CD | E4 | 53 | D1 | A7 | CA |
| 5150 | 60 | 51 | CD | E4 | 53 | CA | 67 | 51 | 2A | 69 | 54 | 23 | 7E | 23 | 30 | CD |
| 5160 | C2 | 5E | 51 | C3 | 3F | 51 | 2A | 69 | 54 | 2B | AF | C9 | 2A | 69 | 54 | 54 |
| 5170 | 2B | 3F | FF | C9 | 2A | 65 | 54 | 11 | 3A | 54 | 70 | 12 | 13 | 70 | 12 | CD |
| 5180 | 89 | 52 | CD | BE | 51 | 06 | 00 | 21 | 30 | 54 | CD | EB | 50 | FE | 00 | CA |
| 5190 | A3 | 51 | FE | 7F | CA | 74 | 51 | 77 | 23 | 04 | 78 | FE | 2B | CA | A3 | 51 |
| 51A0 | C3 | 8A | 51 | C9 | 21 | 3C | 54 | 77 | FE | 00 | C8 | 21 | 3A | 54 | 36 | FF |
| 51B0 | 23 | 36 | FF | C9 | C3 | 1A | 51 | 00 | 00 | CD | 12 | 00 | C9 | 70 | CD | CD |
| 51C0 | CD | 51 | 70 | CD | CD | 51 | 00 | 00 | CD | 0C | 00 | C9 | 47 | E6 | F0 | CD |
| 51D0 | 0F | 0F | 0F | 0F | CD | 51 | 78 | E6 | 0F | 0F | 0F | 0F | 30 | C3 | 8A | 51 |
| 51E0 | 2A | 60 | 54 | EB | 21 | 3A | 54 | CD | EB | 51 | C9 | 7E | 12 | 23 | 13 | 05 |
| 51F0 | C8 | C3 | EB | 51 | 37 | 3F | 70 | 83 | 27 | 6F | 70 | 8A | 27 | 6F | C9 | CD |
| 5200 | 21 | 52 | 21 | 00 | 20 | 11 | E0 | 4E | 3E | 00 | 77 | CD | E4 | 53 | A7 | CA |
| 5210 | 16 | 52 | 23 | C3 | 08 | 52 | 21 | 00 | 20 | 36 | FF | 23 | 36 | FF | C3 | 46 |
| 5220 | 50 | CD | EB | 50 | FE | 00 | C2 | 3D | 50 | C9 | CD | F2 | 50 | 22 | 65 | 54 |
| 5230 | FE | 02 | CA | 55 | 52 | FE | 01 | C2 | 30 | 50 | CD | F2 | 50 | FE | 02 | C2 |
| 5240 | 3D | 50 | 22 | 67 | 54 | 11 | 00 | 00 | CD | E4 | 53 | A7 | CA | 9E | 52 | C3 |
| 5250 | 47 | 52 | C3 | 46 | 50 | 11 | 00 | 00 | CD | E4 | 53 | A7 | CA | 9E | 52 | C3 |
| 5260 | 92 | 52 | 56 | 23 | 5E | 53 | EB | 05 | 11 | FF | 4E | 46 | 23 | CD | 00 | 52 |
| 5270 | 46 | 50 | D1 | CD | 89 | 52 | CD | 0E | 51 | EB | 46 | 23 | CD | 00 | 52 | C9 |
| 5280 | C3 | 25 | 54 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 5290 | 00 | 00 | 2A | 65 | 54 | CD | 38 | 51 | CD | 62 | 52 | C3 | 46 | 50 | 21 | 00 |
| 52A0 | 20 | 00 | 62 | 52 | C3 | A1 | 52 | 2A | 65 | 54 | CD | 38 | 51 | A7 | CA | CC |
| 52B0 | 52 | 2A | 65 | 54 | EB | 2A | 67 | 54 | CD | E4 | 53 | A7 | CA | 46 | 50 | EB |
| 52C0 | 11 | 01 | 00 | CD | F4 | 51 | 22 | 65 | 54 | C3 | A7 | 52 | CD | 62 | 52 | 2A |
| 52D0 | 65 | 54 | EB | 20 | 67 | 54 | CD | E4 | 53 | A7 | CA | 46 | 50 | C3 | B1 | 52 |
| 52E0 | 2A | 65 | 54 | CD | 38 | 51 | A7 | CA | F9 | 52 | 2A | 65 | 54 | 11 | 01 | 00 |
| 52F0 | CD | F4 | 51 | 22 | 65 | 54 | C3 | 00 | 52 | CD | 62 | 52 | C3 | F9 | 52 | CD |
| 5300 | C2 | 50 | FE | 02 | C2 | 30 | 50 | 22 | 65 | 54 | CD | 38 | 51 | A7 | C2 | 3D |
| 5310 | 58 | 22 | 60 | 54 | 23 | 23 | 7E | C6 | 01 | 47 | 5F | 16 | 00 | 19 | EB | 2A |
| 5320 | 60 | 54 | 1A | FE | FF | CA | 2E | 53 | 77 | 59 | 36 | 00 | 23 | 05 | 08 | FF |
| 5330 | 23 | 36 | FF | C3 | 0A | 53 | C3 | 46 | 50 | 36 | 00 | 23 | 05 | 08 | C3 | C3 |
| 5340 | 3A | 53 | CD | F2 | 50 | FE | 02 | 54 | FE | 02 | C2 | 30 | 50 | CD | 9A | 53 |
| 5350 | CD | 74 | 51 | A7 | CA | 22 | 65 | 54 | CD | 34 | 51 | 22 | 69 | 54 | 21 | 30 |
| 5360 | 7E | C6 | 03 | 5F | 16 | 00 | 2A | 69 | 54 | 19 | 23 | 36 | FF | 2B | 36 | FF |
| 5370 | 2B | EB | 2A | 69 | 54 | 2B | EB | 1A | 77 | EB | 2A | 60 | 54 | CD | E4 | 53 |
| 5380 | E1 | A7 | CA | 8E | 53 | 30 | CA | 8E | 53 | 2B | 18 | C3 | 77 | 53 | 21 | 30 |
| 5390 | 54 | 7E | C6 | 03 | CD | DF | 51 | C3 | 46 | 50 | 2A | 65 | 54 | EB | 21 | 00 |
| 53A0 | 20 | 22 | 69 | 54 | 22 | 68 | 54 | 2B | 69 | 54 | CD | D2 | 53 | CD | E4 | 53 |
| 53B0 | A7 | CA | C9 | 53 | FE | 02 | CA | C9 | 53 | 2A | 68 | 54 | 22 | 60 | 54 | C9 |
| 53C0 | 2A | 69 | 54 | 54 | C3 | A7 | 51 | 21 | 7F | 50 | CD | B4 | 51 | C3 | C3 | C3 |
| 53D0 | 46 | 50 | E5 | 26 | 23 | 5E | 23 | 7E | C6 | 01 | 47 | 06 | 00 | 09 | 22 | 69 |
| 53E0 | 4A | 50 | D1 | C9 | 7A | 50 | CA | EF | 53 | D2 | FA | 53 | 3E | 01 | C9 | 7B |
| 53F0 | 8D | CA | FD | 53 | D2 | FA | 53 | 3E | 01 | C9 | 3E | 02 | C9 | AF | 09 | 00 |
| 5400 | CD | B3 | 09 | CD | CE | 08 | FE | 66 | CA | 14 | 54 | FE | 60 | CA | 17 | 54 |
| 5410 | CD | 12 | 00 | C9 | 3E | 00 | C9 | 3E | 7F | C9 | FE | FF | FF | FF | C8 | CD |
| 5420 | 00 | 23 | C3 | 1A | 54 | 7E | CD | 12 | 00 | 23 | 05 | C8 | CD | 1E | 00 | C2 |
| 5430 | 25 | 54 | C3 | 46 | 50 | 00 | 00 | 00 | 00 | FF | FF | FF | FF | 00 | 54 | 45 |
| 5440 | 57 | 4A | 47 | 52 | 40 | 40 | 40 | 40 | 40 | 40 | 40 | 45 | 45 | 45 | 45 | 48 |

にちゃんばらんでいやらしいのが多いんだ/プログラムする人の身にもなつてみる/8080Aのもつと単純明快/しかし、Z80の命令のハンド・アセンブルには目が回る。アセンブルが欲しい/NSからS/C/M/Pの資料がといた。S/C/M/Pはいいですねー(目はだめ)。16bit演算とアドレスレンジ/モードの単純さがいい/3種しかない/やっぱりZ80だなー、とこでPORT Hを知りたいという人がいましたが、あれは開発用です。PASCALなどとはちがうのです。  
(by the Vicediretor of Hmawari Association)







# FORM



## 5 リンク・パッケージとエディタ



バドソン・ソフト

野沢 勝広  
竹部 隆司  
中本 伸一

皆さん、FORMの調子はいかがですか。前々回のFORMコンパイラ部アセンブル・リストでE(エクスターナル)メッセージが出ていましたが、これはFORMのリンク・パッケージを呼んでいるためです。

今回は、このリンク・パッケージのリストを公開します。また、付録的ですがFORMエディタのリストも載せておきます。

### 1. リンク・パッケージ

リンク・パッケージは、オブジェクトのセーブを行なうときにいっしょにつくパッケージです。このパッケージはあらかじめ、リンク済みですから、FORMコンパイラからも一部利用しています。

リンク・パッケージは次にあげる13種類です。

- ① 16bitの乗算
- ② 16bitの除算 (符号無)
- ③ 16bitの除算 (符号有)
- ④ 絶対値 (ABS)
- ⑤ 符号反転
- ⑥ 乱数の発生 (RND)
- ⑦ 配列用サブルーチン (1次元, 2次元)
- ⑧ 擬似グラフィック関係
- ⑨ USR関数用サブルーチン
- ⑩ キーからの入力, CRTの出力
- ⑪ 文字列の表示
- ⑫ プリンタ・ルーチン
- ⑬ 各関数用サブルーチン

各プログラムに関して詳細な解説を加えるべくとどくるので、概要だけにとどめ、後は読者の皆さんがプログラムをゆっくり読んでください。

まず数値演算のパッケージですが、乗算および除算は、ごく一般的なアルゴリズムなので、プログラムを見れば一目瞭然のことと思います。

乗算、除算はともにシフト方式です。データは、HL, DEに持ってきて結果をDEにストアします。除算のときはHLに余りをストアするようになっています。

乱数はZ80CPU内のリフレッシュ・レジスタを使用し

て発生させています。

擬似グラフィック用サブルーチンは、SET, RESETのみですが、グラフィックのリードのサブルーチンも同じようにして、簡単に作ることができます。

FORMでなぜリードのサブルーチンを使用しなかったかは、文法上で追加は可能であっても追加する必要も感じなかったからです。MZ-80のグラフィックについては前回も解説したので特に行いません。データはHとLにパラメータをセットしてCALLすれば、セットまたはリセットしてくれます。

USR関数はCPUのレジスタを設定することが可能になっています。また、リターン時のレジスタも退避しています。

上記の2つのことをするため若干のテクニックを使用しているのでも何かの参考にしてください。

KEY入力、CRT出力 (数値) はバッファに一時溜めるようなことはしていません。つまり、1文字入力または出力するときに数値を処理しています。

文字列表示はCALLのモニタの次から文字列が展開されています。文字列の終わりに00Hがあり、その00Hで文字列の終わりを知り、その次のアドレスへリターンするようになっています。

プリンタ・ルーチンは、プリンタのエラーチェックのために、特別なことはいっさいしてありません。したがって、プリンタ出力中にプリンタの電源が落ちても復旧するまで、いつまでも待っています。

各関数および配列で使用しているサブルーチンは解説していくと誌面の無駄使いになるので省くことにします。

以上が、リンク・パッケージの概要です。

### 2. エディタ

エディタ部はFORMのメモリ構成上特殊な構造を持っています。テキストはメモリの後部から上位アドレス (0番地) へ向かって作成されます。

つまり、テキスト・エリアを後部から上位アドレスへ向かって作成することにより、メモリの使用効率を上げ、オブジェクト・プログラムの出力がテキスト・エリアによって制限されるのを極力抑えているのです。

しかも、ポインタを変更することにより、簡単にテキスト



しよりだったナー、彼も最近ガンダムだとか999とかに人気をとられてしまっでボヤいていました。「往状とは毎週しつかり戦わされるし、中山はBASICやって遊んどるし」でも、彼も忠告のヒーローなんですよ。だから彼もウルトラマン30を見てやりましょう。P.S. 仮面ライダーに30円買したのにまだ返しがやらねえ、はやく返さないと利子取るゾウ

(田舎のK工場の37歳のヒーロー大腸くんより)

・エリアを移動することが可能となっています。

FORMが20 Kから48 Kシステムで稼動可能なのは、このエディタがあるからです。

エディタから出力されるテキスト・ファイルは、シャープのテキスト・エディタ (SP-2201) と同じフォーマットになっています。

したがって、FORMエディタでアセンブラ・テキストを作成して、シャープのアセンブラ (SP-2101) で、アセンブルも可能です。また、その逆にテキスト・エディタでFORMプログラムを作成して、FORMでコンパイルも可能なのです。

読者の皆さんの内でアセンブラを持っている方は、一度FORMエディタを使用してアセンブルしてみてください。

### 3. 文法の追加について

前々回のアセンブル・リストを見ると気付くと思いますが、FORMには発表していない文法があります。その1つは\$ML文です。

この文は、以下に示される「」で区切られた16進数をオブジェクト内にそのまま出力します。つまり、マシン語をそのまま使用することが可能になっているのです。

FORMがいくらコンパイラだといっても、マシン語に劣る部分が多々あります。マシン語を使用することによりZ80 CPUの特長な命令を使い、プログラム効率を上げることが出来ます。

ただし、このマシン語はリロケータブルに動作するものに限定されます。何故ならば、コンパイルが終了するまで正確なアドレスは決定されていないからです。

この文を使用するときは注意をしてください。

もう一つは、文字定数があります。

たとえば、

```
#—
```

のときに「#」の次にくる文字を8ビットの数値として使用することが可能です。

ただし文末のときは、「#」の次にスペースを入れるとエディタがそのスペースを受け付けません。したがって、文末で文字定数のスペースは使用できません。

以上、2つが文法の未発表部分です。

### 4. FORM IIについて

現在、FORM IIを作成するかどうかは、決っていませんが、筆者としては、ぜひFORM IIを作成したいと思っています。

現状では他の仕事もありそんな余裕はありませんが、いつかきつと作成したいと思います。

言語仕様としては、現行のFORMの上位バージョンとして、文法はなるべく変更しないで、ステートメントをもっと充実させ、もっと効率よくコンパイルを行なうようにしたいと思います。

## 5. FORM バリエーション

読者の皆さんの多くも、1200 H 番地からオブジェクトが出力されたら良いと思っていると思われるので、いま私が使用しているFORM バリエーションの作成の方法を発表しましょう。

まず、FORM バリエーションを作成するのに必要なものは、シャープのアセンブラとシンボリック・デバッグとテキスト・エディタです。

FORMのアセンブラ・リストを3部とも別々に打ち込んで、アセンブラでリロケータブル・バイナリ (RB) を作成してください。次に、シンボリック・デバッグでコンパイラ部を実行アドレス、ロード・アドレスともB600 H番地でリンクします。

次にエディタ部をコンパイラ部に続けてリンクします。そして、リンク・パッケージを実行アドレスを1200 H番地、ロード・アドレスをB000 H番地でリンクします。

次に、B61 B H番地をB5 Hに変更します。そして、A F00番地から次のプログラムを打ち込んでください。

```
LD HL,
LD DE,
LD BC, 0600H
LD IR
JP B600H
```

そして、A F00 H ~ CFFF H 番地までをA F00から実行するようにカセットにセーブしてください。

これでFORM バリエーションのでき上りです。ただし48 Kのメモリを必要とします。皆さんどうですか? それではこの辺で、これからもFORMをよろしく!



## 丸善 洋書売場案内

- コンピュータの設計と製造入門  
Introduction to Computer Design and Implementation.  
By Ahmad and Fung. '80. (Computer Science Pr.)  
〈本年11月刊〉……………予価 ¥6,580
- コンピュータ・システムのアーキテクチャ  
Computer Systems Architecture. By J.-L. Baer. '80.  
(Computer Science Pr.) 〈近着〉……………予価 ¥7,570
- 計算機科学入門  
The Nature of Computation: An introduction to computer science. By Pohl and Shaw. '80. (Computer Science Pr.) 近着……………予価 ¥5,590
- 構造化BASICと今後  
Structured Basic and Beyond. By W. Amsbury. '80. (Computer Science Pr.) 〈本年9月刊〉……………予価 ¥7,010
- マイクロプログラム制御によるファームウェア工学の原理  
Principles of Firmware Engineering in Microprogram Control. By M. Andrews. '80. (Computer Science Pr.)  
〈本年9月刊〉……………予価 ¥7,240
- チェスとコンピュータ: マイコン革命、対抗試合  
More Chess and Computers: The microcomputer revolution, the challenge match. By Levy and Newborn. '80.  
(Computer Science Pr.)……………予価 ¥4,270  
〈問い合わせ先〉 ☎ (03) 272-7211



## リンク・パッケージ アセンブル・リスト

|         |        |        |        |      |      |         |       |         |             |      |          |      |      |        |        |      |           |         |      |      |        |      |      |      |            |      |        |         |      |      |      |      |            |      |             |         |          |      |        |      |        |      |        |      |        |      |           |         |     |      |      |       |      |      |        |      |    |      |        |      |            |      |        |      |        |         |        |      |    |       |            |      |        |      |      |      |            |      |        |         |            |      |        |         |      |      |      |      |            |      |        |         |        |      |        |      |      |      |    |      |            |      |      |      |        |      |        |      |        |      |        |      |           |         |        |        |     |      |           |            |      |        |     |      |         |        |     |      |         |      |         |      |       |        |        |      |      |        |    |         |        |      |        |         |     |        |     |      |         |      |     |        |            |      |        |      |        |         |        |           |        |      |         |      |          |      |      |       |      |      |      |          |      |
|---------|--------|--------|--------|------|------|---------|-------|---------|-------------|------|----------|------|------|--------|--------|------|-----------|---------|------|------|--------|------|------|------|------------|------|--------|---------|------|------|------|------|------------|------|-------------|---------|----------|------|--------|------|--------|------|--------|------|--------|------|-----------|---------|-----|------|------|-------|------|------|--------|------|----|------|--------|------|------------|------|--------|------|--------|---------|--------|------|----|-------|------------|------|--------|------|------|------|------------|------|--------|---------|------------|------|--------|---------|------|------|------|------|------------|------|--------|---------|--------|------|--------|------|------|------|----|------|------------|------|------|------|--------|------|--------|------|--------|------|--------|------|-----------|---------|--------|--------|-----|------|-----------|------------|------|--------|-----|------|---------|--------|-----|------|---------|------|---------|------|-------|--------|--------|------|------|--------|----|---------|--------|------|--------|---------|-----|--------|-----|------|---------|------|-----|--------|------------|------|--------|------|--------|---------|--------|-----------|--------|------|---------|------|----------|------|------|-------|------|------|------|----------|------|
| 0000    | 0000   | C3A003 | 0003   | C3   | 0004 | 0000    | 0006  | 44      | 0007        | 4D   | 0008     | 3E10 | 000A | 210000 | 0000   | 0000 | 29        | 000E    | CB11 | 0010 | CB10   | 0012 | 3001 | 0014 | 19         | 0015 | 3D     | 0016    | 20F5 | 0018 | C9   | 0019 | EB         | 001A | 44          | 001B    | 4D       | 001C | 3E10   | 001E | 210000 | 0021 | CB21   | 0023 | CB10   | 0025 | ED6A      | 0027    | 0C  | 0028 | ED52 | 002A  | 3002 | 002C | 19     | 002D | 00 | 002E | 3D     | 002F | 20F0       | 0031 | EB     | 0032 | 60     | 0033    | 69     | 0034 | C9 | 0035  | EB         | 0036 | 7C     | 0037 | E600 | 0039 | F5         | 003A | CD5700 | 003D    | EB         | 003E | F1     | 003F    | F5   | 0040 | AC   | 0041 | E600       | 0043 | F5     | 0044    | CD5700 | 0047 | CD1900 | 004A | F1   | 004B | B7 | 004C | FC5A00     | 004F | EB   | 0050 | F1     | 0051 | B7     | 0052 | FC5A00 | 0055 | EB     | 0056 | C9        | 0057    | CB7C   | 0059   | C8  | 005A | 7C        | 005B       | 2F   | 005C   | 67  | 005D | 7D      | 005E   | 2F  | 005F | 6F      | 0060 | 23      | 0061 | C9    | 0062   | EB     | 0063 | 7C   | 0064   | AA | 0065    | E600   | 0067 | FC5A00 | 006A    | C9  | 006B   |     | 006D | 4D      |      |     |        |            |      |        |      |        |         |        |           |        |      |         |      |          |      |      |       |      |      |      |          |      |
| OBJECT: | ENT    | JP     | OBJECT | DEFB | ENT  | DEFW    | READY | MULPLY: | ENT         | LD   | B, H     | LD   | C, L | LD     | A, 10H | LD   | HL, 0000H | JPSUB0: | ENT  | ADD  | HL, HL | RL   | C    | JR   | NC, JPSUB1 | ADD  | HL, DE | JPSUB1: | ENT  | DEC  | A    | JR   | NZ, JPSUB0 | RET  |             | DIUSUB: | ENT      | EX   | DE, HL | LD   | B, H   | LD   | C, L   | LD   | A, 10H | LD   | HL, 0000H | JPSUB2: | ENT | SLA  | C    | RL    | B    | ADC  | HL, HL | INC  | C  | SBC  | HL, DE | JR   | NC, JPSUB3 | ADD  | HL, DE | DEC  | C      | JPSUB3: | ENT    | DEC  | A  | JR    | NZ, JPSUB2 | EX   | DE, HL | LD   | H, B | LD   | L, C       | RET  |        | DIVEVD: | ENT        | EX   | DE, HL | LD      | A, H | AND  | 00H  | PUSH | AF         | CALL | ABSSUB | EX      | DE, HL | POP  | AF     | PUSH | AF   | XOR  | H  | AND  | 00H        | PUSH | AF   | CALL | ABSSUB | CALL | DIUSUB | POP  | AF     | OR   | A      | CALL | M, INUSUB | EX      | DE, HL | POP    | AF  | OR   | M, INUSUB | CALL       | EX   | DE, HL | RET |      | ABSSUB: | ENT    | BIT | 7, H | RET     | Z    | INUSUB: | ENT  | LD    | A, H   | CPL    | A, A | LD   | H, A   | LD | A, L    | CPL    | A, L | LD     | L, A    | INC | HL     | RET |      | SIGNSB: | ENT  | EX  | DE, HL | LD         | A, H | XOR    | D    | AND    | 00H     | CALL   | M, INUSUB | RET    |      | IOCINT: | ENT  | LD       | C, L |      |       |      |      |      |          |      |
| 006C    | ED68   | 006E   | 2600   | 0070 | C9   | 0071    |       | 0071    | D5          | 0072 | ED5B0010 | 0076 | ED5F | 0078   | AA     | 0079 | CB0F      | 007B    | CB0F | 007D | CB0F   | 007F | 57   | 0080 | ED5F       | 0082 | AB     | 0083    | CB07 | 0085 | CB07 | 0087 | 5A         | 0088 | 57          | 0089    | ED530010 | 008D | CD5700 | 0090 | EB     | 0091 | CD5700 | 0094 | EB     | 0095 | CD1900    | 0098    | EB  | 0099 | D1   | 009A  | C9   | 009B |        | 009B | E5 | 009C | AF     | 009D | ED42       | 009F | 3037   | 00A1 | E1     | 00A2    | 29     | 00A3 | 19 | 00A4  | C9         | 00A5 |        | 00A5 | 7B   | 00A6 | BD         | 00A7 | 302F   | 00A9    | 83         | 00AA | 3001   | 00AC    | 04   | 00AD |      | 00AD | 81         | 00AE | 3001   | 00B0    | 04     | 00B1 |        | 00B1 | 4F   | 00B2 | 7A | 00B3 | BC         | 00B4 | 3022 | 00B6 | C5     | 00B7 | 0609   | 00B9 | 4D     | 00BA | 5A     | 00BB | 1600      | 00BD    | 210000 | 00C0   | 29  | 00C1 | CB21      | 00C3       | 3001 | 00C5   | 19  | 00C6 | 10F8    | 00C8   | D1  | 00C9 | 19      | 00CA | C9      | 00CB |       | 00CB   | CD9000 | 00CE | 1003 | 00D0   |    | 00D0    | CD4500 | 00D3 | 5E     | 00D4    | 23  | 00D5   | 56  | 00D6 | EB      | 00D7 | C9  | 00D8   | CD0A02     | 00DB | 11CB01 | 00DE | CD9C03 | 00E1    | C39301 | 00E4      |        | 00E4 | 0601    | 00E6 | CB3C     | 00E8 | 3002 | 00EA  | CB20 | 00EC | CB30 | 00EE     | 3004 |
| IN      | L, (C) | LD     | H, 00H | RET  |      | RNDSUB: | ENT   | PUSH    | DE, (1000H) | LD   | A, R     | XOR  | D    | ARC    | A      | ARC  | A         | ARC     | A    | LD   | D, A   | LD   | A, R | XOR  | E          | RLC  | A      | RLC     | A    | LD   | E, D | LD   | D, A       | LD   | (1000H), DE | CALL    | ABSSUB   | EX   | DE, HL | CALL | ABSSUB | EX   | DE, HL | CALL | DIUSUB | EX   | DE, HL    | POP     | DE  | RET  |      | ARYS: | ENT  | PUSH | HL     | XOR  | A  | SBC  | HL, BC | JR   | NC, AERROR | POP  | HL     | ADD  | HL, HL | ADD     | HL, DE | RET  |    | ARYD: | ENT        | LD   | A, E   | CP   | L    | JR   | NC, AERROR | ADD  | A, E   | JR      | NC, ARYSB3 | INC  | B      | ARYSB3: | ENT  | ADD  | A, C | JR   | NC, ARYSB0 | INC  | B      | ARYSB0: | ENT    | LD   | C, A   | LD   | A, D | CP   | H  | JR   | NC, AERROR | PUSH | BC   | LD   | B, 00H | LD   | C, L   | LD   | E, D   | LD   | D, 00H | LD   | HL, 0000H | ARYSB1: | ADD    | HL, HL | SLA | C    | JR        | NC, ARYSB2 | ADD  | HL, DE | POP | DE   | ADD     | HL, DE | RET |      | ARYSB5: | ENT  | CALL    | ARYS | ARYS0 | ARYSD: | ENT    | CALL | ARYD | ARYS0: | LD | E, (HL) | INC    | HL   | LD     | D, (HL) | EX  | DE, HL | RET |      | AERROR: | CALL | CRW | LD     | DE, MSGRER | CALL | MSGPRT | JP   | ENDSUB | SETSUB: | ENT    | LD        | B, 01H | SRL  | H       | JR   | NC, SET0 | SLA  | B    | SET0: | SRL  | L    | JR   | NC, SET1 |      |





|             |       |            |             |          |              |
|-------------|-------|------------|-------------|----------|--------------|
| 022A B7     | OR    | A          | 0289 7C     | LD       | A,H          |
| 022B 3E20   | LD    | A, 20H     | 028A CDDA03 | CALL     | 03DAH        |
| 022D F23002 | JP    | P, NEXT    | 028D CDS003 | CALL     | ACCPRT       |
| 0230 110000 | LD    | DE, 0H     | 02C0 7D     | LOWER#1  | A,L          |
| 0233 EB     | EX    | DE, HL     | 02C1 0F     | RRCA     |              |
| 0234 ED52   | SBC   | HL, DE     | 02C2 0F     | RRCA     |              |
| 0236 C60D   | ADD   | A, 0DH     | 02C3 0F     | RRCA     |              |
| 0238 CD5003 | CALL  | ACCPRT     | 02C4 0F     | RRCA     |              |
| 023B 0605   | LD    | B, 05H     | 02C5 CDDA03 | CALL     | 03DAH        |
| 023D 111027 | LD    | DE, 2710H  | 02C8 CDS003 | CALL     | ACCPRT       |
| 0240 E5     | PUSH  | HL         | 02CB 7D     | LD       | A,L          |
| 0241 CD9902 | CALL  | DIVIDE     | 02CC CDDA03 | CALL     | 03DAH        |
| 0244 7C     | LD    | A,H        | 02CF CDS003 | CALL     | ACCPRT       |
| 0245 B5     | OR    | L          | 02D2 C9     | RET      |              |
| 0246 2014   | JR    | NZ, OKYN   | 02D3        | DEC%1    | ENT          |
| 0248 05     | DEC   | B          | 02D3 210000 | LD       | HL, 0000H    |
| 0249 EB     | EX    | DE, HL     | 02D6 CDB309 | CALL     | 09B3H        |
| 024A 110A00 | LD    | DE, 10D    | 02D9 CDCE08 | CALL     | 08CEH        |
| 024D CD9902 | CALL  | DIVIDE     | 02DC FE2D   | CP       | 2DH          |
| 0250 7D     | LD    | A,L        | 02DE 2014   | JR       | NZ, GET%1    |
| 0251 FE01   | CP    | 01H        | 02E0 CDS003 | CALL     | ACCPRT       |
| 0253 2004   | JR    | Z, OKY##   | 02E3 CDCE02 | CALL     | COFFE        |
| 0255 EB     | EX    | DE, HL     | 02E6 EB     | EX       | HL, 0000H    |
| 0256 E1     | POP   | HL         | 02E7 210000 | LD       | HL, 0000H    |
| 0257 18E7   | JR    | AGAIN      | 02EA B7     | OR       | A            |
| 0259 110100 | LD    | DE, 0001H  | 02EB ED52   | SBC      | HL, DE       |
| 025C 79     | LD    | A, C       | 02ED C9     | RET      |              |
| 025D 90     | SUB   | B          | 02EE CDB309 | COFFE1   | CALL 09B3H   |
| 025E 3D     | DEC   | A          | 02F1 CDCE08 | CALL     | 08CEH        |
| 025F 47     | LD    | B, A       | 02F4 FE66   | GET%1    | CP 66H       |
| 0260 04     | INC   | B          | 02F6 C8     | RET      | Z            |
| 0261 3E20   | LD    | A, 20H     | 02F7 FE60   | CP       | 60H          |
| 0263 05     | DEC   | B          | 02F9 201D   | JR       | Z, DELETE    |
| 0264 2008   | JR    | Z, FG%1    | 02FB FE30   | CP       | 30H          |
| 0266 FA6E02 | JP    | M, FG%1    | 02FD FAE02  | JP       | M, COFFE     |
| 0269 CD5003 | CALL  | ACCPRT     | 0300 FE3A   | CP       | 3AH          |
| 026C 18F3   | JR    | BLKLOP     | 0302 F2EE02 | JP       | P, COFFE     |
| 026E E1     | POP   | HL         | 0305 F5     | PUSH     | AF           |
| 026F E5     | PUSH  | HL         | 0306 CDS003 | CALL     | ACCPRT       |
| 0270 CD9902 | CALL  | DIVIDE     | 0309 110A00 | LD       | DE, 000AH    |
| 0273 7D     | LD    | A,L        | 030C CDA202 | CALL     | MULT         |
| 0274 E60F   | AND   | 0FH        | 030F 1600   | LD       | D, 0         |
| 0276 C630   | ADD   | A, 30H     | 0311 F1     | POP      | AF           |
| 0278 CD5003 | CALL  | ACCPRT     | 0312 D630   | SUB      | 30H          |
| 027B CDA202 | CALL  | MULT       | 0314 5F     | LD       | E, A         |
| 027E E5     | PUSH  | HL         | 0315 19     | ADD      | HL, DE       |
| 027F C1     | POP   | BC         | 0316 1806   | JR       | COFFE        |
| 0280 B7     | OR    | A          | 0318 110A00 | DELETE:  | LD DE, 000AH |
| 0281 E1     | POP   | HL         | 031B CD9902 | CALL     | DIVIDE       |
| 0282 ED42   | SBC   | HL, BC     | 031E 3EC7   | LD       | A, C7H       |
| 0284 E5     | PUSH  | HL         | 0320 CDDC0D | CALL     | 0DDCH        |
| 0285 EB     | EX    | DE, HL     | 0323 18C9   | JR       | COFFE        |
| 0286 7D     | LD    | A,L        | 0325        | HEX%1    | ENT          |
| 0287 FE01   | CP    | 01H        | 0325 210000 | LD       | HL, 0000H    |
| 0289 200A   | JR    | Z, ESC%1   | 0328 CDB309 | COFFF:   | CALL 09B3H   |
| 028B 110A00 | LD    | DE, 10D    | 032B CDCE08 | CALL     | 08CEH        |
| 028E CD9902 | CALL  | DIVIDE     | 032E FE66   | CP       | 66H          |
| 0291 EB     | EX    | DE, HL     | 0330 C8     | RET      | Z            |
| 0292 E1     | POP   | HL         | 0331 FE60   | CP       | 60H          |
| 0293 180A   | JR    | OUT#1      | 0333 201B   | JR       | Z, DELETE    |
| 0295 E1     | POP   | HL         | 0335 CDF903 | CALL     | 03F9H        |
| 0296 D1     | POP   | DE         | 0338 30EE   | JR       | C, COFFF     |
| 0297 C1     | POP   | BC         | 033A F5     | PUSH     | AF           |
| 0298 C9     | RET   |            | 033B CDDA03 | CALL     | 03DAH        |
| 0299 C5     | PUSH  | BC         | 033E CDS003 | CALL     | ACCPRT       |
| 029A D5     | PUSH  | DE         | 0341 111000 | LD       | DE, 0010H    |
| 029B EB     | EX    | DE, HL     | 0344 CDA202 | CALL     | MULT         |
| 029C CD1900 | LD    | CALL D1SUB | 0347 1600   | LD       | D, 0         |
| 029F D1     | POP   | DE         | 0349 F1     | POP      | AF           |
| 02A0 C1     | POP   | BC         | 034A E60F   | AND      | 0FH          |
| 02A1 C9     | RET   |            | 034C 5F     | LD       | E, A         |
| 02A2 C5     | PUSH  | BC         | 034D 19     | ADD      | HL, DE       |
| 02A3 D5     | PUSH  | DE         | 034E 1808   | JR       | COFFF        |
| 02A4 CD0600 | CALL  | MULTPLY    | 0350 3EC7   | DELETEF: | LD A, C7H    |
| 02A7 D1     | POP   | DE         | 0352 CDDC0D | CALL     | 0DDCH        |
| 02A8 C1     | POP   | BC         | 0355 111000 | LD       | DE, 0010H    |
| 02A9 C9     | RET   |            | 0358 CD9902 | CALL     | DIVIDE       |
| 02AA FE02   | HEX#1 | ENT        | 035B 18CB   | JR       | COFFF        |
| 02AC 2012   | CP    | 02H        | 035D        | ACCPRT:  | ENT          |
| 02AE 7C     | JR    | Z, LOWER#  | 035D FE02   | CP       | 02H          |
| 02AF 0F     | LD    | A, H       | 035F 300A   | JR       | NC, ACCPRT   |
| 02B0 0F     | RRCA  |            | 0361 32AA03 | LD       | (SW), A      |
| 02B1 0F     | RRCA  |            | 0364 C9     | RET      |              |
| 02B2 0F     | RRCA  |            | 0365 F5     | ACPRT:   | PUSH AF      |
| 02B3 CDDA03 | CALL  | 03DAH      | 0366 3AAA03 | LD       | A, (SW)      |
| 02B6 CDS003 | CALL  | ACCPRT     | 0369 B7     | OR       | A            |
|             |       |            | 036A 200E   | JR       | NZ, PRT      |

## リンク・パッケージ アセンブル・リスト

|             |      |          |
|-------------|------|----------|
| 036C F1     | POP  | AF       |
| 036D FE0D   | CP   | 00H      |
| 036F C0600  | JP   | Z, 0006H |
| 0372 C5     | PUSH | BC       |
| 0373 4F     | LD   | C, A     |
| 0374 47     | LD   | B, A     |
| 0375 CD4609 | CALL | 0946H    |
| 0378 C1     | POP  | BC       |
| 0379 C9     | RET  |          |
| 037A F1     | POP  | AF       |
| 037B D5     | PUSH | DE       |
| 037C F5     | PUSH | AF       |
| 037D 3E00   | LD   | A, 0     |
| 037F CD9303 | CALL | PRDV     |
| 0382 F1     | POP  | AF       |
| 0383 D3FF   | OUT  | <FFH>, A |
| 0385 SE00   | LD   | A, 00H   |
| 0387 D3FE   | OUT  | <FEH>, A |
| 0389 SE01   | LD   | A, 01H   |
| 038B CD9303 | CALL | PRDV     |
| 038E AF     | XOR  | A        |
| 038F D3FE   | OUT  | <FEH>, A |
| 0391 D1     | POP  | DE       |

|             |       |           |
|-------------|-------|-----------|
| 0392 C9     | PRDV: | RET       |
| 0393 57     | LD    | D, A      |
| 0394 DBFE   | IN    | A, <FEH>  |
| 0396 E60D   | AND   | 00H       |
| 0398 BA     | CP    | D         |
| 0399 C8     | RET   | Z         |
| 039A 18F8   | JR    | PRDV0     |
| 039C D5     | PUSH  | DE        |
| 039D 1A     | LD    | A, <DE>   |
| 039E FE0D   | CP    | 00H       |
| 03A0 2806   | JR    | Z, MPRTED |
| 03A2 CD50B3 | CALL  | ACCPRT    |
| 03A5 13     | INC   | DE        |
| 03A6 18F5   | JR    | MPRTLP    |
| 03A8 D1     | POP   | DE        |
| 03A9 C9     | RET   |           |
| 03AA        | ENT   |           |
| 03AB        | DEFS  | 1         |
| 03AB 31F010 | ENT   |           |
| 03AC CD0A02 | LD    | SP, 10F0H |
| 03B1        | CALL  | CR#       |
| 03B1        | ENT   |           |
| 03B1        | END   |           |

## リンク・パッケージ ラベル・テーブル

|        |      |        |      |        |      |        |      |        |      |
|--------|------|--------|------|--------|------|--------|------|--------|------|
| A#     | 01E0 | AZ     | 01EE | ABSSUB | 0057 | ACCPRT | 035D | ACPRT  | 0365 |
| AERROR | 0008 | AGAIN  | 0240 | ARYD   | 00A5 | ARYS   | 009B | ARYS0  | 00D3 |
| ARYSB0 | 00B1 | ARYSB1 | 00C0 | ARYSB2 | 00C6 | ARYSB3 | 00AD | ARYSBD | 00D0 |
| ARYSB8 | 00CB | BLKLOP | 0261 | BRKSUB | 0186 | COFF   | 02EE | COFF   | 0328 |
| CR#    | 020A | DEC#   | 0226 | DEC#   | 02D3 | DELETE | 0318 | DELETF | 0350 |
| D1UEVD | 0035 | DIVIDE | 0299 | DIUSUB | 0019 | END0   | 019C | ENDENT | 00B3 |
| ENDJMP | 0004 | ENDSUB | 0193 | ENTRY  | 03B1 | ESC#1  | 0224 | ESC#   | 0295 |
| EXURAM | 011E | FG#    | 026E | GET#   | 02F4 | H#     | 01D8 | HEX#   | 02AA |
| HEX#   | 0325 | HIGH#  | 02AE | INUSUB | 005A | IOCINT | 006B | JPSUB0 | 00D0 |
| JPSUB1 | 0015 | JPSUB2 | 0021 | JPSUB3 | 002E | LOOP   | 0219 | LOWER# | 02C0 |
| MPRTED | 03A8 | MPRTLP | 039D | MSGAR  | 01C8 | MSG0BK | 01AB | MSGPRT | 039C |
| MSGPUS | 01B7 | MSGSTP | 01B1 | MSGTRY | 01BE | MULPLY | 0006 | MULT   | 02A2 |
| NEXT   | 0238 | OBJECT | 03AB | OBJENT | 0000 | OKV#   | 0259 | OKYN   | 025C |
| OUT#1  | 026F | PAUSUB | 0133 | PRDV   | 0393 | PRDV0  | 039A | PRT    | 037A |
| RES0   | 0109 | RES1   | 0111 | RES2   | 011B | RESSUB | 0101 | RNDSUB | 0071 |
| SET0   | 00EC | SET1   | 00FA | SET2   | 00FE | SETSUB | 00E4 | SIGNSB | 0062 |
| SPC#   | 020F | SPCLP  | 0210 | STOPSB | 0173 | STR#   | 0218 | SW     | 03AA |
| USRRET | 0162 | USRSUB | 014C | U#     | 01D6 |        |      |        |      |

## エディタ アセンブル・リスト

|               |          |                 |               |         |      |           |
|---------------|----------|-----------------|---------------|---------|------|-----------|
| 0000          | :        |                 | 0042 4552524F | ERM:    | DEFM | 'ERROR 1' |
| 0000          | :        | EDITOR          | 0046 522031   |         |      |           |
| 0000          | :        |                 | 0049 0D       |         | DEFB | 00H       |
| 0000          | :        |                 | 004A          | :       |      |           |
| 0000 210000   | COMMAND: | LD HL, COMMAND  | 004B 13       | JUMP:   | INC  | DE        |
| 0003 E5       |          | PUSH HL         | 004D 1A       |         | LD   | A, <DE>   |
| 0004 CD0900   |          | CALL 0009H      | 004C 6F       |         | LD   | L, A      |
| 0007 AF       |          | XOR A, 23H      | 004D 13       |         | INC  | DE        |
| 0008 CD0000   | E        | LD ACCPRT       | 004E 1A       |         | LD   | A, <DE>   |
| 000B 3E23     |          | LD A, 23H       | 004F 67       |         | LD   | H, A      |
| 000D CD0000   | E        | CALL ACCPRT     | 0050 E9       |         | JP   | <HL>      |
| 0010 11A311   |          | LD DE, 11A3H    | 0051          | :       |      |           |
| 0013 CD0300   |          | CALL 0003H      | 0051 1A       | DEPRT:  | LD   | A, <DE>   |
| 0016 21A311   |          | LD HL, 11A3H    | 0052 FE0D     |         | CP   | 00H       |
| 0019 7E       |          | LD A, <HL>      | 0054 C8       |         | RET  | Z         |
| 001A FE23     |          | CP 23H          | 0055 CD0000   | E       | CALL | ACCPRT    |
| 001C C24E01   |          | JP NZ, CHANGE   | 0058 13       |         | INC  | DE        |
| 001F 23       |          | INC HL          | 0059 18F6     |         | JR   | DEPRT     |
| 0020 46       | TSEARCH: | LD B, <HL>      | 005B          | :       |      |           |
| 0021 115B00   |          | LD DE, CTABLE   | 005B 26       | CTABLE: | DEFB | 26H       |
| 0024 1A       | LP#1:    | LD A, <DE>      | 005C 7C00     |         | DEFW | NEW       |
| 0025 B8       |          | CP B            | 005E 49       |         | DEFB | 49H       |
| 0026 2822     |          | JR Z, JUMP      | 005F 5500     |         | DEFB | INPUT     |
| 0028 13       |          | INC DE          | 0061 4C       |         | DEFB | 4CH       |
| 0029 13       |          | INC DE          | 0062 DE00     |         | DEFW | LIST      |
| 002A 13       |          | INC DE          | 0064 44       |         | DEFB | 44H       |
| 002B 1A       |          | LD A, <DE>      | 0065 6D02     |         | DEFW | JP03      |
| 002C B7       |          | OR A            | 0067 42       |         | DEFB | 42H       |
| 002D 20F5     |          | JR NZ, LP#1     | 0068 7E02     |         | DEFW | JP07      |
| 002F 114200   | ERRCOM:  | LD DE, ERM      | 006A 21       |         | DEFB | 21H       |
| 0032 CD5100   |          | CALL 0009H      | 006B 0000     | E       | DEFW | TOP       |
| 0035 CD0900   |          | CALL 0009H      | 006D 20       |         | DEFB | 20H       |
| 0038 C9       | ENDCOM:  | RET             | 006E 3800     |         | DEFW | ENDCOM    |
| 0039 4C4F4144 | MSGL0D:  | DEFM 'LOADING ' | 0070 00       |         | DEFB | 00H       |
| 003D 494E4720 |          |                 | 0071 3800     |         | DEFW | ENDCOM    |
| 0041 0D       |          | DEFB 00H        | 0073 52       |         | DEFB | 52H       |







|             |       |          |                      |             |   |        |         |                 |  |
|-------------|-------|----------|----------------------|-------------|---|--------|---------|-----------------|--|
| 0188 13     |       | INC      | DE                   | 0200 D5     |   | INST:  | PUSH    | DE              |  |
| 018C 210000 |       | LD       | HL, 0000H            | 0201 EB     |   |        | EX      | DE, HL          |  |
| 018F 1A     | JP04: | LD       | A, (DE)              | 0202 20000  | E |        | LD      | HL, (RAMED)     |  |
| 0190 13     |       | INC      | DE                   | 0205 78     |   | LNOSI: | LD      | A, E            |  |
| 0191 23     |       | INC      | HL                   | 0206 B2     |   |        | OR      | A               |  |
| 0192 FE0D   |       | CP       | 0DH                  | 0207 2814   |   |        | JR      | Z, JP01         |  |
| 0194 20F9   |       | JR       | NZ, JP04             | 0209 7E     |   | SKPR:  | LD      | A, (HL)         |  |
| 0196        |       |          |                      | 020A FE0D   |   |        | CP      | 0DH             |  |
| 0196 226502 |       | LD       | (INSTLN), HL         | 020C 23     |   |        | INC     | HL              |  |
| 0199        |       | INSTLN + | INSERT LENGTH        | 020D 20FA   |   |        | JR      | NZ, SKPR        |  |
| 0199        |       |          |                      | 020F E5     |   |        | PUSH    | HL              |  |
| 0199 2A6B02 |       |          |                      | 0210 D5     |   |        | PUSH    | DE              |  |
| 019C CDB701 |       | LD       | HL, (LINENO)         | 0211 EB     |   |        | EX      | DE, HL          |  |
| 019F        |       | CALL     | DEL#%                | 0212 20000  | E |        | LD      | HL, (RAMEND)    |  |
| 019F        |       |          |                      | 0215 B7     |   |        | OR      | A               |  |
| 019F        |       | TEST     | RETURN               | 0216 ED52   |   |        | SBC     | HL, DE          |  |
| 019F        |       |          |                      | 0218 D1     |   |        | POP     | DE              |  |
| 019F 2A6B02 |       |          |                      | 0219 E1     |   |        | POP     | HL              |  |
| 01A2 11A911 |       | LD       | HL, (LINENO)         | 021A 1B     |   |        | DEC     | DE              |  |
| 01A5 C00002 |       | DE       | 11A9H                | 021B 20E8   |   |        | JR      | NZ, LNOSI       |  |
| 01A8 3E06   |       | CALL     | INST                 | 021D 22B001 |   | JP01:  | LD      | (ITEMP1), HL    |  |
| 01AA 327111 |       | LD       | A, 6                 | 0220 D1     |   |        | POP     | DE              |  |
| 01AD        |       | LD       | (1171H), A           | 0221 D5     |   |        | PUSH    | DE              |  |
| 01AD C31000 |       |          |                      | 0222 210000 |   |        | LD      | HL, 0           |  |
| 01B0        |       | JP       | EDITNT               | 0225 1A     |   | JP05:  | LD      | A, (DE)         |  |
| 01B2        |       | ITEMP1:  | DEFS 2               | 0226 FE0D   |   |        | CP      | 0DH             |  |
| 01B4        |       | ITEMP2:  | DEFS 2               | 0228 23     |   |        | INC     | HL              |  |
| 01B4 110100 |       |          |                      | 0229 13     |   |        | INC     | DE              |  |
| 01B7        |       | LD       | DE, 0001H            | 022A 20F9   |   |        | JR      | NZ, JP05        |  |
| 01B7        |       |          |                      | 022C EB     |   |        | JR      | DE, HL          |  |
| 01B7        |       | DEL#:    | ROUTINE              | 022D 20000  | E |        | LD      | HL, (RAMED)     |  |
| 01B7        |       | HL       | テリザル LINE ヲ DEL#% スル | 0230 B7     |   |        | OR      | A               |  |
| 01B7        |       |          |                      | 0231 ED52   |   |        | SBC     | HL, DE          |  |
| 01B7 EB     |       | DEL#%:   | EX DE, HL            | 0233 22B201 |   |        | LD      | (ITEMP2), HL    |  |
| 01B8 2A0000 | E     | LD       | HL, (RAMED)          | 0236 2A0000 | E |        | LD      | HL, (RAMED)     |  |
| 01B8 7B     |       | LNOSZ:   | LD A, E              | 0239 EB     |   |        | EX      | DE, HL          |  |
| 01BC B2     |       | OR       | D                    | 023A 2AB001 |   |        | LD      | HL, (ITEMP1)    |  |
| 01BD 2816   |       | JR       | Z, KILL              | 023D B7     |   |        | OR      | A               |  |
| 01BF 7E     |       | SKPD:    | LD A, (HL)           | 023E ED52   |   |        | SBC     | HL, DE          |  |
| 01C0 FE0D   |       | CP       | 0DH                  | 0240 E5     |   |        | PUSH    | HL              |  |
| 01C2 23     |       | JR       | HL                   | 0241 C1     |   |        | POP     | BC              |  |
| 01C3 20FA   |       | INC      | NZ, SKPD             | 0242 03     |   |        | INC     | BC              |  |
| 01C5 E5     |       | PUSH     | HL                   | 0243 2AB201 |   |        | LD      | HL, (ITEMP2)    |  |
| 01C6 D5     |       | PUSH     | DE                   | 0246 EB     |   |        | EX      | DE, HL          |  |
| 01C7 EB     |       | EX       | DE, HL               | 0247 2A0000 | E |        | LD      | HL, (RAMED)     |  |
| 01C8 2A0000 | E     | LD       | HL, (RAMEND)         | 024A        |   |        |         |                 |  |
| 01CB B7     |       | OR       | A                    | 024A EDB0   |   |        | LDIR    |                 |  |
| 01CC ED52   |       | SBC      | HL, DE               | 024C        |   |        |         |                 |  |
| 01CE D1     |       | POP      | DE                   | 024C 2AB201 | E |        | LD      | HL, (ITEMP2)    |  |
| 01CF E1     |       | POP      | HL                   | 024F 220000 |   |        | LD      | HL, (RAMED), HL |  |
| 01D0 1B     |       | DEC      | DE                   | 0252        |   |        |         |                 |  |
| 01D1 20E8   |       | JR       | NZ, LNOSZ            | 0252 E1     |   |        | POP     | HL              |  |
| 01D3 E1     |       | POP      | HL                   | 0253        |   |        |         |                 |  |
| 01D4 C9     |       | RET      |                      | 0253 1B     |   |        | DEC     | DE              |  |
| 01D5        |       |          |                      | 0254 7E     |   | JP06:  | LD      | A, (HL)         |  |
| 01D5        |       |          |                      | 0255 12     |   |        | LD      | (DE), A         |  |
| 01D5        |       |          |                      | 0256 FE0D   |   |        | CP      | 0DH             |  |
| 01D5 225D02 |       |          |                      | 0258 23     |   |        | INC     | HL              |  |
| 01D8 7E     |       | KILL:    | LD (DTEMP1), HL      | 0259 13     |   |        | INC     | DE              |  |
| 01D9 FE0D   |       | DLTLD:   | LD A, (HL)           | 025A 20F8   |   |        | JR      | NZ, JP06        |  |
| 01D8 23     |       |          | CP 0DH               | 025C C9     |   |        | RET     |                 |  |
| 01D8 23     |       |          | INC HL               |             |   |        |         |                 |  |
| 01D8 20FA   |       |          | JR NZ, DLTLD         | 025D        |   |        |         |                 |  |
| 01D8 225F02 |       |          | LD (DTEMP2), HL      | 025F        |   |        | DTEMP1: | DEFS 2          |  |
| 01E1 2A0000 | E     |          | LD HL, (RAMED)       | 0261        |   |        | DTEMP2: | DEFS 2          |  |
| 01E4 EB     |       |          | EX DE, HL            | 0263        |   |        | TEMP1:  | DEFS 2          |  |
| 01E5 2A5D02 |       |          | LD HL, (DTEMP1)      | 0265        |   |        | DLTLEN: | DEFS 2          |  |
| 01E8 B7     |       |          | OR A                 |             |   |        | INSTLN: | DEFS 2          |  |
| 01E9 ED52   |       |          | SBC HL, DE           | 0281 18E6   |   |        | JR      | DTRMLP          |  |
| 01E8 E5     |       |          | PUSH HL              | 0283 C1     |   |        | ESCTRN: | POP BC          |  |
| 01EC C1     |       |          | POP BC               | 0284 C9     |   |        | RET     |                 |  |
| 01ED 03     |       |          | INC BC               | 0285 2A0000 | E |        | TEXWIT: | LD HL, (RAMED)  |  |
| 01EE 2A5F02 |       |          | LD HL, (DTEMP2)      | 0288 220411 |   |        | LD      | (104H), HL      |  |
| 01F1 2B     |       |          | DEC HL               | 028B EB     |   |        | EX      | DE, HL          |  |
| 01F2 EB     |       |          | EX DE, HL            | 028C 2A0000 | E |        | LD      | HL, (RAMEND)    |  |
| 01F3 2A5D02 |       |          | LD HL, (DTEMP1)      | 028F B7     |   |        | OR      | A               |  |
| 01F6 2B     |       |          | DEC HL               | 02C0 ED52   |   |        | SBC     | HL, DE          |  |
| 01F7        |       |          |                      | 02C2 220211 |   |        | LD      | (102H), HL      |  |
| 01F7 EDB8   |       |          | LDDR                 | 02C5 21F010 |   |        | LD      | HL, 10F0H       |  |
| 01F9        |       |          |                      | 02C8 11A511 |   |        | LD      | DE, 11A5H       |  |
| 01F9 EB     |       |          | EX DE, HL            | 02CB 011000 |   |        | LD      | BC, 0010H       |  |
| 01FA        |       |          |                      | 02CE 3604   |   |        | LD      | (HL), 04H       |  |
| 01FA 23     |       |          | INC HL               | 02D0 23     |   |        | INC     | HL              |  |
| 01FB 23     |       |          | INC HL               | 02D1 EB     |   |        | EX      | DE, HL          |  |
| 01FC 220000 | E     |          | LD (RAMED), HL       | 02D2 EDB0   |   |        | LDIR    |                 |  |
| 01FF C9     |       |          | RET                  | 02D4 C00000 | E |        | CALL    | DIRECT          |  |
|             |       |          |                      | 02D7 D8     |   |        | RET     | C               |  |

```

02D8 2A0211 LD HL,(1102H)
02D8 E5 PUSH HL
02DC E1 POP HL
02DD 7C LD A,H
02DE B7 OR A
02DF 2807 JR Z,WIT#1
02E1 25 DEC H
02E2 E5 PUSH HL
02E3 210001 LD HL,0100H
02E6 1807 JR WIT#2
02E8 110000 LD DE,0000H
02EB 7C LD A,H
02EC B5 OR L
02ED C8 RET Z
02EE D5 PUSH DE
02EF 220211 LD <1102H>,HL
02F2 C00000 CALL CTPUT
02F5 210511 LD HL,1105H
02F6 34 INC HL
02F9 30E1 JR NC,WIT#0
02FB E1 POP HL
02FC C9 RET
02FD ;
02FD C00000 E TEXRED: CALL CTDIR
0300 D8 RET C
0301 3AF010 LD A,(10F0H)
0304 FE04 CP 04H
0306 20F5 JR NZ,TEXRED
0308 21A511 LD HL,11A5H
030B 7E LD A,<HL>
030C FE0D CP 00H
030D ;
030E ; HL + BUNBANGO
030F ;
0310 ;
0311 TRANS: DEFS 2
0312 TRANS: DEFS 2
0313 LINEND: DEFS 2
0314 ;
0315 ;
0316 ;
0317 JP03: LD DE,11A5H
0318 LD A,<DE>
0319 CP 30H
0320 LD M
0321 CP 3AH
0322 RET P
0323 CALL DECTRM
0324 CALL DEL%
0325 RET
0326 ;
0327 JP07: LD DE,11A5H
0328 LD A,<DE>
0329 CP 30H
0330 RET M
0331 CP 3AH
0332 RET P
0333 CALL DECTRM
0334 LD,11A3H
0335 CALL 0003H
0336 CALL INST
0337 RET
0338 ;
0339 DECTRM: PUSH BC
0340 LD HL,0000H
0341 DTRMLP: LD A,<DE>
0342 CP 30H
0343 JP M,ESCTRM
0344 CP 3AH
0345

```

```

02A1 F2B302 JP P,ESCTRM
02A4 29 ADD HL,HL
02A5 E5 PUSH HL
02A6 C1 POP BC
02A7 29 ADD HL,HL
02A8 29 ADD HL,HL
02A9 09 ADD HL,BC
02AA 0630 SUB 30H
02AC 4F LD C,A
02AD 0600 LD B,0
02AF 09 ADD HL,BC
02B0 13 INC DE
02B1 280D JR Z,REDOX
02B2 11F110 LD DE,10F1H
02B3 1A LD A,<DE>
02B4 BE CP <HL>
02B5 23 INC HL
02B6 23 INC HL
02B7 20E4 CP NZ,TEXRED
02B8 FE0D CP 00H
02B9 20F6 NZ,REDLP
02BA C00900 REDOK: CALL 0009H
02BB LD DE,MSGL0D
02BC CALL 0015H
02BD LD DE,10F1H
02BE CALL 0015H
02BF LD HL,<1102H>
02C0 EX DE,HL
02C1 LD HL,<RAMEND>
02C2 A
02C3 SRC LD HL,DE
02C4 ED52 E <RAMED>,HL
02C5 220000 E LD <1104H>,HL
02C6 220411 LD HL,<1102H>
02C7 2A0211 ;
02C8 30F5 PUSH HL
02C9 E5 POP HL
02CA 1E LD A,H
02CB 7C LD A,H
02CC B7 OR A
02CD 2807 JR Z,RED#0
02CE 25 DEC H
02CF E5 PUSH HL
02D0 210001 TD HL,0100H
02D1 1807 JR RED#1
02D2 110000 RED#0: LD DE,0000H
02D3 7C LD A,H
02D4 B5 OR L
02D5 C8 RET Z
02D6 D5 PUSH DE
02D7 220211 RED#1: LD <1102H>,HL
02D8 C00000 E CALL CTGET
02D9 3806 JR C,RED#2
02DA 210511 LD HL,1105H
02DB 34 INC <HL>
02DC 180F REDLP1: LD HL
02DD E1 JP NEW
02DE C37C00 JP END
02DF 3365

```



## エディタ ラベル・テーブル

|        |      |        |      |        |      |        |      |         |      |
|--------|------|--------|------|--------|------|--------|------|---------|------|
| BUNBAN | 015D | CHANGE | 014E | COMAND | 0000 | CTABLE | 005B | DECTRM  | 0295 |
| DEL%   | 0187 | DEPRT  | 0051 | DISLOP | 0142 | DISPLY | 011B | DLTLDF  | 0108 |
| DLTLEN | 0263 | DTEMP1 | 025D | DTEMP2 | 025F | DTRMLP | 0299 | EDIT    | 0000 |
| EDITNT | 0010 | ENDCOM | 0038 | ENDLEN | 009E | ERM    | 0042 | ERRCOM  | 002F |
| ESCTRM | 0203 | INPUT  | 0085 | INST   | 0200 | INSTLN | 0265 | ITEMP1  | 0180 |
| ITEMP2 | 01B2 | JP00   | 0181 | JP01   | 021D | JP02   | 0155 | JP03    | 026D |
| JP04   | 018F | JP05   | 0225 | JP06   | 0254 | JP07   | 027E | JUMP    | 004A |
| KILL   | 01D5 | LENL#  | 0097 | LINENO | 0268 | LISNXT | 00F7 | LIST    | 000E |
| LISTP  | 00D2 | LNLP   | 0167 | LNOS1  | 0295 | LNOSL  | 0101 | LNOS2   | 018B |
| LP#1   | 0024 | MSGL0D | 0039 | NEW    | 007C | RED0   | 034C | RED#1   | 0353 |
| RED#2  | 0161 | REDLP  | 0313 | REDLP1 | 0340 | REDOX  | 031D | SKP0    | 016B |
| SKP00H | 0195 | SKPD   | 01BF | SKPR   | 0289 | TEMP1  | 0261 | TEXRED  | 02FD |
| TEXWIT | 02B5 | TLOP   | 00C8 | TRANSO | 0269 | TRANSL | 0267 | TSEARCH | 0020 |
| WIT#0  | 02DC | WIT#1  | 02E8 | WIT#2  | 02EF |        |      |         |      |

# FORMユーティリティ・プログラム

## MAP-LIST

秋野 実

発表されたFORMに非常に興味をもって、さっそく使用したところ、会話形FORTRANの小型版といった感じの親しみもてる言語だと思いました。コンパイルができる言語として GAME を今まで使っていましたが、これに比べても10~20%速く(加算と乗算で比較)、利用価値の多いことが予想されます。

ところが、FORMでゲームを作った『ホット・スタート番地は?』と考えたところ、これがわからない。そこで、FORMの利用を助けるためにMAP-LISTを作ることを思い立ち、FORMの一部を解説して、拙速を承知の上でプログラムしました。

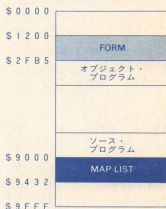
### 1. MAP-LISTとは

MAP-LISTはFORMのシステム・プログラムがメモリ上に格納されている状態で、ゲームなどのオブジェクト・プログラムと共存させて使用します。それにはRAMエリアの後半の一部をFORMの管理から除いて、その部分にMAP-LISTを格納して使用します。

私の計算機はRAMが\$9FFFまであるので、FORMは\$8FFFまでを管理し、\$9000から\$432バイトにMAP-LISTを格納します(図1)。以後の説明は図1のメモリ・マップに従って行なうので、自分のRAMエリアに合わせて読み変えてください。

モニタを使うと簡単になるのですが、すべて FORM だけでMAP-LISTのオブジェクト・プログラムの作成およびセーブをするものとして説明します。

図1 RAMの使用状況



リスト1

```
0: MEM($1104)=$00
1: MEM($1105)=$90
2: MEM($1102)=$32
3: MEM($1103)=$04
4: MEM($1106)=$00
5: MEM($1107)=$90
6: READ( " SAVE ? ", AN, A1 )
7: USR(33)
8: USR(36)
9: END
```

に入れて準備し、USR (33) とUSR (36) によってMAP-LISTをカセットにセーブします。中のREAD文は一時プログラムの進行を中断して、セーブ用のカセットをセットする時間を得るためのものです。

### 2. セーブ用プログラムの作成

'80年6月号のFORMを起動させ、EDITモードでリスト1を作り、これをコンパイルし、"MAP-LIST" とファイル・ネームをつけてBSAVEでテープに保存します。ネームMAP-LISTというのはおかしいと思われるかもしれませんが、このプログラムでMAP-LIST本体をセーブするときのネームになるのでこのようにします。

このプログラムは、カセットに出力するデータの先頭番地を\$1104と\$1105に、そのデータ数を\$1102、\$1103に、そのデータをロードしたときの実行番地を\$1106、\$1107

### 3. FORMの一部変更

もう一度EDITモードに戻して、リスト2を作成し、コンパイルして実行します。これはMAP-LISTのオブジェクトを図1のように\$9000以下に作るためのFORMの変更です。RAMエリアが異なる場合には\$00と\$90を変更してください。



## 4. MAP-LISTオブジェクト 作成とセーブ

3. を終わった後、EDITモードに移し、リスト3を作成し、これをコンパイルします。次にBYEコマンドでMZ-80のモニタに移し、2. で作っておいたプログラムをカセットからロードします。

すると、SAVE?と聞いてきますから、MAP-LISTを保存するカセットをセットして[Y]キーを押すと、MAP-LISTのオブジェクトがセーブされます。

このプログラムは表1のような構成になっています。また、FORMのポインタは表2、FORMの変数と文番号の管理用テーブル(80年5月号、101ページの図中 TBL No. 1に含まれている)は図2のようにになっていることから、簡単に解説できると思います。

## 5. MAP-LISTの使用法

任意のプログラムをコンパイルした後、あるいはそれを実行した後で、BYEコマンドでMZ-80のモニタ(SP-1002)に移し、LOADコマンドで4. で作ったMAP-LISTをカセットからロードします。

オート・スタートですから、LISTの最初の部分が表示されます。最後の行にGO?がでてきますから、

[SPACE] キーを押すと続きが表示されます。これを繰り返して、終了するとAGAIN?と出るので、[Y]あるいは[N]キーを押します。

変数については、変数名、変数のアドレス、変数の値が順に表示されますが、DIMENSIONについては、その名前と最初の番地とその値だけが表示されます。

FORMを\$1200番地からスタートし、リスト4をコンパイルした後、BYEコマンドでMZ-80モニタに戻し、MAP-LISTをロードすると実行例1が得られます。ソース・プログラムが\$8F77~\$8FFF、オブジェクトが\$2FB5~\$3083に格納されていることがわかります。

また、配列Aは\$3084から\$3097まで20バイト変数Cは\$30AEと\$30AFの2バイトであり、その内容はすべて0であることがわかります。さらに文番号10は\$2FC7、20は\$3008番地であること

—リスト2—

```
0: MEM($130E)=$00
1: MEM($130F)=$90
2: END
```

—リスト4—

```
0: DIMENSION A(10),B(5)
1: DO 10 I=1,10
2:   A(I)=I
3:   DO 20 J=1,5
4:     B(I,J)=
5:   100 C=A(I)+B(I)
6:   200 D=A(2)+B(2)
7:   END
```

ともわかります。

AGAIN?に対して[N]キーでMZ-80モニタに戻した後、FORMにGOTO \$122Aで移り、先にコンパイルしておいたリスト4を実行します。終了したらMZ-80モニタに戻り、GOTO \$9000でMAP-LISTをとると、実行例2が得られます。

そして、実行の結果、A(1)=1, B(1)=1, C=2, D=4になったことがわかります。I, JはDO文の最終値+1になっています。

MAP-LISTのプリントをとる場合はGO?の後、プリントのサブルーチンを挿入すればよいと思います。

表1 プログラムの構成

| エディタの行番号 | 内 容                |
|----------|--------------------|
| 1~4      | ソース・プログラムのエリア表示    |
| 5~7      | オブジェクト・プログラムのエリア表示 |
| 8~28     | 変数名、番地、変数の表示       |
| 29~40    | 文番号、番地の表示          |

表2 プログラムで使ったポインタ

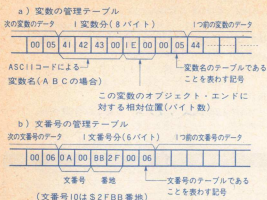
| アドレス           | 記憶されている内容       |
|----------------|-----------------|
| \$130E, \$130F | オブジェクトの先頭番地     |
| \$27D8, \$27D9 | RAM ENDの番地      |
| \$282E, \$282F | TABLE 1の始りのアドレス |
| \$283A, \$283B | オブジェクトの終わりの番地-2 |
| \$2847, \$2848 | ソース・プログラムの先頭番地  |

—リスト3—

```
0: 11 WRITE(//16.H,"MAP LIST")
1: A=MEM($282F)*$100+MEM($282E)
2: S=MEM($2848)*$100+MEM($2847)
3: T=MEM($27D9)*$100+MEM($27D8)
4: WRITE(//,"SOURCE ",S,B4,"=",T,B4)
5: U=MEM($130F)*$100+MEM($130E)
6: V=MEM($283B)*$100+MEM($283A)+2
7: WRITE(//,"OBJECT ",U,B4,"=",V,B4)
8: WRITE(//,"VARIABLE ADDRESS",25.H,"#VALUE")
9: M=8
10: A=A-1
11: IF (MEM(A)-$03)5,,5
12: A=A-8
13: GOTO 8
14: 5 IF (MEM(A)-$05)2,,2
15: IF (M-26)25,,
16: M=1
17: READ(" GO ? ",R,A1)
18: 25 A=A-8
19: WRITE(//," ")
20: DO 10 I=1,4
21: 10 WRITE(MEM(A+I),A1)
22: P=MEM($283B)*$100+MEM($283A)+3
23: Q=MEM(A+6)*$100+MEM(A+5)
24: D=P+Q
25: E=MEM(D+1)*$100+MEM(D)
26: WRITE(15.H,D,B4;25.H,E,B4)
27: M=M+1
28: GOTO 5
29: 2 WRITE(//,"STATEMENT NO. ADDRESS")
30: M=M+2
31: 7 IF (MEM(A)-$06)6,,6
32: IF (M-26)30,,
33: M=1
34: READ(" GO ? ",R,A1)
35: 30 S=MEM(A-4)*$100+MEM(A-5)
36: AD=MEM(A-2)*$100+MEM(A-3)
37: WRITE(//," ",S,15,15.H,AD,B4)
38: M=M+1
39: A=A-6
40: GOTO 7
41: 6 READ(" AGAIN ? ",R,A1)
42: IF (R-$59)11,,
43: END
```



図2 FORMの実数および文番号の管理テーブル



## 6. FORMの一部変更

MAP-LISTとFORMを共存させるために、私の場合\$121Bの内容を\$90に変更して、FORMの管理を\$8FFFまでにしています。こうしておくと、FORMの\$1200からのスタート、MAP-LISTの後からのFORMのロード、長いソース・プログラムに対してもMAP-LISTは消えません。

オン・メモリでコンパイルでき、しかもインタープリタ並みの手軽さでプログラムを実行できるなど、FORMは大変ユニークな利用度の高いシステムだと思います。反面、ハードとの関連が弱くなっていますが、MAP-LISTによって少しはこの点がすぐわるのではないかと思います。

最後にFORM開発者の方々に敬意を表して本文を終わります。

実行例1

```
** MONITOR SP-1002 **
*GOTO$9000
```

### MAP LIST

SOURCE 8F77-8FFF

OBJECT 2FB5-3083

| VARIABLE | ADDRESS | VALUE |
|----------|---------|-------|
| A        | 3084    | 0000  |
| B        | 3098    | 0000  |
| I        | 30A2    | 0000  |
| J        | 30A8    | 0000  |
| C        | 30AE    | 0000  |
| D        | 30B0    | 0000  |

| STATEMENT NO. | ADDRESS |           |
|---------------|---------|-----------|
| 10            | 2FC7    |           |
| 20            | 3008    |           |
| 100           | 3037    |           |
| 200           | 305C    | AGAIN ? N |

実行例2

```
** MONITOR SP-1002 **
*GOTO$9000
```

### MAP LIST

SOURCE 8F77-8FFF

OBJECT 2FB5-3083

| VARIABLE | ADDRESS | VALUE |
|----------|---------|-------|
| A        | 3084    | 0001  |
| B        | 3098    | 0001  |
| I        | 30A2    | 0000  |
| J        | 30A8    | 0006  |
| C        | 30AE    | 0002  |
| D        | 30B0    | 0004  |

| STATEMENT NO. | ADDRESS |           |
|---------------|---------|-----------|
| 10            | 2FC7    |           |
| 20            | 3008    |           |
| 100           | 3037    |           |
| 200           | 305C    | AGAIN ? N |

## de BUG

### ★'80年7月号"PC-ASM"

p.96のリスト中、行番号4070の「B=3」の後へ、「D2=0」を追加。

### ★'80年7月号"COLOR DISPLAY CONTROL SYSTEM"

p.131の写真6および写真8の写真が入れ違っていました。

### ★'80年7月号"スペース・チェイス"

読者の方から、「行番号200, 220, 240で、Illegal, function callのエラーメッセージが出るが、リスト中へバグはありますか?」の問い合わせが多数ありました。筆者の森岡万葉さんから、これに関して連絡をいただいています。

プログラム入力上の注意ですが、本文p.136に述べたとおり、250, 260行と1570-2190行に関しては、プリントアウトしたプログラム・リストではなくて、写真18-21に従って入力してください。そして、この1570-2190行のDATA文に関しては、\*内が必ず24文字分になっているかどうかを確認してください。

たとえば、1570行は、

|      |      |         |      |
|------|------|---------|------|
| 1570 | DATA | * 24文字分 | * 空白 |
|      |      | 19文字分   |      |

のように、\の左に空白が1つ、/の右に空白が2つあります。もしこれを抜かしたり、数が足りないなどして、\*内が24文字未満なら、

```
Illegal function call in 200(1570-1770行のDATAが正しくない時)
" 220(1780-1980行 " )
" 240(1990-2190行 " )
```

が表示されます。おそらくこのエラーが一番多いのではないでしょうが、もちろん、\*そのものを省略してはいけません。

他に特に気をつけてもらうことはありませんが、一般的にいえることは、

- 1) 変数名が正しいかどうか?
- 2) LOCATE文の水平位置、垂直位置のパラメータが正しいかどうか?
- 3) LINE, GET#, PUT#( )内のパラメータが正しいかどうか?
- 4) 980-1070行の16進数が正しいかどうか?

などでしょう。

だいたい以上のようなのですが、もし何かあればご連絡ください。

### ★'80年5月号"CAP-Xインタープリタ"

筆者の柴崎雄史さんから、訂正の原稿が届いています。

5月号CAP-Xにbugがありました。これは左シフト動作で、符号ビットが含まれていないというものです。これを回避するには280A-280Fの6バイトをNOPにするのが適切です。訂正してお詫言します。

# メロディー メーカー

今回紹介するプログラムは、MZ-80を電子オルガンに変えてしまおうというプログラムです。さらに作った曲を再生し、楽譜を書き、テープへの記録、入力、曲の修正をすることができる、かなり欲ばったプログラムです。

ゲームの効果音を作るのに役に立ちます。ただし、RAMは32Kバイト必要です。

## プログラムの構成

BASICプログラムの概略を表1に示します。また、マシン語サブルーチンは\$7724から\$792Bのおよそ500バイトの音発生と音楽データの生成ルーチンの2つです。

TEMPO \$792AにTEMPO 0-6を入れ、このルーチン呼び出すとBUFST \$792B以降に音楽データを生成していき、データが200生成し終わるか、または[9]キーが押されると、このルーチンから抜け出します。フォーマットは図1のようになっています。

BASICでは、PEEK文を使ってデータをA(20)に読み込んでいます。

検索テーブルの方はSCTBLから始まり、次のように格納されています。

|             |               |                           |
|-------------|---------------|---------------------------|
| SCTBL: DEFB | *W...キーコード    | } 6 × 28 + 1<br>= 169 バイト |
| DEFW        | 2A00H...分周比   |                           |
| DEFM        | *=F...音楽コード   |                           |
| :           |               |                           |
| DEFB        | F0H...エンド・マーク |                           |

また、マシン語のフローチャートを示しておきました。

## プログラムのセーブ方法

まず、BASICプログラムをセーブして、その後に同じテープに続けて、マシン語サブルーチンをマシン語モニタでセーブしておきます。

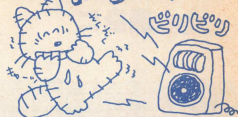
プログラムの走らせるときは、

LOAD: RUN [CR]

と入力してやり、これで、マシン語サブルーチンは自動的に読み込んでくれます。

## MZ-80(BASIC+マシン語)

いびわちやう...!



ロリコン・クラブ

表1 BASICプログラムの説明

|            |                               |
|------------|-------------------------------|
| 1-190行     | プログラムのインストラクションとマシン語サブルーチンの入力 |
| 200-330行   | 各ルーチンの選択                      |
| 400-780行   | 作曲ルーチン                        |
| 1500-1670行 | 演奏ルーチン                        |
| 5000-5600行 | 楽譜処理ルーチン                      |
| 6000-6090行 | テープへの記録ルーチン                   |
| 7000-7090行 | テープからの入力ルーチン                  |
| 8000-8240行 | 曲の訂正、修正ルーチン                   |

図1 音楽データのフォーマット

| BUFST 1 | 2     | 3   | 4     | .....   |
|---------|-------|-----|-------|---------|
| = # F 9 | R 5 = | C 7 | # A 1 | ... C8H |

(いずれもASCIIコード)

図2 キーボード上の鍵盤の配置

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| # | # | # | # | # | # | # | # |
| W | E | R | Y | U | O | P | = |
| A | S | D | F | G | H | J | K |
| L | : | + | - |   | = |   | 金 |
| F | G | A | B | C | D | E | F |

## RUNしてみると

RUNするとマシン語サブルーチンを読み込み始め、それが終わると、「GIRL」のメロディーが流れてきます。詳しいことは実際にやってみればよくわかると思います。ここでは鍵盤の説明と修正の方法について説明しておきます。

### 1) 鍵盤

鍵盤の配置は図2のようになっています。この図を見てもわかるように、マシン語サブルーチンはシャープのシステム・プログラムのテキスト中の例題10を参考にしていま



## 2) 修正

修正するときには次の形式に従ってください（オクターブの指定、#, 音名、音符の長さ）、この形式に従わないと、うまく楽譜が描かれませんが、



## 最後に

マシン語サブルーチンは500バイトほどですが、本当はも

っと短かくすることができます。皆さんもいろいろと工夫してみてください。

また、音楽コードのハードコピーを取りたいばストリング変数A\$(N)をN=0 TO 20までPRINT/Pすれば良いのです。

### 参考文献

1) シャープ: SYSTEM PROGRAM

2) 丸善: Z-80マイクロコンピュータ



オープニング・メロディーとともにタイトルが表示される。

# MELODY MAKER

1...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
2...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
3...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
4...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
5...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
6...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
7...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。

1)~7)までのキーで指定する。

HIT ONE KEY THAT YOU WANT !

1...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
2...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
3...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
4...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
5...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
6...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
7...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。

作曲を指定すると、テンポを聞いてくる。

1...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。

1...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
2...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
3...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
4...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
5...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
6...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。  
7...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。

1...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。

鍵盤の説明が表示される。

コレは KEY ノ セラメイ、ノ シマス。

ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| W | E | R | V | U | O | P | = | I | L | * |   |   |   |   |   |
| A | S | D | F | G | H | J | K | L | ; | + | - |   | ~ | / | \ |
| F | G | A | B | C | D | E | F | G | A | B | C | D | E | F | G |

1...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。

1...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。

作曲した曲を自動演奏してみる。

1...ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。!!!

曲を楽譜に書くこともできる。

ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。

ワタシ、カ、アタリ、ノ、チキョウ、ノ、イシタ、イ、ヨ、シマス。

マシン語サブルーチンのフローチャート





♪ ~~~~~ ♪  
しあわせ 満ちて  
MCOM 大女子会 ♪







## メロディーメーカー プログラム・リスト

```

5472 PRINT"000000":GOTO5475
5475 FOR#=#0TO3:PRINTTAB(3+N):
5480 ONEL+16TO5481,5482,5483,5484,5485,5486,5487,5488,5489,5490
5481 PRINTR#(0):GOTO5500
5482 PRINTR1#(0):GOTO5500
5483 PRINTR2#(0):GOTO5500
5484 PRINTR3#(0):GOTO5500
5485 PRINTR4#(0):GOTO5500
5486 PRINTR5#(0):GOTO5500
5487 PRINTR6#(0):GOTO5500
5488 PRINTR7#(0):GOTO5500
5489 PRINTR8#(0):GOTO5500
5490 PRINTR9#(0):GOTO5500
5500 NEXT
5510 AS=AS+1:N=N+4:OC=0:SI=0:OK=OK+1
5520 IFOK<9THEN55250
5530 PRINT"0":
5540 INPUT"ツチ"スズカスカ-----?":V#
5550 IFV#="" THEN5540
5552 FORI=0TO100STEP10:POKE4514,I
5555 USR(68):NEXT:USR(71)
5556 IF M=20THENRETURN
5557 M#=#10#(A#(M)):AS=4+3,1)
5558 IFM#=""THENGOTO5560
5559 OK=0:N=0:GOTO55245
5560 AS=0:OK=0:M=M+1:N=0:GOTO55245
5570 PRINT"00":
5580 INPUT"ス"チヨウリマシタ----OK ?":IX#
5590 IFV#="" THEN5580
5600 RETURN
6000 PRINT"0"
6005 IF#(0)=""THENRETURN
6010 PRINT"* ムカチ テ-フ * 音コ シズメ"
6015 TEMPO5:MUSIC"C3DEFGB"
6020 PRINT"* 音コ ノ タイノイ ヲ キメテ クラサイヨ"
6030 INPUT " * ? ":CH#
6040 PRINT"* ヲカシマシヨルチ'n 音コ シズメ"
6050 WOPEN CH#
6060 FOR#=#0TO20:PRINT/T A#(0):NEXT
6070 CLOSE
6080 PRINT"* ムカチ テ-フ * ノ 音コ ノ オウリマシヨ!"
6085 FORI=0TO1000:NEXT
6090 TEMPO7:MUSIC"A6"A6"A6":RETURN
7000 PRINT"0"
7010 PRINT"* ムカチ テ-フ * ノ 音コ ヲ ムカシヨシズメ"
7015 TEMPO6:MUSIC"CBAG"
7020 PRINT"* ムカシヨ シタイ 音コ ノ ナノイ ヲ キメテクラサイヨ"
7030 INPUT" * ? ":CH#
7040 PRINT"* ムカチ'n ムカチ 音コ ノ ムカシヨシズメ"
7050 WOPEN CH#
7060 FOR#=#0TO20:INPUT/T#(0):NEXT
7065 CLOSE
7080 PRINT"* ムカチ 音コ ノ ムカシヨノ オウリマシヨ"
7085 FOR I=0TO20:IF LEFT$(A$(I),1)=""THEN GOTO7089
7086 IF LEFT$(A$(I),1)=""THEN7089
7087 IF LEFT$(A$(I),1)=""THEN7089
7088 A$(I)=""
7089 NEXT I
7090 X=#0GOTO6090
6090 M=0:IF#(0)=""THENRETURN
9005 PRINT"000000"
9060 MUSIC"F#C#G#C#F#
9080 PRINT"00":A$(M):PRINT
9090 PRINT"* R...キョウフ"
9100 PRINT"* C,D,E,F,G,A,B.....ムカチ"
9110 PRINT"* 0...32フン(キョウ,オン)フ"
9120 PRINT"* 1...16フン(キョウ,オン)フ"
9130 PRINT"* イカシシク 2....フン16,3....8,4....4フン8"
9140 PRINT"* 5....4フン6,6....4フン4,7....2,8....2フン2"
9150 PRINT"* 9....セン(キョウ,キョウ)フ"
9160 PRINT"* タイノイ 4SPACE 音ノ ナス"
9164 PRINT"* クロシ ("MD4) ( DO) ノヨウ "
9165 PRINT"* ("#,#,ムカチ,オウリマシヨ) シズメ"
9167 PRINT"* シカ"ツチ オウリ(オウリ ノ アイナ) 3SPACE テマシヨ"
9170 PRINT"* カ-ムル ヲウリ シチ 音コ ノ トコヨ テマシテクラサイ!!"
9175 PRINT"* テマシ シカ クラス" CR KEY ヲ オシテ クラサイ!!"
9180 PRINT"000000":INPUT A#(M)
9182 IFLEFT$(A$(M),1)=""THEN708190
9183 IFLEFT$(A$(M),1)=""THEN708190
9184 IFLEFT$(A$(M),1)=""THEN708190
9185 A$(M)=""
9186 A$(M)=""
9190 PRINT"0":
9195 TEMPO6:MUSIC"C4EG#C"
8200 PRINT"ムカシ'n" V KEYヲ モウカシ ノ ナン KEY ヲ "
8210 PRINT"オシテ クラサイヨ"
8215 IFN>20THENRETURN
8220 GOTO3:IFQ#=""N"THENRETURN
8230 IFQ#=""V"THENM#=#+1:GOTO8005
8240 GOTO8220

```



## マシン語プログラム・リスト

```

>M 7724 792C
7724 AF 32 29 79 21 2B 79 22 27 79 CD 47 00 CD 1B 00
7734 FE 39 CA 64 78 47 21 7C 78 7E FE F0 CA 2E 77 23
7744 B8 CA 50 77 23 23 23 23 23 03 30 77 5E 23 56 ED
7754 53 A1 11 23 11 00 00 22 25 79 CD 44 00 CD 1B 00
7764 B8 C2 7A 77 13 26 00 00 21 2A 79 00 6E 00 19 EB
7774 CD 6A 78 03 61 77 21 05 00 AF ED 52 FA 86 77 C3
7784 31 77 21 0F 00 AF ED 52 FA 94 77 3E 30 C3 35 78
7794 21 19 00 AF ED 52 FA A2 77 3E 31 C3 35 78 21 23
77A4 00 AF ED 52 FA B0 77 3E 32 C3 35 78 21 32 00 AF
77B4 ED 52 FA BE 77 3E 33 C3 35 78 21 46 00 AF ED 52
77C4 FA CC 77 3E 34 C3 35 78 21 64 00 AF ED 52 FA DA
77D4 77 3E 35 C3 35 78 21 8C 00 AF ED 52 FA E8 77 3E
77E4 36 C3 35 78 21 C8 00 AF ED 52 FA F6 77 3E 37 C3
77F4 35 78 21 18 01 AF ED 52 FA 04 78 3E 38 C3 35 78
7804 21 90 01 AF ED 52 FA 12 78 3E 39 C3 35 78 7A D6
7814 01 57 7B D6 40 5F CD 4F 78 2A 27 79 36 39 23 22
7824 27 79 3A 29 79 3C 32 29 79 FE C8 CA 64 78 C3 7A
7834 77 CD 4F 78 2A 27 79 77 23 22 79 3A 29 79 3C
7844 32 29 79 FE C8 CA 64 78 C3 31 77 C5 D5 ED 5B 27
7854 79 2A 25 79 01 03 00 ED 53 27 79 D1 C1 C9
7864 2A 27 79 36 C8 C9 C5 D5 06 01 11 FF FF 21 3B 07
7874 19 38 FD 18 F8 D1 C1 C9 41 52 16 CF 20 46 00 00
7884 00 20 20 52 57 F1 14 CF 23 46 53 D4 13 CF 20 47
7894 45 BC 12 CF 23 47 44 98 11 CF 20 41 52 C3 10 CF
78A4 23 41 46 F1 0F CF 20 42 47 F7 0E 20 43 59 20
78B4 0E 20 23 43 48 30 00 20 20 44 55 94 0C 20 23 44
78C4 4A DF 08 20 20 45 48 20 08 20 20 46 47 7C 0A 20
78D4 23 46 4C EA 09 20 20 47 50 5E 09 20 20 47 38 CC
78E4 08 20 20 41 3D 61 08 20 23 41 FB F8 07 20 42
78F4 E3 7B 07 D7 20 43 F4 10 07 D7 23 43 E2 9E 06 D7
7904 20 44 EC 4A 06 D7 23 44 D7 EF 05 D7 20 45 D4 96
7914 05 D7 20 46 73 3E 05 D7 23 46 75 F5 04 D7 20 47
7924 F0 00 00 00 00 00 00 00 00

```

RANDOM  
BOX

## MZ-80 BASIC版スクリーンデモ・プログラム

横浜市 西田博真

80年3月号で機械語でのスクリーンデモのプログラムが発表されましたが、このスクリーンデモをBASICで作るプログラムです。

プログラムを打ち終わったらまずSAVEして、つぎに間違いないかよく確認してください。BASICといっても中味は機械語ですからちょっとした間違いでもボウウウの原因になります。確認してすべてOKならRUNしてください。すると画面がクリアされ画面の下の方にラインが引かれます。

これでカーソルが自由に動くので、カーソルを1つ下にさげて好きな絵を書いてください。画面の最上段の1行およびラインの下側には何も書かないでください。特に最上段の1行に何か書くとBASIC自体が書き変わる可能性があります(なぜでしょう?)。

すべて書き終わったらカーソルを左上に戻し(HOMEする)CRをたくとFILE NAME?と聞いているので入力し、再度CRをたたきRECORD、PLAYを押すとWRITING、ファイルネームが3つです。そしてREADYが出現れば、あなただけのスクリーンデモつきBASICのでき上がりです。

りです。

次に電源断(MZ-80はリセット)としてできあがったスクリーンデモ・テープをLOADしてみてください。先ほど作った絵が画面に出力され、すべてLOADし終わるとエンタリーベルが鳴り出します(CRをたたきまで鳴り続ける)。ここでCRをたたいてください。これでBASICが走り出します。

## ●おまけ

BASICでのオートスタートについて。

フルオートとはいきませんが、BASICではダイレクト・モードでマルチステートメントが使用可能です。そこで

## ◎LOAD:RUN

## ◎LOAD "ファイルネーム":RUN

をダイレクト・モードで実行すると、①の場合は最初に見つけたプログラム、②の場合はファイルネームで指定したプログラムをLOADして、LOAD終了後、すぐにプログラムが走り出す。

```

># 10 LIMIT23295:FOR I=23296 TO 23477:READ A:POKE I,A:NEXT
20 USR(23326):LIMITMAX:END
30 DATA 205,39,0,205,42,0,205,39,0,205,42,0,205,62,0,205,27,0
40 DATA 254,102,32,246,62,22,205,18,0,195,0,18,205,163,91,33,192,211
50 DATA 54,112,35,125,254,232,32,248,62,21,205,18,0,17,163,17
60 DATA 205,3,0,33,0,208,17,0,92,1,192,3,237,176,205,163,91,17,169,91
70 DATA 205,21,0,205,6,0,17,241,16,205,3,0,33,0,0,34,8,17,33,240,0
80 DATA 34,10,17,34,12,17,33,30,0,17,0,91,1,0,91,205,148,91,205,36,0
90 DATA 33,192,3,17,0,208,1,0,0,205,148,91,33,0,92,34,4,17,205,36,0
100 DATA 33,52,46,17,204,17,205,148,91,205,36,0,201,34,2,17
110 DATA 237,83,4,17,237,67,6,17,205,33,0,201,62,22,205,18,0,201
120 DATA 32,70,73,76,69,32,78,65,77,69,32,63,13

```



# 続・数値計算入門 10



——レベルII BASICを始めよう——

## ★★逆アセンブラのまとめ《最終回》★★

SHINJI TANAQUAX

先月号で予告しましたとおり「数値計算入門」も、今回で終わりにさせていただきます。最終回はレベルII BASICの総仕上げという意味で取り上げた、ラベル付き逆アセンブラの説明を進めていきたいと思います。

### II 演習

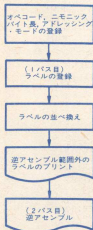
#### 問題1009 プログラムの設計

プログラム設計には、PASCALの生みの親であるWIRTH先生の「段階的プログラム開発法」を使います(などというのはたてまえで、実際に間に合わない原稿を最も効率よく仕上げるための方法なのです)。

これについては、'80年5月号の続・数値計算入門⑩でも書いているので、そちらも参照してください。

まず、全体の見通しを立てます(図1)。マシン語のオペコード(85, A0など)、ニモニック(STA, LDAなど)、命令のバイト長(1バイト命令、2バイト命令など)、アドレスリシシング・モード(イミディエイト・モード、ゼロ・ページ、etc.)などがわからなくては手も足も出ないので、まず、これを登録します。

図1  
プログラムの分割  
(その1)



リスト1

#### LISTO-1000

```

10 REM *****
20 REM *      DIS-ASSEMBLER      *
30 REM *****

35 DIM LBL(4096)
40 GOSUB 2200: REM REG OPC
50 GOSUB 3000: REM REG LBL
60 GOSUB 4000: REM SORT LBL
70 GOSUB 6000: REM EQU
80 GOSUB 7000: REM SPASS
90 END
100 :
110 :
900 REM HEX2
910 REM DC:DECIMAL
920 REM HS#: HEX
930 HX$ = "0123456789ABCDEF"
940 N = 1 + DC - INT (DC / 16) *
    16
950 HS$ = MID$ (HX$,N,1)
960 HS$ = MID$ (HX$,1 + INT (DC
    / 16),1) + HS$
970 RETURN
980 :
990 REM HEX4
995 REM DC:DECIMAL
999 REM HS#: HEX
999 HX$ = "0123456789ABCDEF"
999 HS$ = ""
999 FOR U = 1 TO 4
999 N = 1 + DC - INT (DC / 16) *
    16
999 DC = INT (DC / 16)
999 HS$ = MID$ (HX$,N,1) + HS$
999 NEXT
999 RETURN
999 :
999 END
999 :

```

1

次に、逆アセンブルする範囲の中からラベルになるアドレスを探し出してきて、登録します。

ラベルの探し方としては、サブルーチンやジャンプ命令、ブランチ命令の飛び先、ストア命令、ロード命令のメモリの番地などを、すべて登録していきます。

行番号35のディメンションで、L.B.L. (4096) となっていますが、これを大きくとれば、それだけ大きなプログラムの逆アセンブルが可能です。しかし、このままでもAP PLEのモニタROMの逆アセンブルはできました(リスト1)。

3つ目はラベルのソート(並べ換え)ですが、前回の登録では同じラベルであっても、毎回登録しているの、これを整理しなければなりません。

1バース目に同じラベルのチェックをしなかった理由は、実行時間を短縮するためです。なにしろ、BASICですべての処理をするので、できるだけ単純な方法で、かつ高速な方法を採用しました。

4つ目は、逆アセンブル範囲の外のラベルのプリントを行います。6800系のCPUでは、ゼロ・ページを利用するのが常識ですから、これらのラベルをプリントします。また、範囲外へのジャンプなどについても同様です。

先ほど書きましたが、このプログラムでは行番号35を変えないかぎり、大きなプログラムの逆アセンブルはできません。そこで、いくつかに分割して、逆アセンブルするときなど、範囲外ラベルのプリントが役に立つのです。

最後は、1命令ずつ逆アセンブルして、表示していけばよいのです。これは、ラベルさえ決定できれば、あとは単純作業です。

## 問題1010 ユーティリティの作成

処理する対象がマシン語ですから、16進数への変換サブルーチンが必要になります。そこで、まず、これを作ってみましょう。

行番号800~880までは、変数DCに入っている10進数を16進2桁に変換して、H.S.に代入するサブルーチン、行番号900~950は16進4桁に変換するサブルーチンです。

これらは、以前どこかで紹介したような気がしますが、ディスクに入っていたので、リナンバリングしてアペンドしただけです。なにしろぐちゃぐちゃに追われているものですから(行番号960のENDは無視してください)。

汎用性のあるサブルーチン・パッケージをいくつか作っておくと便利なのが多いものです。しかし、変数名を変えなければならないこともしばしばなので、このような処理を自動的にやってくれるユーティリティが欲しいものですね。考えてみてください。

## 問題1011 OPコードの登録

READ文とDATA文の最も典型的なプログラムです(リスト2)。

ここでは、6502の150余りの命令(アドレッシング・モー

## RANDOM BOX

### PC-8001用 アペンド・プログラム

段に立ちそうなサブルーチンを作っても、それをメイン・プログラムに組み込むときは、手でキーボードから入力したのでは大変です。そんなとき、この「アペンド・プログラム」がお役に立ちます。

原理は簡単です。変数に、くっつけたいプログラムをすべて入っているプログラムの後にロードすればよいのです。実際のプログラムもインタプリタ内の「CLOAD」ルーチンとはほとんど変わりません。

といっても「CLOAD」では前のプログラム(といってもほんの一部ですが)消えてしまうので使えません。それに、プログラムの最後のアドレスを見つけるのもちょっとやっかいです。

何はともあれ、とにかくリストを打ち込んでやってみましょう。

### 使い方

このプログラムはメモリエリアE960H~E9F7Hを使用しているので、BASICでCLEAR300、H&E95Fとしてからリストを打ち込んでください。しかも最後に、モニタからGE960を実行します。

するとBASICに戻るので、最初のプログラムをロードするときは「CLOAD」ファイル・ネーム、アペンドしたいプログラムは「LOAD」ファイル・ネームで(「CLOAD」ではないので注意!)です。あとは「LOAD」……でいくらかでも構いません。

またBASICのリターンキーは元の行番号に関連なく、メモリに入っている順番で行番号がつけられるので、アペンドするプログラムの行番号は気にする必要はありません。どんなアペンドして最後にリナンバリングすれば、みごとに1本のプログラムになります。

### 注意

このプログラムはディスクのコマンド「LOAD」を使って、ディスクがつかないが、これば使えません。もっとも、ディスクがあればアペンドは簡単ですから、こんなプログラムは必要ないのですが……。

なお、このプログラムは32K用です。16Kをお使いの方は、E970番地をLD HL, C021に変えてください。

青森市 古川清治

プログラム

```
E960:E5 PUSH HL
E961:21F69 LD HL,E96FH
E964:2239F1 LD HL,(F139H),HL
E967:E1 POP HL
E968:ED7836FF LD SP,(FF36H)
E96C:C3945C JP SC94H

E96F:E5 PUSH HL
E970:212180 LD HL,8021H
E973:5E LD E,(HL)
E974:23 INC HL
E975:56 LD D,(HL)
E976:7B LD A,E
E977:B7 OR A
E978:22004 JR NZ,E97EH
E97A:7A LD A,D
E97B:B7 OR A
E97C:2803 JR Z,E981H
E97E:EB EX DE,HL
E97F:1182 JR E973H
```

```
E981:2B DEC HL
E982:22FEE9 LD HL,(E9FEH),HL
E985:E1 POP HL
E986:100 NOP
E987:100 NOP
E988:AF XOR A
E989:F5 PUSH AF
E990:323DEF LD (EF30H),A
E99B:CDCF1F CALL 1FCFH
E99D:F1 POP AF
E99E:B7 OR A
E99F:26 LD H,A
E999:22A8F0 LD (FOA8H),HL
E996:C2D45C CALL SC24H
E999:22A8F0 LD HL,(FOA8H)
E99C:EB EX DE,HL
E99D:3EFF LD A,FFH
E99F:323CEF LD (EF3CH),A
E9A2:D5 PUSH DE
E9A3:CD30B CALL BF3H
E9A6:D1 POP DE
E9A7:060A LD B,AH
E9A9:CD880C CALL CB8H
E9AC:D6D3 SUB D3H
E9AE:20F7 JR NZ,E9A7H
```

```
E980:10F7 DJNZ E9A9H
E982:AF XOR A
E983:323CEF LD (EF3CH),A
E986:213EEF LD HL,EF3EH
E989:0606 LD B,6
E98B:CD880C CALL CB8H
E98E:71 LD (HL),A
E98F:23 INC HL
E990:10F9 DJNZ E9BBH
E992:213EEF LD HL,EF3EH
E995:0136EF LD BC,EF36H
E998:1E06 LD E,6
E99A:0A LD A,(BC)
E99C:BE CP (HL)
E99D:23 INC HL
E99E:03 INC BC
E99F:C2EE99 JP NZ,E9E0H
E9D1:1D DEC E
E9D2:20F6 JR NZ,E9CAH
E9D4:21EF1F LD HL,1FEFH
E9D7:CDFF1F CALL 1FFCH
E9DA:2AFE99 LD HL,(E9FEH)
E9DD:C36F1F JP 1F6FH
```

```
E9E0:21F61F LD HL,1FF6H
E9E3:CDFF1F CALL 1FFCH
E9E6:0606 LD B,AH
E9E8:CD880C CALL CB8H
E9EB:B7 OR A
E9EC:20F8 JR NZ,E9E6H
E9EE:10F8 DJNZ E9EBH
E9F0:C39DE9 JP E99DH
```

```
E9F3:100 NOP
E9F4:100 NOP
E9F5:100 NOP
E9F6:100 NOP
E9F7:100 NOP
E9F8:100 NOP
E9F9:100 NOP
E9FA:100 NOP
E9FB:100 NOP
E9FC:100 NOP
E9FD:100 NOP
E9FE:100 NOP
E9FF:100 NOP
```

## JLIST 1000-2999

```

2000 REM ##### TITLE #####
2010 HOME
2030 PRINT : PRINT
2040 PRINT "      APPLE DIS-ASSE
      MBLER "
2050 PRINT
2060 REM VTAB (5)
2070 RETURN
2080 :
2200 REM ##### FPASS #####
2210 DIM LNG(256), NMC$(256), ADM(
      256)
2220 DIM OPC$(256)
2230 INPUT "      START ADDRESS :
      ":STADR
2240 INPUT "      END   ADDRESS :
      ":EDADR
2250 PRINT
2260 REM REGISTER OPCODES, ADDR
      MODE ETC
2270 REM WHILE NOT EOF . DO
2280 READ OPC
2290 IF OPC < 0 THEN 2330
2300 IF OPC < 0 THEN 2340
2310 READ LNG(OPC), NMC$(OPC), ADM
      (OPC)
2320 GOTO 2280
2330 REM      WHILE, END
2340 RETURN
2350 REM  OPCODE, LENGTH, NMC, ADDR
      MODE
2360 DATA 105,2,ADC,1
2361 DATA 101,2,ADC,3
2362 DATA 117,2,ADC,8
2363 DATA 109,3,ADC,2
2364 DATA 125,3,ADC,9
2365 DATA 121,3,ADC,10
2366 DATA 97,2,ADC,6
2367 DATA 113,2,ADC,7
2368 DATA 33,2,AND,6
2369 DATA 37,2,AND,3
2370 DATA 41,2,AND,1
2371 DATA 45,3,AND,2
2372 DATA 49,2,AND,7
2373 DATA 53,2,AND,8
2374 DATA 57,3,AND,10
2375 DATA 61,3,AND,9
2376 DATA 0,1,BRK,5
2377 DATA 186,1,TSX,5
2378 :
2379 DATA 6,2,ASL,3
2380 DATA 10,1,ASL,4
2381 DATA 14,3,ASL,2
2382 DATA 16,2,BPL,11
2383 DATA 22,2,ASL,8
2384 DATA 24,1,CLC,5
2385 DATA 30,3,ASL,9
2386 DATA 36,2,BIT,3
2387 DATA 44,3,BIT,2
2388 DATA 48,2,BMI,11
2389 DATA 80,2,BVC,11
2390 DATA 88,1,CLI,5
2391 DATA 112,2,BVS,11

```

```

2392 DATA 136,1,DEY,5
2393 DATA 144,2,BCC,11
2394 DATA 176,2,BCS,11
2395 DATA 184,1,CLV,5
2396 DATA 192,2,CPY,1
2397 DATA 193,2,CPY,6
2398 DATA 196,2,CPY,3
2399 DATA 197,2,CPY,3
2400 DATA 198,2,DEC,3
2401 DATA 201,2,CPY,1
2402 DATA 202,1,DEX,5
2403 DATA 204,3,CPY,2
2404 DATA 205,3,CPY,2
2405 DATA 206,3,DEC,2
2406 DATA 208,2,BNE,11
2407 DATA 209,2,CPY,7
2408 DATA 213,2,CPY,8
2409 DATA 214,2,DEC,8
2410 DATA 216,1,CLD,5
2411 DATA 217,3,CPY,10
2412 DATA 221,3,CPY,9
2413 DATA 222,3,DEC,9
2414 DATA 224,2,CPX,1
2415 DATA 228,2,CPX,3
2416 DATA 236,3,CPX,2
2417 DATA 240,2,BEQ,11
2418 DATA 65,2,EOR,6
2419 DATA 69,2,EOR,3
2420 DATA 73,2,EOR,1
2421 DATA 77,3,EOR,2
2422 DATA 81,2,EOR,7
2423 DATA 85,2,EOR,8
2424 DATA 89,3,EOR,10
2425 DATA 93,3,EOR,9
2426 DATA 1,2,ORA,6
2427 DATA 5,2,ORA,3
2428 DATA 8,1,PHP,5
2429 DATA 9,2,ORA,1
2430 DATA 13,3,ORA,2
2431 DATA 17,2,ORA,7
2432 DATA 21,2,ORA,8
2433 DATA 25,3,ORA,10
2434 DATA 29,3,ORA,9
2435 DATA 32,3,JSR,2
2436 DATA 38,2,ROL,3
2437 DATA 40,1,PLP,5
2438 DATA 42,1,ROL,4
2439 DATA 46,3,ROL,2
2440 DATA 54,2,ROL,8
2441 DATA 56,1,SEC,5
2442 DATA 62,3,ROL,9
2443 DATA 64,1,RTI,5
2444 DATA 70,2,LSR,3
2445 DATA 72,1,PHA,5
2446 DATA 74,1,LSR,4
2447 DATA 76,3,JMP,2
2448 DATA 78,3,LSR,2
2449 DATA 86,2,LSR,8
2450 DATA 94,3,LSR,9
2451 DATA 96,1,RTS,5
2452 DATA 102,2,ROR,3
2453 DATA 104,1,PLA,5
2454 DATA 106,1,ROR,4
2455 DATA 108,3,JMP,12
2456 DATA 110,3,ROR,2

```

```

2457 DATA 118,2,ROR,8
2458 DATA 120,1,SEI,5
2459 DATA 126,3,ROR,9
2460 DATA 129,2,STA,6
2461 DATA 132,2,STY,3
2462 DATA 133,2,STA,3
2463 DATA 134,2,STX,3
2464 DATA 138,1,TXA,5
2465 DATA 140,3,STY,2
2466 DATA 141,3,STA,2
2467 DATA 142,3,STX,2
2468 DATA 145,2,STA,7
2469 DATA 148,2,STY,8
2470 DATA 149,2,STA,8
2471 DATA 150,2,STX,13
2472 DATA 152,1,TYA,5
2473 DATA 153,3,STA,10
2474 DATA 154,1,TXS,5
2475 DATA 157,3,STA,9
2476 DATA 160,2,LDY,1
2477 DATA 161,2,LDA,6
2478 DATA 162,2,LDX,1
2479 DATA 164,2,LDY,3
2480 DATA 165,2,LDA,3
2481 DATA 166,2,LDX,3
2482 DATA 168,1,TAY,5
2483 DATA 169,2,LDA,1
2484 DATA 170,1,TAX,5
2485 DATA 172,3,LDY,2
2486 DATA 173,3,LDA,2
2487 DATA 174,3,LDX,2
2488 DATA 177,2,LDA,7
2489 DATA 180,2,LDY,8
2490 DATA 181,2,LDA,8
2491 DATA 182,2,LDX,13
2492 DATA 185,3,LDA,10
2493 DATA 188,3,LDY,9
2494 DATA 189,3,LDA,9
2495 DATA 190,3,LDX,10
2496 DATA 200,1,INY,5
2497 DATA 225,2,SBC,6
2498 DATA 229,2,SBC,3
2499 DATA 230,2,INC,3
2500 DATA 232,1,INX,5
2501 DATA 233,2,SBC,1
2502 DATA 234,1,NOP,5
2503 DATA 237,3,SBC,2
2504 DATA 238,3,INC,2
2505 DATA 241,2,SBC,7
2506 DATA 245,2,SBC,8
2507 DATA 246,2,INC,8
2508 DATA 248,1,SED,5
2509 DATA 249,3,SBC,10
2510 DATA 253,3,SBC,9
2511 DATA 254,3,INC,9
2512 DATA -1

```

1





ドを含む)のすべてを、命令長 (LNG), ニモニック・コード (NMC \$), アドレッシング・モード (ADM) に登録するものです。

アドレッシング・モードに関しては、次のような番号で表現しています。

|     |                |                 |
|-----|----------------|-----------------|
| 1:  | イミディエイト        | (LDA #65)       |
| 2:  | アブソリュート        | (LDA \$1234)    |
| 3:  | ゼロ・ページ         | (LDA \$12)      |
| 4:  | アキュムレータ        | (ASL)           |
| 5:  | インプライド         | (BRK)           |
| 6:  | インデクスト・インダイレクト | (LDA (\$12, X)) |
| 7:  | インダイレクト・インデクスト | (LDA (\$12), Y) |
| 8:  | ゼロ・ページX        | (LDA \$12, X)   |
| 9:  | アブソリュートX       | (LDA \$1234, X) |
| 10: | アブソリュートY       | (LDA \$1234, Y) |
| 11: | リラティブ          | (BCC \$-3)      |
| 12: | インダイレクト        | (JMP (\$1234))  |
| 13: | ゼロ・ページY        | (LDA \$12, Y)   |

6502はアドレッシング・モードが豊富なので、他のCPUのための逆アセンブラを作るときにも、少なからず参考になるのではないのでしょうか。

DATA文は左から、OPコード、バイト長、ニモニック、アドレッシング・モードとなっていますが、こんなに多くのしかもワン・パターンなものを、切の近い小生が書くわけがなく、80%はAPPLEIIと2台のディスクが作成しました。

APPLEのDOSにはEXECコマンドがあるので、プログラムでプログラムを作ることができるのです。

このような機能があれば、RPG (レポート・プログラム・ジェネレータ) 的なシステム・プログラムが作れますから、コンピュータと会話をしながら、ゲームの仕様を決めてやれば、ゲーム・プログラムが作成されるという (ところまではいかないが) ことが実現可能ですね。

## 問題1012 ラベルの登録

プログラムの構造を、図2に示します。それぞれのアドレッシング・モードに応じて、ラベルLBL (L) を登録していくのですが、リスト3を見ていただければ、すぐにはわかると思います (図3)。

図2 ラベルの登録

```
CL := STARD ;      (スタート・アドレスをCLに)
L := 1 ;           (ラベル番号を1に)
repeat
CM := PEEK (CL) ;
(オペコードがCMの命令長と、アドレッシング・モードの決定)
case アドレッシング・モード of
1, 4, 5 : (何もしない) ;
2, 9, 10, 12 : (アブソリュートのラベル登録) ;
3, 6, 7, 8, 13 : (ゼロ・ページのラベル登録) ;
11 : (リラティブのラベル登録) ;
else (命令長を1にする) ;
end;
CL := CL + (命令長) ;
until CL > (エンド・アドレス) ;
```

## 問題1013 ラベルの並べ換え〜ソーティング〜

前に述べましたが、ラベルの登録はラベルが出てくる順番に行なっています。つまり、飛び先は1箇所だけであっても、3箇所からのジャンプやブランチがあれば、ラベルは3つになるのです。

このままでは、あとでラベルを探すときに処理速度が落ちるので、大きい順に並べかえて、等しいものは除去します。

まず、並べ換えについては、以前にこの連載でとりあげましたクイック・ソートを使っています。これもディスクからロードして、変数名を変えてリナンバール&アベンドしただけです (リスト4)。

LST, RSTの2つの配列については、

DIM LST (10), RST (10)

## リスト3

LIST 3000-3999

```
3000 REM ##### REGISTER LABELS
3010 CL = STARD
3020 L = 1
3030 REM REPEAT
3040 CM = PEEK (CL)
3050 LNG = LNG(CM):ADM = ADM(CM)
3060 IF ADM = 0 THEN LNG = 1: GOTO 3290
3070 ON ADM GOSUB 3090,3120,3170,3170,3170,31
20,3120,3220,3120,3170
3080 GOTO 3290: REM END OF CASE

3090 REM ACC IMP IMM
3100 RETURN
3110 :
3120 REM ABS
3130 LBL(L) = PEEK (CL + 2) * 25
6 + PEEK (CL + 1)
3140 L = L + 1
3150 RETURN
3160 :
3170 REM ZERO PAGE
3180 LBL(L) = PEEK (CL + 1)
3190 L = L + 1
3200 RETURN
3210 :
3220 REM RELATIVE
3230 PK = PEEK (CL + 1)
3240 LBL(L) = (PK < = 127) * PK +
(PK > 127) * (PK - 256)
3250 LBL(L) = LBL(L) + CL + 2
3260 L = L + 1
3270 RETURN
3280 :
3290 CL = CL + LNG
3300 REM UNTIL CL>EDADR
3310 IF CL < = EDADR THEN 3040
3320 :
3330 RETURN
3340 :
```

3

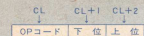


にくくあらそいはやめましょう。このような人はI/Oプラザの灯を消そうとする人です。非国民です。I/Oプラザは自分の言いたいことを言うところですが、自分じゃ自分の短所を言いません。初心者にとってこのような「あらそい」は貴重な資料になります。最後に、争いをひそめた(バルカン最大値 サレック スポック、完結?)



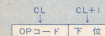
図3 ラベルの登録…アドレスの決定

## 1) アブソリュート・モードの場合



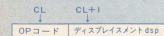
ラベル = (上位) × 256 + (下位)

## 2) ゼロ・ページの場合



ラベル = (下位)

## 3) リラティブの場合

a)  $dsp \leq 127$  のときラベル =  $dsp + 2$ b)  $dsp > 127$  のときラベル =  $(dsp - 256) + 2$ 

## 4) 他の命令の場合

ラベルはない

を省略してあります。もし、大きなプログラムを逆アセンブルして、ディメンジョンの不足のエラーが出る場合には、もう少し大きいディメンジョンをプログラムの先頭で宣言してください。

クイック・ソートには、大きく分けて再帰版と非再帰版があります。再帰版は必ずしも速いとはいえないので、ここでは言語がBASICであることも考慮して、非再帰版のクイック・ソートを採用しています (行番号5000~5310)。

ソートが終わったラベルは行番号4030~4070で2度以上定義されているものをチェックし、行番号4080~4120でそれらを除去しています。

## 問題1014 逆アセンブル

行番号6000~6100では、EQU命令の処理を行なっています。つまり、逆アセンブルの範囲にないラベルをプリントするわけです (リスト5)。

リスト7を見てもわかるように、ゼロ・ページのラベルがかなり登録されています。

次の行番号7000~7110では、逆アセンブルの下位モジュールをすべてコントロールしています。

行番号8000~8140は、前のサブルーチンから呼び出されるモジュールですが、ここではOPコードに応じた命令名、アドレッシング・モード、ニモニックを設定し、ラベルの作成を行います。また、未定義OPコードについては“???”を出力するようにしています。

この段階ではオペランドの生成はせず、次のモジュールOPLにまかせるのです。

## 問題1015 オペランドの生成と出力

行番号9000番台は、アドレッシング・モードに応じたオペランドの生成を行ないます (リスト6)。やっていることはラベルの定義のときとほとんど同じですが、より詳細にわたって処理をしているわけです。

最後のモジュールであるWRITEは、OPコード、アド

## リスト4

## JLIST 4000-5999

```

4000 REM ### SORT LBL #####
4010 GOSUB 5000
4020 REM QSORT
4030 OL = LBL(1)
4040 FOR A = 2 TO L
4050 IF OL = LBL(A) THEN LBL(A) =
    : 1: GOT0 4070
4060 OL = LBL(A)
4070 NEXT
4080 P = 1
4090 FOR A = 1 TO L
4100 IF LBL(A) > 0 THEN LBL(P) =
    LBL(A): P = P + 1
4110 NEXT
4120 L = P - 1
4130 RETURN
4140 :
5000 REM #####
5010 REM ### QUICK SORT #####
5020 REM #####
5030 REM INPUT L : NO. OF LBLs

5040 REM LBL(.) LABELS
5050 M = L
5060 S = 1
5070 LST(1) = 1
5080 RST(1) = M
5090 :
5100 REM *** REPEAT ***
5110 L = LST(S)
5120 R = RST(S)
5130 S = S - 1
5140 REM *** REPEAT ***
5150 I = L
5160 J = R
5170 X = LBL( INT ((L + R) / 2) )
5180 REM *** REPEAT ***
5190 IF LBL(I) < X THEN I = I +
    1: GOT0 5190
5200 IF LBL(J) > X THEN J = J -
    1: GOT0 5200
5210 IF I < = J THEN W = LBL(I)
    : LBL(I) = LBL(J): LBL(J) = W:
    I = I + 1: J = J - 1
5220 IF I < = J THEN 5180
5230 :
5240 IF I < R THEN S = S + 1: LST
    (S) = 1: RST(S) = R
5250 R = J
5260 IF L < R THEN 5140
5270 :
5280 IF S < > 0 THEN 5100
5290 L = M: RETURN
5300 :
5310 REM ## END OF QUICK SORT ##

```

J

## JLIST6000-8999

```

6000 REM ##### WRITE LBL #####
6010 :
6020 REM WRITE EQU LBL$
6030 PG = 0: REM SET PAGE 0
6040 REM TITLE
6050 GOSUB 2000
6060 A = 1
6070 FOR I = 1 TO L
6080 IF LBL(I) < STADR OR LBL(I)
    > EDADR THEN PRINT TAB( 2
    0):"P":I: TAB( 26):"EQU": TAB(
    30):"$":DC = LBL(I): GOSUB
    900: PRINT HS$
6090 NEXT
6100 RETURN
6110 :
7000 REM ### SPASS #####
7010 :
7020 CL = STADR
7030 REM REPEAT
7040 GOSUB 8000: REM LINEDATA
7050 REM MAKEOPL
7060 GOSUB 9000
7070 REM WRITE
7080 GOSUB 10000
7090 CL = CL + LNG
7100 IF CL < = EDADR THEN 7040
7110 RETURN
7120 :
8000 REM ### LINE DATA #####
8010 :
8020 REM L: NO. OF LBL$
8030 FOR U = 1 TO L
8040 IF CL = LBL(U) THEN 8070
8050 NEXT U
8060 U = - 1
8070 IF U < 0 THEN LBL$ = " ": GOTO
    8090
8080 LBL$ = "P" + STR$ (U)
8090 CM = PEEK (CL)
8100 LNG = LNG(CM)
8101 IF LNG = 0 THEN LNG = 1:ADM
    = 0:OPL$ = " ":NMC$ = "???"
    : GOTO 8130
8110 ADM = ADM(CM)
8120 NMC$ = NMC$(CM)
8130 RETURN
8140 :

```

1

## JLIST 9000-

```

9000 REM #####MAKE OPL #####
9010 :
9020 ON ADM GOSUB 9050,9140,9220
    ,9100,9100,9290,9360,9430,95
    00,9570,9630,9700,9770
9030 RETURN
9040 :
9050 REM IMM
9060 DC = PEEK (CL + 1): GOSUB 8
    00: REM HEX2

```

```

9070 OPL$ = "$" + HS$
9080 RETURN
9090 :
9100 REM ACC, IMM,IMP
9110 OPL$ = " "
9120 RETURN
9130 :
9140 REM ABS
9150 Q = PEEK (CL + 2) * 256 + PEEK
    (CL + 1)
9160 FOR I = 0 TO L: IF LBL(I) =
    Q THEN 9190
9170 NEXT I
9180 STOP
9190 OPL$ = "P" + STR$ (I)
9200 RETURN
9210 :
9220 REM ZERO PAGE
9230 Q = PEEK (CL + 1)
9240 FOR I = 0 TO L: IF LBL(I) =
    Q THEN 9260
9250 NEXT I: STOP
9260 OPL$ = "P" + STR$ (I)
9270 RETURN
9280 :
9290 REM (IND,X)
9300 Q = PEEK (CL + 1)
9310 FOR I = 0 TO L: IF LBL(I) =
    Q THEN 9330
9320 NEXT : STOP
9330 OPL$ = "(P" + STR$ (I) + ",
    X)"
9340 RETURN
9350 :
9360 REM (IND,Y)
9370 Q = PEEK (CL + 1)
9380 FOR I = 0 TO L: IF LBL(I) =
    Q THEN 9400
9390 NEXT : STOP
9400 OPL$ = "(P" + STR$ (I) + ")
    ,Y"
9410 RETURN
9420 :
9430 REM ZERO ,X
9440 Q = PEEK (CL + 1)
9450 FOR I = 0 TO L: IF LBL(I) =
    Q THEN 9470
9460 NEXT : STOP
9470 OPL$ = "P" + STR$ (I) + ",X
    "
9480 RETURN
9490 :
9500 REM ABS,X
9510 Q = PEEK (CL + 2) * 256 + PEEK
    (CL + 1)
9520 FOR I = 0 TO L: IF LBL(I) =
    Q THEN 9540
9530 NEXT : STOP
9540 OPL$ = "P" + STR$ (I) + ",X
    "
9550 RETURN
9560 :
9570 REM ABS,Y
9580 Q = PEEK (CL + 2) * 256 + PEEK
    (CL + 1)
9585 FOR I = 0 TO L: IF LBL(I) =
    Q THEN 9600

```

```

9590 NEXT : STOP
9600 OPL$ = "P" + STR$ (I) + ",Y"
"
9610 RETURN
9620 :
9630 REM RELATIVE
9640 PK = PEEK (CL + 1):Q = (PK <
= 127) * PK + (PK > 127) *
(PK - 256) + CL + 2
9650 FOR I = 0 TO L: IF LBL(I) =
Q THEN 9670
9660 NEXT : STOP
9670 OPL$ = "P" + STR$ (I)
9680 RETURN
9690 :
9700 REM (IND)
9710 Q = PEEK (CL + 2) * 256 + PEEK
(CL + 1)
9720 FOR I = 0 TO L: IF LBL(I) =
Q THEN 9740
9730 NEXT : STOP
9740 OPL$ = "P" + STR$ (I) + "
"
9750 RETURN
9760 :
9770 REM ZERO ,Y
9780 Q = PEEK (CL + 1)
9790 FOR I = 0 TO L: IF LBL(I) =
Q THEN 9810
9800 NEXT : STOP
9810 OPL$ = "P" + STR$ (I) + ",Y"
"
9820 RETURN
9830 :
10000 REM WRITE
10010 :
10020 DC = CL: GOSUB 900: PRINT H
S$;
10030 DC = PEEK (CL): GOSUB 800:
PRINT TAB( 8):HS$;
10040 IF LNG = 1 THEN 10080
10050 DC = PEEK (CL + 1): GOSUB
800: PRINT TAB( 11):HS$;
10060 IF LNG = 2 THEN 10080
10070 DC = PEEK (CL + 2): GOSUB
800: PRINT TAB( 14):HS$;
10080 PRINT TAB( 20):LBL$: TAB(
26):NMC$;
10090 PRINT TAB( 30):OPL$
10100 RETURN
]

```

レス、ニモニクなどを、フォーマットして出力するものです。ここで、行番号800～および900～の10進→16進変換サブルーチンを使っているのです。

というわけで、簡単ですがプログラムの構成と各プロセデュア、モジュールのかかりあいの説明を終わります。

実行例をリスト7に示します。次に作るときには、コメントのつく逆アセンブラを考えてみようと思います(冗談!)

BASICで書かれた逆アセンブラには、隈井洋氏がASCII'79年3月号に発表したものなどがありますが、ラベルがつか

かないため、読みにくさが残ります。

BASICで書けば、デバッグにかかる時間や検査なども含めても、せいぜい2日で書けるでしょう。機能をレベル・アップするくらいの工夫は欲しいものです。たとえ現在は処理が遅くても、近い将来、コンパイラが出れば、機能のよさだけが残るのですからね。



リスト7

## JRUN

START ADDRESS : 57344  
END ADDRESS : 57500

## APPLE DIS-ASSEMBLER

|      |          |            |
|------|----------|------------|
|      | P1       | EQU \$0011 |
|      | P2       | EQU \$0012 |
|      | P3       | EQU \$0014 |
|      | P4       | EQU \$0069 |
|      | P5       | EQU \$006A |
|      | P6       | EQU \$006B |
|      | P7       | EQU \$006C |
|      | P8       | EQU \$0081 |
|      | P9       | EQU \$0082 |
|      | P10      | EQU \$009B |
|      | P11      | EQU \$009C |
|      | P12      | EQU \$00B1 |
|      | P13      | EQU \$0102 |
|      | P14      | EQU \$043C |
|      | P15      | EQU \$0FF4 |
|      | P33      | EQU \$E0DE |
|      | P34      | EQU \$E11E |
|      | P35      | EQU \$F128 |
| E000 | 4C 28 F1 | JMP P35    |
| E003 | 4C 3C D4 | JMP P14    |
| E006 | 00       | BRK        |
| E007 | 20 B1 00 | JSR P12    |
| E00A | 90 05    | BCC P16    |
| E00C | 20 7D E0 | JSR P29    |
| E00F | 90 0B    | BCC P18    |
| E011 | AA       | TAX        |
| E012 | 20 B1 00 | JSR P12    |
| E015 | 90 FB    | BCC P17    |
| E017 | 20 7D E0 | JSR P29    |
| E01A | B0 F6    | BCS P17    |
| E01C | C9 24    | CMR \$524  |
| E01E | D0 04    | BNE P19    |
| E020 | A9 FF    | LDA \$0FF  |
| E021 | 85 11    | STA P1     |
| E024 | D9 10    | BNE P20    |
| E026 | C9 25    | CMR \$525  |
| E028 | D0 13    | BNE P21    |
| E02A | A5 14    | LDA P3     |
| E02C | 30 C6    | BMI P15    |
| E02E | A9 80    | LDA \$980  |
| E030 | 85 12    | STA P2     |
| E032 | 05 81    | ORA P8     |
| E034 | 85 81    | STA P8     |
| E036 | 8A       | TXA        |

```

E037 09 80      ORA #80
E039 AA         TAX
E03A 20 B1 00    JSR P12
E03D 86 82      P21 STX P9
E03F 38         SEC
E040 05 14      ORA P3
E042 E9 28      SBC #28
E044 D0 03      BNE P23
E046 4C 1E E1   P22 JMP P34
E049 24 14      P23 BIT P3
E04B 30 02      BMI P22
E04D 70 F7      BVS P24
E04F A9 00      P24 LDA #00
E051 85 14      STA P3
E053 A5 69      LDA P4
E055 A6 6A      LDX P5
E057 A0 00      LDY #00
E059 86 9C      P25 STX P11
E05B 85 9B      P26 STA P10
E05D E4 6C      CPX P7
E05F D0 04      BNE P27
E061 C5 6B      CMP P6
E063 F0 22      BEQ P31
E065 A5 81      P27 LDA P8
E067 D1 9B      CMP (P10),Y
E069 D0 08      BNE P28
E06B A5 82      LDA P9
E06D C8         INY
E06E D1 9B      CMP (P10),Y

```

```

E070 F0 6C      BEQ P33
E072 88         DEY
E073 18         CLC
E074 A5 9B      P28 LDA P10
E076 69 07      ADC #07
E078 90 E1      BCC P26
E07A E8         INX
E07B D0 DC      BNE P25
E07D C9 41      P29 CMP #41
E07F 90 05      BCC P30
E081 E9 5B      SBC #5B
E083 38         SEC
E084 E9 A5      P31 SBC #A5
E086 60         RTS
E087 68         PLA
E088 48         PHA
E089 C9 D7      CMP #D7
E08B D0 0F      BNE P32
E08D BA         TSX
E08E BD 02 01   LDA P13,X
E091 C9 DE      CMP #DE
E093 D0 07      BNE P32
E095 A9 9A      LDA #9A
E097 A0 E0      LDY #E0
E099 60         RTS
E09A 00         BRK
E09B 00         BRK
E09C A5 6B      P32 LDA P6
J

```

## 数値計算ライブラリー

数値計算ライブラリーでは、汎用性のあるサブルーチン・パッケージ的なプログラムを中心に考えてきましたが、マイクロコンピュータを使う以上、マシン語で書かれたサブルーチン・パッケージがあってもよいのではないかと思います。

今回は、本来ならば、行列の加算、減算、乗算、逆行列を求めるサブルーチンを公開するはずだったのですが、いそがしいときほど、インタラプト・リクエストはくるもので、結局、後の2つは未完成になってしまいました。

そんなわけで、ここでは高速行列演算パート1として、加算および減算のパッケージのみについて紹介します。

マシン語を使用する関係上、機種はAPPLE II plus とします (10K BASIC ROMの中のサブルーチンを使うため)。

アセンブル・リストおよびサンプル・プログラムをリスト8およびリスト9に示します。

### ●使用法

行列加算ルーチンは\$9400から始まっています。また、減算ルーチンは\$9403からです。

これらのルーチンはBASICのプログラムから呼び出され、処理を行いますが、対象となる行列はBASICプログラム中で最初に宣言された2つの行列——リスト12ではAとB——です。

行列加算ルーチンは、

```
A = A + B
```

を、行列減算ルーチンは、

```
A = A - B
```

という操作を行います。

もし、AとBの行列の型が異なる場合、たとえば

```
DIM A(10,11), B(2,11)
```

というときには、

```
MAT : TYPE MISMATCH ERR (ピッ)
```

といてエラーを表示します。

別に、それほど難しいオペレーションを必要としないので、これくらいの説明で充分でしょう。

というところで、数値計算シリーズ全21回をすべて終了しました。最後になって、未知数が出てしまいましたが、行列演算part 2は、また、いつの日か（できるだけ近い将来）発表したいと思っています。

今日までの長い間、小生を応援してくれた読者のみなさんに心から感謝します。どうもありがとう。では、また！

11  
SIMON



ットアップ、シャープ。その他の書籍がバッチリ入るのでとても重宝しています。また、横20cm、縦25cmぐらいの物で厚み25cmぐらいまでならふたを半か半かにすれば入ります。ところでどうやったもらえるか？ 観や、観感などにIBMまたは、IBMのフロッピーを使っている会社に動いている人がいたらそこに頼んでみたはどうですか？ きっともらえると思います。では、

(SIMON=KEYNESという日本人)



```
>
*** SYNTAX ERR
>RUN
NOW EDITOR READY
```

```
EDIT OR ASSEMBLE (E/A) A
```

```
MON C
```

```
POWERSOFT ASSEMBLER FOR APPLE II VER. 01
```

```
OPTIONS? (ALL:LIST:NONE)
```

```
A
```

```
SOURCE IN MEMORY
(YES:NO)
```

```
Y
```

```
ENTER DATE EX. MM/DD/YY ↓
```

```
PROGRAM TEST
```

```
PG 01
```

```
0010 1F00          ORG  $9400
0020 9400          ARA  EQU  $40
0030 9400          ARB  EQU  $42
0040 9400          COUT EQU  $FDF0
0050 9400          I    EQU  $EB
0060 9400          J    EQU  $ED
0070 9400          K    EQU  $F9
0080 9400          N    EQU  $FB
0090 9400          M    EQU  $FD
0100 9400          L    EQU  $06
0110 9400          AA   EQU  $50
0120 9400          CC   EQU  $52
0130 9400          BB   EQU  $54
0140 9400          FADD EQU  $E7BE
0150 9400          FSUB EQU  $E7A7
0160 9400          FMULT EQU $E7F7
0170 9400          FSTORE EQU $EB2B
0180 9400          FLOAD EQU $EAF9
0190 9400          *
0200 9400 4C 8F94 MADD JMP  ADD
```

```
HIT ANY KEY TO CONTINUE
```

```
PROGRAM TEST
```

```
PG 01
```

```
0210 9403 4C 1495 MSUB JMP  SUB
0220 9406          *
0230 9406 A5 6B    CHCK LDA  $6B
0240 9408 A4 6C    LDY  $6C
0250 940A 85 40    STA  ARA
0260 940C 84 41    STY  ARA+1
0270 940E A0 02    LDY  #02
0280 9410 B1 40    LDA  (ARA),Y
0290 9412 18      CLC
0300 9413 65 40    ADC  ARA
0310 9415 85 42    STA  ARB
0320 9417 C8      INY
0330 9418 B1 40    LDA  (ARA),Y
0340 941A 65 41    ADC  ARA+1
0350 941C 85 43    STA  ARB+1
0360 941E C8      INY
0370 941F B1 40    LDA  (ARA),Y
```

```
0380 9421 C9 02    CMP  #02
0390 9423 F0 03    BEQ  NERR
HIT ANY KEY TO CONTINUE
PROGRAM TEST PG 01
```

```
0400 9425 4C EA94    JMP  ERR
0410 9428 C8      NERR INY
0420 9429 B1 40    LDA  (ARA),Y
0430 942B 85 FE    STA  M+1
0440 942D C8      INY
0450 942E B1 40    LDA  (ARA),Y
0460 9430 85 FD    STA  M
0470 9432 C8      INY
0480 9433 B1 40    LDA  (ARA),Y
0490 9435 85 FC    STA  N+1
0500 9437 C8      INY
0510 9438 B1 40    LDA  (ARA),Y
0520 943A 85 FB    STA  N
0530 943C 18      CLC
0540 943D A9 09    LDA  #09
0550 943F 65 40    ADC  ARA
0560 9441 85 40    STA  ARA
0570 9443 A9 00    LDA  #00
0580 9445 65 41    ADC  ARA+1
```

```
HIT ANY KEY TO CONTINUE
```

```
PROGRAM TEST
```

```
PG 01
```

```
0590 9447 85 41    STA  ARA+1
0600 9449
0610 9449 A0 04    LDY  #04
0620 944B B1 42    LDA  (ARB),Y
0630 944D C9 02    CMP  #02
0640 944F F0 03    BEQ  NER2
0650 9451 4C EA94    JMP  ERR
0660 9454 C8      NER2 INY
0670 9455 B1 42    LDA  (ARB),Y
0680 9457 C5 FE    CMP  M+1
0690 9459 F0 03    BEQ  NER3
0700 945B 4C EA94    JMP  ERR
0710 945E C8      NER3 INY
0720 945F B1 42    LDA  (ARB),Y
0730 9461 C5 FD    CMP  M
0740 9463 F0 03    BEQ  NER4
0750 9465 4C EA94    JMP  ERR
0760 9468 C8      NER4 INY
0770 9469 B1 42    LDA  (ARB),Y
```

```
HIT ANY KEY TO CONTINUE
```

```
PROGRAM TEST
```

```
PG 01
```

```
0780 946B C5 FC    CMP  N+1
0790 946D F0 03    BEQ  NRR
0800 946F 4C EA94    JMP  ERR
0810 9472 C8      NRR INY
0820 9473 B1 42    LDA  (ARB),Y
0830 9475 C5 FB    CMP  N
0840 9477 D0 71    BNE  ERR
0850 9479
0860 9479 18      CLC
0870 947A A9 09    LDA  #09
0880 947C 65 42    ADC  ARB
0890 947E 85 42    STA  ARB
0900 9480 A9 00    LDA  #00
0910 9482 65 43    ADC  ARB+1
0920 9484 85 43    STA  ARB+1
```

## リスト 8

```

0930 9486 A4 FE      LDY M+1
0940 9488 A5 FD      LDA M
0950 948A 84 EE      STY J+1
0960 948C 85 ED      STA J
HIT ANY KEY TO CONTINUE
      PROGRAM TEST
PG 01

```

```

0970 948E 60          RTS
0980 948F          JSR CHCK
0990 948F 20 0694 ADD JSR CHCK
1000 9492 A5 FC RPT1 LDA N+1
1010 9494 A4 FB      LDY N
1020 9496 85 EC      STA I+1
1030 9498 84 EB      STY I
1040 949A          LDY ARA+1
1050 949A A4 41 RPT2 LDA ARA
1060 949C A5 40      JSR FLOAD
1070 949E 20 F9EA JSR FLOAD
1080 94A1 A4 43      LDY ARB+1
1090 94A3 A5 42      LDA ARB
1100 94A5 20 BEE7 JSR FADD
1110 94A8 A6 40      LDY ARA
1120 94AA A4 41      LDY ARA+1
1130 94AC 20 2BEB JSR FSTORE
1140 94AF          CLC
1150 94AF 18          CLC
HIT ANY KEY TO CONTINUE
      PROGRAM TEST
PG 01

```

```

1160 94B0 A9 05      LDA #05
1170 94B2 65 40      ADC ARA
1180 94B4 85 40      STA ARA
1190 94B6 A9 00      LDA #00
1200 94B8 65 41      ADC ARA+1
1210 94BA 85 41      STA ARA+1
1220 94BC          CLC
1230 94BC 18          CLC
1240 94BD A9 05      LDA #05
1250 94BF 65 42      ADC ARB
1260 94C1 85 42      STA ARB
1270 94C3 A9 00      LDA #00
1280 94C5 65 43      ADC ARB+1
1290 94C7 85 43      STA ARB+1
1300 94C9          LDA I
1310 94C9 A5 EB      BNE ASD
1320 94CB D0 02      DEC I+1
1330 94CD C6 EC      DEC I
1340 94CF C6 EB      ASD DEC I
1350 94D1 A5 EB      LDA I
HIT ANY KEY TO CONTINUE
      PROGRAM TEST
PG 01

```

```

1360 94D3 D0 C5      BNE RPT2
1370 94D5 A5 EC      LDA I+1
1380 94D7 D0 C1      BNE RPT2
1390 94D9          LDA J
1400 94DB A5 ED      BNE ABC
1410 94DB D0 02      DEC J+1
1420 94DD C6 EE      DEC J
1430 94DF C6 ED      LDA J
1440 94E1 A5 ED      BNE RPT1
1450 94E3 D0 AD      LDA J+1
1460 94E5 A5 EE      BNE RPT1
1470 94E7 D0 A9      BNE RPT1
1480 94E9

```

```

1490 94E9 60          RTS
1500 94EA          LDX #00
1510 94EA A2 00 ERR LDA MSG,X
1520 94EC BD FA94 EL BEQ EX
1530 94EF F0 08      ORA #80
1540 94F1 09 80
HIT ANY KEY TO CONTINUE
      PROGRAM TEST
PG 01

```

```

1550 94F3 20 F0FD JSR COUT
1560 94F6 E8      INX
1570 94F7 D0 F3      BNE EL
1580 94F9 60      RTS
1590 94FA          DC H'0D'
1600 94FB          DC C'MAT: TYP
      E MISMATCH ERR'
      DC H'0D0700'

```

```

1610 9511          LDY ARB+1
1620 9514          LDA ARB
1630 9514          JSR FLOAD
1640 9514 20 0694 SUB JSR CHCK
1650 9517 A5 FC SRPT1 LDA N+1
1660 9519 A4 FB      LDY N
1670 951B 85 EC      STA I+1
1680 951D 84 EB      STY I
1690 951F          LDY ARB+1
1700 951F A4 43 SRPT2 LDA ARB
1710 9521 A5 42      JSR FLOAD
1720 9523 20 F9EA
HIT ANY KEY TO CONTINUE
      PROGRAM TEST
PG 01

```

```

1730 9526 A4 41      LDY ARA+1
1740 9528 A5 40      LDA ARA
1750 952A 20 A7E7 JSR FSUB
1760 952D A6 40      LDX ARA
1770 952F A4 41      LDY ARA+1
1780 9531 20 2BEB JSR FSTORE
1790 9534          CLC
1800 9534 18          CLC
1810 9535 A9 05      LDA #05
1820 9537 65 40      ADC ARA
1830 9539 85 40      STA ARA
1840 953B A9 00      LDA #00
1850 953D 65 41      ADC ARA+1
1860 953F 85 41      STA ARA+1
1870 9541          CLC
1880 9541 18          CLC
1890 9542 A9 05      LDA #05
1900 9544 65 42      ADC ARB
1910 9546 85 42      STA ARB
HIT ANY KEY TO CONTINUE
      PROGRAM TEST
PG 01

```

```

1920 9548 A9 00      LDA #00
1930 954A 65 43      ADC ARB+1
1940 954C 85 43      STA ARB+1
1950 954E          LDA I
1960 954E A5 EB      BNE SASD
1970 9550 D0 02      DEC I+1
1980 9552 C6 EC      DEC I
1990 9554 C6 EB      SASD DEC I
2000 9556 A5 EB      LDA I
2010 9558 D0 C5      BNE SRPT2
2020 955A A5 EC      LDA I+1

```

## リスト 8

```

2030 955C D0 C1      BNE SRPT2
2040 955E
2050 955E A5 ED      LDA J
2060 9560 D0 02      BNE SABC
2070 9562 C6 EE      DEC J+1
2080 9564 C6 ED      SABC DEC J
2090 9566 A5 ED      LDA J
2100 9568 D0 AD      BNE SRPT1
HIT ANY KEY TO CONTINUE
PROGRAM TEST                                PG 01

2110 956A A5 EE      LDA J+1
2120 956C D0 A9      BNE SRPT1
2130 956E 60          RTS
2140 956F
2150 956F

ASSEMBLY DONE
PROGRAM IS AT 1F00 TO 206F

WRITE OBJECT TO
DISK OR TAPE
(D:T) ↓

DISPLAY FILES
(YES:NO) ↓

FILE NAME
MAT A&S
BSAVERMAT A&S,A#1F00,L#0170

HIT ANY KEY TO CONTINUE ↓

00 ERRORS

>

```

```

250 :
255 PRINT " *** PASS 1 ***": PRINT

260 REM CALL ADDITION
270 REM MAT A=A+B
280 CALL 9 * 4096 + 4 * 256
285 PRINT " ### PASS 2 ###": PRINT

290 :
300 FOR I = 0 TO 2
310 :: FOR J = 0 TO 2
320 :
330 ::: PRINT A(I,J),
340 :
350 :: NEXT J
360 NEXT I
370 :
380 PRINT
390 :
395 PRINT " $$$ PASS 3 $$$": PRINT

400 REM CALL SUBTRACTION
410 REM MAT A=A-B
420 CALL 9 * 4096 + 4 * 256 + 3
425 PRINT " +++ PASS 4 +++": PRINT

430 :
440 FOR I = 0 TO 2
450 :: FOR J = 0 TO 2
460 :
470 ::: PRINT A(I,J),
480 :
490 :: NEXT J
500 NEXT I
510 :
520 END

```

J

JRUN

\*\*\* PASS 1 \*\*\*

### PASS 2 ###

|         |         |         |
|---------|---------|---------|
| 3.34567 | 3.34567 | 3.34567 |
| 3.34567 | 3.34567 | 3.34567 |
| 3.34567 | 3.34567 | 3.34567 |

\$\$\$ PASS 3 \$\$\$

+++ PASS 4 +++

|   |   |   |
|---|---|---|
| 1 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |

J



## リスト 9

## LIST

```

100 REM *****
110 REM * MATRIX OPERATION *
120 REM * ADD & SUB *
130 REM *****

140 DIM A(2,2),B(2,2),C(3,2)
150 :
160 FOR I = 0 TO 2
170 :: FOR J = 0 TO 2
180 :
190 ::: A(I,J) = 1
200 ::: B(I,J) = 2.34567
210 ::: C(I,J) = 1E - 4
220 :
230 :: NEXT J
240 NEXT I

```

## I/Oプラザ

♪ウェーデンノみなを聞いてくださいませ。中間テストが終わりました。はっとしているとその結果が返ってきた。な。なんと。古典が72点。現代国語が31点。英語が39点であった。50点満点のテストじゃないぞ。100点満点のテストじゃ。もちろん。満点であった。このテストが良ければ今こころはMZ-80Cでも買っていたのに。グスン。母上様のおゆるしはいづつからかわからん(金はあるのに)。もう。最後に全国の高校生のみなさん。お互いがんばりましょう。

(酒和商店の西生さん好きな男の子こと大宮高1-4のババ一助)



# C-MOS ICの使い方 14

## ～デコーダ回路と使い方～

矢倉博之

先月号ではゲート回路について説明しました。ゲート回路は、さまざまなロジック回路の基本となるもので、その使われ方もさまざまです。

デコーダ回路は、ゲート回路の最も基本的な応用回路ですが、と同時にごく一般的で応用範囲の広い回路であるために、しばしば標準IC化されています。今回はC-MOS 4000シリーズの中におけるデコーダICについて紹介するとともに、ゲート回路の応用という側面からもながめてみたいと思います。

なお、デコーダICのうち、7セグメント・デコーダについては、次回もしくはその後の機会に説明したいと思います。

## 1. デコーダ回路

Nビット2進コード（バイナリ・コード）は、 $2^N$ 個の状態値を表現することができます。2進コードの値によって異なる制御を行わせるときなどは、このNビット2進コードを $2^N$ 個の状態信号に分解してやらねばなりません。この動作が狭い意味でのデコード（Decode）で、コード化（エンコード；Encode）の逆の動作に当たります。デコード動作を行なう回路はデコーダ（Decoder）と呼ばれます。

したがって、通常、デコーダはN本の入力端子を持ち、 $2^N$ 本（もしくは、それ以下）の出力端子を持っています。そして、N個の入力端子に載っているNビット2進信号の値に対応する1個の出力端子だけが、選択的に“H”、あるいは“L”になるごとく動作するのです。

こうしたデコーダは、デマルチプレクサ（De-multiplexer）とも呼ばれます。

図1は2ビットの2進コードを4本の信号ライン（デコード・ライン）に分解するための、2 Line to 4 Line デコーダ（2-4 デコーダとか、あるいは、1 of 4 デコーダ、とも呼ばれます）回路の例を示しています。また、表1はその関数表を示しています。

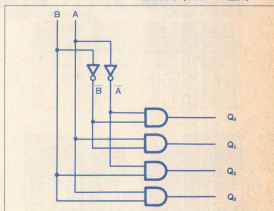
2ビット入力信号がA、Bともに“L”（あるいは“0”）のときには、 $Q_0$ だけが“H”になります。よって、

$$Q_0 = B \cdot A$$

$B = \text{“L”}$ 、 $A = \text{“H”}$ のときには、 $Q_1$ だけが“H”になります。よって、

$$Q_1 = \bar{B} \cdot A$$

図1 1 of 4 デコーダ回路図（出力“H”選択）



$B = \text{“H”}$ 、 $A = \text{“L”}$ のときには、 $Q_2$ だけが“H”になります。よって、

$$Q_2 = B \cdot \bar{A}$$

$B = \text{“H”}$ 、 $A = \text{“H”}$ のときには、 $Q_3$ だけが“H”になります。よって、

$$Q_3 = B \cdot A$$

2ビット2進コードでは、4つの状態を表現できますが、これら4つの状態、すなわち、 $\bar{B} \cdot \bar{A}$ 、 $\bar{B} \cdot A$ 、 $B \cdot \bar{A}$ 、および $B \cdot A$ によって、1本の出力ラインだけが選択されるのです。

図1および表1に示したように、入力2進コードの値に対応する1本の出力だけが選択的に“H”になるように動作するデコーダは、“H”アクティブのデコーダとか、“H”選択のデコーダとか、あるいは“H”出力のデコーダと呼ばれます。出力“H”選択のデコーダとか、出力“H”アクティブのデコーダという言い方をすれば、より正確です。

回路構成によっては、入力2進コードの値に対応する1本の出力だけが選択的に“L”になった方が、都合が良い場合もあります。このようなデコーダは、“L”アクティブのデコーダとか、“L”選択のデコーダとか、あるいは“L”出力のデコーダなどと呼ばれます。出力“L”選択のデコーダとか、出力“L”アクティブのデコーダという言い方をすれば、より正確です。

図2は出力“L”選択の2-4デコーダの回路図を、ま



図3 1 of 4 デコーダの省略された回路記号  
(出力 "H" 選択)

図2 1 of 4 デコード回路図 (出力“H”選択)

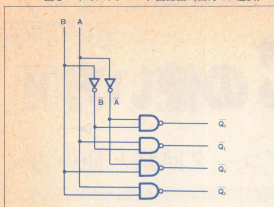


表1 1 of 4デコーダの関数表(出力<sup>a</sup>H<sup>b</sup>選択)

| 入 力 |   | 出 力            |                |                |                |
|-----|---|----------------|----------------|----------------|----------------|
| B   | A | Q <sub>0</sub> | Q <sub>1</sub> | Q <sub>2</sub> | Q <sub>3</sub> |
| L   | L | H              | L              | L              | L              |
| L   | H | L              | H              | L              | L              |
| H   | L | L              | L              | H              | L              |
| H   | H | L              | L              | L              | H              |

表2 1 of 4デコーダの間  
数表(出力<sup>a</sup>L<sup>a</sup>選択)

| 入 力 |   | 出 力   |       |       |       |
|-----|---|-------|-------|-------|-------|
| B   | A | $Q_2$ | $Q_1$ | $Q_2$ | $Q_3$ |
| L   | L | L     | H     | H     | H     |
| L   | H | H     | L     | H     | H     |
| H   | L | H     | H     | L     | H     |
| H   | H | H     | H     | H     | L     |

表 3 4555 の関数表

| 入力 | 出力 |   |                |                |                |                |
|----|----|---|----------------|----------------|----------------|----------------|
| E  | B  | A | Q <sub>0</sub> | Q <sub>1</sub> | Q <sub>2</sub> | Q <sub>3</sub> |
| L  | L  | L | H              | L              | L              | L              |
| L  | L  | H | L              | H              | L              | L              |
| L  | H  | L | L              | L              | H              | L              |
| L  | H  | H | L              | L              | L              | H              |
| H  | X  | X | L              | L              | L              | L              |

X: 無關係

表 4 4556 の関数表

| 入力 | 出力 |   |                |                |                |                |
|----|----|---|----------------|----------------|----------------|----------------|
| E  | B  | A | Q <sub>0</sub> | Q <sub>1</sub> | Q <sub>2</sub> | Q <sub>3</sub> |
| L  | L  | L | L              | H              | H              | H              |
| L  | L  | H | H              | L              | H              | H              |
| L  | H  | L | H              | H              | L              | H              |
| L  | H  | H | H              | H              | H              | L              |
| H  | X  | X | H              | H              | H              | H              |

Y : 40-50-60

た、表2はその関数表を示しています。4つの出力信号端子 $\overline{Q_0}$ 、 $\overline{Q_1}$ 、 $\overline{Q_2}$ 、および $\overline{Q_3}$ はそれぞれ、

$$\begin{aligned}\overline{Q_0} &= \overline{\overline{B} \cdot \overline{A}} \\ \overline{Q_1} &= \overline{\overline{B} \cdot A} \\ \overline{Q_2} &= \overline{B \cdot \overline{A}} \\ \overline{Q_3} &= \overline{B \cdot A}\end{aligned}$$

で与えられます。

デコーダは、それ自体一般的な回路であるために、多くの場合、図1や図2のようにゲート回路単位できちんと書かないで、図1は図3のように、また図2は図4のように省略して表現します。このように省略した上で、その近傍に2-4デコーダと書いておけば、それで意味は通じるわけです。

C-MOS4000シリーズの中では、4555と4556が2-4デコーダ(1 of 4デコーダ)です。4555は図5に示すように、出力“H”選択のデコーダで、4556は図6に示すように、出力“L”選択のデコーダです。いずれも、1パッケージの中に、デコーダが2回路入っています。

4555の内部回路図を図7に、4556の内部回路を図8に示します。表3、表4はこれらの関数表です。Eという入力端子がありますが、これは禁止入力の端子で、 $\overline{E} = "H"$ だとデコード機能が禁止されます。図7で $\overline{E} = "H"$ だと、A、Bの入力信号に無関係に3入力NANDゲート回路の

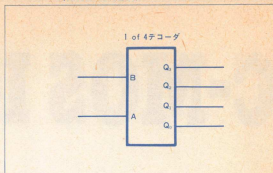


図 4 1 of 4 デコーダの省略された回路記号  
(出力 \*L\* 選択)

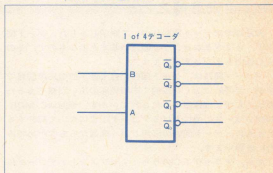


図5 Dual Binary to 1 of 4 デコーダ/デマルチプレクサ出力\*H\*選択4555B

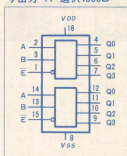
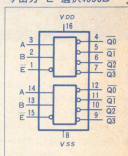


図6 Dual Binary to 1 of 4 デコーダ/デマルチプレクサ出力\*1\*選択4556B



出力が $^{\circ}\text{H}^{\circ}$ になり、よって、 $Q_0 \sim Q_6$ はすべて $^{\circ}\text{L}^{\circ}$ になります。つまり、いずれの出力も選択されないという状態が得られます。

また、図8で $\bar{E} = {}^H$ だとA, Bの入力信号に無関係に3入力NANDゲート回路の出力が ${}^H$ になり、よって、 $\bar{Q}_1 \sim \bar{Q}_4$ はすべて ${}^H$ になります。つまり、いずれの出力も選択されないという状態が得られるのです。

図7および図8は、NANDゲート回路の後段に、インバータ段が1段ないし2段設けられており、バッファ段の役目を果たしています。

参考までに、EはEnable(イネーブル)の頭文字で、したがって、 $\overline{E}$ はいわばDisable(ディセイブル)、つまり禁止を意味するのです。

表3および表4の $\overline{E} = {}^{\circ}H$  のところを見てください。  
AとBの欄が ${}^{\circ}X$  になっていますが、これはAとBの信号が ${}^{\circ}H$  であっても、 ${}^{\circ}L$  であってもよい、つまり関係ないということを示すものです。言い換えると、 $\overline{E} = {}^{\circ}H$  というのはA・Bに優先するのです。関数表では、しばしば使われる表現法なので、よく憶えておいてください。

図7 4555回路図/1回路禁止入力付きの1 of 4デコーダ  
(出力“H”選択)

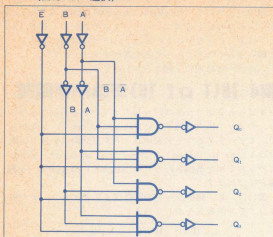


図8 4555回路図/1回路禁止入力付きの1 of 4デコーダ  
(出力“L”選択)

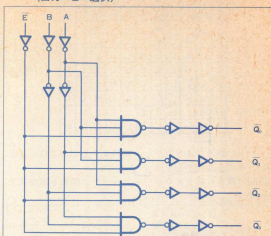
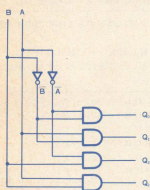


図9 1 of 4デコーダ回路

c) ANDゲート回路で構成



b) NORゲート回路で構成

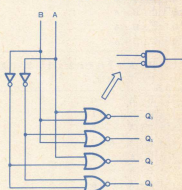
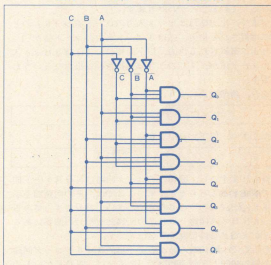


図10 1 of 8(3-8デコーダ)回路図



以上の例ではデコーダ回路をAND系の回路、つまり、ANDゲート回路やNANDゲート回路で形成しましたが、もちろんOR系のゲート回路から構成することもできます。AND系のゲート回路とOR系のゲート回路との相互論理変換については既に前回説明しましたから、復習ということになります。

$$Q_0 = \overline{B} \cdot \overline{A} = B + A$$

$$Q_1 = \overline{B} \cdot A = B + \overline{A}$$

$$Q_2 = B \cdot \overline{A} = \overline{B} + A$$

$$Q_3 = B \cdot A = \overline{B} + \overline{A}$$

ですから、図9 (a) に示したANDゲート回路による2-4デコーダ回路は、図9 (b) に示すようなNORゲート回路による2-4デコーダ回路とまったく等価です。

なお、図9 (b) のNORゲート回路は、通常のNORゲート回路記号で表わしてもよいのですが、入力側に「丸印」のついたAND記号で表わした方が、わかりやすいということは前回説明したとおりです。

### ■3-8デコーダ(1 of 8デコーダ)回路

3ビットの2進コードをデコードするのが3-8デコーダです。3ビット2進コードは8個のコード値を表現するので、デコードされた出力は8本になります。8本の出力のうち1本だけが選択されるという意味で、1 of 8デコー

ダとも呼ばれます。その回路構成を図10に、関数表を表5に示しています。

図10と表5は出力“H”選択の3-8デコーダを示していますが、出力“L”選択にするには、図10の8個のAN

表5 1 of 8デコーダ(3-8デコーダ)の関係表

| 入 力 |   |   | 出 力            |                |                |                |                |
|-----|---|---|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| C   | B | A | Q <sub>0</sub> | Q <sub>1</sub> | Q <sub>2</sub> | Q <sub>3</sub> | Q <sub>4</sub> |
| L   | L | L | H              | L              | L              | L              | L              |
| L   | L | H | L              | H              | L              | L              | L              |
| L   | H | L | L              | L              | H              | L              | L              |
| L   | H | H | L              | L              | L              | H              | L              |
| H   | L | L | L              | L              | L              | H              | L              |
| H   | L | H | L              | L              | L              | L              | H              |
| H   | H | L | L              | L              | L              | L              | H              |
| H   | H | H | L              | L              | L              | L              | H              |

Dゲート回路をNANDゲート回路にするだけで良いことは、以前でもないでしょう。

図10と表5に示される3-8デコーダの関数を論理式で表わせば、

$$\begin{aligned} Q_0 &= \bar{C} \cdot \bar{B} \cdot \bar{A} \\ Q_1 &= \bar{C} \cdot \bar{B} \cdot A \\ Q_2 &= \bar{C} \cdot B \cdot \bar{A} \\ Q_3 &= \bar{C} \cdot B \cdot A \\ Q_4 &= C \cdot \bar{B} \cdot \bar{A} \\ Q_5 &= C \cdot \bar{B} \cdot A \\ Q_6 &= C \cdot B \cdot \bar{A} \\ Q_7 &= C \cdot B \cdot A \end{aligned}$$

となります。C、B、Aをそれぞれ2°, 2°, 2°の重みを付与3ビット・コードと考えれば、

$$\begin{aligned} \bar{C} \cdot \bar{B} \cdot \bar{A} &\longrightarrow 0 \\ \bar{C} \cdot \bar{B} \cdot A &\longrightarrow 1 \\ \bar{C} \cdot B \cdot \bar{A} &\longrightarrow 2 \\ \bar{C} \cdot B \cdot A &\longrightarrow 3 \\ C \cdot \bar{B} \cdot \bar{A} &\longrightarrow 4 \\ C \cdot \bar{B} \cdot A &\longrightarrow 5 \\ C \cdot B \cdot \bar{A} &\longrightarrow 6 \\ C \cdot B \cdot A &\longrightarrow 7 \end{aligned}$$

のようなコード値になり、ちょうどQ<sub>0</sub>~Q<sub>7</sub>のサフィックスに対応していることがわかります。

つまり、出力Q<sub>0</sub>は3ビット入力のコード値が「0」のときに選択される出力、Q<sub>1</sub>は3ビット入力のコード値が「1」のときに選択される出力、以下同様にしてQ<sub>7</sub>は3ビット入力のコード値が「7」のときに選択される出力だといえます。

なお、論理変換により、

$$Q_0 = \bar{C} \cdot \bar{B} \cdot \bar{A} = \overline{C+B+A}$$

となります。以下、途中を省略しますが、

$$Q_7 = C \cdot B \cdot A = \overline{\overline{C+B+A}}$$

が得られますから、図10のデコーダ回路はNORゲート回路で構成することもできます。ここでは、その回路図を示しませんが、トライしてみてください。自分でやってみると、AND系の回路とOR系の回路とが相対的関係にあることが実感として把握できるはずです。

ところで、図10からわかるように、3-8デコーダ回路は1個の4069と3個の4073で、あるいは、NORゲートの場合なら1個の4069と3個の4025で構成できます。もちろん、それでも結構なのですが、3-8デコーダ回路は汎用性に富む基本的な回路ですから、すでに1個のICの中に作られています。後述する4028がそれです。また、3-8デ

コーダ回路自体、すでに一般的な回路ですから、多くの場合は図10のようにゲート回路単位まで回路構成を描くことはなく、入出力端子を明記したボックスで表記し、近傍、もしくはボックスの中に3-8デコーダ(1 of 8デコーダ)と書いておくことにもって表現されます。

いわば、暗黙裡の了解というわけです。

## ■4-16(1 of 16)デコーダ回路

4ビット2進コードは2<sup>4</sup>=16のコード値を表現しますから、デコーダ出力は16本ということになります。したがって、4ビット2進コードをデコーダする回路は4-16(正確には4 Line to 16 Line)デコーダです。あるいは、16本出力のうち1本が選択されるという意味で1 of 16デコーダ回路と呼ばれる。

図11は、4-16デコーダの回路図を示しており、また表6は、その関数表を示しています。

$$S_0 = \bar{D} \cdot \bar{C} \cdot \bar{B} \cdot \bar{A} = \text{コード値「0」}$$

以下、

$$S_{15} = D \cdot C \cdot B \cdot A = \text{コード値「15」}$$

まで、入力のコード値に対応する1本の出力が選択的に、「H」になります。

入力コードが「H L H L」~「H H H H」は、コード値が「10」~「15」ということになりますが、最近よく使われる16進表現では、

$$\begin{aligned} \text{「H L H L」} &= \text{「10」} = \text{「A」} \\ \text{「H L H H」} &= \text{「11」} = \text{「B」} \\ \text{「H H L L」} &= \text{「12」} = \text{「C」} \\ \text{「H H L H」} &= \text{「13」} = \text{「D」} \\ \text{「H H H L」} &= \text{「14」} = \text{「E」} \\ \text{「H H H H」} &= \text{「15」} = \text{「F」} \end{aligned}$$

というように「10」以上に対してはA~Fが割り当てられます。したがって、出力端子の名称はS<sub>0</sub>~S<sub>F</sub>とでもすれば便利ですが、4ビット入力信号の名称をA、B、C、Dにするのも一般的な用法なので、混同を避ける意味でS<sub>00</sub>~S<sub>15</sub>が使われているのです。

いうまでもなく、図11の回路および表6の関数表は出力「H」選択の場合を示しています。選択される1本の出力だけが「L」になる出力「L」選択のデコーダは、図11の4入力ANDゲート回路をNANDゲート回路にすればよいのです。

論理変換を施すことによって、NORゲート回路で置換することができるのは、もう説明の必要がないでしょう。

C-MOS4000シリーズの中では、4514と4515がラッチ回路を内蔵した4-16デコーダです。ラッチ回路の機能と動作については別の機会に説明する予定ですが、図12に示す回路ブロック図において、STROBE端子を「H」にしておけば、ラッチ(LATCH)回路はないのと同じです。

4514は、出力「H」選択の4-16デコーダ。また4515は、出力「L」選択の4-16デコーダです。図12に示すようにINHIBITという端子がありますが、これは文字通り禁止信号の入力端子で、INHIBIT=「H」のときには、4ビット入力のいかにかわらず、16本の出力がすべて禁止状態になります。つまり、4514では全出力が「L」になり、4515では全出力が「H」になります。

4-16デコーダは極めて応用範囲の広い便利な回路ですが、困るのは端子数が多いことです。4ビット入力で4ビ

■はじめまして、僕の学校にはマイコン・クラブがないので驚きさそよと連絡部に入っています。と思う心とクラブなら、私にも部にも金や肉がまんまんしてありまして、どうにもなりません(私の学校ではアルバイト禁止なのです)。そこでどなたか親切な方、いらなくないマイコンでさればBASICが使えるのをゆずってください。(京都市 大森貴彦)

図11 4-16デコード回路(1 of 16)

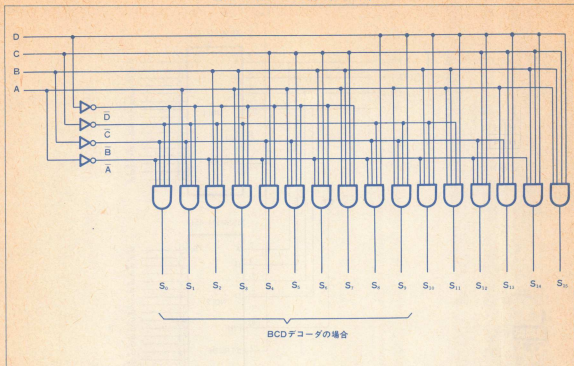
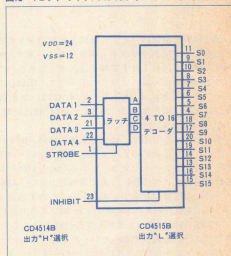


表6 4-16(1 of 16)デコード関係表

| 入 力        | 出 力                                                                                                                                                                                                                                                   |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| D C B A    | S <sub>0</sub> S <sub>1</sub> S <sub>2</sub> S <sub>3</sub> S <sub>4</sub> S <sub>5</sub> S <sub>6</sub> S <sub>7</sub> S <sub>8</sub> S <sub>9</sub> S <sub>10</sub> S <sub>11</sub> S <sub>12</sub> S <sub>13</sub> S <sub>14</sub> S <sub>15</sub> |
| 0 L L L L  | L L L L L L L L L L L L L L L L                                                                                                                                                                                                                       |
| 1 L L L H  | L L L L L L L L L L L L L L L L                                                                                                                                                                                                                       |
| 2 L L H L  | L L L L L L L L L L L L L L L L                                                                                                                                                                                                                       |
| 3 L L H H  | L L L L L L L L L L L L L L L L                                                                                                                                                                                                                       |
| 4 L H L L  | L L L L L L L L L L L L L L L L                                                                                                                                                                                                                       |
| 5 L H L H  | L L L L L L L L L L L L L L L L                                                                                                                                                                                                                       |
| 6 L H H L  | L L L L L L L L L L L L L L L L                                                                                                                                                                                                                       |
| 7 L H H H  | L L L L L L L L L L L L L L L L                                                                                                                                                                                                                       |
| 8 H L L L  | L L L L L L L L L L L L L L L L                                                                                                                                                                                                                       |
| 9 H L L H  | L L L L L L L L L L L L L L L L                                                                                                                                                                                                                       |
| 10 H L H L | L L L L L L L L L L L L L L L L                                                                                                                                                                                                                       |
| 11 H L H H | L L L L L L L L L L L L L L L L                                                                                                                                                                                                                       |
| 12 H H L L | L L L L L L L L L L L L L L L L                                                                                                                                                                                                                       |
| 13 H H L H | L L L L L L L L L L L L L L L L                                                                                                                                                                                                                       |
| 14 H H H L | L L L L L L L L L L L L L L L L                                                                                                                                                                                                                       |
| 15 H H H H | L L L L L L L L L L L L L L L L                                                                                                                                                                                                                       |

図12 4ビット・ラッチ/4 to 16ライン・デコード4514/4515



ン、出力で16ピン、さらに $V_{DD}$ とGND端子を含めると最小限で22ピンが必要になります。したがって、4514、4515では24ピンのDIPパッケージを使っていますが、14ピンDIPや16ピンDIPに比べて、かなり大きなパッケージになっています。

4-16デコード回路だけだと、入出力にバッファ段を入れたとしても200素子以下の回路規模で、現在の集積度技術からすればMSI (Middle Scale Integrated Circuit: 中規模IC) というよりは、SSI (Small Scale Integrated Circuit: 小規模IC) の部類に入ります。

つまり、ICとしてのチップ・サイズは小さいのにパッケージが大きい…、いわば、中味が少ないのに箱が大き、というわけですから、IC屋からすれば不合理なI

Cです。もちろん、使用する方にしてみれば、「そんなことは、知ったことではない」のでしょうか。

そんなわけで、4-16デコード以上のデコードは標準ICにはありません。たとえば、5-32デコードだって考えられないことはありませんが、それだと40ピンのパッケージになってしまいます。

もちろん、場合によっては5-32デコードが必要になるときだってあるでしょう。そんな場合にはどうするか、それが図13です。5-32デコードは4555や4556からでも構成ができますし、後述する3-8デコードICを使って構成することもできます。実際、プリント基板によっては、24ピン・パッケージのICを使い、実装するのが難しいこともありますから、その方が良いこともあるのです。



図13 5-32デコーダ回路の構成

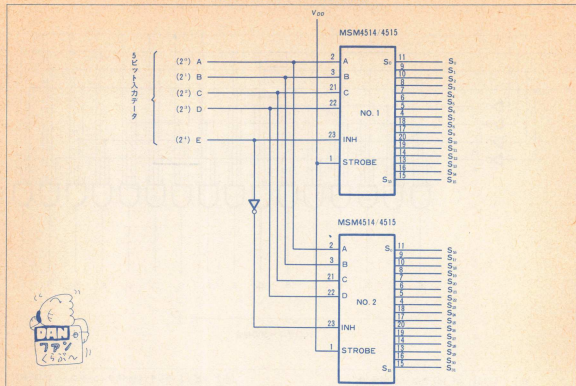


図13はMSM4514、もしくはMSM4515を2個使って、5-32デコーダ回路を構成する例を示しています。4514、4515におけるINH I B I T端子は、ゲテにあるのではなく、このような増設の場合に役立つ端子です。図13において、E="L"のときには、NO. 2の4514/4515が禁止状態になり、E="H"のときには、NO. 1の4514/4515が禁止状態になります。

また、4514もしくは、4515を4個と4556 (図6に示しました) 1個 (2回路のうち1回路だけでよい) を使うと、6ビット2進コードをデコードするための6-64デコーダ回路が構成できます(図14)。先に述べたように、4556は2ビットの入力信号に対応する4出力のうちの1出力を選択する("L"選択) 2-4デコーダですから、この出力信号を使って4個の4514/4515を選択すればよいのです。デコーダでデコードを選択する、というわけです。

このようにすれば、7-128デコーダ回路とか、8-256デコーダ回路なども構成できます。たとえば、8-256デコーダ回路は、16個の4514もしくは4515と、1個の4515で構成できます。回路図を描いてみてください。

ところで、6-64デコーダとかそれ以上のデコーダはROMやRAMなど、つまりメモリのアドレス・デコーダに使われます。たとえば、1,024ワードのROMなら、10-1024デコーダが必要で、256ワードRAMなら、8-256デコーダが必要です。しかし、ROMやRAMのアドレス・デコーダは、そのROMチップやRAMチップの中に内蔵されているのが普通ですから、よほど特殊な応用でない限り、4000シリーズのICを使って多ビットのデコーダを構成するという機会はないでしょう。

\*ROMやRAMにアドレス・デコーダが内蔵されているのは当然な話で、でなければ、アドレス入力に256

ピンとか1,024ピンが必要になってしまいます。

## ■BCDデコーダ回路

4ビット2進コードのうち、コード値でいえば「0」～「9」、コードでいえば「LLLL」～「HLLH」だけを扱うのがBCD (Binary Coded Decimal: 2進化10進) コードです。BCDコードを10本の出力ラインにデコードするのがBCDデコーダです。

BCDデコーダの関数表を表7に示します。またBCDデコーダの回路は、図11に示した4-16デコーダ回路のうち、S<sub>0</sub>~S<sub>9</sub>の部分に当たります。

4000シリーズC-MOSの中では、4028がBCDデコーダ

表7 BCDデコーダ関数表

| 入 力       | 出 力                                                                                                                                                   |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| D C B A   | S <sub>0</sub> S <sub>1</sub> S <sub>2</sub> S <sub>3</sub> S <sub>4</sub> S <sub>5</sub> S <sub>6</sub> S <sub>7</sub> S <sub>8</sub> S <sub>9</sub> |
| 0 L L L L | H L L L L L L L L L L                                                                                                                                 |
| 1 L L L H | L H L L L L L L L L                                                                                                                                   |
| 2 L L H L | L L H L L L L L L L                                                                                                                                   |
| 3 L L H H | L L L H L L L L L L                                                                                                                                   |
| 4 L H L L | L L L L H L L L L L                                                                                                                                   |
| 5 L H L H | L L L L L H L L L L                                                                                                                                   |
| 6 L H H L | L L L L L L H L L L                                                                                                                                   |
| 7 L H H H | L L L L L L L H L L                                                                                                                                   |
| 8 H L L L | L L L L L L L L H L                                                                                                                                   |
| 9 H L L H | L L L L L L L L L H                                                                                                                                   |

▶わが家のマイコン (その1) RAM 48Kなのですが、OSが6K、BASICが32Kありますが、ユーザーエリアが18K以上あります！

(その2) 手作りマイコンなのですが、RAMが72Kあります。でもMONITOR 1K (ROM)、作ったマシン語プログラム 1K (バイト、残り71Kバイトは、使用せず。ただただむだな電気を消費しています。何と2102A×576÷5×25A。 / / / / / (de JRVVVV)

図14 6-64デコーダ回路

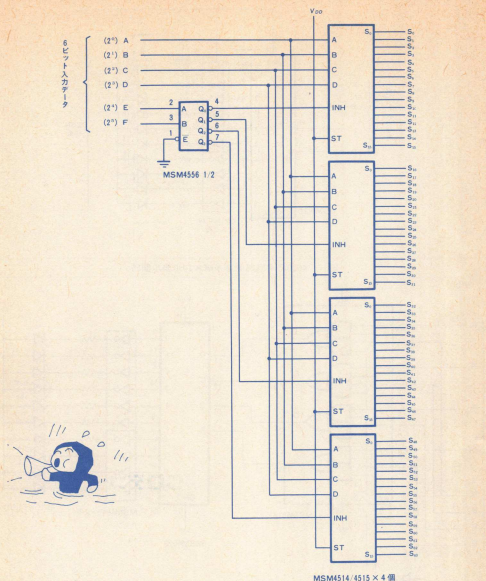


図15 BCDデコーダ回路

ICです(図15)。

図16は4028の応用例を示したもので、4ビットの入力信号の値により、10個のLEDのうちいずれかひとつを発光表示させようというものです。図16の4ビット入力信号をBCDコードに従って、『0』～『9』まで、ある周期ごとに順次歩進させ、かつ、繰り返せば、10個のLEDが流れるように順次発光するディスプレイ、つまり『パチンコ屋さん』のディスプレイのようなディスプレイを行なうことができます。

マイコンの関係では、比較的7セグメント形式の数字表示が多いのは事実ですが、最近ではオーディオのカセット・デッキなどのレベル計にLEDを使った点(ドット)表示が多く使われています。こうしたドット列による、いわばアナログ的なデジタル表示は針メータとも対応しますし、レベルの変化が直感的に視認できる長所があります。数字

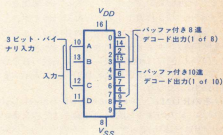


図16 4028応用回路例LED10点表示回路

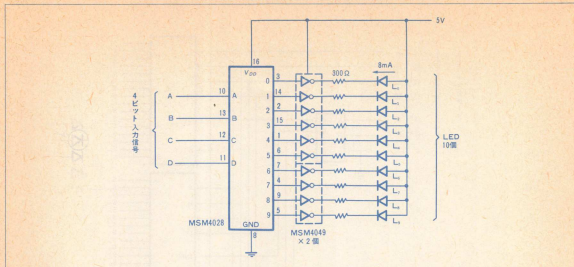
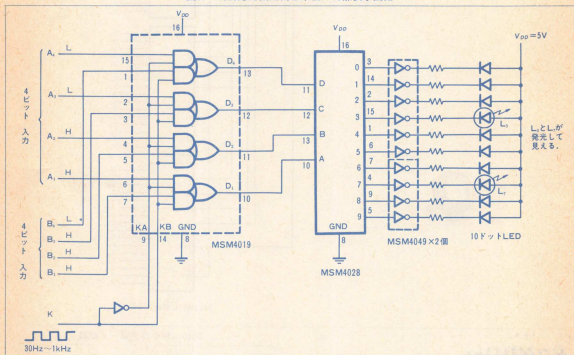


図17 4028応用回路例2系統×10点表示回路



表示だと、入力信号のダイナミックなレベル変化を、そのままにダイナミックに表示することは不可能です。

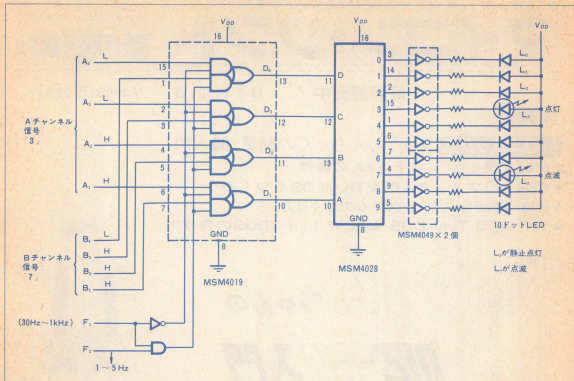
ドット列による表示のもうひとつの長所は、2つの異なる入力信号を同じディスプレイで表示することができるということです。図17は4028を使って、2系統のBCD入力信号を同一の10ドット構成のLEDで同時に表示するための回路例を示しました。

4019は前回紹介した、Quad AND-OR Select Gateです。図17で、K入力端子に人間の目視ではその交番がわからない、30Hz～1kHzの（デューティ50%の…）パルスを与えると、たとえば、K="L"の期間にはA<sub>4</sub>、A<sub>3</sub>、A<sub>2</sub>、A<sub>1</sub>の信号がデコードされて表示され、K="H"の期間にはB<sub>4</sub>、B<sub>3</sub>、B<sub>2</sub>、B<sub>1</sub>の信号がデコードされて表示されます。いうま

でもなく、A<sub>4</sub>は2<sup>3</sup>のA<sub>3</sub>は2<sup>2</sup>の、A<sub>2</sub>は2<sup>1</sup>の、そしてA<sub>1</sub>は2<sup>0</sup>の重みを持っていますし、B<sub>4</sub>～B<sub>1</sub>についても同様です。

たとえば、チャンネルAのコード値が「3」、つまりA<sub>3</sub>="L"、A<sub>2</sub>="L"、A<sub>1</sub>="H"、A<sub>0</sub>="H"であって、他方、チャンネルBのコード値が「7」、つまりB<sub>4</sub>="L"、B<sub>3</sub>="H"、B<sub>2</sub>="H"、B<sub>1</sub>="H"である場合には、K="L"のとき、10個の発光ダイオードL<sub>0</sub>～L<sub>9</sub>のうち、L<sub>0</sub>が発光し、K="H"のとき、L<sub>7</sub>が発光します。したがって、Kの信号が"L"、"H"交番すれば、L<sub>0</sub>とL<sub>7</sub>とが交番して発光するわけですが、その交番周波数が人間の目視で視認できない程度のものであれば、目で見える限りL<sub>0</sub>とL<sub>7</sub>とが同時発光して見えることになります。その交番周波数は30Hz以上であれば充分です。

図18 4028応用回路例2 系統×10点表示回路



ここで、ちょっと面白いことは、Kに与えるパルスのデューティを変えると、A系統(チャンネルA)の表示とB系統(チャンネルB)の表示の輝度比を変えることができます。デューティを50%にすれば、同じ輝度になります。たとえば、Kに与えるパルスとして、“L”期間>“H”期間にすれば、A系統の方がB系統より明るい表示になります。

このように2系統の信号値を同時に表示する例としては、たとえば、一方の信号が目標値で、他方の信号が現在値もしくは実際値とか、あるいは一方の信号がピーク値で、他方の信号が現在値というような例が考えられます。同時に

表示することによって、両者の差が一目で認識できるので、

図18は、やはり、4028と4019を使った2系統10ドット表示回路の例を示していますが、A系統の信号とB系統の信号を明確に区別できるようにするために、B系統の表示を点滅表示させてみました。人間の目で見ても、自然に点滅して見えるようにするために、B系統の信号を1Hz-5Hzで変動しています。

なお、BCDデコーダは、図15にも示されているように、4ビットのうち3ビットだけを使えば、3-8デコーダとしても使うことができます。

## RANDOM BOX

## SP-5020にカーソル文を!

松山市 武田信孝

今年のI/O1月号のRANDOM BOXに、MZ-80Kにカーソル文をつける、というのが載っていました。この機能は非常に使いやすく便利なものですが、ただ、これはSP-5010用でした。そこで、SP-5020にも同じ機能をつけようということになったわけです。

まず、BASIC SP-5020をLOADし、このプログラムを入力してください。入力終了後、POKE4355, 46:USR(33):USR(36)を実行して、テープにSAVEしておいてください。これででき上がりです。

使い方は、SP-5010のときとまったく同じで、CUR X,Y(0≤X≤39, 0≤Y≤24)で計算式も使え(例 CUR X+5, 4)。SP-5010で作ったプログラムがそのまま使えます。ただし、BYEは使えなくなるので、USR(0)で、代用してください。

なお、このプログラムはI/O1月号の、金沢武志氏の「MZ-80Kにカーソル文をつける」を参考にさせていただきました。どうもありがとうございました。



|       |          |              |
|-------|----------|--------------|
| 3 F00 | CD A9 19 | CALL 19A9H   |
| 03    | LD A,E   |              |
| 04    | FE28     | CP 28H       |
| 06    | D2 98 13 | JP NC,1398H  |
| 09    | 32 71 11 | LD (1171H),A |
| 0C    | CD 9A 16 | CALL 169AH   |
| 0F    | 2C 00    | INC L        |
| 10    | CD A9 19 | CALL 19A9H   |
| 13    | 7B       | LD A,E       |
| 14    | FE19     | CP 19H       |
| 16    | D2 1F 3F | JP NC,3F1FH  |
| 19    | 32 92 11 | LD (1172H),A |
| 1C    | 05 95 19 | JP 19B5H     |
| 1F    | AF       | JP A         |
| 20    | 32 71 11 | LD (1171H),A |
| 23    | C3 93 13 | JP 1398H     |
| 155D  | 43 55 D2 |              |
| 2855  | 00 3F    |              |



**I/O 別冊⑩**

アセンブラ入門からDOSの作り方まで、ソフトに  
強くなりたいあなたのための

# マイコン・ソフト 徹底研究

好評発売中！ B5判304頁 ¥1900(千200)

## [内容]

**I/Oコミックス** りゅうしんちゃんのMZ-80入門

- ★6802を使った『システム02』の製作
- ★6800グラフィック入門★TK-80OSをつくろう
- ★H68/TRディスク・システムのつくり方
- ★TK-80BS Tiny DOS ★NEW LKIT-8DOSの作り方

りゅうしん ちゃんの  
**MZ-80入門**



**I/O 別冊**

APPLE II / PETのユーザーと6502ファンのためのガイド・  
ブック (執筆: 唯我独尊, S.TANAQUAX, 月給工面の各氏他)

# APPLE and PET

— アップル・アンド・ペット —

《9月中旬刊》 B5判280頁 ¥2500(千200)

## ●APPLE II

- ★UCSD PASCALオペレーティング・ダイジェスト
- ★APPLEディスク・ストーリー
- ★APPLE FORTH入門
- ★プリンタ・オペレーティング・システム
- ★マシン語ルーチン

## ●PET

- ★PET徹底研究
- ★CBM3040 / CBM3032

## ●6502

- ★6502モニタ

## ●ご注意

本書は部数に限りがありますので、各店にはいきわた  
りません。ご購入の方はI/Oが置いてある書店・電  
機店にご注文するか、工学社に直接ご注文ください。





# ディーラーをやっつけろ!

9月中旬刊

カリフォルニア大学教授エドワード・O.ソープ著  
四六版 250 頁

定価1800円 (〒160)

カリフォルニア大学の数学教授がコンピュータを使ってブラックジャックの必勝法を開発! おかげでラスベガスやプエルトリコのカジノは大恐慌。本書さえあれば、「ミスターK」も大負けしないで済んだ!? ギャンブラーのあなたの必読書!

# コンピューター犯罪との戦い

9月中旬刊

四六版 160 頁

オーガスト・ペクエイ著  
定価1200円 (〒160)

鉄道から貨車が200台蒸発。預金口座から数百万ドルが蒸発。コンピュータ犯罪は貧しい者が行なう犯罪ではない。その主役は若くて教養のある技術的に有能なエリートである。

ホワイート・カラー犯罪の中で大きな割合を占めるようになったコンピュータ犯罪を米国の第1人者が解説。

## バックナンバーについて

7月末現在I/Oは'80年5、7月号を除き、すべて品切れになっております。

バックナンバーをご希望の方は申し訳ありませんが、コピーサービスをご利用ください。コピーサービスは1頁20円です。

なお、

合本① ['76.11~'77.2] ¥1,900(〒160)

合本② ['77.3~'77.5] ¥1,900(〒160)

合本③ ['77.6~'77.9] ¥1,900(〒160)

とTHE BEST OF I/O No.1, 2, 4, 5は在庫があります。ご利用ください。

| 月  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12   |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|------|
| 年  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |      |
| 76 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    | ※合本① |
| 77 |   |   |   |   |   |   |   |   |   | ×  | ×  | ×    |
| 78 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ×  | ×  | ×    |
| 79 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ×  | ×  | ×    |
| 80 | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ×  | ×  | ×    |

○印=在庫有 1冊 ¥500 (送料込)

×印=品切れ

□印=THE BEST OF I/Oに収録

## THE BEST OF I/O

ザ・ベスト・オブ・アイオー

I/Oに掲載された主要記事を再編集しておとどけます。

★ No. 178年[ハード編上]……好評発売中/

★ No. 278年[ハード編下]……好評発売中/

No. 378年[ソフト編] ……近 刊

★ No. 479年[ハード編上]……好評発売中/

★ No. 579年[ハード編下]……好評発売中/

No. 679年[ソフト編上]……近 刊

No. 779年[ソフト編下]……近 刊

定価各2,500円(〒200)

■お申し込みは現金書留に

題名とNo.を記入の上、下記宛へ

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1

せんらくビル 5F

潮工社社 バックナンバー係

## マシン語お助けマン



マシン語でプログラムを作っているときに大画面側から感じるのが相対ジャンプです。手元にあるカシオ fx-502P を使って、88番ブランチ命令のOFFSET計算と、逆アセンブラを使えない人のための、OFFSETの逆計算プログラムを作りました。

なにより、プログラム電卓でプログラムを作るのは初めてのので、冗長な部分もあり、使いにくい面もありますが、ワンボート・マイコンを死蔵しないためにもこういうプログラムもなかなかです。

### 操作方法

m進→n進の変換はfx-502P使用説明書p.54、例5のサブルーチンのメモリ・ナンバーを多少動かして使いました。16進表示も同様に2桁区切りで読む方法をとりました。

15 15 09 15  
F F 9 F 液晶表示

これは少々苦しいですが、アルファベットの表わせないプログラム電卓としては仕方ないところです。

2, 8, 16進数の演算の仕方はすべての数を1度10進数に変換して計算し、また逆変換します。

P4  
16進数 → 10進数  
INV P9  
P3  
8進数 → 10進数  
INV P8  
P2  
2進数 → 10進数  
INV P7

例1～例4までに実行例を示します。

### OFFSET計算

前述の方法でOPコードのアドレスを16進数で入力し、P1の後の、飛び先アドレス16、[EXE]でOFFSET値が16進数で表示されます。  
●マイナスの値が出た場合は、負方向のオーバーブランチです。  
●x=3, 141592653が出た場合は、正方向のオーバーブランチです。

例5～例7に実行例を示します。

### OFFSETの逆計算

オブジェクト・リストなどから、プログラムを読む場合にOFFSETとOPコードアドレスから飛び先を求めるものです。

OPコードアドレスは、INV P6, OFFSETは EXE

例8～例9に実行例を示します。

### おわりに

2進数は、制御などのビット・パターンを作るときによく使うのでなかなか便利ですが、プログラム電卓を使えば、持ち運びが苦になりませんが、授業中にもプログラムできます。私はやっています。Hi, BASICやPASCALなどの高級言語だけでなく、機械語やプログラム電卓を使うのもアマチュアとしては一考というものでしょう。



例1 FFE0<sub>16</sub> を10進数に変換  
15 15 14 00 P4 → 65504  
F F E 0

例2 9<sub>10</sub> を2進数に変換  
9, INV P7 → 1001

例3 FF9F<sub>16</sub> + 77<sub>16</sub> の解を16進数で求める  
15 15 09 15 P4, + 77 P3, =, INV P9  
F F 9 F → 15 15 13 14  
F F D E

例4 1011010<sub>2</sub> を16進数に変換  
10110101, P2, INV P9 → 11 05  
B 5

例5  
SF9F LB01 LDAA #01  
SFA7 BRA LB01  
のとき  
15 15 10 07 P1, 15 15 09 15 EXE  
F F A 7 F F 9 F → 15 06  
F 6 OFFSET

例6 FF9F から FF80へ相対ブランチ  
15 15 09 15 P1, 15 15 08 00 EXE  
→ 13 15  
F F 9 F F F 8 0  
OFFSET \$DF

例7 FEAFからFFD5へ相対ブランチ  
15 14 10 15 P1, 15 15 13 08 EXE  
→ 3 14 15 92 653  
F E A F F F D 5  
オーバーフロー

例8 (FFA7) 20 F6  
アドレス BRA F6  
15 15 10 07 INV P6, 15 06 EXE  
飛び先アドレスは SFF9F → 15 15 09 15

例9 FFEF 20  
FFEF CA  
15 15 14 14 INV P6, 12 10 EXE  
飛び先アドレスは \$FFBA → 15 15 11 10

### m進→n進変換プログラム

| ラベル    | 命 令                                                                                                              | ステップ |
|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|
| P3     | Min-6, ((1,0,Min-9,8,Min-8,GSB INV P5,)),                                                                        | 9    |
| INV P8 | Min-6, ((8,Min-9,1,0,Min-8,GSB INV P5,)),                                                                        | 9    |
| P2     | Min-6, ((1,0,Min-9,2,Min-8,GSB INV P5,)),                                                                        | 9    |
| INV P7 | Min-6, ((2,Min-9,1,0,Min-8,GSB INV P5,)),                                                                        | 9    |
| P4     | Min-6, ((2,INV 10*,Min-9,1,6,Min-8,GSB INV P5,)),                                                                | 10   |
| INV P9 | Min-6, ((1,6,Min-9,2,INV 10*,Min-8,GSB INV P5,)),                                                                | 10   |
| INV P5 | 0,Min-0, ((                                                                                                      |      |
| LBL1   | INV 15Z, ((1,((MR-6,+,MR-9,)),Min-6,INV FRAC,X,MR-9,)),INV IND,Min-0,MR-6,INV INT,Min-6,INV x=0, Goto 2, Goto 1, |      |
| LBL2   | INV IND,M+0, ((,INV IND,MRO,X,MR-6,)),INVD5Z, Goto 2,+,MR-6,)),                                                  | 38   |

### OFFSET計算

| ラベル  | 命 令                                                                                                                                   | ステップ |
|------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|
| P1   | GSB P4<br>Min-6<br>HLT<br>GSB P4<br>X=-M,F<br>+,2,=<br>MR-F<br>MR F<br>INV, x=0<br>Goto 1<br>1 2 9, +,-<br>INV x=F<br>HLT<br>2 5 6, + |      |
| LBL2 | MR, =<br>GSB INV P9<br>HLT                                                                                                            | 27   |
| LBL1 | 1 2 7<br>INV x=F<br>Goto 2<br>x                                                                                                       | 34   |

### OFFSETの逆計算 (注)

| ラベル    | 命 令                                                                                 | ステップ |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------------|------|
| INV P6 | GSB P4<br>Min-9<br>HLT<br>GSB P4<br>Min-6<br>1 3 7<br>x=F<br>Goto 1<br>2 5 6<br>+,- | 15   |
| LBL1   | MR F<br>+ 2<br>+<br>MR 9<br>GSB INV P9<br>HLT                                       | 24   |

(注)  
OPADDR→OPコードのアドレス  
正方向→OPADDR+2+OFFSET  
負方向→OPADDR+2+OFFSET-256



# FLEXの移植

田川 恭男  
大石 賢治

FLEXはTSC社の68系のDOSで、80系のCP/Mと同等のもので、DOSは4つのタイプが用意されていて、モトローラ社用、サウスウェスト社用、SSB社用、それと一般用があります。モトローラ社用を除く他の3種には、標準フロッピー用とミニ用DOSがあります。また、CPUの種類として、6800用、6809用があります。

今回はサウスウェスト社用の6800の標準フロッピー仕様のDOSを私達のシステムに移植しました(リスト1)。以後はこのDOSについて説明します。

DOS本体には次のようなコマンド類が付属しています。FLEXのディスク・フォーマットは1トラック当たり15セクターで、セクターは飛び飛びにフォーマットされ、アクセスを早くしています。

オリジナルは単密度用ですが、片面、両面共用で、ディスクの速いだけで、どちらでも動作します。FDDは4台まで接続できます。DOS以外のプログラムとして、CPUを1/100〜1/200のスピードでシミュレートしてデバッグするDEBUGPACKAGE や有効桁17桁のEXTENDBASICやユーティリティ・プログラムが多く入っているユーティリティがあります。

また、今秋にはTSC社からPASCALおよびCが発売予定です。他のメーカーではすでにPASCALなどは発表されています。ここではどのようにして移植を行なったかを説明します。

FLEX TSC社の商標

TSC社 Technical Systems Consultants Inc.

SSB社 Smoke Signal Broadcasting

## 移植について

まず、移植の対象となった私達のシステムのアドレス・マップを紹介します(図1)。FDDはYD174で、FDCは1771使用した一般的なものです。FDCのマップは図2のようになっています。

V-RAMはCRTC使用の80×25のものです。キーボードはアルプスのJIS型をPIAで受けています。プリンタはEMAKO22で、同じPIAのBポートに接続しています。D-RAMはVMA=0でリフレッシュを行なう16Kタイプを使用しています。

以上が私たちのシステムです。これに移植するわけですが、最小システムとしては、\$0〜\$2FFFFと\$A000

システム運転中です。



図1 システムのメモリ・マップ

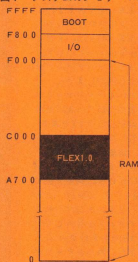
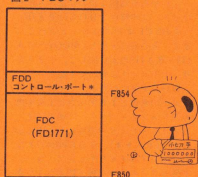


図2 FDCマップ



\*FDDコントロール・ポート

|      |                                                                      |
|------|----------------------------------------------------------------------|
| リード時 | b7=DRQ<br>b0=INT                                                     |
| ライト時 | b0 SIDE SELECT b0=0: SIDE0<br>b1 DRIVE NUMBER 0~3<br>b3 DRIVE OFF/ON |

〜\$BFFFまでのRAMとFDD1ドライブ、1771使用のFDC、ASCIIかJISのキーボード、横64桁以上のディスプレイが必要です。

キーボードとディスプレイの代わりにターミナルを持っている方は改造が簡単になります。なぜならオリジナルは



ターミナル (ACIA使用) 使用だからです。

先動する上記のシステムがそろったなら、まず用意しなければならぬのは、1セクターが256バイトでイニシャル化された、片面または両面の新しいディスクセットが必要です。そして、DISK リード/ライト・プログラムを用意してください。

それから、新しいディスク2枚にオリジナルのディスクセットをトラック0のセクター1から80Kバイト分、何回かに分けて (RAMが多ければ2回で済む) コピーしてください。

以後は、このコピーしたディスクを使用します。FLEXにはリスト2のようなセクターマップでプログラムが入っています。FLEX-DOSは、トラック8のセクター5から入っています。DISK リード/ライト・プログラムで読んで、実行させても動作しません。

これは書かれているフォーマットが違います。念のため、次にBOOTのプログラムを示します(リスト3)。このプログラムもあなたのシステムに合うよう、修整してください。

このBOOTプログラムは、ブートが終わると自動的にDOSにジャンプするので、\$A116を7E (JMP) に変え、その後の2バイトにあなたのモニタのエントリ・アドレスを書いてください。そして\$A100を実行させるとDOSがブートされ、終わるとモニタへ戻るはずです。

これから本格的な修整作業に入るわけですが、この時点でDOSは\$A700～\$BFFFまでロードされています。その前に先ほどのBOOTの\$A116～\$A118を元に戻して、トラック0、セクター1に書いてください。

DOS本体の修整は、ディスク・ドライバの変更と1文字入力と1文字出力のジャンプ・ベクトルの変更です。ディスク・ドライバのリストを次に示します(リスト4)。\$BE80からあなたのモニタのメモリチェンジ・コマンドを使ってメモリ上で書き替えてください。

次に入出力ベクトルの変更ですが、マニュアルにも書いてあるように、1文字入力は\$AD09と\$AD0C、1文字出力は\$AD0Fと\$AD12のJMPのオペコードに続くオペランドをあなたの入出力のアドレスに書き替えてください。同様に\$B3B0に、あなたのモニタのエントリ・アドレスを書いてください。

これでDOS本体は終わりです。ひとまずテープなどに\$A700～\$BFFFまでセーブしましょう。動作確認のため、\$AD00を実行してください。次のように表示され

# FLEX DISK OPERATING SYSTEM UTILITY COMMAND

|         |                                               |
|---------|-----------------------------------------------|
| APPEND  | APPEND TWO OR MORE FILES                      |
| ASN     | ASSIGN SYSTEM & WORKING DRIVE                 |
| BUILD   | CREATE SMALL TEXT FILE                        |
| CAT     | DISPLAY FILE NAMES ON EACH DISK               |
| COPY    | MAKE COPIES OF FILES                          |
| DATE    | DISPLAY OR CHANGE DATE REGISTER               |
| DELETE  | DELETE A FILE FROM DISK                       |
| EXEC    | EXECUTE TEXT FILE AS COMMAND                  |
| I       | INPUT CHARACTERS FROM DISK FILE               |
| JUMP    | START USER PROGRAM                            |
| LINK    | LINK TO DOS FOR MAKE NEW DISK                 |
| LIST    | LIST TEXT OR BASIC FILES                      |
| NEWDISK | FORMAT A NEW DISKETTE                         |
| O       | STORE IN FILE AS PRINT ON TERMINAL OR PRINTER |
| P       | OUTPUT TO PRINTER                             |
| PRINT   | PRINTER SPOOLER                               |
| PROT    | CHANGE PROTECT CODE                           |
| QCHECK  | EXAMINE & MODIFY PRINT QUEUE                  |
| RENAME  | CHANGE NAME & EXTENSION                       |
| SAVE    | SAVE BINARY DATA                              |
| TTYSET  | TERMINAL PARAMETER SET                        |
| VERIFY  | DISPLAY & CHANGE WRITE VERIFY MODE            |
| VERSION | DISPLAY VERSION NUMBER OF UTILITY COMMAND     |
| XOUT    | DELETE FILES EXTENSION .OUT                   |
| GET     | LOAD BINARY DATA FROM DISK                    |
| MON     | EXIT TO MONITOR                               |
| ASMB    | 6800 ASSEMBLER                                |
| EDIT    | TEXT EDITOR                                   |

## リスト2 セクターマップ

### DIR

DIRECTORY OF DRIVE NUMBER 0  
DISK# FLEX #1 CREATED: 12-JAN-80

| FILE# | NAME    | TYPE | BEGIN | END   | SIZE | DATE      | PRT |
|-------|---------|------|-------|-------|------|-----------|-----|
| 1     | ERRORS  | .SYS | 01-01 | 01-09 | 9    | 12-JAN-80 |     |
| 2     | PRINT   | .SYS | 01-0A | 01-0A | 1    | 12-JAN-80 |     |
| 3     | CAT     | .CMD | 01-0B | 01-0D | 3    | 12-JAN-80 |     |
| 4     | LIST    | .CMD | 01-0E | 02-01 | 3    | 12-JAN-80 |     |
| 5     | COPY    | .CMD | 02-02 | 02-06 | 5    | 12-JAN-80 |     |
| 6     | TTYSET  | .CMD | 02-07 | 02-08 | 2    | 12-JAN-80 |     |
| 7     | RENAME  | .CMD | 02-09 | 02-09 | 1    | 12-JAN-80 |     |
| 8     | DELETE  | .CMD | 02-0A | 02-0B | 2    | 12-JAN-80 |     |
| 9     | ASN     | .CMD | 02-0C | 02-0C | 1    | 12-JAN-80 |     |
| 10    | APPEND  | .CMD | 02-0D | 02-0F | 3    | 12-JAN-80 |     |
| 11    | BUILD   | .CMD | 03-01 | 03-01 | 1    | 12-JAN-80 |     |
| 12    | P       | .CMD | 03-02 | 03-02 | 1    | 12-JAN-80 |     |
| 13    | JUMP    | .CMD | 03-03 | 03-03 | 1    | 12-JAN-80 |     |
| 14    | SAVE    | .CMD | 03-04 | 03-05 | 2    | 12-JAN-80 |     |
| 15    | PROT    | .CMD | 03-06 | 03-06 | 1    | 12-JAN-80 |     |
| 16    | EXEC    | .CMD | 03-07 | 03-07 | 1    | 12-JAN-80 |     |
| 17    | DATE    | .CMD | 03-08 | 03-09 | 2    | 12-JAN-80 |     |
| 18    | I       | .CMD | 03-0A | 03-0A | 1    | 12-JAN-80 |     |
| 19    | LINK    | .CMD | 03-0B | 03-0B | 1    | 12-JAN-80 |     |
| 20    | O       | .CMD | 03-0C | 03-0D | 2    | 12-JAN-80 |     |
| 21    | QCHECK  | .CMD | 03-0E | 04-01 | 3    | 12-JAN-80 |     |
| 22    | VERIFY  | .CMD | 04-02 | 04-02 | 1    | 12-JAN-80 |     |
| 23    | VERSION | .CMD | 04-03 | 04-03 | 1    | 12-JAN-80 |     |
| 24    | XOUT    | .CMD | 04-04 | 04-05 | 2    | 12-JAN-80 |     |
| 25    | NEWDISK | .CMD | 04-06 | 04-08 | 6    | 12-JAN-80 |     |
| 26    | PRINT   | .CMD | 04-0C | 04-0D | 2    | 12-JAN-80 |     |
| 27    | SAVE    | .LOW | 04-0E | 04-0F | 2    | 12-JAN-80 |     |
| 28    | EDIT    | .CMD | 05-01 | 06-09 | 24   | 12-JAN-80 |     |
| 29    | ASMB    | .CMD | 06-0A | 08-04 | 25   | 12-JAN-80 |     |
| 30    | FLEX    | .SYS | 08-05 | 09-02 | 25   | 12-JAN-80 |     |
| 31    | DEBUG   | .CMD | 09-0F | 0C-0E | 33   | 20-JUN-80 |     |
| 32    | DIR     | .CMD | 0C-03 | 0C-07 | 5    | 21-JUL-80 |     |

FILES=32; SECTORS=172; LARGEST=33; FREE=968

```
+++ASN
SYSTEM DRIVE IS WALL
WORK DRIVE IS WALL
+++DATE
JULY 21, 1980
+++
```

れば正常です(リスト5)。日付を「」で区切って入力し、

**[CR]**を押すと「+++」が現われます。

「+++」はFLEXのコマンド待ちのプロンプトです。

ここで、**CAT [CR]**と入力して、カタログ・コマンドが実行



されたら、ディスク・ドライバのリード、シークなどの読む方のルーチンはOKです。その他、次のコマンドを実行して、エラーが出ないか試してください。

"TTYSET", "ASN" 正常に動作したら次に"MON"を実行して、あなたのモニターに戻るか試してください。戻ったら、\$AD03を実行させて、FLEXに戻ってください。次にあなたのモニタの500バイトくらいをディスクに入れてみましょう。

#### SAVE TEST F000 F1FF

この例はTESTという名前前で、\$F000から\$F1FFまでディスクにセーブしたことになります。CATコマンドで入っているか見てみましょう。正常に入っていたら、テープなどにセーブしていたDOSプログラムを再びロードして、

#### SAVE FLEX. SYS A700 BFFF AD00

を実行してください。これで元のFLEXは消え、あなたのシステムに合うDOSがディスクの中にロードされました。

FLEXの位置が変わったので

#### LINK FLEX

を実行し、BOOTを変更します。これを実行するとFLEX. SYSがどこにあってもBOOTが自動的に書き換えられます。この時点では、リスト3のBOOTではもうブートされません。リスト3はFLEX DOSが、トラック8、セクター5にあるとき有効です。

この解決法としてはディスク上のBOOTを\$A100にロードして、それを実行するIPLを作れば良いのです。そうすれば、IPLは共通になります。私たちはIPLをROMに格納し実行させています。

これであと動作しないのはPコマンドとNEWDISKコマンドです。PコマンドはPRINT.SYSをマニュアルどおりに変更し、新たにセーブすれば動作します。NEWDISKコマンドはBOOTを書いて、トラック0からイニシャライズするプログラムなので、オリジナルのBOOTの部分を、リスト3に置き換えて、ディスク・ドライバの部分を、一部変更するだけで動作します。

コピーのディスクは、80Kバイト分しか、コピーしていないので、イニシャライズし直して使用した方が良いでしょう。最初に用意したのは片面ディスクでしたが、これからはどちらでも使用できます。

これらの作業はFDDが2台以上あれば最高ですが、1台でもできないことはありません。修整のときと新しくディスクを作るときは、どうしても2台が便利です。このときはFDDだけ同じ型のものを借りてくるという手があります。FDDは1台でもコネクタは2台以上のものを最初から用意しておくとも良いでしょう。

どうしてもFDDを1台しかそろえられないという人で、1台で使いたいという人の要望が多ければ、後日、また発表したいと思います。

## FLEX使用記

FLEXを使おうという人は、DOSだけでなく、ユーティリティも同時に購入されることを勧めます。この中には、36の有用なコマンドがついています。中にはDOSのコマンドと重複するものや不必要なものもありますが、それで

も有用さが上回っています。

私たちは現在6800用としては、DOS、UTILITY、DEBUGPACKAGE、EXTENDBASIC、および、同PRECOMPILERを所有しています。この中から、代表的なものを紹介します。

メモリ・ダンプ：[F]をキーインするたびに、次の256バイトが表示、[B]で前の256バイトの表示を行なう。

TTYSET：ターミナルの仕様、および機能キャラクタのセット。

残りセクターの表示：セクター数と同セクターをKバイトで表示する。

MAP：各ファイルのアドレスの表示

以下にいくつかの例を示します(リスト6)。

色々なコマンドの紹介をしましたが、これらは各人が作るプログラムの補助用であって、最終的なものではありません。68系の方もDOSを使用して、更に良いプログラムを作りたいことを希望します。この記事がDOSの導入、または導入のきっかけにでもなれば幸いです。

## 追 補

これらのDOSを完成された方は6809に進むと思います。このDOS FLEX9は\$C000~\$DFFFまで、6800用をそのまま8Kバイトずらしただけで、コマンドなども同様です。RAMは最初から、\$0から\$DFFFまで用意した方が良いでしょう。16KのD-RAMを使用するなら、64Kバイト実装ということになります。この形態に近い国産キットは、Larr-8です。

この稿で不明な点がありましたら、編集部宛に連絡をください。できるだけ解答したいと思います。最後にFLEXの入手方法ですが、まとめられるなら、まとめて購入された方が良いでしょう。

AP68-1S 6800 FLEX for SWTPC \$90

AP68-15 6800 FLEX UTILITY \$100

SL68-30 6800 DEBUG PACKAGE \$55

いずれも8"と銘記の上送料を10%加算して下記へ、

Technical Systems Consultants, Inc.

BOX2570

W. Lafayette

IN 47906



## はみだしI/Oポート

### ●マイクロコンピュータ研究会東海クラブ

—9月例会のお知らせ—

いよいよインテル社は32ビットマイクロプロセッサの発売をアナウンスすることになりました。この機会をとらえて、私達のクラブではこれからのマイクロプロセッサについての勉強会を開くことにしました。

もうこうなれば、マイクロコンピュータは単にコンピュータの一部でなく、コンピュータのハードウェアの全部を占めることになるでしょう。そしてコンピュータの区別はむしろソフトウェアと周辺装置によって決まるという時代に入ると考えられます。

皆さんもどうかふるってご参加ください。

### インテル32ビットマイクロプロセッサセミナー

日時：昭和55年9月23日(休日)午後1:00から

場所：愛知県産業貿易館地下教室

講師：インテルジャパン 鎌 田 信 夫

申し込み方法：参加したい方は下記にハガキで申し込んでください。

〒504 各務原市加門町町

岐阜大学工学部精密工学科

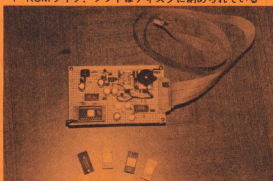
大 川 研 究 室



FLEXのマニュアルとディスク



P-ROMライク。ソフトはディスクに納められている



## リスト4 ディスク・ドライブ・プログラム

```

*      DISK DRIVER
*
*      FLEX FMS CALLS VECTOR JUMP AREA
*      THIS ROUTINE MUST BEGIN AT $BE80
*

```

```

F880  FDC      EQU      $F880      ( FD-1771 )
BE80  BE80     EQU      $BE80
BE80  7E BE 9E  JMP      READ
BE83  7E BE BA  JMP      WRITE
BE86  7E BF 03  JMP      VERIFY
BE89  7E BF 1D  JMP      RESTR
BE8C  7E BF 38  JMP      DRSEL
BE8F  7E BF 4E  JMP      CHRDY
BE92  7E BF 92  JMP      QCHRDY

```

## \* WORK AREA

```

BE95  00      DRIV      FCB      0
BE96  00      FCB      0
BE97  00 00      WINDX      FDB      0
BE99  00      TRCK      FCB      0,0,0,0
BE9A  00 00
BE9C  00
BE9D  00      HDRIV      FCB      0

```

## \* READ SINGLE SECTOR

```

* ACCA - TRACK
* ACCB - SECTOR
* IX - FCB ADDRESS

```

```

BE9E 8D 32      READ      BSR      SET00
BEA0 86 8C      LDA A      ##8C
BEA2 87 F8 80      STA A      FDC
BEA5 F6 F8 84      READ2    LDA B      FDC+4
BEA8 27 F8      BEQ      READ2    LDA A      FDC+3
BEAA B6 F8 83      LDA A      0,X
BEAD 47 00      STA A
BEAF 08      INX
BE80 C4 01      AND B      #1
BE82 27 F1      BEQ      READ2
BE84 F6 F8 80      READ3    LDA B      FDC
BE87 C5 FC      BIT B      ##FC
BE89 39      RTS

```

## \* WRITE SINGLE SECTOR

```

* ACCA - TRACK
* ACCB - SECTOR
* IX - FCB ADDRESS

```

```

BEBA 8D 16      WRITE      BSR      SET00
BEBC 86 AC      LDA A      ##AC
BEBE B7 F8 80      STA A      FDC

```

```

BEC1 F6 F8 84      WRIT2    LDA B      FDC+4
BEC4 27 FB      BEQ      WRIT2
BEC6 A6 00      LDA A      0,X
BEC8 B7 F8 83      STA A      FDC+3
BECB 08      INX
BECC C4 01      AND B      #1
BECE 27 F1      BEQ      WRIT2
BED0 20 E2      BRA      READ3

```

## \* SET SIDE &amp; SEEK

```

* SECTOR <= OF -- SIDE 0
* SECTOR > OF -- SIDE 1

```

```

BED2 F7 F8 82      SET00    STA B      FDC+2
BED5 C1 0F      CMP B      ##F
BED7 22 07      BHI      SET01
BED9 F6 BE 9D      LDA B      HDRIV
BEDC C4 FE      AND B      ##FE
BEDE 20 05      BRA      SET02
BEE0 F6 BE 9D      SET01    LDA B      HDRIV
BEE3 CA 01      ORA B      #1

```

```

BEE5 F7 F8 84      SET02    STA B      FDC+4
BEE8 B1 F8 81      CMP A      FDC+1
BEEB 27 12      BEQ      SEEK3
BEED B7 F8 83      STA A      FDC+3
BEF0 BD BF 9F      JSR      RTN
BEF3 86 14      LDA A      ##14
BEF5 B7 F8 80      SEEK0    STA A      FDC
BEF8 F6 F8 84      SEEK1    LDA B      FDC+4
BEFB C4 01      AND B      #1
BEFD 27 F9      BEQ      SEEK1
BEFF F6 F8 80      SEEK3    LDA B      FDC
BF02 39      RTS

```

## \* VERIFY THE SECTOR JUST WRITTEN

```

BF03 86 8C      VERIFY    LDA A      ##8C
BF05 B7 F8 80      STA A      FDC
BF08 BD BF 9F      JSR      RTN
BF0B F6 F8 84      VERIFY2  LDA B      FDC+4
BF0E 27 FB      BEQ      VERIFY2
BF10 B6 F8 83      LDA A      FDC+3
BF13 C4 01      AND B      #1
BF15 27 F4      BEQ      VERIFY2
BF17 F6 F8 80      LDA B      FDC
BF1A C5 18      BIT B      ##18
BF1C 39      RTS

```

## \* RESTORE ( SEEK TRACK 00 )

```

* IX - FCB ADDRESS

```

```

BF1D FF BE 97      RESTR    STX      WINDX
BF20 8D 16      BSR      DRSEL

```



SYMBOL TABLE:

|        |      |       |      |       |      |        |      |        |      |
|--------|------|-------|------|-------|------|--------|------|--------|------|
| CHRD2  | BF50 | CHRD3 | BF54 | CHRD4 | BF70 | CHRD5  | BF73 | CHRDY  | BF4E |
| DRIV   | BE95 | DRDRY | BF81 | DRSE2 | BF4A | DRSEL  | BF38 | FDC    | F880 |
| HDRIV  | BE9D | HEAD2 | BF8D | HEAD3 | BF91 | HEADS  | BF83 | NORDY  | BF7D |
| QCHRDY | BF92 | READ  | BE9E | READ2 | BEA5 | READ3  | BEB4 | RESTR  | BF1D |
| RTN    | BF9F | SEEK0 | BEF5 | SEEK1 | BEF8 | SEEK3  | BEFF | SET00  | BED2 |
| SET01  | BEEO | SET02 | BEE5 | TRCK  | BE99 | VERIF2 | BEF0 | VERIFY | BF03 |
| WINDX  | BE97 | WPROT | BF37 | WPROT | BF34 | WRIT2  | BE01 | WRITE  | BEBA |

## リスト 5 動作の確認

```

FLEX 1.0
DATE (MM,DD,YY)? 6,6,80
+++CAT
CATALOG OF DRIVE NUMBER 0
DISK: FLEX #1
NAME TYPE SIZE PRT
ERRORS .SYS 9
PRINT .SYS 1
CAT .CMD 3
LIST .CMD 3
COPY .CMD 5
TTYSET .CMD 2
RENAME .CMD 1
DELETE .CMD 2
ASN .CMD 1
APPEND .CMD 3
BUILD .CMD 1
P .CMD 1
JUMP .CMD 1
SAVE .CMD 2
PROT .CMD 1
EXEC .CMD 1
DATE .CMD 2
I .CMD 1
LINK .CMD 1
0 .CMD 2
@CHECK .CMD 3
VERIFY .CMD 1
VERSION .CMD 1
XOUT .CMD 2
NEWDISK .CMD 6
PRINT .CMD 2
SAVE .LOW 2
EDIT .CMD 24
ASMB .CMD 25
FLEX .SYS 25
SECTORS LEFT = 973
+++

```

```

+++TTYSET
BS = $08
DL = $18
EL = $3A
DP = 24
WD = 80
NL = 4
TB = $2F
BE = $08
EJ = 0
PS = ON
ES = $20

```

```

+++FREE
SECTORS REMAINING = 195
APPROXIMATE KILOBYTES = 48

```

```

+++MAP FLEX.SYS
A700-BFFF
AD00

```

```

+++MAP XBASIC.CMD : MAP DEBUG.CMD
0020-4BFF
0100

```

```

+++P MAP DEBUG.CMD
4100-5FFF
4100

```

```

+++ASN
SYSTEM DRIVE IS #ALL
WORK DRIVE IS #ALL
+++DIR .SYS

```

```

DIRECTORY OF DRIVE NUMBER 0
DISK: FLEX #3   CREATED: 28-MAR-80

```

| FILE# | NAME   | TYPE | BEGIN | END   | SIZE | DATE      | PRT |
|-------|--------|------|-------|-------|------|-----------|-----|
| 1     | ERRORS | .SYS | 01-01 | 01-09 | 9    | 28-MAR-80 | W   |
| 31    | FLEX   | .SYS | 08-05 | 09-0F | 26   | 28-MAR-80 | W   |
| 59    | BOOT   | .SYS | 22-0F | 22-0F | 1    | 12-JUN-80 | W   |
| 71    | PRINT  | .SYS | 41-0B | 41-0B | 1    | 3-JUN-80  | W   |

```
FILES=99, SECTORS=942, LARGEST=79, FREE=195
```

```

+++LIST STARTUP
ASN:DIR

```



```
GET PROM-W.CMD:MEMDUMP 7D00
```

```

7D00 24 03 7C 7E D2 39 8D D3 27 FB CE 7E 76 7E 7C 55 $!~R9_S'(N~v~!U
7D10 C6 02 FE 7E D2 27 02 C6 05 CE 8B 00 A6 02 8A 80 F_~R'_F_N_&---
7D20 A7 02 8D 0A 84 7F A7 02 8D 04 5A 26 F1 39 FF 7E /~~~~Z&q9~
7D30 C0 CE 20 00 09 26 FD FE 7E C0 39 CE 7E A3 BD 7B @N_~t)~~~@9N~(={
7D40 6B BD 7A 8B 24 05 BD 7B 68 20 F0 BD 7B 79 BD 7B k=z_$_={h_p={y={
7D50 79 86 10 B7 7E C6 FE 7E C7 FF 7E C2 CE 7E C2 BD y_~7~F~~~BF_~BN~B=
7D60 7B 81 8D 56 8D 54 FE 7E C2 C6 10 8D 4A 5A C1 08 <_~V_~T~~~BF_~JZA_
7D70 26 02 8D 46 5D 26 F4 8D 41 8D 3F FE 7E C2 C6 10 &_~F]~t_~A_?~~~BF_
7D80 A6 00 36 84 7F 81 1F 32 22 02 86 5F BD 7A 06 08 &_~6_~2"~~~~=z_~
7D90 5A 26 ED BD 7B 79 7A 7E C6 26 BE 7C 7E C7 BD 7A Z&m={yz~F&>1~G=z
7DA0 03 02 ED 27 10 81 46 27 A5 81 42 26 F1 7A 7E C7 _~_~F'~%_~B&qz~"G
7DB0 7A 7E C7 20 99 0D 39 BD 7B 83 86 20 7E 7A 06 FE z~"G_~_9={~~~"Z_~"
7DC0 AC 14 FF 7E C4 FE 7E BC A6 00 08 81 20 26 F9 FF /_~D~~~<~&~~~&y
7DD0 AC 14 BD AD 4B FE 7E C4 FF AC 14 BD B4 03 0D 39 /_~=-K~~~D_~_~4_~9
7DE0 52 7B AA 57 7C 2D 43 7D 06 53 AD 03 42 7A 09 54 R(*W1~C)_S_~Bz_~T
7DF0 7A 62 44 7D 3B 58 7D BF 45 7C 0B 20 00 00 3C 50 zbD);X)?E!_~_~<P

```



参考書を読んでもプログラムが書けるようにならなかった人のための一

## 舞子のプログラム教室 実習編⑧

# 数あてゲーム (まとめ)



《今月のマシン=TK-80》

阿蘇坊 舞子

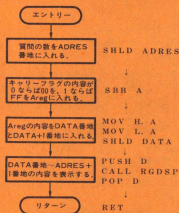
そ

れではもう1つ残ったサブルーチンを作りましょう。「質問の数が小さければFF FFを、大きければ0000を表示」するサブルーチンです。質問された数も左半分に表示しておきましょう。

8080の命令の中に1つとても変わった命令があります。「キャリーフラグの内容が0ならば00を、1ならばFFをAregに入れる」という命令です。どの命令かわかりますか。

その命令は、SBB A。命令の解説書には、SBB, rとして、「Aregの内容から、rで示されるレジスタの内容とCフラグの内容を引いて、結果をAregに入れる」という意味のことが書いてありますね。この説明を翻訳するとさっきの説明のとおりになります。

プロなら当たり前のことでも、アマチュアの方は少し考えてみないとわからないかも知れませんね。



オ

ペランドにAregを指定した演算命令の動作をまとめて復習しておきましょう。

まず、ADD A, Aregの内容を2倍します。また、DAAと組み合わせれば10進数として2倍します。ADC Aは、レジスタについてはRALと同じになります。でも、フラグの変化は違うので、4桁以上の10進数の2倍にはADC Aの方をDAAと組み合わせさせて使うことになります。

SUB AとXRA AとはAregをクリアする命令。どちらを使うかはその人の習慣ですね。ANA AとORA Aとはレジスタの内容は変えずに、フラグをAregの内容に合わせる命令です。キャリーフラグをクリアするのにも使います。

SBB A命令はさっき説明したとおりで、1番変わっている命令ですいろいろな便利な使い道があります。

|       |                                |
|-------|--------------------------------|
| ADD A | A ← (A) × 2                    |
| ADC A | A ← (A) × 2 + C <sub>799</sub> |
| SUB A | A ← 0                          |
| SBB A | A ← 0 IF C <sub>799</sub> = 0  |
|       | A ← FF IF C <sub>799</sub> = 1 |
| ANA A | A ← (A)                        |
| XRA A | C <sub>799</sub> ← 0           |
|       | A ← 0                          |
| ORA A | A ← (A)                        |
|       | C <sub>799</sub> ← 0           |
| CMP A | C <sub>799</sub> ← 0           |
|       | C <sub>799</sub> ← 1           |
| DAD H | HL ← (HL) × 2                  |



舞子の  
郵便箱

▶竹宮恵子さんはこう言いました。「14歳の少年には無限の可能性がある」と……。小生、Z80を勉強中ですが、舞子大先輩の講座は非常に勉強になります。これからがんばってまいります。(東京都 山崎康浩)  
(大先輩なんていわれるのさかい? 「さま」も「さん」もだめ。郵便箱に來たら「舞子ちゃん」なのよ。でも14才の山崎君は天才先輩でもしかたがないかしら……舞子)



# 初

めから全部まとめてアセンブルしましょう。  
番地はプログラムがいつものとおり8200H  
から、カウンタと乱数に8300Hから8303H  
を使いましたね。モニタ内のサブルーチンで新しくで  
てきたSHIFTは先月書いたとおり01B5Hです。

順序は2回目に説明した問題を作る部分を1グル  
ープにして、後に回しておきましょう。それに合わせて、  
ラベルは初めのグループ、メインのグループにいつも  
のとおりLで始まる番号を、問題を作る後のグループに  
はMで始まるラベルをつけておきました。

アセンブルの仕方はもう皆さんベテランですね。今  
月はアセンブルの途中を宿題にしましょう。できない  
方は基礎編をもう1度あけてみてね。TK-80を持って  
いる方、プログラムを入れてゲームをやってみたら成  
績を教えてね。

## 今月の宿題

今月はアセンブルの問題  
です。一目でわかるとはい  
かないようなところを選ん  
で、穴があいています。わからない人、もう一度文章  
を読み直してね。

解答の：〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1  
送り先 ぜんらくビル5F 工学社内  
舞子のプログラム教室 係  
締 切：9月25日  
賞 品：図書券(3名)  
発 表：10月11号

## ★7月号当選者発表

- 東京都 土井和雄
- 入間市 川上邦彦
- 大和高田市 仲川勝彦

## (先月の宿題の答)



|      |          |        |             |
|------|----------|--------|-------------|
| 8200 | CD 47    | L00:   | ORG 8200H   |
| 03   | E1 00 00 |        | CALL MONDA  |
| 06   | 22 00 85 |        | LXI H 0     |
| 09   | D5       |        | SHLD 8300H  |
| 0A   | 0D 16 02 | L01:   | PUSH D      |
| 0D   | D1       |        | CALL KEYIN  |
| 0E   | FE 0A    |        | POP D       |
| 10   | 23 19 82 |        | CPI 0AH     |
| 13   | CD 3E 82 |        | JNC L02     |
| 16   | C3 09 82 |        | CALL L10    |
| 19   | 0D 4E 82 |        | JMP L01     |
| 1C   | 2A BC 83 | L02:   | CALL L20    |
| 1F   | 7C       |        | SHLD DATA   |
| 20   | DA       |        | MOV A H     |
| 21   | 02 26 82 |        | CMF D       |
| 24   | 7D       |        | JNZ L03     |
| 25   | BB       |        | MOV A L     |
| 26   | 0A 2F 82 |        | CMF E       |
| 29   | 0D 5D 82 | L03:   | J2 L04      |
| 2C   | C3 09 82 |        | CALL L10    |
| 2F   | 22 3E 83 | L04:   | JMP L01     |
| 32   | 2A 00 83 |        | SHLD ADRES  |
| 35   | 22 80 83 |        | SHLD 8300H  |
| 38   | CD A1 01 |        | SHLD DATA   |
| 3B   | C3 00 82 |        | CALL RGDSF  |
|      |          |        | JMP L00     |
| 823E | 47       | L10:   | MOV A A     |
| 3F   | 0D 47    |        | CALL SHIFT  |
| 42   | 21 BC 83 |        | LXI H DATA  |
| 45   | 7E       |        | MOV A M     |
| 48   | 80       |        | ADD B       |
| 49   | 77       |        | MOV M A     |
| 4B   | D5       |        | PUSH D      |
| 4C   | 0D A1 01 |        | CALL RGDSF  |
| 4D   | D1       |        | POP D       |
|      | C9       |        | RET         |
| 824E | 21 00 83 | L20:   | LXI H 8300H |
| 51   | 7E       |        | MOV A M     |
| 52   | 0C 01    |        | ADI 1       |
| 54   | 27       |        | DAA         |
| 55   | 77       |        | MOV M A     |
| 56   | 25       |        | INX H       |
| 59   | 7E       |        | MOD A M     |
| 5B   | 0E 00    |        | ACI 0       |
| 5A   | 27       |        | DAA         |
| 5B   | 77       |        | MOV M A     |
| 5C   | C9       |        | RET         |
| 825D | 22 3E 83 | L30:   | SHLD ADRES  |
| 60   | 47       |        | SHB A       |
| 61   | 87       |        | MOV H A     |
| 62   | 8F       |        | MOV L A     |
| 63   | 22 80 83 |        | SHLD DATA   |
| 66   | D5       |        | PUSH D      |
| 67   | CD A1 01 |        | CALL RGDSF  |
| 6A   | D1       |        | POP D       |
| 6B   | C9       |        | RET         |
| 826C | 21 00 00 | MONDA: | LXI H 0     |
| 6F   | 06 04    |        | MVI B 4     |
| 71   | 85       | M01:   | PUSH H      |
| 72   | CD 82 82 |        | CALL M10    |
| 75   | E1       |        | POP H       |
| 76   | 29       |        | DAD H       |
| 77   | 29       |        | DAD H       |
| 78   | 29       |        | DAD H       |
| 79   | 29       |        | DAD H       |
| 7A   | 85       |        | ADD L       |
| 7B   | 6F       |        | MOV L A     |
| 7C   | 05       |        | DCR B       |
| 7D   | C2 71 82 |        | JNZ M01     |
| 80   | 8B       |        | KCHR        |
| 81   | C9       |        | RET         |
| 8282 | CD 95 82 | M10:   | CALL M20    |
| 85   | 7C       |        | MOV A H     |
| 86   | 86 1F    |        | ANI 1FH     |
| 89   | 8E 1E    |        | CPI 30      |
| 8A   | DE 82 82 |        | JNC M10     |
| 8D   | FE 0A    | M11:   | CPI 10      |
| 8F   | D8       |        | RC          |
| 90   | DE 0A    |        | BCI 10      |
| 92   | 03 8D 82 |        | JMP M11     |
| 8295 | 2A 02 83 | M20:   | SHLD 8302H  |
| 96   | 54       |        | MOV D H     |
| 99   | 5D       |        | MOV E L     |
| 9A   | 19       |        | DAD D       |
| 9B   | 19       |        | DAD D       |
| 9C   | 7D       |        | MOV A L     |
| 9D   | 84       |        | ADD H       |
| 9E   | 67       |        | MOV H A     |
| 9F   | 11 81 00 |        | LXI D 81H   |
| A2   | 19       |        | DAD D       |
| A3   | 22 82 83 |        | SHLD 8302H  |
| A6   | C9       |        | RET         |
|      |          |        | END         |





# Q 前略ミスターX様

1/04月号、5月号を読んだところ、掛け算と割り算のプログラムを募集しているとのことなので、去年の12月～今年の1月まで2ヶ月に渡り作ったプログラムを送ります。

なるべく汎用になるプログラムを目標としたのでこんなに複雑になってしまいました。この中で加算と減算は自作ではありません（アドレス桁数以外は10進数）。また、レジスタはほとんど不要です。 草々

急 須 寺

■参考文献 テキストブック3巻（マイティレオ）、電子技術協会

質問1 このプログラムを浮動小数点指数(3.1415926E+00のようになるもの)に変換したいのですが、どのような点に注意すれば良いですか？やはり10桁以内で切捨しかないですか？長すぎて相談室に載らないと困るなあ。

## 各サブルーチンとレジスタ

### ●DEC-ADD(8000)

HL+DE=DE  
HL, DEは1桁目のアドレス  
Cバイト×2桁

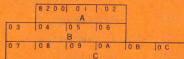
### ●DEC-MLT(8031)

DE×HL=BA  
HL, DEは1桁目のアドレス  
Cバイト×2桁  
BAは答えの最大桁のアドレス

## テスト・プログラム

|      |           |   |
|------|-----------|---|
| 8120 | 210382    | A |
| 23   | 110682    | B |
| 26   | 010382    | C |
| 29   | 3E07      | 桁 |
| 2B   | 3600      |   |
| 2D   | 2B        |   |
| 2E   | CD ( ) 80 |   |
| 31   | 76        |   |

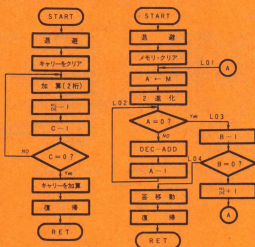
## レジスタとメモリの関係



1) DEC-ADD A+B=B

2) DEC-MLT A×B=C

a) 10進加算サブルーチン b) 10進乗算サブルーチン



## 10進加算サブルーチン(DEC-ADD)

| アドレス    | マシン語  | ラベル       | メモリアクセス/オペランド | コメント     |
|---------|-------|-----------|---------------|----------|
| 8000 F5 | START | ORG 8000H |               |          |
| 01 E5   |       | PUSH PSW  |               | レジスタ退避   |
| 02 D5   |       | PUSH D    |               |          |
| 03 C5   |       | PUSH B    |               |          |
| 04 A7   |       | ANA A     |               | Cフラグをクリア |

|             |      |          |  |            |
|-------------|------|----------|--|------------|
| 8005 1A     | LOOP | LDAX D   |  |            |
| 06 8E       |      | ADC M    |  | 2桁+2桁+Cの計算 |
| 07 27       |      | DAA      |  |            |
| 08 12       |      | STAX D   |  |            |
| 09 2B       |      | DCX H    |  | 次の桁数のための   |
| 0A 1B       |      | DCX D    |  | レジスタ・セット   |
| 0B D0       |      | DCR C    |  | 桁終了か?      |
| 0C C2 05 80 |      | JNZ LOOP |  |            |
| 0F 1A       |      | LDAX D   |  |            |
| 10 CE 00    |      | ACI 00   |  | キャリー分の加算   |
| 12 21       |      | DAA      |  |            |
| 13 12       |      | STAX D   |  |            |
| 14 C1       |      | POP B    |  |            |
| 15 D1       |      | POP D    |  |            |
| 16 E1       |      | POP H    |  | 復帰         |
| 17 F1       |      | POP PSW  |  |            |
| 18 C9       |      | RET      |  | リターン       |
|             | END  |          |  |            |

## 10進乗算サブルーチン(DEC-MLT)

| アドレス        | マシン語  | ラベル           | メモリアクセス/オペランド | コメント       |
|-------------|-------|---------------|---------------|------------|
| 8031 F5     | START | ORG 8031H     |               |            |
| 32 E5       |       | PUSH PSW      |               |            |
| 33 D5       |       | PUSH H        |               | 退避         |
| 34 C5       |       | PUSH D        |               |            |
| 35 F5       |       | PUSH B        |               |            |
| 36 D5       |       | PUSH PSW      |               | 使用する退避     |
| 37 41       |       | MOV B, C      |               |            |
| 38 E8       |       | XCHG          |               | 8000-使用する分 |
| 39 CD E2 80 |       | CALL CLR      |               | クリア        |
| 3C E8       |       | XCHG          |               |            |
| 3D 7E       |       | MOV A, M      |               |            |
| 3E C5       |       | PUSH B        |               |            |
| 3F E6 2F    |       | ANI 0FH       |               |            |
| 41 6F       |       | MOV C, A      |               |            |
| 42 7C       |       | MOV A, M      |               |            |
| 43 E6 FD    |       | ANI 0FH       |               |            |
| 45 0F       |       | RRC           |               |            |
| 46 0F       |       | RRC           |               |            |
| 47 0F       |       | RRC           |               | 乗数の進位      |
| 48 0F       |       | RRC           |               |            |
| 49 47       |       | MOV B, A      |               |            |
| 4A 87       |       | ADD A         |               |            |
| 4B 87       |       | ADD A         |               |            |
| 4C 80       |       | ADD B         |               |            |
| 4D 87       |       | ADD A         |               |            |
| 4E C1       |       | ADD C         |               |            |
| 4F C1       |       | POP B         |               |            |
| 50 E3       |       | XTHL          |               |            |
| 51 CA 5B 80 |       | JZ L03        |               |            |
| 54 CD 00 80 |       | CALL DEC, ADD |               | 桁数×2桁の計算   |
| 57 3D       |       | DCR A         |               |            |
| 58 C2 54 80 |       | JNZ L02       |               |            |
| 59 05       |       | DCR B         |               | 終了?        |
| 5C CA 65 80 |       | JZ L04        |               |            |
| 5F E3       |       | XTHL          |               |            |
| 60 2B       |       | DCX H         |               | 乗数桁の移動     |
| 61 1B       |       | DCX D         |               |            |
| 62 C3 3D 80 |       | JMP L01       |               |            |
| 65 E1       |       | POP H         |               |            |
| 66 21 00 83 |       | LXI H, 8300H  |               |            |
| 69 F1       |       | POP PSW       |               |            |
| 6A C1       |       | POP B         |               |            |
| 6B C5       |       | POP D         |               |            |
| 6C 51       |       | MOV D, C      |               |            |
| 6D 4F       |       | MOV C, A      |               |            |
| 6E 7A       |       | MOV A, D      |               | 桁の移動       |
| 6F 87       |       | ADD A         |               |            |
| 70 57       |       | MOV D, A      |               |            |
| 71 7E       |       | MOV A, M      |               |            |
| 72 02       |       | STAX B        |               |            |
| 73 23       |       | INX H         |               |            |
| 74 03       |       | INX B         |               |            |
| 75 15       |       | DCR D         |               |            |
| 76 C2 11 80 |       | JNZ L05       |               |            |
| 79 C1       |       | POP B         |               |            |
| 7A 01       |       | POP D         |               |            |
| 7B E1       |       | POP H         |               | 復帰         |
| 7C F1       |       | POP PSW       |               |            |
| 7D C9       |       | RET           |               | リターン       |
|             | END   |               |               |            |

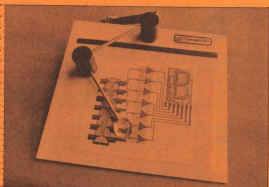
## C LRサブルーチン

| アドレス          | マシン語  | ラベル          | メモリアクセス/オペランド | コメント             |
|---------------|-------|--------------|---------------|------------------|
| 80E2 21 05 83 | START | ORG 80E2H    |               |                  |
| E5 79         |       | LXI H, 8300H |               | 8300-C×2(11)をクリア |
| E6 87         |       | MOV A, C     |               |                  |
| E7 36 00      |       | ADD A        |               |                  |
| E8 23         |       | MOV M, 00    |               |                  |
| EA 3D         |       | INX H        |               |                  |
| EB C9         |       | DCR A        |               |                  |
| EC C2 E2 80   |       | JNZ L00P     |               |                  |
| EE 2B         |       | DCX H        |               |                  |
| EF C9         |       | RET          |               |                  |

## APPLE II用グラフィック入力装置

# バーサライタ

PCラボホトリ 近藤龍太郎



米国バーサ・コンピュータ社から発売された「バーサライタII」は、その名の通り (Versa=versatile=多機能) ささまざまな機能をもったデザインです。

デザインといえば、すでに御本家APPLE社から「グラフィックス・タブレット」が発売になっており、「ナンノ イマサラ」という気がしないでもないのですが、あちらは何といっても28万8,000円、こちらはなんと17万7,800円です。20万という価格差があるわけですね。

そういうと、poor man's PORCHEならぬ、poor man's Tabletという風に聞こえるかもしれませんが、それは違います。

もちろん、分解能や取り込み速度はかないません。しかし、バーサライタには、グラフィックス・タブレットにはない、数々の優れた特長があるので、グラフィックス・タブレットが、座標データの入力という点で優れているのに対し、バーサライタIIは、グラフィックスのエディタとして、きわめて有効です。

では、そのすばらしい機能を紹介しましょう。

## ■バーサライタの動作原理

原理はきわめて簡単です。フローリング・ボード上の(A)、(B)のポストの中には、ポテンシオメータが2つ入っています。……(図)。そうしてバーサライタはAPPLE IIのGAME I/Oに接続するのです。だから、めんどろなインターフェイスはなしで、2つのポテンシオの値をA/D変換して、(C)のカーソル・ポイントの座標を計算するわけです。

この方式は、GAME I/Oのアナログ入力を使うため若干時間を要しますが、これはしかたがありません。

## ■まずは描いてみよう

付属する2枚のディスクのうち、VersaWare I というのをブートしてみましょう。すると、メニューが現れます(表1)。

まずは描いてみようということで、[1]をタイプしましょう。すると、今度はコマンド表が表示されます(表2)。

まず色を選んで、[0]を押してみよう。ペン・サイズは(0-5)の6種類、適当を選んで描いてみましょう。大きなペン・サイズは塗りつぶしにも便利そうです。

## ■シェイプ・テーブルを作ってみる

さてお待ちかね、シェイプ・テーブルの作成です。APPLE IIでは特定の図形をベクトル・テーブルの形で定義することがありますが、このテーブルの作成は少々面倒です。

そこで、当社でもシェイプ・ジェネレータ/シェイプ・ワーガーというソフトウェアを開発して、ご好評をいただいております。ただし、このソフトは7×Bドット程度の比較的小さな、文字ぐらいの大きさには適していますが、あまり大きなものには向きません。

このバーサライタでシェイプを作ってみると、あまりに簡単なのでびっくりします。と同時に、今までにない使い方があるのに気がつきます。というのは、この方法だと自分が作った図形でもなく、シェイプにできるということです。

たとえば、デジセクタでハイリゾリューション・グラフィックスとして画面に表示できれば、それもシェイプになるということです。

使い方はまったく簡単で、カーソルを動かして左上と右下を指定すれば、その2点を対角線とする長方形内の図形が、シェイプ・テーブルとして登録されます。

バーサライタの概略図

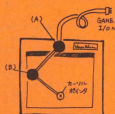


表1 ブート直後に表示されるメニュー

### PICK OPTION BY NUMBER

1. DRAW WITH VERSAWRITER (バーサライタで作画する)
2. CALIBRATE SYSTEM (システムの INIT, 最初に使うときだけ)
3. RECALL A STORED PICTURE (ディスクにストアした絵を表示する)
4. CATALOG THIS DISK (ディスクのカatalog表示をする)
5. ADD TEXT TO PICTURE (絵の中に文字を加える)
6. CALCULATE AREA AND DISTANCE (距離や面積を計算する)
7. ELECTRONIC DRAWING (図解図の作成)
8. END SESSION (おしまい)

表2 バーサライタのコマンド

### COMMANDS ARE:

|                                        |                                   |
|----------------------------------------|-----------------------------------|
| P POINT CURSOR - DRAW LINE             | (カーソル位置の表示……線を引く)                 |
| S SCALE OF DRAWING (.25 TO 4)          | (拡大率……0.25~4)                     |
| T TRANSFER PICTURE TO DISK             | (画面をDISKにストア)                     |
| R RECALL A PICTURE FROM DISK           | ( " から読み出す)                       |
| C CENTER ON SCREEN CURRENT POINT       | (画面左上のカーソルを中央に)                   |
| F SMOOTHING FACTOR (0 TO 5)            | (線のなめらかさを決める)                     |
| E ERASE SCREEN                         | (画面の消去)                           |
| Z COLOR CLOSED FIGURE IN CURRENT COLOR | (閉じた図形内をぬりつぶす)                    |
| D DRAW WITH BRUSH OR EDIT              | (ぬりつぶしたり修正したり)                    |
| M MAKE SHAPE TABLE                     | (シェイプ・テーブルの作成)                    |
| I INSPECT SHAPE IN TABLE               | (テーブル中のシェイプの表示)                   |
| L LIST OF COMMANDS                     | (この表を表示)                          |
| Q QUIT - END PROGRAM                   |                                   |
| **** COLORS ****                       |                                   |
| W WHITE                                | 0 BLACK (THAT'S ZERO) (色は1文字で覚える) |
| O ORANGE                               | 8 BLUE                            |
| G GREEN                                | U VIOLET                          |
| PRESS SPACE BAR                        |                                   |

### ENTER COMMAND

表3 1コマンド実行時のコマンド表

|        |              |                |
|--------|--------------|----------------|
| PRESS: | S SCALE= 1   | R ROTATE= 0    |
|        | D DRAWING #1 | OR CTRL D      |
|        | X FIX X      | N NORMAL       |
|        | Y FIX Y      | SPACEBAR PRINT |



・テーブルは5600番地から作られますが、もちろんディスケットにセーブするルーチンも内蔵されています。

## ■シェイプで画面を構成する

さて、作成したシェイプを画面に呼び出すには、ドローイング・モード中のIコマンドを使います。このコマンド中では、画面下に表3のような表示ができます。

⑤はスケール・ファクタ⑥はローテート・ファクタの指定です。⑦は1回押す毎に次のシェイプが呼び出されます。また任意のシェイプは、⑧(シフトロギ)⑨をタイプした後、その番号を入力してください。

呼び出されたシェイプは、カーソルの位置で点滅していますから、どこへでも移動させることができます。位置が決定したら、[スペース]キーを押せば、そこにプリントされます。また、

X、Yの座標をどちらか一方に固定できますから、文字をならべる場合などに便利です。

## ■バーサ・テキスト・ライタ

さて、もう1つの呼びものは、バーサ・テキスト・ライタです。

このシステムは、HIRES画面内に文字を付加することを目的としています。これ自身、数々の面白い機能があり、独立したソフトウェアとしても最高です。

文字は英数字とギリシャ文字がシェイプ・テーブルで用意されていて、これはFONTで設定できます。シェイプですから、サイズ、カラーで指定できるのが便利です。面白いのはFORMATの指定ができることで、このフォーマットというのは文字を書く方向のことで、普通どおりの左から右のほか、上から下、下から上、右から左が選べます。文字は、拡大しても見苦しくな

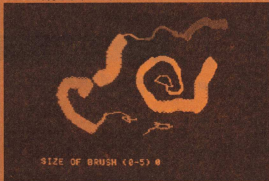
く、なかなか美しいものです。

## ■距離と面積を計算する

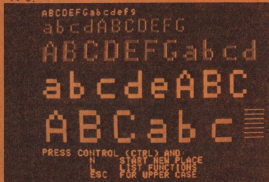
APPLE社のグラフィックス・タブレットと同じく、このバーサライタIIでも線の長さや面積を計算することができます。ただ、タブレットの方は描き終わらないと長さや面積を計算しないのに対して、バーサライタではカーソルが動いたに計算します。面積の計算などはタブレットより断然速く、かえってこちらの方が使い易い場合も、でてくるのではないのでしょうか。

この他にも35種の図路記号のセットが用意されています。ユーザープログラム中で、このバーサライタが使える「SKELETON(骨組み)」プログラムなどもあり、なかなか楽しいシステムです。ぜひ一度、実際に二覧になって、そのすばらしさをお確かめください。

ペンの大きさは(0~5)の6サイズ、色も簡単に変更できる。



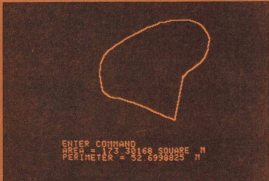
作った図形に文字を加えたい場合は、英字、ギリシャ文字が用意されている。



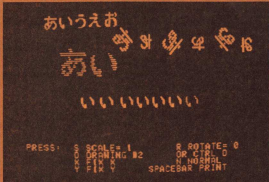
・I コマンドで、シェイプを呼び出せる、カーソルを動かして、好きなところにプリントできる。



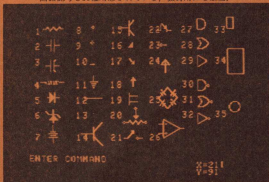
面積 (AREA) の計算、始点と終点は自動的に結んで計算する。



文字のシェイプなどは、Y座標をFIXすると便利。



図路記号も35種用意されている、教育用にも最適。





## 219

# PASCAL時代が やってきた!



## 10 別冊 ライブラリ・シリーズ

B5判 定価各 ¥2,500 (¥200)

I/O別冊 ライブラリ・シリーズ①  
システム・プログラム・ライブラリ

近刊

I/O別冊 ライブラリ・シリーズ②  
アプリケーション・プログラム・ライブラリ

## 10 別冊 『徹底研究シリーズ』

B5判 平均280頁 各 ¥1,900 (¥200)

### 別冊① 『マイコン徹底研究』

M6800をハードからソフトまで初心者にもわかるように、ていねいに解説。マイコンの入門書として大好評!

### 別冊② 『TVゲーム徹底研究』

電売店にあるTVゲームの中身を知りたくありませんか?本書はLSIゲームからマイコンゲームまで詳細に解説したものです。

### 別冊③ 『BASICゲーム徹底研究』

Tiny BASICやレベル1 BASICのプログラミングの基礎から応用まで、徹底的に解説しました。

### 別冊④ 『マシン語徹底研究』

“マシン語”と聞いただけで“ゾッ”とするあなたのための入門書。Z80、Z8080、6800、6502を解説。

### 別冊⑤ 『ランダム・ボックス』

全国マイコン・ファンの英知を結集した自作派必読の書。マシン語からBASICまでハード、ソフトのアイデアが114編。

### 別冊⑥ 『BASICゲーム徹底研究②』

TK-80BS、ベリックマスター、TRS-80のレベル2 BASICを徹底解説。ゲームをしながら BASIC が学べる。

### 別冊⑦ 『マイコン・ゲーム徹底研究』

インベーダーゲームを始め、最新のマイコン・ゲームを60編以上収録。

### 別冊⑧ 『マイコン活用アイデア集』

マイコンを使いこなすためのプログラム、PROMライタ、電源、CRTディスプレイなどのハードウェア、1chipマイコン等満載。

### 別冊⑨ 『マイコン・ゲーム徹底研究②』

HEAD-ON、スペース・インベーダー、Tinyな作だが楽しいゲームを満載!

### 別冊⑩ 『マイコン・ソフト徹底研究②』

アセンブラ入門からDOSの作り方で、ソフトに強くなりたいあなたのための解説書。



## 10 BOOKS

### CAP-X入門

好評発売中!

赤松 徹著

¥1,900 (¥200)

たった12の命令を覚えるだけでアセンブラがわかる!。情報処理技術者試験受験者ばかりでなく、アセンブラ入門者にとっても格好の入門書です。

### PASCAL入門

マンチェスター大学 I.R. Wilson・A.M. Addyman 著 ¥1,200 (¥160)

PASCALを60もの豊富な例題でわかりやすく解説した本書は、PASCAL入門書として全世界に愛読者を持ち、英・独・米・で出版されています。あなたも本書でPASCALをマスターしてください。

### UCSD PASCAL 演習

近刊

カリフォルニア大学 Kenneth L. Bowles 著 近刊 ¥2,900 (¥200)

あの UCSD PASCAL の開発者 Bowles の著。"Problem Solving PASCAL" の翻訳が近々刊行されます。ご期待ください。

### マイコンロボットの作り方

Tod Loofbourrow 著 水島敏夫訳 ¥980 (¥160)

ロボットのフレーム作りから、マイコンによる制御のしかたまで徹底的にわかりやすく解説。アルミ材の加工の仕方、ICのピン接続、プログラム・リストなどが詳細に述べられています。あなたもロボット「MIKE」を作ってみませんか?

### 対訳ポケット電卓ゲーム

Edwin Schlossberg/John Brockman 著 ¥980 (¥160)

電卓で遊びながら英語をマスターしましょう!

著者はシェラソバーク(科学・文学博士)とブロックマン(哲学)の名コンビ!

## The Best of I/O

ザ・ベスト・オブ・アイオー

I/Oに掲載された主要記事を再編集しておとどけます。

No.1(78年ハード編上)好評発売中! 定価各 ¥2,500 (¥200)

No.2(78年ハード編下)好評発売中! No.5(79年ハード編下)好評発売中!

No.3(78年ソフト編上) 近刊 No.6(79年ソフト編上) 近刊

No.4(79年ハード編上)好評発売中! No.7(79年ソフト編下) 近刊

## I/O 別冊 コンピュータファン

I/O 別冊

### No.3 『Tiny PASCAL 入門』

B5判240頁 ¥1,200 (¥200)

BYTE誌のTiny PASCALの全訳を掲載。

### 月刊誌 『I/O』

★マイコンの専門月刊誌 B5判 平均200頁 毎月25日発売 ¥430

★定期購読 1年 ¥4,800

東京・代々木

工学社

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1

せんらくビル5F ☎ (03) 375-5784代

振替口座 東京 5-22510

株式会社 工学社

# BIG I/Oプラザ

## マイコン物語 ◆ マイコンファン

### (つまり平家物語のパロディーとした)

マイコン・ファンの故郷の声、読行無常の響きも、使用言語の数々、感ずる必殺のこころをあらはす。おこれるPASCALも及しかならずたの夜ののこし。たけしBASICもついにほげひ。ひくへに敵の面影(もり)に同じ。  
速く美脚(マイコン)をよらへば、×××、×××、これらはみな田舎機械の性能をあらわす。ヒットをよめ、新機種生産をも思ひ入れず、技術の向上を惜ししかば、久しからずして亡じし機種となり。

近く本朝をうかぶに、×××、×××とぐれた性能もたけし花上にもみなりどりこそありしかども、まぢかには、×××と機械のありさまもあらへこそ、心も言葉もほげひね。

それからもう一つ“BASIC”万歳“PASCAL”やらん何で悪いとやが(古いギャグ)。“BASIC”はマイコン言語のホームラン主です。

(えこひき好きのJohn Wilson)

## 「PASCAL入門」

### ♥とても気に入りました!

今まで、国内のPASCAL関係の本をいろいろ見てきましたが、やはり、貴社のPASCAL入門が一番いいようです。BASICは小・中学生でも理解できますが「もっとも後者はキーワードをアルファベットのあからまりとして覚えている」、PASCALはさすがに高校生以上、それも理解するまでに勉強してきたものでないか、という感じがする。

GOTO文をはとんど使わないことも、引数の概念、変数の型の宣言など、BASICとかなり異なる点があります。FORTRANをやった人ならその理解は早くなるのでは? (私がやっていた)。このPASCALでGOTO文を多用してゲームを作ってもまったく意味がありません。

PASCALの出現でマイコンのゲームマシン化が少しでもやわらげばと思っています。

私は現在、福岡大学電子科2年生で学内の電算センターのACOS-600のT/S端末にはじりついています(?)という生活を送っています。ACOS-600のPASCALはset型で最大9,487,184個の変数を含むことができる。COSE文にELSEが追加されている、ファイルの動的アクセスができる、etc.などの特色があります。ただコンパイルにえらく時間がかかります。PASCALシステム自体の欠点でしょうか?

私がPASCALでまだ、よく理解できないのは動的データの扱いです。同じようなデータの集合のLISPにも少しずつ似ていますが、なかなかむずかしい苦勞です。PASCALをある程度習得したらクラブ(情報科学研究会)で1年生に教えるつもりです。これから、よい記事をお願いします。

(横関浩 橋本達之)

## ▶ 数学の教科書にBUGが…!?

数学ができなくて頭を悩ましてる高校生の諸君が僕は応用数学(教科書)のバグを見つけたぞ。

さて、このバグというのは、平均を出すプログラムでFORTRANで書かれていたのですが、その平均の出し方が間違、データの読み込みは、

```
READ(5,100) (A(I), I=1,40)
100 FORMAT(10F8.1)
```

で行なっている。すべてのデータを配列に入力し、さらにそれらを加算して“WA”に代入した後

```
HEIKIN=WA/40.0
```

を実行し平均を求めたのである。

But、もしデータが40個入力されなかったら、どうでしょう。ノゾロEを読み込んでERRORがでてくれば、40個の入データを40で割ってしまう、違った答が出力されます。

一応、教科書には“40個の数値を入れること、どなたか、ごめんなさい”と書いてあったが……

このバグをなくするために次の事が考

えられます。

①データの個数をあらかじめ読み込ませる。

```
例 READ(5,100)N, (A(I), I=1,N)
100 FORMAT(10,10F8.1)
```

```
HEIKIN=WA/FLOAT(N)
```

②平均を求める場合、割り1で割る。

```
例 HEIKIN=WA/FLOAT(1)
```

③の方は計算機によって、D・O・L・O・Pがあらわれたときの言語の値が違(つまり不定)なので、②の方が無難だと思います。

これで数学上になかなかな。

P.S. 7月号の常連希望高のCOLOSUSさん、僕に“COLOSUS”という映画を見てからのストーリーを教えてくださいませ。

(田舎のK工場の野郎のホープ大騒動より)



## 7月号p.88の音声合成について…

音声を生じさせるのはその方法で可能です。なぜなら、その方法がすでにインスクリプトのSpeak & Spellの音声生じとは全く同じだからです。

音声の波数をメモリに入れるにしてもアナログ信号では膨大な量となってしまうので、A/Dコンバータでデジタル信号に変換し、その信号を波形予測法によって変換されたROM内に記憶させます。

この波形予測法というのはアナログは一度に一つづつしか変化しないので次の状態は前の状態に依存しているという理論を利用し、前の状態から次の状態を予測するというものです。これらによってROM内に記憶される情報は大変少なくなります。この場合基準となる初期値を定めておく必要があります。

今度は音声を生じさせるわけですが、今度はROM内の記憶を波形予測法によって元のデジタル信号に直しその信号を

D/Aコンバータでアナログ信号にして発生させるわけです。

しかし、この場合ローパス・フィルタを入れた方がいいかと思われる。なぜならフィルタの持つ高い周波数成分を取り除くで波形はなめらかになるという性質があるからです。

私はSYNTHESIZER(ローランドのSYSTEM 100M)で音声の合成を試してみましたが、SYNTHESIZERの場合、フィルタの共振周波数によって音声の共振周波数に似るために、フィルタは共振周波数が必要。母音はまあまあ似ていても、子音までは作れませんでした。

最終的にMZ-80Kで、SYNTHESIZERをコントロールし音声を出す予定でしたが、今のSYSTEMと私の技術ではまだ違いのあることのように。(KEIKOと名のつく女にはいないのよ、今日本国産機でした)

## 日本語用数式表現には逆ポーランド記法が良いのでは…

3月号のp.88のI/Oプラザに載った人へ、ごめんなさい。日本語の数式を書き表す方法を思いつきました。元来、数式というのは数式記法で、日本語とは合いません。このところが、まったく関係なさそうなるRPN(逆ポーランド記法)は、実は日本語そのものなのです。

「1+2」をRPNでは「1、2+」と表わす。この「コロンを「+」と「+」の和」と書き換えてみてください。が、つたりにくいです。「2+3+4」は「2、3と4の積の和」、9+3-1は「9と3の積の和と1の差」と書けます。

(1)のころはRPNと少し違うが、仕方がない。

RPNの利点は、

- ①メモリが節約できる。
- ②インタープリタが簡単になる(実行速度が速い)。
- ③わかりにくい。

だいたい、このようにすれば長所ばかりになります。もちろん短所も可能です。

(B・勘助)

## PCの画面をそっくりコピーする方法

多分皆知っていると思いますが、活字になっているのを見てないのに組合します。T-V画面に出るキャラクタをそのままPRINTしたい場合は多々あると思います。そのように、次のプログラムを組み込んでおいてCALLしてやると便利です。なお、当時のPCはPC-8001+白黒モニタ+エプソンTP-80Tです。提供はOGNACでした。OGNAC J.R.



(千葉市 岡部博明)

30GNの非登録商標です。cf. JE30GN=ジャンボマシン、本家本元のジャンボです。

(OGNAC)

```
20000 RD=>HF300
20010 FOR A=0T079
20020 PRINT CHR$(PEEK(AD+H)):
20030 NEXT A
20040 PRINT CHR$(13)
20050 AD=AD+6*H7
20060 IF AD>HFE8 THEN STOP ELSE 20010
```



# New Products

## 8085Aを使ったマイコン・システム LEO-LS

■LEO-LSは、CPUに8080Aを使い、リアルタイム・モニタをはじめとするソフトウェアを備えたマイコン・システム。

### 〈特徴〉

- ▶ユーザーエリアとして64Kバイトを開放。
- ▶メモリマップドI/O方式。
- ▶オプションによりP-ROMライター、セルフ・アセンブラ、逆アセンブラ・エディタをユーザー領域外に常駐させることができる。
- ▶割り込みにデジーチェーン・マルチ・ベクター方式を使用。
- ▶FD、CMTはDMA処理。

〈問い合わせ先〉 大阪コンピュータ工業㈱

〒572 大阪府寝屋川市木犀町2-8

☎(0720)33-1888



## レイヤード機能付カラーグラフィック・ターミナル nexus5300

■nexus5300は、独立したグラフィックを3層まで重ねて表示できる(レイヤード)機能付きのカラーグラフィック・ターミナル。

### 〈特徴〉

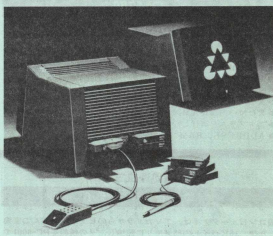
- ▶8色2段グレイスケールの独立したグラフィックが3層まで重ねて表示できる。
- ▶直線、長方形、円、円弧、多角形は色指示などの命令はホスト・コンピュータから指示できる。
- ▶ホスト・コンピュータ、ライトペン、キーボード・コマンダーなど外部との接続はすべてカセット・ユニットで行なわれる。
- ▶キャラクタは英、数、カナ文字など計160種を標準装備。
- ▶心臓部のメモリ120Kバイト。

〈価格〉 ¥1,220,000 (本体)

〈問い合わせ先〉 柏木研究所㈱

〒153 東京都目黒区青葉台2-21-13-105

☎(03)719-4641



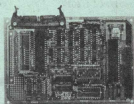
## シングルカード・コンピュータ H62SC01

■H62SC01は、小規模システム用のネジ止めによる実装も可能なカードで、メモリ最大8Kバイト、入出力点数38点、およびタイマが内蔵されている。

- ▶シーケンス制御としてこのカードのすべての機能に応用したとき、通常入出力プログラムとして3.0Kバイト、タイマ制御プログラム0.4Kバイト必要となり、残り最大4.6Kバイトを論理演算用などのプログラムなどに使用できる。

〈価格〉 H62SC01 約¥35,000

〈問い合わせ先〉 日立製作所㈱ 社長室(弘報)  
〒100 東京都千代田区丸の内1-5-1(新丸ビル)  
☎(03)212-1111



## オーディオ・アンプ MA332

■MA332は、高調波歪0.0002%、100Hz~100kHzの電圧ノイズが3.5V/√Hzのオーディオ・アンプ。

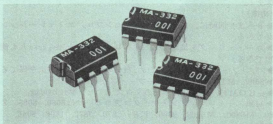
### 〈特徴〉

- ▶出力スイング±20V。
- ▶スルーレート±20V/μs。
- ▶8ピン・ミニDIP。

〈価格〉 ¥2,480 (1~24個のとき)

〈問い合わせ先〉 インターニクス㈱

〒160 東京都新宿区西新宿7-4-7新宿浜田ビル  
☎(03)369-1101





# New Products

## 音声出力周辺機器

### スピーチ・シンセサイザ/エディタ

■スピーチ・シンセサイザ/エディタは、キーボードからの入力によって英単語を発音するTI-99/4用の周辺機器。

〈特徴〉

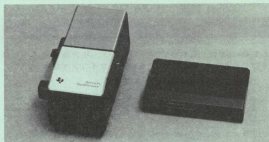
▶スピーチ・シンセサイザはスピーチ・エディタ（コマンド・モジュール）とともに使い、本体中に350語の単語ならびに句節が入っている。これを使うとTI BASICプログラム中に、CALL SAYや、CALL SPGETという命令が入れられ、TI-BASICプログラムで英語の発音ができる。

〈価格〉 スピーチ・シンセサイザ ¥38,000

スピーチ・エディタ ¥11,500

〈問い合わせ先〉

テキサス インスツルメンツ アジア リミテッド



〒107 東京都港区北青山3-6-12 青山富士ビル

☎(03) 498-2111

## 2708を使ったシステムのデバッグ

### D-2708

■D-2708は、P-ROM2708を使ったシステムのデバッグ、P-ROMライタ機能も備えている。

〈特徴〉

▶P-ROMライタとして使える（ペリファイ、ブランク・チェック可能）。

▶電源不要。

▶インターフェイスはROMソケットを介して行ない、特別なインターフェイスは不要。

▶ROM→内部RAM読み込み、データ変更ができる。

▶プログラムを実行しながら、RAM上でデバッグができる。

▶ADDRESS、RAM DATAは同時に表示される。



▶並列に複数台使うことができる。

〈価格〉 ¥87,000

〈問い合わせ先〉 日本メモリー㈱

〒462 愛知県名古屋市中北区辻本通1-10

☎(052) 914-1727

## 画像処理ユニット

### コンピュータアイ

■コンピュータアイは、TVカメラからのビデオ信号をA/D変換した後、16Kバイト内部メモリに記憶し、その情報をPC-8001で処理する画像処理ユニット。

〈仕様〉

▶256×256ドット・グラフィック。

▶1ドット：2バイト・4輝度表示。

▶1画面用メモリ：16Kバイト・RAM内蔵。

▶ビデオ入出力：標準コンポジットビデオ信号。

▶1フレーム単位の録画：1/60秒。

〈価格〉 ¥198,000

〈問い合わせ先〉 パックスエレクトロニカジャパン㈱

〒101 東京都千代田区外神田1-8-4 銭谷ビル

☎(03) 257-1366



## マイクロプロセッサ開発システム

### SAM/23

■SAM/23は、PDP-11/23ミニコンと8001汎用マイクロプロセッサ・エミュレータと組み合わせたマイクロプロセッサ開発システム。

〈特徴〉

▶8人まで同時に、エディット、アセンブル、エミュレーションができる。

▶カード・リータを接続して、オペレーションを知らない人も使用できる。

▶パス・ワード管理ができるため、自分のファイルは安全を保てる。

▶8002、MDS230とインターフェイスが可能。

▶μCOM43、MB8840などのクロス・アセンブルが可能。

▶対象エミュレーション・マイクロプロセッサは8080、8085、Z80、M6800、M6802、9900、F8、3870、3872、1802、8048、6500。

〈価格〉 ¥15,600,000

〈問い合わせ先〉

オートメーション・システム・リサーチ㈱

〒105 東京都港区西新橋3-15-8

☎(03) 437-5471



# New Products

## マルチ・プロトコル制御デバイス

### F 3846 / F 6856

■F 3846 / F 6856は、各種の直列同期通信に使えるマルチ・プロトコル制御用のデバイスで、各種のCPUに直接接続できる。

〈特徴〉

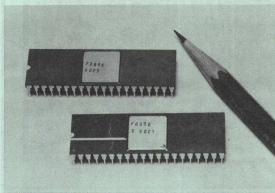
- ▶8080または6800に直接接続できる。
- ▶8/16ビット系のバスに使用可能。
- ▶直流から1Mビット/secまでの伝送速度での使用ができる。
- ▶BISYNCやDDCMPなどのバイトコントロール型プロトコル(BCP)、SDLC、HDLC、ADCCPなどのビットオリエンテッド型プロトコル(BOP)への使用ができる。
- ▶16ビット×4、8ビット×8のレジスタを内蔵、プログラムで直接アクセスできる。

▶5V単一電源、40ピン・パッケージ、TTLコンパチブル。

〈問い合わせ先〉 フェアチャイルド ジャパン㈱

〒150 東京都渋谷区渋谷1-15-21 ボーラ渋谷ビル

☎(03)400-8351



## シングルボード・コンピュータ

### ASC-80Z, ASC-80ZA

■ASC-80Z/ZAは、Z80搭載の制御用、組み込み用コンピュータで、ROM(4~8K)、RAM(1K)、パラレルI/O、シリアルI/O、プログラマブル・タイマ、プログラマブル・インタラプト・コントローラ、停電検出回路、バッテリー・バックアップ回路などで構成されている。

〈仕様〉

- ▶CPU: Z80。
- ▶基本クロック: 2.5MHz (4MHzも可能)。
- ▶ROM: 2716、2732を選択可能。
- ▶タイマ: 8253。

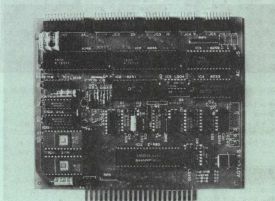
〈価格〉 ¥42,000 (ROM、8259、8253、8251なし)

〈問い合わせ先〉

アドテック・システム・サイエンス㈱

〒220 横浜市西区伊勢町1-52

☎(045)242-5048



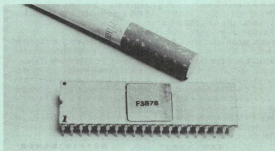
## 4KROM内蔵8ビット1チップ・マイコン

### F 3878

■F 3878は、F 3870の上位機種で内蔵ROM容量が2倍、消費電力は275mW(平均)のシングルチップ・マイコン。

〈特徴〉

- ▶F 8マイクロ・プロセッサとソフト/ハード/ツールがコンパチブル。
- ▶70以上の命令セット。
- ▶64ビットの汎用レジスタ。
- ▶8ビット×4ポートのI/Oポートは①ビットごとの入/出力処理ができる。②出力型式は3種類(スタンダード・プルアップ、オープン・ドレイン、ダイレクト・トランジスタ・ドライブ)あり、ビットごとに任意指定が可能。
- ▶タイマ・外部の2重割り込み。
- ▶5V単一電源。



〈問い合わせ先〉 フェアチャイルド ジャパン㈱

〒150 東京都渋谷区渋谷1-15-21 ボーラ渋谷ビル

☎(03)400-8351

## ラジコン機用エアソール型接着剤

### スチロポンド

■スチロポンドは、ラジコン模型飛行機のスチロールコア翼制作用の合成ゴム系接着剤をエアソール式にしたもの。

〈特徴〉

- ▶スプレー式のため均一に塗布できる。
- ▶1~2時間で接着する。
- ▶接着剤が青色に着色されているため塗布量を目で確認できる。

〈問い合わせ先〉

住友スリーエム㈱

〒154 東京都世田谷区玉川台2-33-1

☎(03)709-8111

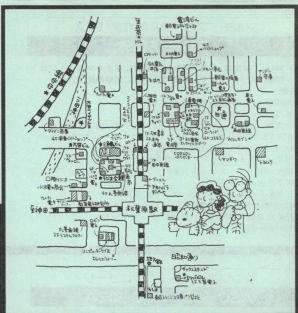


# 関東マイコンファンの買い物ガイド



## あきはばら

### マップ 地図



#### ●サンデン1号店

ササレーヌ(超音波で蚊を寄せつける装置) ¥2.4K、ソリッドステートクロスコープ(線径などは書いてなかったが、LED画面)

#### ●音野屋の通りのガード下のジャンク屋さん

毎週日曜に店を出しているようです。名前には知らないのですがいいへんい所です。過去にはフルキー ¥0.6K(6Kではない)、デジタルSW 1箱 ¥0.1K、プレーヤー 1箱 ¥0.1K、etc. その他日によって測定器、コネクタ、メモリ電源などなど超安値で売っているので自分用には一度のぞいてみるのもよいでしょう。

#### ●おまけ

お買い物情報とはまったく関係ありませんがFX-502Pユーザーとして一応、502R MODEにしておいて次の操作をする……

1) 9.9, Min 1, AC, INV INV, MR1, → 000と表示→INV x → ← 48と表示→INV 1/x → 1, -3P -3P -3P 18と表示とこまででも半値半値の表示に最後はINV 0と表示してやるとササレーヌの機能が発してACもきかなくなりません。電源を1度切るしか脱出の方法はありません。特に使用しませんが決して適用しないように。

(東京都 池田直雄)



#### ▲ミズデン

LS 245 ¥600!!

#### ▲九条無線

ベレーンクマスターL2と電源+ディスプレイ+RAM32Kが、¥99,800だそうです。やっとなしとシャープのMZ-80DUはいいよ……!!

ムサコウの写真館は部長がひとり部長がいなくてです。この人は高きなどの経験もせず石野郎をしています。(07/月P216を見よの鈴木康之助より)

#### ★九十九電機5号店

まだ中はきれいだ。MZ-80Cでルナスケッチを買っていた。ここでMZ-80K 2を買ったが、RAM+16Kソフト+テープ4本つきで¥190,000にしてくれた。ここは冷房がきいてる。MZ-80K B(だったかな?)が¥36,000。

#### ★アキバ屋敷

行くたびにコアメモリがある。買う人がいるのかと思っていた矢先にとりこにいた人が買ってしまった。  
★秋月電子  
えらく混んでいたが、マイクロセクタコードが¥3,500くらいだった(だいぶ前だが)。

#### ★トヨム東洋店

I/Oも少なくない。'80年5月、6月、7月号しかなかった。別冊はだいぶあった。

#### ★MZ-80K 2について

キーボードとCRTディスプレイは無反射で、ついてきたBASICテープはSP5030(オートリピー機能がついている)。基板にIC番号や抵抗、コンデンサなどの番号があるのに部品がついていないので、なぜかと思ったら、そこに部品をつけ右手前の端子にSWをつけるというサービスなのでした。PS、スーパースタはすごい。絵はこまかいし、動きがすごい。Z80Aを使っているのか? 7中パンチイン!

(by 調子 7中3年5組生徒会員)

暑い日が近づきますね。この日は水の入ったジュースでも飲みたいですね。そういときはヤマギワへ行って¥50で氷入りのジュースを飲もう。

#### ●富士音楽・ラジオ会館4F

あそこのカセットテープは一番安い。なんと20分テープが¥100、MZ-80K/Cに使うのに最適です。このテープ、まだDATA ERRORがでていません。まだ、120分テープが1本 ¥250。

#### ●九条無線

ラジオがすべて半値だった。セリクターボ、ボリシェビキはとってもちよっとなかった。

九条無線のマイコン版の橋本さんは今世紀最大のヒーローである。とていろんなことをおしえてくれます。みんなとサインをもらいに行こう。

(N・S)

6月号のマップに電気通信科学館のことが載ったので、私も最新(かどうかは別として)情報をお送りします。

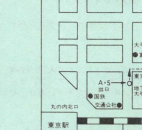
#### ◆特別展情報

7月1日から8月31日(日)まで開館5周年記念「テレコムランド'80」が開かれます。これは今まで12回開かれた特別展の中から、特に興味・関心をそそいだ展示物を中心にしたものです。

内容は、通信技術、マイコン・ゲームその他となっていますが、I/O誌者の注目点としては、なんといってもマイコン・ゲームでしょう。「キキとララの星うらない」は、生年月日を入力すると放電プリンタにキキとララの絵と星うらないが出力されます。「紙飛行機」はマイコンビークル'80で展示されたので、6月号の説明をゆずります。「ルナランダー」はとても面白いもので、スタートレックには負けますが(注:私個人の考え)、楽しいものです。

●時間などのデータ 開館時間ですが、平日は9:30からで、日曜・祝日は10:30からです。

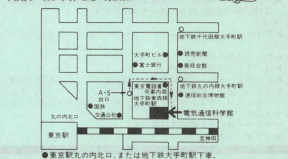
●東京駅丸の内北口、または地下鉄大手町駅下車。



●東京駅丸の内北口、または地下鉄大手町駅下車。

30からです。開館は16:45でおいだされませんが、入館締切は16:00です。また、休日は月曜日のため、夏休みに行く人は注意。また、交通ですが、東京駅または地下鉄大手町駅。大手町の方はA-5で地上へ出ると、そんなに迷わなくて済みます。ちなみに、私はA-5出口を利用しています。歩いて行ける距離にはアウターセンターがあり、検査場へも行きます。前後しますが入館料は大人¥200、学生、子供は¥100です。また、夏休みには1日マイコン教室があります。詳しくことは(03) 241-8080へ、また、電話で予約しておく必要があります。

(ドラえもんのごほう)



●東京駅丸の内北口、または地下鉄大手町駅下車。

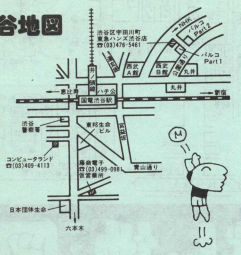
ミズデン マイコン ショップは、MZ-80K 2/C、MZ-80DU、フロッピーディスクなどのMZ-80シリーズとPC-3100を4台同時展示するコーナーを新設しました。

特にPC-3100では、シャープが出している技術計算、事務処理などのソフトウェア・パッケージも用意されています。





## 渋谷地図



まだ7月号の訂正 (p.216の秋葉原マップ) から、1行目「5月号で」を「6月号で」、20行目「6キバイトまで拡張可」を「6キバイトまでの拡張可」に変更。  
どうも、すみませんでした。

## ●東急ハンズ

今はどうも知りませんが、M.B.688が¥140,000とあります。最近はどうもマクコン、パーツ屋が他の商品 (照明器具) においやらた感じがします。

## ●東急電子

M.K.3860N (Z80CPU4MHz) ¥2,800 2716 (三菱) ¥3,300、LS 245・時鐘、この店は通販より直接、買いに行った方が、いいです (当たり前?)、その時々によって特価品が変わっています。

MCT.8L05 ¥50、SN7447AN ¥60、TLR-103 ¥35、3階南ゲレエータ用 数製品 ¥80など  
毎日、行ってその変化を見ているだけでも楽しいです。そうい、ここはターナーがきていて涼しかったっけ!

## ●最後に

僕はSAPPHIRE (リボンの騎士の主人公) ではないな。僕がオカマつか

かいされるのじゃ! (学校で) これ以上書くとい人笑われるからやめたい!! (神川川のカッパ)

西武デパートのマイコンのところは、まず置いてあって、手で使えて、プログラムできるものは (何か変ないか)、APPLE II (DISK II) ¥329,000、日立のパーソナルマスターのM.B.6880、または6881のL 2、6キバイト ¥12,800、僕はここで、ある見知らぬお兄さんとおもてなゲームをプログラムし込んだ。あと、PET-2001を¥218,000 (8キ) で、売っていました。これ、プログラムをしてくれる人とはとても面白く、親切でした。

次は、東急ハンズですが、マイコンは、店の方の話によると、キーボードが壊れたらするでプログラムはできないそうです。しかし、APPLE II、PET-2001、パーソナルマスターL2、シーマMZ-80などが置いてありました。ここで、クロックモジュール、LX-3304などを貸すと (¥3,600)、1/10の大きさの板と紙、説明書、用途などを詳しく書いた紙をもたえます。

(川崎君 茂野敬介)

梅雨も明けて夏になりました。秋葉原マップをお送りします。

## ●ジャンパバザール

P.T.R. P.T.P ¥500-¥4,000、各種コネクタつきケーブル ¥100、1 B.M.タイプ ¥100 ¥5,000-¥45,000 1 B.M.1万円のケースなどタイプ ¥100 ¥7,500 までしてもらいます。音はそれほど大きくありません。P.T.Pを買ったときワイヤードと紙テープを2巻もつけてもらい、タイプライターのケーブルもたてたので、フタシミ ¥15,000、電線 ¥1,000 もあります。

## ●多摩通商

MC680000がいろいろあります。何とも巨大なムカがさんです。「秋葉原で買っているのはオカシだ」って思ったんですが、若松、車主にもあります。値段はこれも ¥120,000。

## ●秋月電子

名前をよく見なかったのですが、2 K ¥8 アタキ ¥200ms の24ピン R.A.M ¥9,700 でした。

## ●東急電子

1日目に行くときとどきどき面白いものがあります。プロテクトすし基板 ¥1,000、

SV10A スイッチング・レギュレータ ¥9,800、バック基板を板の上に組み立て、ミニアロ・ビデオ・ディスクを動かしてました。

## ●サンデン1号機

300mV 20mA の太陽電池を10枚直列にして、直接メロデー C をなしていました。

なみに太陽電池は1枚 ¥400、2111 ¥390、2102 ¥290。

●「ご自由にお持ちください」がよく出るのは、アキバ商會、国際ラジオ、ジャンパバザール、東急電子です。それから忘れてましたが、東急のカラービデオを2台とそうで「自分で試してみたいが付属のデータには書いてあった」、吉野屋が同僚さんというニュースの入った原日秋葉原の店は営業していました。なくなってしまうのはいないのです。

(東京部 三吉敬道)



## ●キョードー (ラジオデパート 3F)

PC用BASICコンパイラなどがありました。デモ用で、市販の予定はいまのところないとのこと。オリジナル・ゲームが4種類あり、こちらは市販されています。

## ●九十九電気 (ニューセーパ 1F)

Dの機種のゲームが10種以上あり、いくたびに増えています。インバーダー、ヘッドラン、カメレオンアーミーをはじめとして、いろいろあります。ソニーの13形カラーテレビを ¥3万で R.G.B 入力に改造してくれます。

R.D.モジュレータは試作品は完成しましたが、トランジスタの欠陥が起れて、生産は8月以降とのことでした (UHFを使用するそうです)。PCも充分とはいかないまでも、秋葉原だ、ないとい店に在庫があり、DISKも在庫がありました。

(横浜市立高校地学部パンザイ)

## ●ミズデンマイコンショップ

シャープのPC3100がコーナーを設けて展示講習会もなっています。また、プログラム・パッケージも売出すとのこと。これはシャープ製品は早いのです。

## ●多摩通商

ここはオリジナルのグリーン・モニタを買いました。大きさは14インチで何と80文字を表示できるのです。それも ¥13,800 で普通なら白黒のモニタも買えない位の値段です。それとスモーク・フィルムが ¥4,800 で一組に買った ¥600 までくれました。本多きんありがとう。

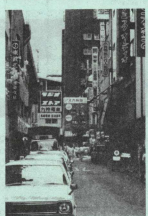
## ●若松通商

ここはあのメロデー I G が電通もないのになってました。よく見ると、何とアタリ・コンデンサがのっていました。N.K.C.さんの1Fのコンデンサで2分位はなるものとした。これをうまく使ったらメモリのバックアップ電源になるのだ、ショートにはくれぐれもご注意、I/Oバック NO.2 として G1 の PS G89 10 がありました。大きさはセプタースより少し小さい位なので2-3台使ってバックアップ・システムで使ってもかまいません。

## ●タニタラジオショップ

新街のタニタでは4 K デイナミックラムが何と1個 ¥500 完ってました。1ビットあたり5銭です。これでもめれるんです。半導体の値段はわかりません。

(流車の住人)



## NEW SHOP

## 日本クロメムコ

CROMECOM, IMSAI, NORTH STAR 社などの販売先として知られているバートショップ・ソーゴ (〒101 千代田区外神田4-6 松永ビル4F ☎ (03) 255-1984) が8月1日から

社名および電話番号を次のように変更しました。

従来、バートショップ・ソーゴでしていたサービスは、日本クロメムコと同様に取扱いしています。

日本クロメムコ  
〒101 千代田区外神田4-6 松永ビル4F ☎ (03) 255-7991

## SHOPGUIDE

今月は秋葉原エレクトリッパーツの土田さんです。

今月のSHOP-GUIDEは趣をえて人物紹介をします。デパートの地下でいつも販売しているカラスのからでして、若井さんで人が今月の登場人物です。朝10時にOPENし、お客さんにこれ何の基板と聞かれても基板に聞いていただくと、外人客には恐れをなして中頃でもっていかれた、面白い人です。だいた自分の店の前にはいませんので注意してください。

## ●今月のお買得品

お買得品といってもすべてがジャンクです。すべてがお買得品です。その中でも基板 ¥50 から、こみ銭 ¥500 から、スズ



電源 ¥1,000 から、DC モータ ¥150 から、ガラス基板片面両面 ¥100 からとカラスのあんちゃんが出てました。

## 秋葉原エレクトリッパーツ

〒101 東京都千代田区外神田1-10-11 東京ラジオデパートB1 ☎ (03) 253-9340





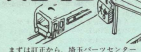






# 北・埼

## 大宮地図



まずは訂正から。埼玉パワーセンターは「高木」で「西本郷」で降りる。はるかたに「パワーセンター」ということになりす。80年7月号を読んだみなさん、ごめんなさい。

### ●西武百貨店大宮店

6/24・7/2まで、TRS-80のビジネス・マイコン・ショップをやりました。TRS-80を使って在庫管理や、集客者に送るためのチラシ・プリンターでプリントしてました。

情報としてはSORD 2台、APPLE (PLUS) ではない、BALLY、ARCADE 各1台や値引き3%で処分するそうなので、直接交渉していただきたいこと (APPLEは48KB)。

P.S. ベーシックマスター-MB68001は、発売後、すぐ入荷するそうです。

●埼玉パワーセンター  
今行ってきたときは、PC-8001とH68/TVが来りました。店員さんの話では、15,000円目あたりで、在庫がなくても3〜4日で取り寄せられるそうです。

しかし、15,000品目の大半は電子部品ではないので、電話をして在庫を確認かたにしたい方だと思います。定休日はなし。時間は9:00-18:30までです。☎(0486) 67-6211です。  
(大宮市 JK1BNZ 佐藤 元)

受贈で苦しんでいた私も、某高校へ合格し、一安心。これからは、北埼玉のお店を紹介しちゃおうとはりっています。

### ●ピットラン

この間 (3月号) 紹介したピットランでは、パソコンを5%引きはいてくれるらしいで評判ですと聞かれました。

やっぱり地元で買った方がアフターサービスもいいかな。得ではないでしょうか? TRS-80だけでなくPCなどもやり始めたようです。

### ●利根電気

やっぱり3月号で紹介した利根電気ですが、近頃の音がいいそうです。こここの特産品が、取りよせてもらっても「送料がつかない」ことです。そして「くるの速い」ことまで「ずつ」と聞いれを頼んだら1日で、です。

S-Wingやケースなどは、執筆より、ここで頼んだ方が安つくようです。

### ●丸山電器商会

ここが日用品、雑貨の町中に「丸山電器商会」という店があるそうです。なかなか便利な店で、CRやTRS-80類なども扱っているようです。ここら辺では、電子部品を扱っている店はここしかないから、急を要するときは、利用されたいかながででしょうか。  
(PC-8001行面同好会のNEBU)

## 松山地図

●コスモス松山 (デパート)  
ここは、専ら、松山さんという技術担当の人がいて、マイコンに関する相談、アドバイスにのびてくれます。また、MZ-80による高級ASICやCR-TR80-80による中級ASICの展開も聞かれています。

この他、セブツアール (U) 関係の講習会も予定されているそうです。☎(0899) 41-6270  
(情報おたすけマン)

## 奈良地図

### ●ニノミヤエレクトロニクス

MZ-80C、MB-6881が自由に使える。

カセットの使用もOKです。MZ周辺機器も展示もしています。

近々PCが来るというウワサです。

### ●ニノミヤ無線

電卓コーナーにPC-1210があって使え

ます。  
PC-1200、Te-502Pもありです (どこでもらうけどな)。  
なぜ奈良にはマイコンショップがないのだろう? いろいろ大阪の遠いからといっても自活論の域にたつてはパーツがそろわない。

そしてTTLのすべてを売っている店が奈良にもはいっぱい。コスモスグループも、奈良にも支店を (ガンダム&イデオンの奈良のドラえもん)。

## 岡山地図

### ★松本無線

これは、雨あつたところから移転してきた (と思う) 店で、本日は、HAM SHOPの2台、マイコンも置いてある。機種は、MZ-80Cとソフト・テープ、PC-8001とカラーモニタ。プリンタ、マニュアルがある (テープはショーウィンドウの中)。

それから、OMPPO-80 (A) がかわつたのは、機種の目印にあって、電源が入っていない。が、MZとPCは自由に使わせてくれると思います。しかし、使わせてもらうときは、一応、店のお兄さんについて許可をもらうのがエチケットだと思います。

その他は、無線のリプ、半田ゴテなど、いろいろあります。

2階は、オーディオの店と「E」という名の喫茶店があります。それから、この店で無線クラブを作るといふので、今、会員を集めていると、店のお兄さんがいってましたので岡山市付近のアマチュア無線をやっている人はぜひ、一度、店へきてみてください。

### ★ダイイチ産業青江店

この店は、ダイイチ産業の新しい支店で、マイコンの専門の店ではないけれど、

なぜか、マイコンが1百個以上あります。機種は、な、な、な、MZ-80K 2.

ですが友人とこの店に行ったときに、これをみて、「あれー、マイコンじゃ」と騒いでおった。取のお兄さんがBAS I C S P-5030と611号に載っている月刊教訓本を買ってくれた。

と、いうことで、これも、ぜひ一読してみてください。

### ★ダイイチ産業岡山店

ここは、変化はありません。MZ-80CとHUDSONのSOFTWARE、CBM3032などがあります。

それから、店に展示してあるMZ-80C (36KByte RAM) + Cタイプ・キーボードをつけて、1台目りV198Kで売っています (多少キズあり)。

### ★NECシステム イン岡山

ここも、変化はありませんが、定休日が目障りになりました。

それから、マイコンの講習会もやっているようです。

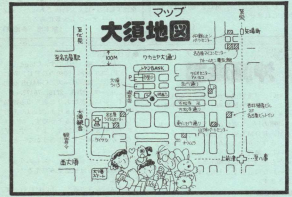
★最後に、失したことでないけど

として、まあ、岡山にあるダイイチに、ジョー・NEC COMで売っているものは、よく知ってなくても全部で13台あり、おーってけしてあげよう。

それから、私は、岡山市立城道中学校無線部 (JA 4 YIA) で144MHzのFM、50MHzのS Bで通信しています。

私の店、聞こえたらCallお願いします。なんのこっちゃ?

(岡山市 守安警署)



### ◆本多通商

MB-6890 (ベーシックマスター レベル3) の予約が、始まりました。今から予約した方には、9月後半、入荷後で優待の品に送るそうです。

価格は、¥298,000。

MC 68000 (16bit CPU) は、中部地区でここ、ただ1つ、価格が¥120,000。

MC 68009は、セブツアール・パッケージで、¥14,500。プラスチップで¥12,000です。これは、ラジオセンターで1番安い。

アルプスの特注キーボードが非常に安いので、¥17,500です。

Z-8002 (16bit CPU) は、AMDで¥45,000。

ベーシックマスター-L 2用のミニ・フロピーディスク (MP-3530) ¥298,000です。

そういえば、店長の鈴木金次郎さんが、足の親指に、パワー・ケースを落して、

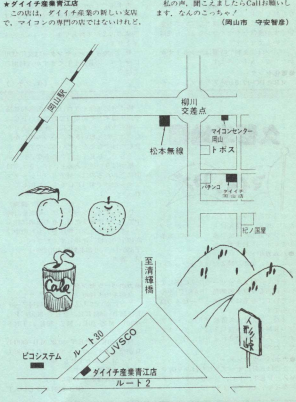
大ケガをしてしまいました。皆さん、お見舞いを持ってあげてください。もしかしたら、気をよくし、何かでやってくれるかも。

アルパイトの西崎さんの話によると、この店の常連の人は、すごい方々ですな。

また、ベーシックマスターのハードを壊り、放電プリンタやP-ROMライター、2台のV.D.G.ボードまでつけた。機内後継さんでソフトからハードまでプロフェッショナルがそろっているそうです。

ですから、ベーシックマスターに質問などがありましたら、このラジオセンター2階のこの店まで、行くことと思います。

今回は、本多通商特約でした。  
(中部マイコンコンピュータクラブ・ショップ)





## マッパ 松江地図

●**Daitech**  
特に松江のDaitechにもマイコンが登場しました。

その名もPC-8001、同業者の頃は初めてパソコンの名前を見ました(実は初音・ボートも1度も見ただけではない)。つづいて日本各地の住民であることとを覚えました。

6月2日、電通コーナーの中年ではないおねえさんばかりが見えたアソビ館の中身のPC-8001があることを確認し、また確認できたとおもう。

6月8日、PC-8001+PC-8044、普通のテレビという形であった。

6月10日、このころからガキどももPC-8001の存在を知り、かまはじめるというものが、偉大なバーンと日本の辺境の一般の人々との出会いの様子です。

●**山崎電気**  
小物、T、T、その他雑品は、ここで買われるまででしょう。  
(中国駐在に汚染された汚染湖系系でおたふく魚)

## マッパ 高松地図

前号の十河氏のガイドの補足をおくり。

●**西日本マイコンセンター**  
M用のDisk systemなど開発にもかなり得意です。

マイコンクラブの主催もして不定期ですが講習会やマイコンショーも開催しているようです。

●**バウ**は注文制でマイコンはかかりますがかなり安く入手できます。

●**電化センター**  
MBとPC-1210とMZのオプションが

## マッパ 香川地図

●**ダイエー丸亀店**  
なぜかダイエーが出てきましたが、5階のエクステラの横でコンピュータ売場をやっているところ、そこを見つけたのはエクステラに上り降りしたときのことだったので、機械はわりませんで。

●**西日本マイコンセンター**  
最近、行っていないので、データ不足で次第に紹介したいと思っています。

●**野田屋デジテック**  
以前と変わってMZ系を置いてあります。7月号で名前がわからないとあったのは、多分そこだと思います。

●**PMR**  
詫間電機高等では、11月1、2日に伝統の電気祭りがあつた。昨今と同じようにマイコン・コーナーもあると思えます。今年は「マイコン愛好会」見学のうきもあるようで、楽しみます。ひまな人は見に来て下さい。

高松駅から予備校に接して詫間駅で降り、そこからバスが通ります。バスは数回バスに乗れば学校までついてくれますが、同様にバスに間違えて乗らないように注意。  
(廣城のBASIC MAN)

置いてあります。パーツなどもそろって

●**野田屋デジテック** (前号の名前を聞くのを忘れたい)  
バウは店より多少高めのですが、ときどきバウ社の手で注意。

●**オオタ電気**  
SP-5002のマイコンがります。

●**ブックセンター**  
古本屋ですが、マイコンなどの書籍はバック・ナバーV-100、S100 V500で売っています。他にもアマプロ コンピュータ関係の古書が多数あります(へたな本屋より多し)。

P、S、マイコン・センターは文化祭利用でマイコンの買出しをしますから利用しては?

(R、Z、ボキ)

特にMZ 6400 3台は、久留米初登場で、久留米の町では、数少ないPCユーザーの私としては、非常にありがたいことだと思えます。いっしょに、PCだけでなくいろいろのものを。

そして、P、E、T、M、Z、という小販がはつてあるし、けっして自由になれるのは、MZとベータシステムズだけです(PCを売らなくてもいいから)。

(野 義典)

P、S、マイコン・クラブの結成を計画中で、久留米の町では、その町に生じていて、マイコンに興味をもつものの中、高校生の方は、連絡してください。  
R303-11 三井町野町中1299-1 野 義典

●**ホムカ電気センター**  
久留米の天神町にオープンしました。ここには置いてあるマイコンはMZ-800 K、MB-68811、P、E、T-3032、PC-8001、MZ-800C、MZ-800K、Z、T、R S-800です。

MZ-800KとP、E、T-3032、MB-68811が使えます。ソフト・ボードのTK-85もあり、MZ-800KとT、R S-800のソフト・テープも多数あります。

お店の人はとても親切です。  
(PC-8001がほしい)

## マッパ 福岡地図

●**システムソフト 福岡**  
この前行った、7月のころに天神付近の道路通りの2Fを借り切って、そこに移転しました。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**システムソフト 福岡**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

## マッパ 熊本地図

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

同じくマイコンのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

●**マッパ 熊54-9111**  
4階のフロアで、マイコンは、マイコンのMZ-80Cのマイコンシステムが置いてあり、MZ-80C本体でマイコンをやっている高校生らしいのがあつていました。

## マッパ 沖縄地図

●**マッパ 沖縄**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**マッパ 沖縄**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**マッパ 沖縄**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**マッパ 沖縄**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**マッパ 沖縄**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**マッパ 沖縄**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**マッパ 沖縄**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**マッパ 沖縄**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**マッパ 沖縄**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**マッパ 沖縄**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**マッパ 沖縄**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

## マッパ SUN電子

●**SUN電子**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**SUN電子**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**SUN電子**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**SUN電子**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**SUN電子**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**SUN電子**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**SUN電子**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**SUN電子**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**SUN電子**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**SUN電子**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。

●**SUN電子**  
これは、NECの専門店で、デジタ、つきのPC-8001が、数台そろえています。その他にもコムCS-3、B Sなどが、おいてあります。



# I/Oバザール

## ★見る★

♪ブナと ¥120K前後、値段交渉可、手渡しを望む。

◆210 川崎市川崎区浜田4-8-15

◆第一セント案内

●ベータック S-2 + カセットテープ (ゲルム) 数本 + マニアル + ベータックテープ 関係の本 + カラテビレ (NEC・14巻) を ¥135Kで。

◆254 神奈川県川崎市中原区28-8

工藤 幸雄 (0463) 332-4075 (宅)

●ORANGEと電通とマニアルを ¥400Kで、すべて新品同様。まずは電話を。

◆183 東京都府中市本宿町4-14-2

道川寛紀 (0423) 65-7135

●CBM3032 (プログラマーズ・ツールキット) + プリント CBM3032 (カナ R O M) + P C G6500 + センサード・カセット + 各種マニアル、資料、etc. + ソフト ¥600Kで。なお A P P L E II または I p s i c の交換可。

◆097 鳥取県鳥取市相模町58

新所 康二 (0852) 33-0097

●TK-80 BS (8088) 1000MHz 7K 実装、改造チップ、L2、1色 (色数不明) + D K T R M-003 (スイッチング電源 5V 10A) + 増設メモリ 16K + 白黒テレビ ¥110K-。

◆076 福島県相馬市中村14-3

河津 圭一

●PC-8001 (32K) + PC-8043 (高解像度カラーカセットテレコキヤリングケース + マニアルあり)、555年4月購入、即日・即金のみ、¥280K-。

◆335 大阪府大阪市東区5-14-26

藤澤 英

●レシオド S-502 P + F A I を ¥200Kで、完全輸入品、ゲームライブラリあり、まずはWにて。

◆115 大阪府西淀川2-2-1

小島 裕子

●A P P L E II 用完全オリジナル・ソフト、① B R I G H T - P E N 用バブルメモリ M E N U、② 色は最高127色までサーチ可能、タイマ機能あり。③ 本機を壁掛け型に改造、そして演奏を、作曲状況がハイレベルにて画面に出る。④ オクターブ半の領域、⑤、⑥ 他にもあります。まずはハガキにて連絡を。

◆183 府中市本宿町3-6-37

田村 政幸

●レシオド P、プロトボード、生ゲート、Vゲート、専門雑誌、パーツなど個別売りもします。またはテープ型型のインテリジェント・メモリの交換もします。

◆714 岡山県岡山市中区2-188

渡邊 隆

●プロッター-WX 4671 を ¥195Kで、現在、M Z-80Kで使中 (インターフェイスは、プリントとしても使えます (プログラムあり)、近所にも便々)。

◆270-1 茨城県市並町4-6

松崎 隆雄

●H8 (TR) + T V (H R O M) + T M (8K B) + K201 (デジカメ) + カートリッジ ¥10A以上を ¥150K、交換、68 V はバスタージャンプあり、ただし、オジナルパターンに準じている。32/64ビット S W はケーブルにて外部に引き出している。デジカメはソフト (1/1078/11) 無料、再生はデジカメテープ約30本サービス、手渡しを希望。

◆08 東京都大田区下丸子4-2-7

山本 隆

●ベータックマスター L2 用ゲームプログラム (LANDING) と COLOMB I A S テキストのデモディスク 2 枚 D I A M O N D - S N - 30 を ¥10K + ¥12 K で。

◆660 兵庫県尼崎市今北花港寺1-8

峰松 忠

●M Z-80 P 2 + M Z-80 I/O + 記録紙 2 巻 ¥80K、8035 デジタルセブテープサービス、関東近郊配達。

◆214 川崎市多摩区青雲 425 金電庄

高橋 隆 (044) 945-0173

●PC-8001 (新調、32 K R O M) を ¥150 K、カウモニ T H I I S 70C (松下製新調) を ¥90K、白黒モニタ D K-200G (日立製) を ¥30K、全部とも見て貰ってれば ¥220K 近くはぐく手渡し希望。

◆060 仙台市青葉区丘1-17-37 長谷方

谷田部 良久

●TK80 BS + Z D32 + 電源 + モニタ V + マニアル + ソフト + おまけを ¥10 0 K で、M Z-80 K 用の RAM16K を ¥8 K で L E T - 16 用の S C A を ¥3 K で M M 57 106 用使用の V T ームを ¥4 K で。

◆146 東京都大田区久保 3-30-13

長島 剛 (03) 7151-6393

●M Z-80 K (RAM36K) ソフト・テープ・手渡し、¥100K で PC-8001 と交換し可。

◆065 茨城県山本大塚 217-4004、

塩本 宣子 (097) 68-5138

●ベータックマスターレール II + ソフト多数を ¥100K で。

◆454 名古屋市守山区高郷町1-38

上田 典生

●モニタケーブル ¥90K グリニールフィルタ付完成品を ¥20K ぐくいで手渡し可、くわはは平で。

◆112 文京区千代田 33-1

田中 信也

●ベータックマスターレール 2、M B-6 880 L 2、16 K R A M、無欠品、無改造、¥80K ぐくいで、手渡し可。

◆275 千葉県墨田区市野町2-164

関口 光

●シャープ P C-1211 + カセット・インターフェイス ¥40K で、近所の人なら、まて行きます。連絡は可。

◆176 埼玉県越谷区 2-32 末光荘

山上 周 (03) 958-3759

●T 190 (4) 本体 + 専用カラーモニタを ¥200K ぐくいで、今年3月購入、手渡し希望。

◆336-03 神奈川県横浜市中区 2-3-5

104

竹本 進治 (0466) 57-4163

●シャープ・ポケットコンピュータ P C-1210 を ¥23K で / 新品同様、プログラマ・ライブラリ、説明書あり / この機会がチャンスです。

◆160 東京都新宿区西新宿4-12-11

鶴城 弘史 (03) 375-1315

●M Z-80 K (36 K R A M) + S P-5002 + S P-5020 + S P-2001 + マニアル + グリニール・ライブラリ (マニアル関係) の本数、今年4月購入と upwards ¥170K から換価希望 / 取りに来られる方、まずは ¥200K (PM600-8000)。

◆329-01 栃木県宇都宮市野田町馬島 29-54 田中 芳

秋山 幸樹 (0286) 5-1421

◆271 千葉県松戸市松台 650-3

近藤 紀朗 (0473) 64-8181

◆1 M S A 1 8080 のオリジナル完成品を ¥130K で、連絡を待つ。

◆422 静岡県小豆島1-49-11 永田 達

佐 彦希 (0542) 82-5365 (加藤 誠)

●TK-80E + BS + 電源 + キヤビレ + L E V E L 2 (Logic Kit) + P R O L I N E 200、上記合計 ¥300K ぐくいで、もちろん、価格相応に値する。まずはハガキにて連絡ください。

◆080 北海道帯広市西5 条南1-16

田中 勉

●TK-80C (新調、東年4月まで保証期間) + S P-5020 (オリジナル改造品) のパーツ・各種ソフト (BASIC + ヴェン) を ¥238K ぐくいで / 夜6-9 時まで。

◆514-01 三重県津市東町町町320-2

奥山 芳

●内田 恒夫 (0592) 32-5451 (仲)

●TK 80E + I C 0006 (カセット・インターフェイス) + マニアル + 「マイコンゲーム21」を ¥32K ぐくいで (完結、無改造品)。

◆532-02 富山県東砺波郡井波町本町4-1

166

松長 信一 (0763) 912-0908

●TK-80 (RAM1K + BS (RAM 7 K, R O M L 1, 2) + ベータックテープ + 電源 T R M-003 (D K) + 放電リタ R K-11 + T V + ファン + マニアル + ソフト (たいていのものあり)、以上同様、無改造品として ¥150K ぐくいで、手渡し希望、連絡は ¥270 PM600 から9時 10 時に間に

◆001 東京都中央区吉祥院西ノ土 105

佐野 俊夫 (075) 314-4618

●日立 H/68 T R, T V, K B 01 フォーボード、H M B 1708 R O M, R A M ボード (RAM14K, T V モニタ R O M, 遊べるプログラム、E P R O M ライト R O M 付、1 ラック (6 スロット) + 電源 ¥10A, ±12 V 1 A, + E P R O M ライターゲーム・ソフト、オリジナルソフト ケース組込 ¥150K, 価格相成

◆329 福岡県筑前国2-20-8 408

小泉 和彦 (0946) 42-7381

●T 199 (4) + 11 インターフェイスを ¥220K 手渡し希望。

◆231 横浜市中央区本校町1-110

森田 信也 (045) 622-0854

●TK-80E + TK-80 BS + 電源 + マニアル、他、おまけつき ¥140K, W 平のみ、他、多少交渉。

◆342 埼玉県北葛飾郡川町

川村 清彦 (04) 5-15-502

●セグトコンピュータ、P C-1211 (14 24 ピン)、マニアル、ライブラリあり / カセット・インターフェイス P C-121 + ポケットコンピュータ入門、全部で ¥40K、手渡し希望。

◆230 横浜市鶴見区栄町4-46-1

鈴木 昌夫 (045) 501-2647

◆1/78年8月、79年4月 - 80年6月まで、1 冊 ¥25 K、3 K、を、とてゐてほしいです。送料は可。

◆146 東京都大田区南町 37-1

石原 成

●COMPO B S (80-A タイプ + マニアル) を ¥120K で、送料は可。

◆160 東京都新宿区百人町1-11-12

梅沢 芳

●板田 政幸

●M Z-80 K (標準) + S P-5002 + S P-5010 + S P-5020 + マニアル + グリニール・ライブラリ (マニアル関係) の本数、今年4月購入と upwards ¥170K から換価希望 / 取りに来られる方、まずは ¥200K (PM600-8000)。

◆329-01 栃木県宇都宮市野田町馬島 29-54 田中 芳

秋山 幸樹 (0286) 5-1421

◆271 千葉県松戸市松台 650-3

近藤 紀朗 (0473) 64-8181

◆1 M S A 1 8080 のオリジナル完成品を ¥130K で、連絡を待つ。

◆422 静岡県小豆島1-49-11 永田 達

佐 彦希 (0542) 82-5365 (加藤 誠)

●TK-80E + BS + 電源 + キヤビレ + L E V E L 2 (Logic Kit) + P R O L I N E 200、上記合計 ¥300K ぐくいで、もちろん、価格相応に値する。まずはハガキにて連絡ください。

◆080 北海道帯広市西5 条南1-16

田中 勉

●TK-80C (新調、東年4月まで保証期間) + S P-5020 (オリジナル改造品) のパーツ・各種ソフト (BASIC + ヴェン) を ¥238K ぐくいで / 夜6-9 時まで。

◆514-01 三重県津市東町町町320-2

奥山 芳

●内田 恒夫 (0592) 32-5451 (仲)

SHARK  
M2-8000用4K  
RAMを交換  
お気軽に  
ご連絡ください  
TEL (03) 7777-0100











## ■次号予告

9月25日発売の次号では、マイコン・ゲームの力作が何本かとBAS ICコンパイラの記事が掲載される予定です。ご期待ください。また、今月号は夏休み運行で連載記事が何本か間に合いませんでしたが、次号から正常に戻ります。

## ■編集後記

▶今月のTiny FORTH「FAST」はいかがでしたか? 7月下旬にはFORTHの同好会が東京で結成されました。メンバーの1人の話によると、自分の会社で作っている制御用プログラムにはFORTHを使っているそうです。その方面では今後FORTHの重要性は高まると思います。その意味でも今号の記事は役に立つと思います。▶ギャラクシアンはテーパーゲームもびっくりの力作です。編集部でもみんなアツクしていました。(H)

▶今月から6809システム「EXCEL-8」の連載が始まりました。数回にわたってハードからソフトまで紹介していくということで、筆者の星氏もはります。6809システムを作る予定の方、大いに参考にしてください。▶夏休みを利用してシステム作りを精を出した方もいると思います。自信の作がありましたら発表してませんか? さて、最近の小、中学生は夏休みの自由課題にどんな物を出しているんでしょうね、マイコンのプログラムなども評価の対象になるのでしょうか。(N)

▶編集部のマイコンで積石が地表に落ちるまでの過程をシミュレートしている人がいます。高度100km、質量100kg、初速度? km/h……ちょっとおぼろげです。落下開始したものが、落ちるに従って空気との摩擦でだんだん小さくなり、地上20km上空でわずか95gまで減少……その後の結果は残念ながら確めませんでしたが、秋の夜長にこんな計算をしてみるのは面白いそうです。(H)

▶暑いです。私は暑いのには耐えられるのに喉は乾いて冷たい水のあるところだけです。去年は1度しか海へ行きませんでした。今年は何回行くかな? (S)

▶原宿のホームで大きなアメリカ芙蓉の花を見かけました。昔者によると芙蓉の花は観賞用というけど、昔、幼少の頃、鼻に花弁をつけて、「にわりの菊冠」なんてやっていた記憶があるんです。なんて、回顧しているうちに、また一年をとってしまった。(M子)

▶観ましたか? 「スターウォーズ」前作に比べ、やや迫力に欠ける様子はありましたか? ユーダの出現、ルーカの活躍など、充分楽しめる映画でした。

それにしてもハン・ソロ、彼は大丈夫かしら? (観た方でないとかからないでしょう、フフフ……)。(K子)

## ■原稿募集



「I/O」はみんなの広場です。以下の各原稿を募集していますので、ぜひあなたも参加してください。

- ①製作・実験のレポート 原稿用紙(400字詰 横書き) 5枚くらいにまとめる。図、表はエンビツ書きでOK。写真もぜひ入れてください。
  - ②各地のお買得品の情報、etc.
  - ③RANDOM BOX プログラムの説明とアセンブラまたはマシン語のリスト、フローチャートも。
  - ④「I/Oポート」のマイコン・クラブ紹介(メンバーの写真も)。イベント、ミーティング、講習会、勉強会etc.のお知らせ。
- ※I/Oプラザを除く①～③は採用の場合には当社規定の稿料をさしあげます。
- ※カセット・サービスについても採用の場合には当社規定の著作権使用料をお支払いいたします。

▶投稿の際には以下のことを必ず記入してください。

- (イ)現在の所属(ペンネームの場合でも一応ご記入願います)、初連絡先(勤務先または自宅)の住所、電話番号(お忘れなく)、年齢、学年
  - (ロ)現在所有しているマイコンがあればその名称(例:8080, 6800, SC/MP)
- 編集部に対するご意見がありましたら、併せてお寄せください。

▶他誌との二重投稿はご遠慮ください。

## ■投稿先

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1  
ぜんらくビル5F 工学社内  
日本マイクロコンピュータ連盟「投稿係」

## ■定期購読のおすすめ

予約申し込みは1年または半年で、「マイコン連盟」の会員として登録されます。

①1冊500円(送料込)

②半年…2,500円(送料込)

③1年…4,800円(送料込)

■団体割引  
なお、5名以上で1年間の予約をする場合は団体会員として、1名当たりの年間4,500円をお支払い下さい。

\*以上の購読料は国内のみです。外国については送料実費加算となります。

\*海外(sea mail) ¥7,000/year, ¥600/copy

## ■送付方法

①郵便振替(東京2-49427)

裏の通信欄に、何月号からご希望が明記してください。

②現金書留 何月号からご希望が明記したものを

③定額小為替 を同封してください。

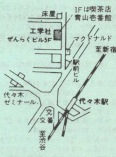
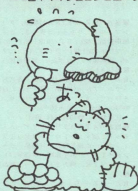
※必ず①～③の方法でご送金ください。

(なお、1,000円以上の切手代用はご遠慮願います。)

●継続して申し込みされる方は、会員番号も忘れずにお書きください。

## ■送付先

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1 ぜんらくビル5F 工学社内  
「日本マイクロコンピュータ連盟」



I/O

発行人

編集人

編集

発行所

1980年9月号 第5巻第9号(通巻第47号) 昭和55年9月1日発行(毎月1回発行)

星 正明

森 昭助

日本マイクロコンピュータ連盟

株式会社 工学社

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1 ぜんらくビル5F ☎(03)375-5784代

振替口座 東京5-22510

印刷: 樹林文社

定価 430円



# 1種に挑戦しよう!

情報処理技術者試験用アセンブリ言語

# CAP-X



## 勉強室 8

明石ミニコン研究会

情報処理試験の願書を提出したみなさんにとって、10月19日の試験日に向けてラストスパートをかける頃になってきました。今まで出題された問題を解いてみるのが合格につながる王道であると思います。

工学社から出版された『CAP-X入門』には50年から54年度まで出題された問題を詳しく解説入りで説明しています。ぜひお読みください。

さて、7月号のバリエーション・チェックの解答例に次をあげます。⑦の解答ではレジスタが4個しかないので、繰り返し処理のところで新しいテクニックを使っています(過去にもこのテクニックが出題されています)。それはGR1に関連している次のとおりです。

```
BGN    LAI      1,0
      :
      :
      LAI      1,255,1
      JNZ      1,L4
      :
      :
L4     LAI      1,5,1
```

GR1だけを使って、5回繰り返し処理をしています。よく味わってみてください。

図に関しても、正か負かを判断するのに図1にあるように、興味ある方法を使っています。

### 練習問題 5

次に示す CAP-X のプログラムを実行せよ。最初から H = 15 番地にどのような値が格納されるか? (32進数で答えてください。)(10分/1問 2種別)

```
L0     START    32
      LAI      0,0
      LAI      1,15
L1     LAI      1,255,1
      ST       0,H,1
      JNZ      1,L1
      LAI      2,15
      LAI      1,1
      LAI      1,1
L2     ST       1,W
      AND      1,MSK
L3     LD       0,H,1
      JNZ      0,L5
      LD       0,W
      ST       0,H,1
      LAI      2,255,2
      JNZ      2,L4
      HJ       0,L0
L4     LD       1,W
      LAI      1,1,1
      JC       3,L2
L5     LAI      1,255,1
      JC       3,L3
MSK    CONST    000E
H      RESV     15
W      RESV     1
      END      L0
```

ASSEMBLE END 0045



### 7月号練習問題5の解答例

```
L0     START    32
      LAI      0,0
      LAI      1,15
L1     LAI      1,255,1
      ST       0,H,1
      JNZ      1,L1
      LAI      2,15
      LAI      1,1
L2     ST       1,W
      AND      1,MSK
L3     LD       0,H,1
      JNZ      0,L5
      LD       0,W
      ST       0,H,1
      LAI      2,255,2
      JNZ      2,L4
      LAI      1,0
      AGN      LD       0,H,1
      WRITE    0,10
      LAI      1,1,1
      LAI      3,241,1
      JNZ      3,AGN
      HJ       0,L0
L4     LD       1,W
      LAI      1,1,1
      JC       3,L2
L5     LAI      1,255,1
      JC       3,L3
MSK    CONST    000E
H      RESV     15
W      RESV     1
      END      L0
```

ASSEMBLE END 004B

1  
3  
2  
5  
4  
7  
6  
9  
8  
11  
10  
13  
12  
15  
14



## CAP-X 応募問題

7

パリティ・チェックをするプログラムを作ってください。  
ただし、EOR 命令をまったく使わないで (パリティ・ビット  
を1にするときも使わないこと)、AND, SFT 命令などを使  
って作ってください。誤数パリティとし、出力結果は16進数  
で、プログラム3のようにしてください。プログラムは、空  
白のところに作ってください。

```

      START      32
      CONST      00A1
      CONST      00A2
      CONST      00A3
      CONST      00A4
      CONST      00A5
  
```

この部分に  
プログラムを作ってください。

8

10進数のデータを1個人し、メモバックした後のデ  
ータが、

```

      且のとき..... 1
      0のとき..... 0
      正のとき..... 1
  
```

を出力するプログラムを作ってください。

## CAP-X の機械語について

I/O 4月号で少し述べた機械語について補足しておき  
ます。

幸いにして、昭和54年度の2種に“基本問題”が出題さ  
れているので、これを例にして説明します。

## 設問 1

5番地の内部コードを16進数で表現すると [1] となる。ま  
た、この命令を実行すると、GR1の内容は、16進数で [2] となる。

| 番地(10進数) | ラベル | 命令コード | オペランド    |
|----------|-----|-------|----------|
| 0        | SRT | START | 0        |
|          |     | LAI   | 0, 0     |
|          |     | :     |          |
| 5        |     | LAI   | 1, WK1   |
| 6        |     | JSR   | 3, ADR   |
|          |     | :     |          |
| 10       |     | SUB   | 2, 6     |
|          |     | :     |          |
| 12       |     | JC    | 2, 14, 1 |
|          |     | :     |          |
| 20       | LOP | HJ    | 0, 20    |
|          |     | :     |          |
| 30       | WK1 | CONST | 00FF     |
| 31       |     | CONST | 00FE     |
| 32       |     | CONST | 00FD     |
|          |     | :     |          |
| 40       | ADR | ADCON | SUB      |
|          |     | :     |          |
|          |     | END   | SRT      |

設問1の内部コードというのは機械語のことです。だから

## 応募問題7の解答例

```

      START      32
      CONST      00A1
      CONST      00A2
      CONST      00A3
      CONST      00A4
      CONST      00A5

      BGN        LAI      1, 0
      AGN        LAI      2, 0
                LAI      3, 8
                LAI      0, 1

      L0         ST        0, TEM
                AND        0, DAT, 1
                JNZ        0, L1

      LL         LD        0, TEM
                SFT        0, 1, 1
                LAI      3, 255, 3
                JNZ        3, L0
                LD        0, DAT, 1
                WRITE      0, 16
                SFT        2, 15, 1
                JNZ        2, L2
                JC         3, L3

      L1         LAI      2, 1, 2
                JC         3, LL

      L2         ADD        0, X80
      L3         WRITE      0, 16
                LAI      1, 252, 1
                JNZ        1, L4
                HJ         0, BGN

      L4         LAI      1, 5, 1
                JC         3, AGN
      TEM        RESV
      X80        CONST      0080
                END        BGN
  
```

ASSEMBLE END 003F

```

X"0041"
X"0041"
X"0042"
X"0042"
X"0043"
X"00C3"
X"0044"
X"0044"
X"0045"
X"00C5"
  
```

## 仕様書より

命令語は次のような16ビットの構成をもつ。

|         |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|---------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| ビット位置→  | 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| フィールド名→ | OP | OP | GR | GR | GR | GR | GR | GR | GR | GR | GR | GR | GR | GR | AD | AD |

命令の各フィールドは次のような意味をもつ。

- OPフィールド：命令コードを指定する。
- GRフィールド：GRの番号又はJC命令の判定条件を指定する。
- XRフィールド：アドレス修飾を行なうGRの番号を指定する。第6ビットと第7ビットがともに0のときは、指標レジスタによるアドレス修飾は行なわない。指標レジスタとして使用できるのはGR1, GR2, GR3だけである。ただし、SFT命令においてはシフトの方向を指示する。
- ADフィールド：アドレスの下位8ビットを指定する。

ら仕様書にあるように、最初はOPフィールドを求めます。命令コードが、LAI命令なので、2進数表示で1000、16進数表示では8hとなります。

## I/Oプラザ

▶今頃、年賀状のあまりで失礼します。と、いうのも一疑問があるからです。実は三省堂の新年賀状には「ALGOL」も「COBOL」も「FORTRAN」も載っているのに肝支社のシニア英和辞典には「COBOL」と「FORTRAN」はあるのに「ALGOL」だけは載っていないのです。この理由を知っている人がいたら教えてください。長崎県長崎市で長時間ゲームをするのはよろしく後の人がイライラします。(DELUXE MAN TOSHIO SUZUKI)

図1 応募問題図の考え方

(123) 正のデータ

(123) 負のデータ

|     |                                 |                                 |
|-----|---------------------------------|---------------------------------|
| データ | 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1 0 1 1 | 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 1 0 1 |
| AND | 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 | 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 |
|     | 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 | 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 |
| SFT | 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 | 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0 |
| ADD | 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 | 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 |

(+1)

(-1)

## 7月号応募問題図の解答例

```

BGN      START      32
          READ       0,10
          WRITE      0,10
          JNZ        0,N0T
BUT       WRITE      0,10
          HJ         0,BGN
N0T       AND        0,X80
          SFT        0,14,0
          ADD        0,X01
          JC         3,OUT
X80       CONST     8000
X01       CONST     0001
          END        BGN

```

ASSEMBLE END 002A

123

1

-123

-1

0

0

次にGRフィールドですが、ここではGR1を指定しているので、図2にあるようになります。同じようにXRフィールドも考えていきます。この場合は、XRフィールド(指標レジスタ指示)がありませんから、00<sub>h</sub>になります。

最後にADフィールドですが、ラベルWK1となっています。ですから、このラベルWK1番地が絶対番地でいくらかになるかを調べます。ラベル欄の下の方を捜すと、30番地のところにWK1がありました。この30という値は、10進数ですから、2進数に変換しなければなりません。

以上のことをまとめると図3のようになり、X\*841E\*と答えが求まります。

次にこの命令を実行すると、ADフィールドの値が指定したレジスタ (GR1) にセットされますから、GR1はX\*001E\*になります。問題に16進数と指定がありますから、30と答えではいけません。また、X\*001E\*番地の内容(X\*00FF\*)がセットされるものではありません。

## 設問2

10番地の内部コードを16進数で表現すると[3]となる。また、GR2に10進数で50が格納されている場合、この命令を実行すると、GR2の内容は、16進数で[4]となる。

図2 汎用レジスタとGRフィールドの関係

| 指定するレジスタ | ビット位置 | 4 | 5 |
|----------|-------|---|---|
| GR0      |       | 0 | 0 |
| GR1      |       | 0 | 1 |
| GR2      |       | 1 | 0 |
| GR3      |       | 1 | 1 |

図3 設問1 (1)の答え

|       | OPフィールド | GRフィールド | XRフィールド | ADフィールド               |
|-------|---------|---------|---------|-----------------------|
| ビット位置 | 0 1 2 3 | 4 5     | 6 7     | 8 9 10 11 12 13 14 15 |
|       | 1 0 0 0 | 0 1     | 1 0     | 0 0 0 0 1 1 1 1 0     |
| 答え    | 8       | 4       | 1       | E                     |

図4 設問2 (3)の答え

|       | OPフィールド | GRフィールド | XRフィールド | ADフィールド               |
|-------|---------|---------|---------|-----------------------|
| ビット位置 | 0 1 2 3 | 4 5     | 6 7     | 8 9 10 11 12 13 14 15 |
|       | 1 0 1 1 | 1 0     | 0 0     | 0 0 0 0 1 1 1 0       |
| 答え    | B       | 8       | 0       | 6                     |

図5 6番地の内部コードを求める

|       | OPフィールド | GRフィールド | XRフィールド | ADフィールド               |
|-------|---------|---------|---------|-----------------------|
| ビット位置 | 0 1 2 3 | 4 5     | 6 7     | 8 9 10 11 12 13 14 15 |
|       | 0 0 1 1 | 1 1     | 0 0     | 0 0 1 0 1 0 0 0       |
| 内部コード | 3       | C       | 2       | 8                     |

今述べた復習のつもりで解いてみてください。まず、命令コードがSUB命令なので、OPフィールドは図4にあるように、1011<sub>h</sub>になります。

GRフィールドはGR2なので10<sub>h</sub>、XRフィールドは省略してあるので00<sub>h</sub>になります。最後のADフィールドは6なので、これを2進数に変換し、以上を合成すると、図4のようになり、X\*B806\*と答えが求まります。

次に、この命令を実行するには実効アドレスが6番地なので、まず6番地の内容を知らなければなりません。すると、図5のようになります。もともとGR2には50が入っていたのですから、この命令を実行すると図6のようにX





IO BOOKS

# CAP-X 入門

キャップ・エックス

好評発売中!

赤松 徹著

A 5 判 400頁 ¥1900(〒200)

本誌でもCAP-Xを連載中ですが、

10月下旬の情報処理技術者の試験を受ける方、

準備はできましたか?

本書はCAP-Xの解説から、50年～54年の問題

の解答、55年度の予想問題まで徹底解説して

います。本書であなたも一種に合格しましょう!

東京・代々木

工 学 社

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1  
 せんらくビル5F 森(03)375-5784代  
 振替口座 東京 5-22510  
 株式会社 工学社

I/O主催

## CAP-X講習会

### 【内容】

来る10月19日(日)には情報処理技術者の試験がありますが、1種、2種を受験する方のためにCAP-X講習会を行ないます。講師は本誌連載でおなじみの赤松 徹氏。

### ●日時

9月20日(土)

午前10:00～午後5:00

### ●場所

東京都渋谷区代々木1-37-20

『酪農会館』会議室

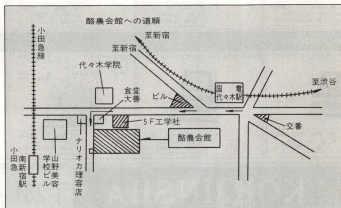
### ●会費……¥5,000

(マイコン連盟会員¥4,000)

会費は当日お支払いください。

### ●申込……整理の都合上、参加希望の方は9月

15日までにハガキで工学社『セミナー係』にお申し込みください。







**GREAT  
COMPUTER**

170 371-9

# ビッグ・プレゼント

3万円以上御購入時、運賃は全国無料サービスです。

マイコンを合計15万円以上、お買い上げのお客様へビッグプレゼント

〔4大マイコン誌(I/O、ASCII、RAM、マイコン)の内の1誌を1年間無料で自宅へお届けします。〕

SEIKOSHA

GP-80



超小型・軽量・低価格グラフィックプリンタ

●GRAPHIC PRINTER (新製品)

GP-80 ¥69,000

〈仕様〉●印字方式: 5×7インパクト・ドット・マトリクス方式  
●印字速度: 30字/秒(180×7ドット/秒) ●最大桁数: 80字(480ドット相当) ●同時コピー: オリジナルを含み3枚 ●文字間隔: 12字/1" ●改行間隔: 6行/1"、9行/1" ●用紙: 普通紙、用紙幅調整機能内蔵、最大幅8" ●消費電力: 最大15W  
●外形寸法: 328(W)×127(H)×171(D)mm ●重量: 2.5kg  
●標準インタフェース: パラレル・インタフェース ●オプション・インタフェース: 各種マイコン用その他用意

マイプロット

マイプロット  
WX4671型



マイコンでグラフや図形を描けるインテリジェントX-Yプロット。

マイプロットWX4671 ¥250,000

アプリケーションマニュアル.....¥3,500

●代表的なパーソナルコンピュータとの接続方法

| 機種        | インターフェース                                         | 接続ポート        |
|-----------|--------------------------------------------------|--------------|
| PC 8001   | 必要なし                                             | プリンタポート      |
| MZ80      | ユニバーサルI/Oカード(MZ80 I/O)<br>インターフェースユニット(MZ80 I/O) | ユニバーサルI/Oポート |
| TRS-80    | 拡張インターフェース(26-1140)                              | ラインプリンタバス    |
| PET 2001  | インターフェース(KI-2001)                                | HP-IB        |
| APPLE II  | パラレルI/Oカード(A2E 0004)                             | プリンタポート      |
| MB 6800L2 | I/O アダプタ(MP-1010A)                               | プリンタ用ポート     |

HAL

PCG シリーズ



Photo: PCG8100

パーソナルコンピュータにハイリゾリューション・グラフィックを

●プログラマブル・キャラクター・ジェネレーター

PCG シリーズ

MODEL

PCG8100(PC8001カラー対応).....¥49,800

PCG8000(MZ-80C/K対応).....¥44,800

PCG6500(CBM3032/3016対応).....¥39,800

付属するプログラムは以下の通りです。

1. PCG-AID (キャラクター定義用)

2. PCG-DEMO (デモプログラム)

3. PROGRAMMAR (キャラクター定義用サブルーチン: PCG6500のみ)

PCG用プログラムを各種用意しております(別売)

(キャラクター/平安京イリアン/カーレースIII/etc.)

KD274D.....¥249,000

(ミニフロッピーディスク2台、容量720K Byte)

KD274S.....¥139,000

(ミニフロッピーディスク1台、容量360K Byte)

KD274C.....¥25,000

(ミニフロッピー用ケース、電源含)

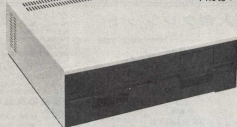
KD274シリーズは、両面5.25インチフロッピーディスク装置を採用、小型、低価格を主に開発された大容量記憶装置です。タネディTRS80、シャープMZ80からS100コンピュータまで、初心者、専門家問わず幅広く活用出来ます。

| 機種          | インターフェース                               | e t c .                               |
|-------------|----------------------------------------|---------------------------------------|
| TRS 80      | 拡張インターフェース (26-1140)<br>¥75,000        | 接続ケーブル ¥5,000<br>DOS 2.3 ¥4,000       |
| MZ80        | MZ80 I/O ¥29,800<br>MZ80 F-I/O ¥27,000 | 接続ケーブル ¥5,000<br>MZ80 F-M/D ¥10,000   |
| S-100コンピュータ | KD274 CTRL ¥125,000                    | 接続ケーブル ¥5,000<br>C/P.M VER2.0 ¥58,000 |

KOHJINSHA

KD274 シリーズ

Photo: KD274D



80年代の記憶装置・低価格ミニ・フロッピーディスク

全国通信販売(現金・分割払)OK!

☎045-662-0688

担当井田まで

営業時間 9AM. - 5PM. 送金方法: 現金書留・銀行振込(横浜B 元町支店)

前田No.712精工人舎・代引郵便・代引トック便etc

注文簡単

全国システムグループ (販売代理店)

〒100 東京都千代田区千代田1-10-10 日本郵政ビル5F

〒100 東京都千代田区千代田1-10-10 日本郵政ビル5F

〒100 東京都千代田区千代田1-10-10 日本郵政ビル5F

〒100 東京都千代田区千代田1-10-10 日本郵政ビル5F

〒100 東京都千代田区千代田1-10-10 日本郵政ビル5F

〒100 東京都千代田区千代田1-10-10 日本郵政ビル5F

〒100 東京都千代田区千代田1-10-10 日本郵政ビル5F

〒100 東京都千代田区千代田1-10-10 日本郵政ビル5F

# Kohjinsha

推奨

## パーソナルコンピュータ。

- PC-8001(本体) / 16K RAM ... ¥168,000
- PC-8021(ドットプリンター) ... ¥165,000
- PC-8022 40桁サーマルプリンター ¥98,000
- PC-8043 12インチカラーモニターTV ...  
(高解像度) ... ¥219,000
- PC-8011(拡張ユニット) ... ¥148,000
- PC-8031(ミニデュアルフロッピーユニット)  
... ¥310,000
- PC-8041 12インチグリーンモニターTV ...  
... ¥48,800
- PC-8042 12インチカラーモニターTV ...  
... ¥109,000
- PC-8044 カラーTV用アダプター ¥13,500
- PC-8033 ディスク用I/Oポート ¥17,000



- MZ-80K2(完成品) 32K RAM ... ¥198,000
- MZ-80C(完成品) 48K RAM ... ¥268,000
- MZ-80FDデュアルフロッピーディスク ¥298,000
- MZ-80P3 80桁ドットプリンター ... ¥168,000
- MZ-801/Oインターフェイスユニット ¥29,800
- MZ-80D UカラーグラフィックI/O ...  
... ¥294,000
- ハイスピードBASIC(SP5020/5010) ... ¥3,000
- マシンランゲージモニター(SP2001) ¥6,000
- アセンブラ/エディタ/ローダ/デバッグ ...  
... ¥20,000
- TINY FORTRAN ... ¥6,000
- TINY PASCAL ... ¥5,500



- TRS-80L II ... ¥198,000
- カナ文字CPU(16KRAM)+スタンダードモニタ
- TRS-80L II ... ¥218,000
- カナ文字CPU(16KRAM)+グリーンモニタ
- 拡張インターフェイス ... ¥75,000
- 15"ラインプリンター-III ... ¥348,000
- 9"ラインプリンター ... ¥178,000
- ミニディスク(No.1) ... ¥128,000
- (No.2~No.4) ... ¥118,000
- ブランクディスク ... ¥1,500
- カセットレコーダー ... ¥9,800
- プリンター用インターフェイスケーブル ¥20,000
- クイックプリンタ II ... ¥68,000
- RS-232Cシリアルインターフェイスボード  
... ¥30,000



- CBM3032(14KROM/32KRAM) ¥298,000
- CBM3016(14KROM/16KRAM) ¥248,000
- PET2001-8(14KROM/8KRAM) ¥218,000
- CBM3040(インテリジェントミニフロッピー  
ディスク) ... ¥298,000
- CBM3022(インテリジェント・プリンター)  
... ¥148,000
- IEEE to IEEE CABLE ... ¥19,800
- PET to IEEE CABLE ... ¥19,800
- datasette 6500(セカンド・カセットドライ  
ブ) ... ¥19,800
- 工人舎オリジナルダストカバー ... ¥3,500
- BASIC PROGRAMMER'S TOOL KIT  
(コマンド強化ROM解説書) ... ¥29,000



# KOHJINSHA

## 株式会社 工人舎

- 本社 千231 横浜市中区松影町2-7-21 電話(045)662-0688H
- 東京ショールーム 千101 東京都千代田区神田淡路町1-1 神田クレストビル304号 電話(03)253-4051
- 大阪営業所 千550 大阪市西区京町堀1-12-8
- 名古屋営業所 千460 名古屋市中区八宝町54 電話(052)832-0143

総合カタログ700切手可



## 新発売 ミニ・フロッピーディスク

MP-3530 ¥298,000 (MB-6880L2)  
(MB-6881用)アクセス時間を短縮。  
プログラムやデータが  
高速で処理できる  
外部記憶装置です。キャラクターディスプレイ ドット・インパクト・プリンター  
K12-2055G ¥47,800

MP-1030 ¥178,000

I/Oアダプター  
MP-1010B ¥65,000デジタルカセットレコーダー  
MP-3030 ¥148,000

## マニアのニーズに応える多彩な周辺機器。

ベーシックマスターの機能と応用範囲をさらに広げます。

いま、知的ホビーストの厚い信頼に応える、話題の「ベーシックマスターレベルⅡ」。

その最大の長は、何よりも使いやすさを追求していることです。コンピュータ言語は、もちろん対話形言語「BASIC」。完成品ですから初心者でもすぐに使えます。また、豊富な編集コマンドや関数群を内蔵しておりますので、プログラム編集も自在に楽しめます。しかも、ベーシックマスターの機能を大きく広げる周辺機器も豊富。デジタルカセットレコーダー、ドット・インパクト・プリンターなどのほか、新たにミニ・フロッピーディスクが登場。さらに、応用範囲が広くなりました。ベーシックマスターは、初心者からレベルの高いマニアの方まで、多彩なニーズにお応えするパーソナルコンピュータの傑作です。

初心者でも手軽に使える

## ベーシックマスターレベルⅡ

MB-6881 ¥148,000

- MPU/HD46800 (8ビット並列処理)
- ROM/8Kバイト
- RAM/16Kバイト (32Kバイトまで拡張可能)
- 表示構成/横32文字×縦24行 (768文字)
- 表示内容/文字およびグラフィック記号
- 画面コントロール/自動スクローリング、白黒反転可
- 有効桁数/最大9桁



日立の新技术・新アイデアから生まれた、代表商品です。このエレクトロニクスの基本技術は、日立パーソナルコンピュータに共通して生かされています。

くらしを豊かに…  
「日立新技術シリーズ」

品質を大切にすぐれた技術の日立

## 日立パーソナルコンピューター

HITACHI

上手に使って上手に節電

日立家電販売株式会社 〒105 東京都港区西新橋2-15-12 (日立家電ビル) TEL (03) 562-2111

日立システム株式会社 〒105 東京都港区西新橋2-15-12 (日立家電ビル) TEL (03) 562-2111

お求めは、お手軽なお支払い 日立のクレジット

★ご購入金額から現金お支払金額が32千円～630万円以上の場合、クレジットが無料・ご利用可  
大に保身にしてください。★日立パーソナルコンピュータについての  
お問い合わせは、お近くのベーシックマスター取扱店または GAIN 〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 (ラジオ会館7F) (03) 253-1405へお気軽にどうぞ。

## レベル3が加わり、ベーシックマスターは2タイプ。

ひらがな・カラーグラフィック表示ができる

## ベーシックマスターレベルⅢ MB-6890 ¥298,000

55年10月発売予定



いま、話題の8ビットMPU6809搭載。プログラム言語に「拡張BASIC」を使用した多機能パーソナルコンピュータです。

- MPU/6809 (8ビット並列処理)
- RAM/32Kバイト (60Kバイトまで拡張可能)
- カラー表示/7色、背景も7色指定可能
- グラフィック表示/最大横640ドット×縦200ドット
- 有効桁数/6桁 (単精度)、16桁 (倍精度)
- コマンドシートメント/拡張BASIC

## カラーディスプレイ

C14-2170 ¥168,000 (同時発売)

★日立ベーシックマスターには保証書がついています。ご購入の際には必ず記入事項をご確認のうえ、お受取りになり、大切に保存してください。★日立パーソナルコンピュータについての  
お問い合わせは、お近くのベーシックマスター取扱店または GAIN 〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 (ラジオ会館7F) (03) 253-1405へお気軽にどうぞ。



9

1980

特集

FOR THE



FOR THE

FOR THE

FOR THE

FOR THE